

# Artistic Roller Skating Special Regulations & Sports Rules



2013 Edition  
Published by the  
**COMITE INTERNTIONAL DE  
PATINAGE ARTISTIQUE**

A technical commitee of the  
Federation Internationale  
de Roller Sports



### AVANCE

Esta publicación representa las reglas oficiales y regulaciones para las competiciones de patinaje artístico sobre ruedas dirigido por el Comité Internacional de Patinaje Artístico. Si una pregunta surge de la interpretación de la regla, la versión en inglés y la de español, la versión en inglés será la interpretación válida.

Esta publicación compilada por los miembros del Comité Técnico de CIPA es propiedad exclusiva de CIPA y FIRS y no puede ser reproducida de ninguna forma sin autorización.

### CIPA Executive Committee Members

**MARGARET BROOKS**  
Presidente – Gran Bretaña

**Nicola Genchi** – Italia  
**Norio Iwakata** – Japón  
**Daniel Ventura** – Argentina  
**Danny Brown** – USA

## PRESIDENT

### **Margaret Brooks**

“Villa Ruscelli”

Contrada Ferrini 22

63837 Falerone

(FM) Italia

Tel: 0039 0734710133

Celular: 0039 335 540 3669

e.mail: [margaret@cepa.eu.com](mailto:margaret@cepa.eu.com)

e.mail: [firscipa@rollersports.org](mailto:firscipa@rollersports.org)

## VICE-PRESIDENT

### **Nicola Genchi**

Via G.B. De Rossi, 39

00161 Roma

Italia

Celular: 0039 335 6352882

e.mail: [nic.genchi@gmail.com](mailto:nic.genchi@gmail.com)

---

### **Norio Iwakata**

5170-1-60-1-205 Yamaguchi

Tokorozawa-shi, S, Saitama

Japón 359-1145

Tel: 04-2939-5572

e.mail: [iwakatacipa@aol.com](mailto:iwakatacipa@aol.com)

### **Daniel Ventura**

Panamericana Km 60 Country

Lomas de Fatima Pilar uf 24

Buenos Aires Argentina

Celular: +54 9 11 6 594 6970

Tel: +54 230 4 44 0285

e.mail:

[danielventura@hotmail.com](mailto:danielventura@hotmail.com)

### **Danny Brown**

Rollhaven Skating Centre

5315 South Saginaw Road

Flint, Michigan

48507 U.S.A.

Tel: 001-810-694 9515

Celular: 001-810-691 9849

e.mail: [rolldanny@aol.com](mailto:rolldanny@aol.com)

### **Annick Taveniers M**

**(Spanish Translator)**

Carrera 69 #44B 39

Medellin

Colombia

Celular: (57) 300 7849531

e.mail [annickt@gmail.com](mailto:annickt@gmail.com)

## **DIRECCIÓN DE CORREO C.I.P.A.**

C.I.P.A.

“Villa Ruscelli”

Contrada Ferrini 22

63827 Falerone (FM) Italia

**Cooperating with CIPA:**

**Richard Gussmann**

**Calculador Jefe**

Max-Beckmann-Str 31

76227 Karlsruhe

Alemania

Tel: +49 721 47 04 70 98

e.mail: [calculator@firs-artistic.org](mailto:calculator@firs-artistic.org)

**Dr. Patricia Wallace**

**Anti-Dopaje**

10 Bedingfeld Road

PO Box 285

Pinjarra, Western Australia 6208

Tel: +61 418 920 466

e.mail: [patriciawallace@iinet.net.au](mailto:patriciawallace@iinet.net.au)

e.mail: [wallace@rollersports.org](mailto:wallace@rollersports.org)

**Lucija Mlinaric**

**Representante de los Atletas**

Ulica Ivana Sulica 10B

SI-5290 Sempeter Pri Gorici,

Eslovenia

e.mail: [mlicija@gmail.com](mailto:mlicija@gmail.com)

1. REGLAMENTO BÁSICO .....	12
BR 1.00 Título .....	12
BR 1.01 Oficina .....	12
BR 1.02 Asamblea General.....	12
BR 1.03 Quórum .....	12
BR 1.04 Comité Ejecutivo .....	12
BR 1.05 Objetivos .....	12
BR 1.06 Deberes del Comité Ejecutivo .....	13
BR 1.07 Secretario de CIPA .....	13
BR 1.08 Orden del Día de la Asamblea General .....	13
BR 1.09 Disciplina .....	14
BR 1.10 Suspensiones .....	14
BR 1.11 Apelaciones.....	14
BR 1.12 Ingresos .....	14
BR 1.13 Gastos.....	14
BR 1.14 El dólar USA (equivalente al franco suizo que es la moneda oficial FIRS).....	14
BR 1.15 Cuentas .....	14
BR 1.16 Informes de las Federaciones Nacionales.....	15
BR 1.17 Reconciliación .....	15
2. REGLAMENTO TÉCNICO.....	16
TR 2.00 Competiciones Internacionales .....	16
TR 2.01 General.....	16
TR 2.02 Certificado de Permiso .....	16
TR 2.03 Organización de Eventos .....	16
TR2.04 Categorías de Campeonatos internacionales.....	17
TR 2.05 Solicitud de Permiso .....	17
TR 2.06 Invitación a competir .....	17
TR 2.07 Emisión de Permiso .....	18
TR 2.08 Campeonatos Artísticos Mundiales .....	19
TR 2.09 Calendario de Eventos.....	19
TR 2.10 Elegibilidad para Competir .....	19

TR 2.11	Organizando los Campeonatos .....	19
TR 2.12	Procedimiento de Inscripción.....	20
TR 2.13	Requisitos Financieros .....	21
TR 2.14	Premios .....	21
TR. 2.15	Ceremonias de Inauguración, Clausura y Premiación .....	21
TR 2.16	Requisitos de Tamaño de la Superficie de Patinaje.....	22
3.	REGLAMENTO DEPORTIVO.....	23
SR 3.00	General.....	23
SR 3.01	Reglamento del árbitro .....	23
SR 3.02	Árbitros Asistentes .....	23
SR 3.03	Jueces .....	23
SR 3.04	Concursantes.....	23
SR 3.05	Entrenadores.....	23
SR 3.06	Interrupción del Patinaje.....	23
SR 3.07	Caídas .....	24
SR 3.08	Calentamiento Competitivo .....	24
SR 3.09	Obligaciones en Patinaje de Figuras.....	25
SR 3.10	Obligaciones en el Patinaje de Danza .....	25
SR 3.11	Tiempo del Programa .....	25
SR 3.12	Requisitos del Vestuario (Hombres & Mujeres) .....	26
SR 3.13	Requisitos del Vestuario (Precisión).....	26
SR 3.14	Requisitos del Vestuario (Show) .....	27
SR 3.15	Patrocinadores – Publicidad .....	27
SR 3.16	Equipamento.....	27
4.	REGULACIONES OFICIALES .....	28
OR 4.00	Nombramiento de Miembros Oficiales.....	28
OR 4.01	General.....	28
OR 4.02	Categorías de Nombramientos .....	28
OR 4.03	Exámenes Oficiales .....	28
OR 4.04	Cuotas de Comisión .....	29
OR 4.05	Jueces para los Campeonatos del Mundo.....	30
OR 4.06	Procedimientos de Puntuación .....	30

OR 4.07	Jueces Árbitros para los Campeonatos del Mundo .....	31
OR 4.08	Calculadores para los Campeonatos del Mundo .....	32
OR 4.09	Calculadores para los Campeonatos del Mundo .....	32
5.	PATINAJE DE FIGURAS .....	33
FS 5.00	General.....	33
FS 5.01	Grupos de figuras.....	33
FS 5.02	Diagramas y Descripciones de las Figuras.....	33
FS 5.03	Sorteo de las Figuras.....	34
FS 5.04	Sorteo Del Orden de Salida .....	34
FS 5.05	Puntuando Figuras Obligatorias .....	34
FS 5.06	Juzgando Patinaje de Figuras .....	34
FS 5.07	Deducciones de nota Al juzgar Figuras Obligatorios.....	35
FS 5.08	Salidas Iniciales .....	35
FS 5.09	Cambio de Pie .....	35
FS 5.10	Cambio de Filo .....	36
FS 5.11	Conclusión de la Figura .....	36
FS 5.12	Giro de Tres.....	36
FS 5.13	Giro de Doble Tres .....	36
FS 5.14	Brackets.....	36
FS 5.15	Rockers.....	37
FS 5.16	Counters.....	37
FS 5.17	Bucle.....	37
6.	PATINAJE LIBRE .....	38
FR 6.00	General.....	38
FR 6.01	Sorteo del Orden de Salida.....	38
FR 6.02	Elementos Obligatorios para el Programa Corto .....	38
FR 6.03	Programa Largo de Patinaje Libre .....	39
FR 6.04	Música para el Patinaje Libre .....	40
FR 6.05	Puntuando Patinaje Libre .....	40
FR 6.06	Juzgando Patinaje Libre .....	40
FR 6.07	Valores de la Actuación de Patinaje Libre.....	41
FR 6.08	Patinaje Libre y Mérito Técnico.....	41

FR 6.09	Patinaje Libre e Impresión Artística .....	42
FR 6.10	Lista de Contenidos.....	42
FR 6.11	Trabajo de Pies.....	44
FR 6.12	Giros .....	45
FR 6.13	Clasificación de Giros de Dos Pies .....	45
FR 6.14	Clasificación de Giros de Un Pie .....	45
FR 6.15	Giros Combinados.....	46
FR 6.16	Giros Cambiados .....	46
FR 6.17	Giros Saltados .....	46
FR 6.18	Giro Saltado Cambio Giro .....	46
FR 6.19	Saltos y Brincos .....	47
FR 6.20	Posiciones de los Saltos .....	47
FR 6.21	Saltos Novedosos.....	47
FR 6.22	Variaciones en los Saltos Estándar .....	48
FR 6.23	Entradas y Caídas Asistidas por el Freno.....	48
7.	PATINAJE PAREJAS.....	49
PS 7.00	General.....	49
PS 7.01	Sorteo Del Orden de Patinaje.....	49
PS 7.02	Elementos Obligatorios Programa Corto .....	49
PS 7.03	Programa Largo de Patinaje de Pareja .....	50
PS 7.04	Elementos Obligatorios Programa Largo Patinaje de Parejas Júnior .....	50
PS 7.05	Elementos Obligatorios Programa Largo Patinaje de Parejas Senior.....	50
PS 7.06	Música de Patinaje de Pareja .....	51
PS 7.07	Puntuaje de Patinaje de Pareja .....	51
PS 7.08	Juzgamiento de Patinaje de Pareja .....	51
PS 7.09	Saltos Individuales .....	51
PS 7.10	Giros Individual.....	52
PS 7.11	Elevaciones .....	52
PS 7.12	Saltos Lanzados.....	52
PS 7.13	Giros de Contacto .....	52
PS 7.14	Espirales de la Muerte .....	53
PS 7.15	Trabajo de Pies Individual y de Contacto.....	53

8. PATINAJE DE DANZA.....	54
DS 8.00 General.....	54
DS 8.01 Sorteo del Orden de Salida.....	54
DS 8.02 Entrada y Pasos Introdutorios .....	54
DS 8.03 Danzas Obligatorias .....	54
DS 8.04 La Danza Original DO .....	55
DS 8.05 Danza Libre.....	55
DS 8.06 Orden de Patinaje de la Danza Libre .....	55
DS 8.07 Música para la Danza Libre.....	56
DS 8.08 Puntuación en Danza de patinaje.....	56
DS 8.09 Juzgamiento de Danzas Obligatorias.....	56
DS 8.10 Harris Tango (100).....	57
DS 8.11 Fourteen Step (108) .....	57
DS 8.12 Rocker Foxtrot (104) .....	57
DS 8.13 Imperial Tango (104).....	57
DS 8.14 Flirtation Waltz (120).....	57
DS 8.15 Westminster Waltz (138).....	58
DS 8.16 Viennese Waltz (138).....	58
DS 8.17 Starlight Waltz (168) .....	58
DS 8.18 Italian Foxtrot (96) .....	58
DS 8.19 Iceland Tango (100) .....	59
DS 8.20 Quickstep (112).....	59
DS 8.21 Paso Doble (112).....	59
DS 8.22 Argentine Tango (96) .....	59
DS 8.23 Dench Blues (88) .....	60
DS 8.24 Castel March (100).....	60
DS 8.25 Tango Delanco (104) .....	60
DS 8.26 Juzgamiento de la Danza Original DO .....	60
DS 8.27 Guías Generales De Danza Libre.....	62
DS 8.28 Contenido Técnico de la Danza Libre .....	62
DS 8.29 Limitaciones Técnicas de la Danza Libre .....	62
DS 8.30 Elementos Obligatorios de Danza Libre .....	63

DS 8.31	Definiciones Técnicas de Danza Libre.....	63
DS 8.32	Mérito Técnico e Impresión Artística de la Danza Libre .....	63
DS 8.33	Pautas de Deducción para el Evento del Danza .....	64
DS 8.34	Danza Obligatoria y Danza Original.....	64
DS 8.35	Danza Original.....	65
DS 8.36	Danza Libre.....	65
DS 8.37	Violaciones de Tiempos – Danzas Obligatoria, Danza Original y Danza Libre .....	65
9.	SOLO DANZA.....	66
SD 9.00	General.....	66
SD 9.01	Danzas Obligatorias .....	66
SD 9.02	Limitaciones Danza Libre .....	66
SD 9.03	Elementos Obligatorios Danza Libre .....	66
10.	CAMPEÓN DE COMBINADA DE FIGURAS Y PATINAJE LIBRE .....	67
CF 10.00	General.....	67
11.	PATINAJE DE PRECISIÓN .....	68
PR 11.00	General.....	68
PR 11.01	Juzgamiento de Precisión .....	68
PR 11.02	Puntuación de Precisión .....	68
PR 11.03	Reglas Generales para los Elementos Obligatorios .....	69
PR 11.04	Deducciones.....	69
12.	PATINAJE DE SHOW .....	70
SS 12.00	General.....	70
SS 12.01	Entrada y salida de la pista.....	71
SS 12.02	Iluminación de la pista.....	71
SS 12.03	Juzgamiento de Show .....	71
SS 12.04	Puntuación de Show .....	71
13.	PATINAJE EN LÍNEA.....	73
IS 13.00	General.....	73
IS 13.01	Puntuación de En-Línea .....	73
14.	GLOSARIO DE TÉRMINOS DE PATINAJE .....	75
	APENDICE 1. DIAGRAMAS DE DESCRIPCIÓN DE FIGURAS.....	86
	APÉNDICE 2. DIAGRAMAS DE DANZA OBLIGATORIA .....	87

<b>THE IMPERIAL TANGO .....</b>	<b>87</b>
<b>ROCKER FOXTROT .....</b>	<b>91</b>
<b>EL FLIRTATION WALTZ .....</b>	<b>94</b>
<b>FOURTEEN STEPS .....</b>	<b>97</b>
<b>HARRIS TANGO .....</b>	<b>100</b>
<b>THE DENCH BLUES .....</b>	<b>103</b>
<b>THE 14 STEP PLUS para Solo Dance .....</b>	<b>107</b>
<b>WESTMINSTER WALTZ .....</b>	<b>110</b>
<b>VIENNESE WALTZ .....</b>	<b>113</b>
<b>STARLIGHT WALTZ .....</b>	<b>116</b>
<b>ITALIAN FOXTROT .....</b>	<b>121</b>
<b>ICELAND TANGO .....</b>	<b>125</b>
<b>THE QUICKSTEP .....</b>	<b>128</b>
<b>PASO DOBLE .....</b>	<b>131</b>
<b>THE ARGENTINE TANGO .....</b>	<b>134</b>
<b>THE CASTEL MARCH .....</b>	<b>137</b>
<b>TANGO DELANCO .....</b>	<b>141</b>
<b>POSICIONES DE DANZA CIPA .....</b>	<b>146</b>
<b>APÉNDICE 3. DESCRIPCIÓN DE SALTOS .....</b>	<b>148</b>
<b>APÉNDICE 4 SECUENCIAS DE TRABAJOS DE PIES PARA PATINAJE LIBRE Y PAREJA .....</b>	<b>152</b>
<b>APÉNDICE 5 PAUTAS PARA JUZGAR LOS ELEMENTOS DEL PROGRAMA CORTO DE PATINAJE LIBRE .....</b>	<b>153</b>
<b>APÉNDICE 6 PATINAJE DE PAREJA .....</b>	<b>156</b>
<b>APÉNDICE 7. EJEMPLO PARA SORTEO DE LOS CATORCE JUECES PARA UN CAMPEONATO DEL MUNDO JÚNIOR/SENIOR .....</b>	<b>182</b>
<b>APÉNDICE 8. ANÁLISIS DE LOS CAMBIOS .....</b>	<b>183</b>
<b>APÉNDICE 9. DEDUCCIONES CIPA .....</b>	<b>185</b>

# 1. REGLAMENTO BÁSICO

## **BR 1.00 Título**

El título de esta organización será el de Comité Internacional de Patinaje Artístico. Es el comité técnico del patinaje artístico de la Federación Internacional de Deportes sobre ruedas, el cuerpo directivo mundial de los deportes competitivos sobre ruedas.

## **BR 1.01 Oficina**

- 1.01.01 La oficina central estará en la residencia de su presidente o en cualquier otro lugar que el Presidente escoja.
- 1.01.02 Todos los archivos, cartas, copias de documentos administrativos y técnicos u otros registros de CIPA serán conservados y guardados en la oficina de CIPA. El cuidado de estos documentos es responsabilidad del Presidente, y deben ser entregados al nuevo Presidente dentro de los sesenta (60) días desde la fecha de su elección.

## **BR 1.02 Asamblea General**

- 1.02.01 La Asamblea General de CIPA estará compuesta por un delegado de cada Federación Nacional de buena reputación que sea miembro activo y reconocido por FIRS como la federación dirigente de aquella disciplina.
- 1.02.02 Cada dirigente de Federación Nacional de patinaje artístico sobre ruedas podrá dar un voto en la Asamblea General de CIPA siempre y cuando hayan participado en los dos últimos años en un Campeonato del Mundo.
- 1.02.03 El Presidente de CIPA es responsable de la Asamblea General en todos los aspectos técnicos y oficiales pero, en global, es responsable ante el Presidente de FIRS como jefe del Comité Ejecutivo y del Congreso.
- 1.02.04 La duración del cargo para los miembros del Comité Ejecutivo de CIPA es de cuatro (4) años. Cada miembro debe ser propuesto por su Federación Nacional.
- 1.02.05 Los miembros del Comité Ejecutivo son seleccionados por el Presidente, que es a su vez elegido por la Asamblea General.
- 1.02.06 En el caso de que sea necesaria la sustitución de un miembro del Comité Ejecutivo, el Presidente de CIPA realizará la selección y el miembro seleccionado permanecerá en el cargo durante el resto del periodo.
- 1.02.07 En el caso de una sustitución, la Federación Nacional del miembro sustituido tiene el derecho de proponer un remplazo.
- 1.02.08 En el evento de renuncia o por cualquier razón el cargo de Presidente de CIPA quede vacante, el Vice-Presidente tomará automáticamente el cargo de Presidente. En este caso un miembro asociado sería seleccionado para tomar el cargo de Vice-Presidente.
- 1.02.09 Los miembros del Comité Ejecutivo de CIPA se identificarán con el emblema de plata de FIRS, mientras que el Presidente, como miembro del Comité Central, se identificara con el emblema de oro de FIRS.
- 1.02.10 La Asamblea General de CIPA incluye las Federaciones Nacionales que hayan pagado las cuotas básicas y las respectivas cuotas adicionales de esta disciplina dentro de los límites temporales expuestos en el Artículo 7 de los Estatutos de FIRS.
- 1.02.11 La Asamblea General de CIPA tendrá lugar regularmente cada dos (2) años en conjunción con los campeonatos mundiales.
- 1.02.12 Todos los aspectos relativos al anuncio de la Asamblea General, la agenda y las nominaciones y elecciones, irán regidos por los Estatutos de FIRS.

## **BR 1.03 Quórum**

- 1.03.01 Un tercio de los miembros de las Federaciones Nacionales que tengan derecho a voto deberán estar presentes para formar quórum en una Asamblea General ordinaria o extraordinaria.
- 1.03.02 El Comité Ejecutivo de CIPA tiene el derecho de convocar una Asamblea extraordinaria siempre que lo considere necesario.
- 1.03.03 La convocatoria de una Asamblea extraordinaria debe estar de acuerdo con los Estatutos de FIRS.

## **BR 1.04 Comité Ejecutivo**

- 1.04.01 En todas las reuniones del Comité Ejecutivo por lo menos tres miembros, incluso el Presidente o Vicepresidente, deben estar presentes.

## **BR 1.05 Objetivos**

Los objetivos del Comité Ejecutivo de CIPA son:

- 1.05.01 Presidir y promover las actividades de patinaje artístico sobre ruedas que tengan lugar en todo el mundo y mantener las normas del deporte.
- 1.05.02 Establecer y mantener un estrecho contacto con todas las Federaciones Nacionales que son miembros de FIRS y con toda la Continental y confederaciones del área.
- 1.05.03 Asegurar que todos los cuerpos afiliados y confederaciones Continentales y Regionales reconocidas cumplan con los estatutos y reglamentos internacionales de FIRS y CIPA.
- 1.05.04 Preparar normativas, enmiendas, derogaciones o modificaciones cuando se estime necesario.
- 1.05.05 Asegurar que todos los eventos internacionales estén autorizados por el Comité Ejecutivo de CIPA según se estipula en los estatutos y normativa de FIRS y CIPA.
- 1.05.06 Asegurar que la categoría amateur de todos los patinadores de artístico sobre ruedas sea protegida y respetada de acuerdo con la reglamentación amateurs de FIRS.
- 1.05.07 Asegurar el respeto de los procedimientos contra el doping según se estipula en el reglamento médico de FIRS.

#### **BR 1.06 Deberes del Comité Ejecutivo**

- 1.06.01 El Comité Ejecutivo de CIPA administrará los asuntos de este Comité entre las Asambleas Generales.
- 1.06.02 El Presidente presidirá todas las reuniones de la Asamblea General y del Comité Ejecutivo y es responsable de la administración y negocios financieros de CIPA. Durante la Asamblea General, el Presidente poseerá un voto decisivo. En todas las reuniones del Comité Ejecutivo poseerá un voto deliberado y, si fuera necesario, un voto decisivo. El Presidente representará a CIPA en todos los asuntos oficiales.
- 1.06.03 El Vice-Presidente ayudará al Presidente siempre que sea necesario y lo reemplazará en sus funciones cuando sea convocado.
- 1.06.04 Los tres (3) miembros del Comité Ejecutivo tendrán sus deberes individuales que cumplir según sean definidas por el Presidente durante la primera reunión del Comité Ejecutivo después de las elecciones. Estos deberes son:
- 1.06.05 Programar los eventos y entrenamientos de los campeonatos del mundo.
- 1.06.06 Proporcionar todos los formularios necesarios para los campeonatos del mundo.
- 1.06.07 Hacer recomendaciones para modificaciones del Reglamento Deportivo de CIPA.
- 1.06.08 Supervisión de árbitros, jueces, calculadores y sus comisiones.
- 1.06.09 Presidir los Comités de danza, patinaje libre, parejas, precisión, show e Inline.
- 1.06.10 Siendo responsable de las relaciones públicas internacionales en los campeonatos del mundo.
- 1.06.11 Siendo responsable de todos los asuntos pertenecientes a las regulaciones médicas de FIRS.
- 1.06.12 Actuando como enlace con los organizadores de los campeonatos del mundo y otros eventos internacionales.
- 1.06.13 Actuando en otros asuntos requeridos por el Presidente y/o por la Asamblea General.

#### **BR 1.07 Secretario de CIPA**

El Presidente de CIPA nombrará un miembro para los cargos de Secretario y/o Tesorero, los cuales pueden ser ostentados por la misma persona. Estos nombramientos deben ser ratificados por la Asamblea General. El Secretario y Tesorero podrán ser pagados por sus servicios pero no se les permitirá votar. Estarán obligados a realizar todas las tareas asociadas al cargo para el cual han sido nombrados.

#### **BR 1.08 Orden del Día de la Asamblea General**

El Orden del Día para la Asamblea General de CIPA incluirá los siguientes aspectos:

- A. Llamado al orden.
- B. Llamado a lista.
- C. Disculpas.
- D. Legalización de la Reunión.
- E. Aprobación de las Actas de la Asamblea General anterior.
- F. Discurso del Presidente.
- G. Presentación de los estados financieros y del presupuesto.
- H. Informes del Comité.
- I. Tareas pendientes.
- J. Nuevos asuntos de los que se ha recibido la oportuna notificación.
- K. Clausura.

#### **BR 1.09           Disciplina**

- 1.09.01   Todas las personas de las Federaciones Nacionales involucradas directamente con el patinaje artístico sobre ruedas que no cumplan con sus obligaciones y responsabilidades, o que no cumplan la reglamentación de CIPA o de FIRS, estarán sujetas a acción disciplinaria.
- 1.09.02   La acción disciplinaria puede ser ejecutada como sigue:
- A.   Amonestación o advertencia.
  - B.   Reprimenda oral o escrita.
  - C.   Imposición de una multa (ver reglamento FIRS).
  - D.   Suspensión temporal de hasta tres (3) años.
  - E.   Expulsión total.
- 1.09.03   Todas las personas de las Federaciones Nacionales involucradas en una acción disciplinaria tienen el derecho de defender su caso por escrito antes de que se tome acción alguna, pero deben hacerlo dentro del tiempo límite establecido por el Comité Ejecutivo.

#### **BR 1.10           Suspensiones**

- 1.10.01   A cualquier miembro del Comité Ejecutivo que se ausente en tres (3) reuniones consecutivas sin ofrecer una explicación satisfactoria, o que dificulte de algún modo el Comité Ejecutivo por comportamiento negligente, se le pedirá que renuncie a su cargo antes del vencimiento del mismo.

#### **BR 1.11           Apelaciones**

- 1.11.01   Cualquier apelación contra la decisión del Comité Ejecutivo acerca de cualquier asunto debe ser tratada con la Asamblea General de CIPA.
- 1.11.02   Las apelaciones solo serán aceptadas si se reciben en la oficina de CIPA dentro de los treinta (30) días siguientes a la recepción de la carta que contenga la decisión en cuestión.
- 1.11.03   Las cartas de apelación deben llevar la fecha de sellado del servicio postal del país de origen. Este sello será la única fecha oficial de expedición.
- 1.11.04   Las apelaciones siempre deben ser por escrito y deben estar acompañadas por una cuota pagada en USD.
- 1.11.05   En el caso de que la Asamblea General defienda la apelación, la cuota será devuelta en su totalidad, menos cualquier comisión por cambio de divisa que sea aplicable.

#### **BR 1.12           Ingresos**

- 1.12.01   CIPA podrá obtener ingresos de las siguientes actividades:
- A.   Cuotas aprobadas, incluidas las cuotas de eventos mundiales e internacionales.
  - B.   Cuotas de test y licencias.
  - C.   Penalizaciones y multas.
  - D.   Donaciones y subsidios.
  - E.   Cuotas de patrocinio.
  - F.   Venta de publicaciones.

#### **BR 1.13           Gastos**

- 1.13.01   Algunos de los gastos de CIPA son:
- A.   Costos administrativos y operativos.
  - B.   Gastos de viaje y alojamiento del Comité Ejecutivo.
  - C.   Gastos de miembros oficiales, incluyendo jueces y calculadores, que sean necesarios.
  - D.   Premios, medallas, insignias, trofeos, etc.

#### **BR 1.14           El dólar USA (equivalente al franco suizo que es la moneda oficial FIRS)**

- 1.14.01   El 1 de Enero de cada año la proporción oficial de cambio del Dólar Americano determinará las cuotas oficiales de retribución del año civil a CIPA. En ese momento, el tipo de cambio será ajustado y utilizado como base para las cuotas oficiales de CIPA hasta el 31 de Diciembre. Todos los pagos a CIPA se harán en dólares americanos.

#### **BR 1.15           Cuentas**

1.15.01 Todas las transacciones financieras de CIPA, incluyendo las del Comité Ejecutivo, serán registradas de acuerdo con el sistema aprobado por el Comité Central de FIRS.

1.15.02 Para los depósitos directos a CIPA:

Mrs. Margaret Brooks  
Account No. 10068 - ABI 5308 - CAB 69440  
IBAN IT 94 X 05308 69440 00000 0010068  
Swift BLOPIT22XXX  
Banca Popolare di Ancona S.p.A  
Filiale di Falerone  
P.zza Concordia  
Falerone 63837 (FM) Italia

01.15.03 La auditoría de los ingresos y gastos será realizada de acuerdo con los procedimientos establecidos por el Comité Central de FIRS.

1.15.04 Los estados financieros auditados deben ser presentados a la Asamblea General y al Congreso de FIRS junto con los presupuestos, según se estipula en el Párrafo 10 del Reglamento Financiero de FIRS contenido en los Estatutos de FIRS.

#### **BR 1.16 Informes de las Federaciones Nacionales**

1.16.01 Dentro de los dos meses desde el inicio de la temporada competitiva en el país, cada Federación Nacional miembro de CIPA debe enviar, a la oficina de CIPA, una lista de todos los clubes afiliados que practiquen el patinaje artístico sobre ruedas, junto con los nombres y direcciones de los responsables oficiales de los Comités de patinaje artístico sobre ruedas.

1.16.02 Los resultados de todos los campeonatos nacionales dirigidos por los miembros de CIPA deben ser enviados a la oficina de CIPA dentro de los treinta (30) días desde la fecha de finalización del campeonato.

1.16.03 Las Federaciones Nacionales y confederaciones Continentales y Regionales miembro que publiquen revistas o folletos sobre patinaje sobre ruedas deben enviar un ejemplar de cada edición a la oficina de CIPA.

#### **BR 1.17 Reconciliación**

Cualquier asunto no recogido en estas normas será tratado en el Comité Ejecutivo de CIPA de acuerdo con los Estatutos de FIRS, y todas las decisiones deberán, ser ratificadas por la Asamblea General de CIPA siguiente.

## 2. REGLAMENTO TÉCNICO

### **TR 2.00 Competiciones Internacionales**

#### **TR 2.01 General**

- 2.01.01 Una vez pagadas las oportunas cuotas, los miembros de FIRS podrán obtener el permiso del Comité Ejecutivo de CIPA para organizar eventos internacionales de patinaje artístico sobre ruedas.
- 2.01.02 Los miembros de CIPA, FIRS, o sus miembros que participen en eventos internacionales de patinaje sobre ruedas que no hayan recibido previamente permiso por escrito del Comité Ejecutivo de CIPA según se establece en el TR 2.05 y TR 2.07, podrán ser sometidos a penalizaciones según se establece en el reglamento.
- 2.01.03 Todos los eventos internacionales entre dos o más Federaciones Nacionales deben ser organizados según las reglas de CIPA.
- 2.01.04 El Comité Ejecutivo de CIPA, tras haberlo examinado seriamente, podrá hacer excepciones a este reglamento bajo ciertas circunstancias en interés del deporte.
- 2.01.05 Estas excepciones solo se permitirán sí:
- A. Ha sido necesario debido a un cambio de condiciones que no están bajo el control del organizador; o con el objetivo de salvaguardar el bienestar de los participantes que no puede ser garantizado por los organizadores (por ejemplo: disturbios políticos, condiciones geográficas, etc.).
  - B. La petición de la excepción ha sido realizada a tiempo.
  - C. El reglamento amateur de FIRS estará estrictamente adherido sin ninguna reserva.
- 2.01.06 La decisión de la Asamblea General de CIPA será implementada sujeta al reglamento de FIRS por lo que respecta a apelaciones.
- 2.01.07 Los miembros de CIPA y confederaciones Continentales o Regionales podrán solicitar que los eventos internacionales de alto nivel que estos organicen regularmente sean reconocidos por CIPA. Esto podrá ser hecho siempre y cuando no exista desviación con respecto a las normas de CIPA o FIRS.
- 2.01.08 Los eventos que hayan obtenido tal reconocimiento por parte de CIPA tendrán prioridad en el calendario internacional, permitiendo al miembro organizador, confederación Continental o Regional, ser el primero en escoger fechas, siempre que dichas fechas y lugares sean establecidos con al menos nueve (9) meses de antelación. Una vez que dichas fechas están establecidas, solo podrán ser alteradas mediante petición formal por escrito de los organizadores.

#### **TR 2.02 Certificado de Permiso**

- 2.02.01 En el sitio donde se celebre la competición deberá expedirse un Certificado de Permiso y las invitaciones de las Federaciones Nacionales participantes deberán mencionar que el evento esta permitida por CIPA.
- 2.02.02 Estos permisos (aprobaciones) deben señalar la fecha en la que el permiso fue concedido, y el número de permiso.
- 2.02.03 Los organizadores de eventos internacionales de patinaje artístico sobre ruedas deben presentar un informe escrito a CIPA que incluya:
- A. Una lista de las Federaciones Nacionales participantes.
  - B. Una lista de los jueces, árbitros y calculadores participantes.
  - C. Los resultados finales de todas las competiciones y la clasificación de todos los participantes.
  - D. Breve descripción de los eventos.
- 2.02.04 Estos informes deben ser presentados dentro de los quince (15) días siguientes a la finalización del evento.

#### **TR 2.03 Organización de Eventos**

- 2.03.01 Los eventos de patinaje artístico sobre ruedas podrán ser organizados para, pero no limitarse, a lo siguiente:
- A. Campeonatos.
  - B. Competiciones.
  - C. Demostraciones.
  - D. Test.
  - E. Exhibiciones.
  - F. Seminarios.
  - G. Cualquier otra actividad que incluya dos (2) o más Federaciones Nacionales.

## **TR2.04 Categorías de Campeonatos internacionales**

- 2.04.01 Los campeonatos internacionales podrán ser celebrados en dos (2) categorías:
- A. SENIORS: Los patinadores deben tener al menos doce (12) años para el 1 de Enero del año de celebración del evento. Para las competencias de Solo Danza los patinadores deben tener por lo menos Doce (12) años de edad para el 1 de enero del año del Campeonato.
  - B. JÚNIORS: Los Campeonatos serán para patinadores compitiendo en danza, figuras obligatorias, patinaje libre y de parejas que tengan al menos doce (12) años y todavía no tengan diecinueve (19) años para el 1 de Enero del año de celebración del campeonato.  
Con el fin de ser elegible para poder competir en los Campeonatos Mundiales Júnior, un patinador que haya competido en los Campeonatos Mundiales Sénior anteriores no podrá haber obtenido una de las diez (10) primeras plazas en los Campeonatos Mundiales Sénior en el evento en el que el patinador desee participar. (Cuando los Campeonatos Júnior y Sénior se celebren a la vez, ningún patinador podrá participar en ambos).
- 2.04.02 Los Campeonatos Nacionales, Regionales, Continentales o Mundiales para el mismo evento no podrán ser organizados más de una vez por año.
- 2.04.03 Los ganadores de estos eventos son los campeones oficiales hasta el primer día del siguiente campeonato de ese evento particular.

## **TR 2.05 Solicitud de Permiso**

- 2.05.01 Las Solicitudes de Permiso (aprobación) de CIPA para un evento deben ser realizadas como sigue:
- 2.05.02 eventos anuales de primer nivel por invitación, Campeonatos de Confederaciones Continentales o Regionales: SEIS (6) meses de antelación.
- 2.05.03 Competiciones que no sean de la naturaleza del punto anterior, donde dos (2) o más patinadores de dos (2) o más continentes o áreas son invitados: TRES (3) meses de antelación.
- 2.05.04 Otros eventos incluidos en el calendario de eventos de CIPA: UN (1) mes de antelación.

## **TR 2.06 Invitación a competir**

- 2.06.01 Una vez recibido el permiso (aprobación) de CIPA estos eventos deben ser comunicados a las Federaciones Nacionales invitadas como sigue:
- 2.06.02 Para los eventos referidos en RT 2.05.02: CUATRO (4) meses antes del primer día de competición.
- 2.06.03 Para los eventos referidos en RT 2.05.03: Un mínimo de DOS (2) meses antes del primer día de competición.
- 2.06.04 El anuncio de un evento debe incluir:
- A. Tipo de evento.
    1. Abierto a todos.
    2. Por invitación.
      - a) Federaciones Nacionales.
      - b) Clubes.
      - c) Individuales.
  - B. Lugar del evento.
  - C. La fecha y duración del evento.
  - D. Tipo de instalación.
    1. Abierta o cubierta.
    2. Tipo y tamaño de la superficie de patinaje.
    3. Vestuarios y otras instalaciones.
    4. Número de asientos para el público.
  - E. La fecha en la que se cierran las solicitudes.
  - F. Todas las transacciones financieras ante CIPA se harán en Dólares Americanos.
  - G. Los medios disponibles para la práctica.
- 2.06.05 Los requisitos técnicos deben ser también comunicados al mismo tiempo y deberían incluir:
- A. Eventos a disputar.
    1. Danzas a ser patinar.
      - a) Danzas Obligatorias.
      - b) Duración Danzas Original.

- c) Duración del programa de Danza Libre.
  - 2. Figuras a patinar.
  - 3. Duración de los programas de Patinaje Libre.
    - a) Programa Corto.
    - b) Programa Largo.
  - 4. Duración de los programas de Parejas.
    - a) Programa Corto.
    - b) Programa Largo.
  - B. Cualquier otra instrucción especial.
  - C. Detalles de requisitos musicales (CD, etc.).
  - D. Cuantía de gastos (sí existen) que deben ser pagados por los organizadores para jueces, calculadores, patinadores u otros.
  - E. Información referente a preparativos médicos de emergencia, atención médica y responsabilidad en el caso de enfermedad o accidente.
  - F. Disponibilidad de transporte desde el aeropuerto al hotel, del hotel al lugar del evento, etc.
  - G. Prueba de disposición del Permiso de CIPA, incluyendo la fecha y número del permiso.
- 2.06.06 La solicitud para participar en un evento debe incluir:
- A. El evento y clasificación que se patinará (Sénior, Júnior, etc.)
  - B. Apellido y nombre de cada participante.
  - C. Sexo del participante (masculino o femenino).
  - D. Fecha de nacimiento del participante.
  - E. Nacionalidad y dirección de residencia del participante.
- 2.06.07 Cada solicitud debe también contener el siguiente párrafo justo antes de la firma del solicitante:  
"El abajo firmante afirma que es un patinador sobre ruedas amateur que cumple totalmente con el Reglamento Amateur detallado en los Estatutos de FIRS."
- 2.06.08 No se aceptará ninguna solicitud a menos que ésta contenga la firma del Presidente, Secretario o cualquier otra persona responsable que represente la Federación Nacional del solicitante.
- 2.06.09 Cualquier cuota de inscripción, bonos de participación o prueba de pago necesarios deben ser adjuntados a la solicitud.
- 2.06.10 Para todos los Campeonatos Inter-Continetales debe hacerse referencia a la Parte B, Párrafo 1, Artículo 2 del Reglamento Médico de FIRS.
- 2.06.11 No se aceptarán inscripciones fuera de plazo para Competiciones Mundiales, Inter-Continetales ni Continentales.
- 2.06.12 Los organizadores deben publicar todos los participantes por evento y clase dentro de los diez (10) días siguientes a la fecha de cierre de aceptación de solicitudes de inscripción.
- 2.06.13 En el caso de un aplazamiento inevitable, los organizadores deben informar rápidamente a todos los participantes, Federaciones Nacionales y el Comité Ejecutivo de CIPA de las nuevas fechas de competición. Las inscripciones serán válidas hasta que se reciba información que indique lo contrario. Este aplazamiento no implicará una prolongación del plazo de aceptación de solicitudes de inscripción.
- TR 2.07 Emisión de Permiso**
- 2.07.01 Tras el pago de las cuotas correspondientes, los miembros de FIRS podrán obtener permiso del Comité Ejecutivo de CIPA para organizar eventos internacionales de patinaje artístico sobre ruedas.
- 2.07.02 Los miembros de CIPA, FIRS, o sus miembros asociados (clubes, patinadores, oficiales, etc.) que participen en eventos internacionales de patinaje sobre ruedas que no hayan recibido permiso escrito previo del Comité Ejecutivo de CIPA según se requiere en la sección de este reglamento titulado "Emisión de Permiso" podrán enfrentarse a penalizaciones según se estipula en el reglamento.
- 2.07.03 En el lugar del evento se debe mostrar el Certificado de Permiso (aprobación) y las invitaciones de las Federaciones Nacionales participantes deben mencionar que el evento ha sido autorizado (aprobado) por CIPA.
- 2.07.04 Estos permisos deben mostrar la fecha en la que el permiso fue concedido y el número de permiso.
- 2.07.05 Los organizadores de eventos de patinaje artístico sobre ruedas deben entregar un informe escrito a CIPA que incluya lo siguiente:
- A. Una lista de todas las Federaciones Nacionales participantes.
  - B. Una lista de todos los jueces, árbitros y calculadores participantes.

C. Los resultados finales de todas las competiciones y la clasificación de todos los participantes.

D. Breve resumen de los eventos.

- 2.07.06 Estos informes deben ser entregados dentro de los QUINCE (15) días siguientes a la finalización de los eventos.
- 2.07.07 Los permisos deben ser obtenidos para (pero no limitados a) todos los eventos de patinaje artístico sobre ruedas según se indica en RT 2.03.
- 2.07.08 Todas las solicitudes de permiso (aprobación) deben ir acompañadas de las cuotas correspondientes según el siguiente listado.

Campeonatos Inter-Continentales	US \$200
Campeonatos Continentales	US \$200
Competiciones Inter-Continentales	US \$100
Invitacionales Internacionales	US \$50
Club Internacional	US \$25

- 2.07.09 Todas las cuotas internacionales deben ser pagadas en el equivalente de dólares americanos. Los cheques deben ser siempre extendidos a favor de CIPA, en dólares americanos. Los cheques recibidos que no puedan ser depositados directamente en la cuenta de CIPA sin pérdida adicional debido a los tipos de cambio será devuelto al remitente y la cuenta se considerará que no ha sido pagada.
- 2.07.10 Las cuotas para eventos anuales de alto nivel por invitación, para Campeonatos de Confederaciones Continentales y Áreas serán pagadas a CIPA SEIS (6) meses antes del primer día de competición.
- 2.07.11 Las cuotas para competiciones no incluidas en el listado anterior, en las que DOS (2) o más patinadores de DOS (2) o más continentes o Áreas sean invitados serán pagadas a CIPA TRES (3) meses antes del primer día de competición.
- 2.07.12 Las cuotas de otras competiciones que aparezcan en el calendario de eventos de CIPA serán pagadas UN (1) mes antes del primer día del evento.

#### **TR 2.08 Campeonatos Artísticos Mundiales**

- 2.08.01 Los campeonatos mundiales se celebrarán para hombres y mujeres en figuras, patinaje libre, parejas y danza. En el caso de las figuras y el patinaje libre se realizarán eventos separados para hombres y mujeres.
- 2.08.02 La fecha de inicio de los campeonatos mundiales estará entre el 15 de Septiembre y el 30 de Noviembre.

#### **TR 2.09 Calendario de Eventos**

- 2.09.01 Los organizadores de los campeonatos mundiales deben adelantar todos los detalles relevantes al Comité Ejecutivo de CIPA para su aprobación al menos OCHO (8) meses antes de la fecha de inicio de los campeonatos.
- 2.09.02 Todas las Federaciones Nacionales miembro activas en el patinaje artístico sobre ruedas deben ser informadas de los detalles de los campeonatos mundiales según han sido aprobados por el Comité Ejecutivo de CIPA al menos SEIS (6) meses antes de la fecha de inicio de los campeonatos.
- 2.09.03 Las Federaciones Nacionales Miembro que decidan participar en los campeonatos del mundo deben informar al Comité Ejecutivo de CIPA y a la Federación Nacional organizadora de la decisión de participar al menos CUATRO (4) meses antes de la fecha de inicio de los campeonatos.
- 2.09.04 El Comité Ejecutivo de CIPA y la Federación Nacional organizadora deben informar a todas las Federaciones Nacionales participantes del calendario de eventos y los detalles de la competición al menos TRES (3) meses antes de la fecha de inicio de los campeonatos.

#### **TR 2.10 Elegibilidad para Competir**

- 2.10.01 Todos los competidores nominados para participar en los campeonatos mundiales deben tener al menos DOCE (12) años desde el 1 de Enero del año de los campeonatos.
- 2.10.02 Es responsabilidad del Comité Ejecutivo de CIPA garantizar que todos los participantes sean de la misma nacionalidad que la Federación Nacional que representan y que sean capaces de probarlo.
- 2.10.03 Los participantes que no tengan nacionalidad (desplazados) deben ser capaces de probarlo y han de poder demostrar el hecho de que han tenido residencia permanente durante un periodo de más de DOS (2) años en el país que deseen representar.

#### **TR 2.11 Organizando los Campeonatos**

- 2.11.01 Tras la asignación de unos campeonatos mundiales a una Federación Nacional, los detalles en relación con el escenario concreto de los campeonatos deben ser resueltos entre el Comité Ejecutivo de CIPA y la Federación

Nacional en cuestión. Todas las decisiones que se adopten deben estar de acuerdo con los Estatutos de FIRS y deben ser enviadas a todos los miembros de CIPA y a la oficina de FIRS.

- 2.11.02 En el caso de que surjan problemas inusuales entre los organizadores y cualquier Federación Nacional, deberán ser referidos y resueltos por el Comité Ejecutivo de CIPA.
- 2.11.03 No se permitirán acuerdos especiales entre los organizadores y cualquier Federación Nacional.
- 2.11.04 La Federación Nacional a la que se le ha concedido el deber de organizar los campeonatos mundiales podrá delegar la organización del evento a uno de sus clubes miembro pero, al hacerlo, la Federación Nacional continuará aceptando toda la responsabilidad, sin excepción, de las acciones de los delegados, clubes o miembros. La Federación Nacional organizadora continúa siendo totalmente responsable ante FIRS y el Comité Ejecutivo de CIPA, al igual que el resto de Federaciones Nacionales participantes.
- 2.11.05 El Comité Organizador de unos campeonatos mundiales debe estar formado por:
  - A. Un (1) Presidente.
  - B. Un (1) Secretario.
  - C. Dos (2) Cronometradores.
  - D. Dos (2) personas responsables de la música.
  - E. Un (1) Locutor o más.
  - F. Un (1) Jefe de Pista.
  - G. Cualquier personal adicional que pudiera ser necesario o requerido para el correcto desarrollo de los campeonatos.

## **TR 2.12 Procedimiento de Inscripción**

- 2.12.01 Las cuotas de inscripción a los campeonatos mundiales deben ser realizados en dólares americanos por cada Federación Nacional participante como sigue:

Cuota de inscripción de la Federación Nacional para los eventos Sénior	US \$ 340
Cuota de inscripción del participante en eventos Sénior	US \$ 80
Cuota de inscripción del participante en eventos de InLine	US \$ 80
Cuota de inscripción de la Federación Nacional para los eventos Júnior	US \$ 200
Cuota de inscripción del participante en eventos Júnior	US \$ 80
Cuota de Equipos Participantes en Precisión (No cuota de Federación)	US \$ 60
Cuota de Equipos participantes en Show	US \$ 60

- 2.12.02 Todas las cuotas de las Federaciones Nacionales y participantes deben ser pagadas antes de que a los participantes se les permita competir.
- 2.12.03 Las inscripciones individuales por nombres deben estar en posesión del comité de CIPA mínimo (15) quince días antes del primer día de práctica oficial incluyendo los nombres que deben ser incluidos en la forma oficial. Con el permiso de comité técnico de CIPA, las inscripciones entregadas tarde, serán aceptadas después de los sorteos y patinarán en el primeros en el evento en cuestión (si hay más de un patinador en esta situación se hará por orden alfabético).
- 2.12.04 Únicamente formatos oficiales de CIPA serán aceptados.
- 2.12.05 Si una Federación Nacional miembro celebra sus campeonatos nacionales después de la fecha de cierre de inscripciones en los campeonatos mundiales, los nombres de los patinadores no tendrán que aparecer listados en la solicitud de inscripción. Las Federaciones Nacionales que estén en esta situación deberán notificar a CIPA el número de participantes a inscribir y deberán realizar el pago de las cuotas correspondientes a CIPA inmediatamente. Es posible que el nombre de estos participantes no aparezca en el programa oficial.
- 2.12.06 Las Federaciones Nacionales miembro están en el deber de informar al Comité Ejecutivo de CIPA de su imposibilidad de participar al menos treinta (30) días antes del inicio, de los campeonatos mundiales. De no procederse así, significará una penalización equivalente al doble del valor de la cuota de inscripción de la Federación.
- 2.12.07 Cada Federación Nacional miembro podrá inscribir para los eventos de Sénior un máximo de tres (3) participantes en cada uno de los siguientes eventos: Figuras Masculinas; Figuras Femeninas; Patinaje Libre Masculino; Patinaje Libre Femenino, para los eventos de Júnior un máximo de dos (2) participantes en cada uno de los siguientes eventos: Figuras Masculinas; Figuras Femeninas; Patinaje Libre Masculino; Patinaje Libre Femenino.

- 2.12.07 Cada Federación Nacional miembro podrá inscribir para los eventos de Sénior un máximo de tres (3) equipos en cada uno de los siguientes eventos: Patinaje de Parejas; Patinaje de Danza, para los eventos de Júnior un máximo de dos (2) equipos en cada uno de los siguientes eventos: Patinaje de Parejas; Patinaje de Danza.
- 2.12.08 Cada Federación Nacional miembro podrá inscribir un máximo de tres (3) equipos para el evento de Precisión y un máximo de dos (2) equipos para el evento de Show.
- 2.12.09 Cada Federación Nacional miembro podrá inscribir un máximo de dos (2) participantes en Solo Danza Sénior para hombres, y un máximo de dos (2) participantes en Solo Danza Sénior para damas. Un máximo de dos (2) participantes en Solo Danza Júnior para hombres, y un máximo de dos (2) participantes en Solo Danza Júnior para damas.
- 2.12.10 Los patinadores podrán participar en más de un evento, pero, deben pagar la cuota por cada evento en el que se inscriban.

### **TR 2.13 Requisitos Financieros**

- 2.13.01 Todas las Federaciones Nacionales participantes son responsables de los costes de desplazamiento de sus equipos y/o delegaciones oficiales.
- 2.13.02 Si la distancia entre los hoteles y el lugar donde se celebra la competición es tal que requiere de un medio de transporte, los organizadores pondrán a disposición de las Federaciones Nacionales información en relación con el transporte público (el coste de coches de alquiler, mini-buses y autobuses, con o sin conductor), con antelación suficiente para que las Federaciones Nacionales puedan hacer reservas de tales servicios si lo desean.
- 2.13.03 La Federación Nacional organizadora deberá cubrir los siguientes gastos:
- 2.13.04 Para la organización de unos campeonatos mundiales, el equivalente de 45,000 SwF, debe pagarse en dólares americanos a CIPA como sigue:
  - A. 5,000 SwF Al firmar el contrato para organizar los campeonatos como propone FIRS.
  - B. 10,000 SwF dos (2) meses antes de inicio de los campeonatos.
  - C. 30,000 SwF el tercer (3) día de los campeonatos.
  - D. La cantidad equivalente al coste de transporte aéreo (ida y vuelta), alojamiento y pensión completa para los cinco miembros del Comité Ejecutivo de CIPA y el jefe de Cálculo nombrado por CIPA. Para un (1) día completo antes del inicio de la sesión de entreno oficial, el periodo de los campeonatos y el día siguiente al de la ceremonia de clausura.
  - E. El costo del suministro de transporte privado para el Comité Ejecutivo de CIPA y el jefe de Cálculo durante la duración de su estadía en el país y en relación con los campeonatos.
  - F. Una cantidad equivalente al coste de alojamiento y pensión completa de los oficiales de FIRS, hasta un máximo de tres (3) personas.

Una cuota de Organización de 25,000 SwF, debe pagarse en Dólares Americanos, por el país que organice SIMPLEMENTE los Campeonatos Mundiales Artísticos de Júnior, las Federaciones que sostengan la organización de Júnior - Equipo de Precisión - Equipo de Show - Mundial de Patinaje Artístico de Ruedas Inline no tiene que pagar una cuota adicional por organizar al mismo tiempo los Campeonatos Mundiales de Sénior.

### **TR 2.14 Premios**

- 2.14.01 El Comité Organizador de los Campeonatos Mundiales debe pagar el coste de las medallas oficiales de los Campeonatos de FIRS.
- 2.14.02 Las medallas oficiales de FIRS deben provenir de la Oficina de CIPA.
- 2.14.03 Solo las medallas oficiales de FIRS podrán ser entregadas en los Campeonatos Mundiales.
- 2.14.04 El comité Organizador de los Campeonatos Mundiales podrá presentar un premio adicional a los patinadores de la primera, segunda y tercera plazas en cada uno de los eventos en la Cena de Premios.
- 2.14.05 El tamaño de los premios estará restringido a las siguientes medidas: 1ª plaza no excederá de 31 cms de altura (12.09"), 2ª plaza no excederá de 26 cms de altura (10.14"), 3ª plaza no excederá de 21 cms de altura (8.19").

### **TR. 2.15 Ceremonias de Inauguración, Clausura y Premiación**

- 2.15.01 Los competidores que han ganado primer, segundo o tercer puesto procederán en el uniforme oficial de su delegación al podio. No está permitido llevar banderas o *banners* de ningún tipo, u otros objetos visibles que no hacen parte del uniforme oficial de la delegación. Solo los competidores que serán premiados pueden entrar a la pista para las ceremonias de premiación.

- 2.15.02 Las medallas serán presentadas en el siguiente orden: 1er puesto, 2do puesto, 3er puesto. El ganador de la medalla de oro se pone ligeramente por encima del segundo puesto, que está a su derecha; el tercer puesto, que está a la izquierda, debe ubicarse ligeramente por debajo del segundo puesto.
- 2.15.03 En las ceremonias de inauguración y clausura ningún tipo de propaganda o demostraciones religiosas, políticas o raciales son permitidas en los escenarios de los campeonatos mundiales o en otros sitios considerados parte del campeonato. No serán permitidos uniformes de club, solo los uniformes oficiales de la federación nacional o sus trusas de competencia pueden ser usados durante las ceremonias de apertura, clausura y ceremonias de premiación.
- 2.15.04 Cualquier violación a estas reglas llevará a la descalificación o decomisión de la acreditación de la persona o personas involucradas. FIRS tomará acciones contra la federación nacional responsable de dicha violación y la decisión tomada por el comité FIRS sobre este tema será la definitiva.

**TR 2.16 Requisitos de Tamaño de la Superficie de Patinaje**

- 2.16.01 El tamaño mínimo de la superficie de patinaje para un evento de campeonatos mundiales es de 25 metros por 50 metros. Cualquier desviación de esta medida debe ser aprobada por el Comité Ejecutivo de CIPA.

## 3. REGLAMENTO DEPORTIVO

### SR 3.00 General

El objetivo de estas regulaciones es controlar a través de un reglamento cualquier caso inusual que pudiera ocurrir durante el desarrollo de una competición oficial de patinaje artístico sobre ruedas organizada por la Federation Internationale de Roller Skating (FIRS), el Comité International de Patinage Artistique (CIPA), o de cualquier competición internacional organizada por una federación nacional miembro de cualquiera de estos grupos.

### SR 3.01 Reglamento del árbitro

- 3.01.01 Los árbitros no deberán en ningún caso intentar influir en la decisión de un juez.
- 3.01.02 Su control del evento al que han sido asignados nunca deberá entrar en conflicto con el reglamento escrito.
- 3.01.03 Si durante los campeonatos ocurre cualquier evento imprevisto que no esté recogido en el reglamento escrito, el asunto será resuelto por el árbitro en el buen interés del deporte.

### SR 3.02 Árbitros Asistentes

- 3.02.01 El árbitro asistente tiene la responsabilidad de asistir al árbitro en el control del evento.
- 3.02.02 Antes de cada evento, el árbitro asistente entregará a los jueces una lista de participantes, por orden de salida, indicando los grupos de calentamiento y el orden de salida para cada nueva figura o danza.
- 3.02.03 Antes de los eventos de patinaje libre y danza original, el árbitro asistente entregará a cada juez las hojas para anotar las puntuaciones individuales.
- 3.02.04 En el evento de patinaje de figuras, el árbitro asistente debe asegurarse de que no haya más de cuatro (4) patinadores en los círculos de calentamiento en ningún momento. Si se están ejecutando los bucles, no podrá haber más de cinco (5) patinadores en los círculos de calentamiento.

### SR 3.03 Jueces

- 3.03.01 Todos los jueces deben estar preparados para actuar treinta (30) minutos antes del inicio del evento al que han sido asignados.
- 3.03.02 Si falta algún juez antes del inicio del evento, el árbitro designará un sustituto o, si fuera necesario, designará al árbitro asistente para que juzgue el evento.
- 3.03.03 Si un juez se ausenta después del inicio de un evento, el árbitro lo sustituirá temporal o definitivamente por otro juez o, si fuera necesario, por el árbitro asistente.

### SR 3.04 Concursantes

- 3.04.01 Los patinadores deben estar en la pista y preparados para patinar cuando sea su momento de actuar.
- 3.04.02 A cualquier concursante que se presente después de que su turno de competición haya pasado no se le permitirá competir en dicho evento, siempre que la competición haya empezado a la hora anunciada.
- 3.04.03 Los concursantes serán divididos en grupos antes de que empiece el evento, y no serán cambiados aunque un concursante se retire o se ausente.

### SR 3.05 Entrenadores

- 3.05.01 Gritar e instruir a los patinadores en la pista de patinaje durante la competición no se permite. Si esto sucede el entrenador involucrado será retirado de la pista de patinaje y el patinador puede tener una penalización.

### SR 3.06 Interrupción del Patinaje

- 3.06.01 Si un concursante o pareja sufre una interrupción se tomarán las siguientes medidas.
- 3.06.02 **Enfermedad o Lesión:** El concursante debe ser capaz de realizar su actuación entera en un tiempo de recuperación de diez (10) minutos. De lo contrario los jueces le asignarán una puntuación de cero (.0). Se empezará a juzgar desde el punto de interrupción durante la repetición.
- 3.06.03 **Fallo Mecánico:** Si el árbitro cree que la interrupción está justificada, él o ella permitirá al concursante que realice las reparaciones necesarias en un tiempo razonable, para que a continuación reanude todo el programa. Los jueces puntuarán desde el punto de interrupción.

- 3.06.04 **Fallo del Vestuario:** Si un fallo de la indumentaria se hace peligroso, indecente o embarazoso, el árbitro debería detener al concursante y ordenar que vuelva a ejecutar todo el programa. Se empezará a puntuar desde el punto de interrupción.
- 3.06.05 **Interferencia Externa:** El/los concursante/s deben volver a realizar todo el programa sin penalización. Se empezará a juzgar desde el punto de interrupción.
- 3.06.06 **Fallo Musical:** En patinaje de parejas, patinaje libre y danza el fallo musical será considerado como interferencia externa. El árbitro debe detener al concursante o pareja en cualquier caso de fallo musical.
- 3.06.07 **Error Oficial:** Si el árbitro, por equivocación, detiene al concursante o pareja antes de que su actuación haya finalizado, será considerado como una interferencia externa.
- 3.06.08 **Detención Irrazonable:** Si un concursante o pareja interrumpe su actuación por cualquier motivo injustificado, los jueces le asignarán una puntuación de cero (.0). En este caso, el concursante no recibirá clasificación en el evento. El árbitro determinará si el fallo entra dentro de las reglas de interrupción arriba mencionadas.
- 3.06.09 **Reanudación:** Los jueces no observarán al concursante durante la reanudación hasta que se alcance el punto de interrupción. El árbitro señalará el momento en el que el concursante haya alcanzado dicho punto haciendo sonar el silbato. En patinaje libre, el árbitro y árbitro asistente observarán al concursante para asegurarse de que se realizan los movimientos del programa. Si el árbitro cree que el concursante está cambiando indebidamente el programa, o que lo está patinando para quedar descansado para la parte que le falta, los jueces le asignarán una puntuación de cero (.0).
- 3.06.10 **Orden de Patinaje:** En caso de interrupción, el orden de actuación del evento podrá ser ajustado si es necesario, según las siguientes reglas:
- 3.06.11 En los eventos de figuras y danzas obligatorias, la próxima figura o danza no empezará hasta que el concursante o pareja afectado haya finalizado la figura o, danza durante la que ha ocurrido la interrupción.
- 3.06.12 En el programa final de libre, ningún concursante podrá patinar en un grupo diferente del que le haya sido asignado inicialmente.

### SR 3.07 Caídas

- 3.07.01 Una caída que conlleva una penalidad es cuando más del 50% del peso del corporal es sostenido por una parte del cuerpo excepto los patines, esto será penalizado por 0.2 en cada ocasión. Para parejas la caída de ambos patinadores al mismo tiempo recibirá una penalidad de 0.3. Esto será deducido de la nota B. Penalización hecha por el juez árbitro como ya ha sido aprobado previamente.

### SR 3.08 Calentamiento Competitivo

- 3.07.01 El calentamiento competitivo será considerado como parte del evento. Como tal, todas las reglas de interrupción serán aplicables.
- 3.07.02 En figuras, los primeros cuatro (4) concursantes empezarán su calentamiento de competición dos minutos (2:00) antes del inicio del evento.
- 3.07.03 En patinaje libre, **parejas, danza libre, solo danza libre** la duración del calentamiento está basada en el tiempo de patinaje asignado si el tiempo lo permite, **más dos minutos (2:00)**. El locutor informará a los concursantes cuando quede un minuto (1:00) de su período de calentamiento.
- 3.07.04 En el evento de patinaje libre **y solo danza (obligatorias y libre)**, normalmente no habrá más de **seis (6)** concursantes en cada grupo de calentamiento.
- 3.07.05 En el evento de parejas, no habrá más de cinco (5) parejas asignadas a cada grupo de calentamiento. A discreción del árbitro, en el interés de la seguridad, este número podrá ser ajustado.
- 3.08.06 El calentamiento para danzas obligatorias será de quince (15) segundos sin música y luego se pondrá una pista de música.
- 3.08.07 El calentamiento para danza original es de **cuatro minutos y medio (4:30)**.
- 3.08.08 Si hay un patinador/pareja que compite en la primera danza obligatoria en el último grupo y en la segunda danza obligatoria en el primer grupo tendrá un descanso de 5 minutos entre la primera y segunda danza para el cambio de vestuario si es necesario.
- 3.07.09 Para los eventos de danza obligatoria, danza Original y danza libre normalmente no habrá más de seis (6) parejas concursantes asignadas a cada grupo de calentamiento.
- 3.07.10 **El siguiente patinador/pareja a competir tendrá permitido rolar en la pista de competencia (sin giros sin saltos) durante la exhibición de las notas del patinador(es) anterior en un área no mayor a 5m<sup>2</sup>.**

- 3.07.11 Para el patinaje de Precisión, cada equipo tendrá 30 segundos para ubicarse en la pista antes de que inicie su rutina.

### **SR 3.09 Obligaciones en Patinaje de Figuras**

- 3.08.01 El árbitro indicará a los concursantes qué círculos pueden ser usados en la competición.
- 3.08.02 El árbitro indicará a los concursantes cuántos concursantes pueden estar en la pista durante la competición.
- 3.08.03 El árbitro podrá poner polvos en los círculos sólo a petición y con la aprobación de la mayoría de los concursantes del evento. Estos polvos sólo podrán ponerse antes de que el primer concursante empiece una nueva figura.
- 3.08.04 Si un concursante inicia una figura incorrecta, el árbitro deberá detenerlo e indicarle que reanude la figura correctamente.
- 3.08.05 Si un concursante realiza un giro incorrecto, el árbitro informará a los jueces del fallo inmediatamente después de que el concursante haya finalizado la figura. La penalización por esta falta será de un punto (1.0).
- 3.08.06 Si un concursante se cae o para en una figura, por error suyo, el árbitro le indicará al concursante que continúe desde un punto inmediatamente anterior al punto de interrupción. Esta distancia se dejará a discreción del árbitro. Los jueces continuarán puntuando desde que el concursante pase por el punto de interrupción. La penalización por esta falta será de un punto (1.0).
- 3.08.07 Durante la ejecución de una figura, ningún juez ni árbitro podrá entrar en ninguna parte de los círculos pintados sobre los que se está patinando. Cualquier violación de esta regla se considerará como interferencia externa.

### **SR 3.10 Obligaciones en el Patinaje de Danza**

- 3.09.01 El árbitro indicará a los participantes cuántas secuencias han de ser patinadas en cada danza.
- 3.09.02 El árbitro indicará a los participantes en qué lugar de la superficie de patinaje deben comenzar las danzas.
- 3.09.03 El número de beats usado para todas las danzas no debe en ningún momento exceder 24 beats de música. El tiempo empezará a contar con el primer movimiento del patinador/patinadores. Un movimiento se define como cualquier movimiento del brazo, cabeza, pierna o pie.
- 3.09.04 En el caso de una caída u otra interrupción en el patinaje, la pareja deberá reanudar la danza en el lugar técnicamente factible más cercano posible. En el caso de una interferencia, la pareja deberá volver a realizar todo el programa sin penalización. Se empezará a juzgar desde el punto de interrupción.
- 3.09.05 Si una pareja falla de modo que no completa el número requerido de secuencias, el árbitro deberá informar a los jueces. La penalización por dicha falta es de un punto (1.0) por cada secuencia no patinada.

### **SR 3.11 Tiempo del Programa**

- 3.10.01 Las reglamentaciones del SR 3.09.04 serán utilizadas para la actuación de cada concursante o pareja en los eventos de patinaje libre, parejas de patinaje, Danza Original, Danza Libre, In-Line, Precisión y Show.
- 3.10.02 Ambos, el árbitro y el árbitro asistente, cronometrarán cada programa, a menos que haya disponible un controlador oficial del tiempo de duración de los programas. El tiempo comenzará a contar con el primer movimiento del concursante o de cualquier miembro de la pareja.
- 3.10.03 Cuando la actuación de un concursante excede el tiempo máximo permitido, el árbitro deberá pitar cuando se alcance éste, señalando así a los jueces que no continúen juzgando a partir de ese punto.
- 3.10.04 Cuando un concursante patina durante un tiempo inferior al mínimo permitido el árbitro deberá avisar a los jueces, que penalizarán.
- 3.10.05 Los tiempos límite para las competencias de patinaje artístico son los siguientes:

<b>SENIOR</b>	<b>PROGRAMA CORTO</b>	<b>PROGRAMA LARGO</b>
Patinaje libre	2:15 min. +/- 5 seg	4:00 min. +/- 10 seg
Patinaje pareja	2:45 min. +/- 5 seg	4:30 min. +/- 10 seg
Danza original	2:30 min. +/- 10 seg	
Danza libre	3:30 min. +/- 10 seg	
Solo danza libre	2:30 min. +/- 10 seg	
<b>JÚNIOR</b>	<b>PROGRAMA CORTO</b>	<b>PROGRAMA LARGO</b>
Patinaje libre	2:15 min. +/- 5 seg	4:00 min. +/- 10 seg

Patinaje pareja	2:30 min. +/- 5 seg	4:00 min. +/- 10 seg
Danza original	2:30 min. +/- 10 seg	
Danza libre	3:30 min. +/- 10 seg	
Solo danza libre	2:30 min. +/- 10 seg	
<b>SHOW</b>	<b>MÍNIMO</b>	<b>MÁXIMO</b>
	4:00 min.	5:00 min. +/- 10 seg
<b>PRESICION</b>	5:00 min. +/- 10 seg	
<b>IN-LINE</b>	<b>PROGRAMA CORTO</b>	<b>PROGRAMA LARGO</b>
	2:15 min. +/- 5 seg	3:30 min. +/- 10 seg

### SR 3.12 Requisitos del Vestuario (Hombres & Mujeres)

- 3.11.01 En todos los eventos de patinaje artístico sobre ruedas (incluyendo los días de entrenamientos oficiales) el vestuario, tanto femenino como masculino, debería ser acorde con la música, pero no tanto como para causar vergüenza al patinador, a los jueces o a los espectadores.
- 3.11.02 Los trajes con el escote demasiado bajo, o que muestren el abdomen (parte entre la cintura y el pecho) desnudo se consideran trajes de exhibición y no son adecuados para el patinaje de competición
- 3.11.03 Cualquier lentejuela o pasamanería utilizada en los trajes deberá estar cosida de modo seguro, de modo que no cause perjuicios a los siguientes patinadores.
- 3.11.04 El traje de la dama debe estar diseñado de modo que cubra completamente los muslos, caderas y parte posterior. Los leotardos o mallas de corte francés están estrictamente prohibidos, ejemplo, leotardos o mallas que acaben más arriba del hueso de la cadera. Todos los vestuarios deben tener la falda completa.
- 3.11.05 El traje del caballero no puede ser sin mangas. El escote del traje no podrá exponer el pecho más de tres (3) pulgadas u ocho (8) centímetros por debajo de la clavícula. No se permite el uso de material con apariencia de desnudez. La camisa del hombre no debe salirse de los pantalones a la altura de la cintura durante una actuación, para mostrar un medio torso desnudo. No se pueden usar leotardos de ballet.
- 3.11.06 No están permitidos accesorios de ningún tipo. Esto significa que los trajes deben permanecer iguales durante la presentación sin adiciones durante la misma. No se deben usar accesorios de ningún tipo de principio a fin.
- 3.11.07 La pintura de cualquier parte del cuerpo es considerada un "show" y no se permite en figuras, patinaje libre, parejas, danza y patinaje solo danza.
- 3.11.08 Las penalizaciones resultantes de la violación de normas relativas al vestuario oscilarán entre las cinco décimas (0.5) y un punto (1.0), de acuerdo con la gravedad de la violación. Cuando el juez árbitro lo indique esta penalización será deducida después de que los jueces hayan asignado la puntuación y se deducirá de la Puntuación de Impresión Artística.
- 3.11.09 **Para clarificar el primer párrafo anterior – La "apariencia" de desnudez de un traje es considerada una violación de las reglas anteriores y se castiga. (Esto significa demasiado uso de transparencias que da la apariencia de desnudez).**

### SR 3.13 Requisitos del Vestuario (Precisión)

- 3.12.01 En todos los eventos competitivos de patinaje de precisión (incluyendo los días de entreno oficiales) el vestuario para hombres y mujeres deberían ser adecuados al carácter de la música. El diseño del vestido no debería causar vergüenza al patinador, jueces o espectadores.
- 3.12.02 Los vestidos con el escote demasiado bajo o que tienen partes desnudas no son adecuados para los grupos de patinaje de precisión.
- 3.12.03 Lentejuela o adornos no se recomiendan para los grupos de patinaje de precisión. Cualquier adorno usada en los vestidos debe estar bien cocida para que no se desprendan durante la competición y cause obstrucción al grupo que está en competencia o a los participantes posteriores.
- 3.12.04 Los vestidos de las mujeres pueden ser un leotardo o malla con falda. Se debe hacer de forma que cubra totalmente los muslos, caderas y parte posterior. Los leotardos o mallas de corte francés están estrictamente prohibidas, ejemplo, leotardos o mallas que acaben más arriba del hueso de la cadera.
- 3.12.05 Tanto los hombres como las mujeres en grupos de precisión pueden llevar pantalones cortos. Las mallas de ballet no están permitidas.

- 3.12.06 El vestido del hombre no puede ser sin mangas. El escote del vestido no puede mostrar el pecho más de tres (3) pulgadas u ocho (8) centímetros por debajo del hueso del cuello. El material transparente no está permitido para ningún sexo.
- 3.12.07 Los complementos de cualquier naturaleza no están permitidos durante los eventos de patinaje de precisión - por ejemplo, accesorios de mano como banderas, bastones o pom poms.
- 3.12.08 Los adornos para el cabello serán los mínimos posibles y no se pueden quitar durante la actuación. Cualquier ornamento unido al vestuario o a la cabeza debe estar fuertemente atado de forma que no caiga mientras se patina bajo condiciones normales de competición.
- 3.12.09 Las penalizaciones resultantes de la violación de las normas de vestuario oscilarán entre cinco décimas (0.5) y un punto (1.0) según el grado de violación. Siguiendo las instrucciones del juez árbitro, esta penalización será deducida después de que los jueces hayan asignado la puntuación y se deducirá de la puntuación de impresión artística.

**SR 3.14 Requisitos del Vestuario (Show)**

- 3.13.01 En todas las competencias de los eventos de patinaje sobre ruedas (incluyendo el Entrenamiento oficial), los vestidos para mujeres y hombres deberían ser adecuados al carácter de la música, pero no tanto como para causar vergüenza al patinador, a los jueces o a los espectadores.
- 3.13.02 El vestido de la dama debe estar diseñado de modo que cubra completamente los muslos, caderas y parte posterior. Los leotardos o mallas de corte francés están estrictamente prohibidos, ejemplo, leotardos o mallas que acaben más arriba del hueso de la cadera.
- 3.13.03 No hay ninguna restricción en los trajes. Cambios en los trajes durante el programa están permitidos, pero con las mismas reglas que con los accesorios; nada puede ser dejado en el piso o ser lanzado fuera de la pista. Si partes del traje tocan accidentalmente el piso, no habrá penalización, siempre y cuando la fluidez del programa no sea interrumpida.

**SR 3.15 Patrocinadores – Publicidad**

- 3.14.01 En todas las modalidades del artístico, ninguna publicidad o propaganda comercial o cualquier otra, puede aparecer en ninguna parte del vestuario, o más general, en ningún artículo de vestimenta o equipamiento usado por los atletas en los campeonatos del mundo y eventos CIPA con excepción del fabricante del artículo. Estos logos no pueden ser más grandes que 10cm x 3cm. Las demás reglas con respecto a la publicidad seguirán las reglas del COI.

**SR 3.16 Equipamento**

- 3.15.01 En todos los eventos de CIPA Juvenil y Mayores solo patines de 4 ruedas paralelas (tradicional) son permitidos.
- 3.15.02 En todos los eventos de CIPA de Línea solo patines en línea son permitidos.
- 3.15.03 En todos los eventos de CIPA de Show y Presición cada miembro del equipo debe tener el mismo tipo de patín. Tienen la posibilidad de escoger patín tradicional o en línea para cada miembro de cada grupo.
- 3.15.04 NO hay restricción en cuando a botas, ruedas, chasis.

## 4. REGULACIONES OFICIALES

### OR 4.00 Nombramiento de Miembros Oficiales

#### OR 4.01 General

- 4.01.01 Sólo CIPA tiene autoridad para nombrar (acreditar) técnicos oficiales tales como jueces internacionales, árbitros y calculadores.
- 4.01.02 El Presidente puede escoger un (1) miembro del Comité Ejecutivo para que se responsabilice de todos los temas concernientes a los exámenes y nombramientos de oficiales técnicos.

#### OR 4.02 Categorías de Nombramientos

Los nombramientos de Oficiales Técnicos de CIPA son como sigue:

- 4.02.01 Juez Categoría P/S: Precisión/Show
- 4.02.02 Juez Categoría A: Puede juzgar Figuras/ Libre/ Parejas/ Danza
- 4.02.03 Árbitro Categoría A: Puede arbitrar cualquier evento.
- 4.02.04 Calculador Categoría A: Puede calcular cualquier evento.
- 4.02.05 Juez Categoría B: No puede juzgar campeonatos del mundo o superiores.
- 4.02.06 Árbitro Categoría B: No puede arbitrar campeonatos del mundo o superiores.
- 4.02.07 Árbitro Asistente Categoría C: No puede arbitrar campeonatos del mundo o europeos.
- 4.02.08 Calculador Categoría B: No puede calcular campeonatos del mundo o superiores.
- 4.02.09 La designación de "A-L," o "B-L" indica que el juez así designado está limitado y no puede oficiar en un evento según lo indica su credencial.
- 4.02.10 Los oficiales de categoría A pueden ser invitados por el Comité Ejecutivo de CIPA a actuar como árbitro asistente.
- 4.02.11 Un nombramiento de categoría B o "Limitado" puede ser ascendido por el Comité Ejecutivo de CIPA cuando este Comité crea que el oficial está capacitado y la petición de ascenso haya sido aprobada por su Federación Nacional.
- 4.02.12 Todos los nombramientos son por un período de un (1) año, o hasta el 31 de enero del año siguiente. Los nombramientos no se prolongarán más de doce (12) meses sin renovación y el pago de las correspondientes cuotas.
- 4.02.13 Todos los jueces y oficiales son responsabilidad del comité de CIPA.

#### OR 4.03 Exámenes Oficiales

- 4.03.01 Los candidatos a juez, árbitro y calculador deben ser nominados por la Federación Nacional de la cual sean miembros. La Federación Nacional debe ser miembro activo de FIRS.
- 4.03.02 Los exámenes pueden ser organizados por la Federación Nacional de modo que al menos un (1) miembro, de CIPA y un (1) miembro nombrado por CIPA dirijan los test en el país del candidato. La Federación Nacional asume todos los gastos relativos al examen, incluyendo los del miembro de CIPA que dirija el examen.
- 4.03.03 Los exámenes para juez y árbitro no se podrán hacer durante un campeonato mundial.
- 4.03.04 Las preguntas del examen escrito son propiedad de los examinadores y deben ser devueltas a éstos al final del examen.
- 4.03.05 La única información que se facilitará después de haber corregido los exámenes es si el candidato ha aprobado o suspendido.
- 4.03.06 Los jueces de cualquier otro deporte no serán automáticamente reconocidos como cualificados para juzgar competiciones de patinaje sobre ruedas.
- 4.03.07 Los candidatos para el examen de juez deben tener un mínimo de VEINTICINCO (25) años de edad, pero no más de CUARENTA Y CINCO (45) años. Sin embargo, si un candidato ha competido en un Campeonato Mundial de Artístico o en Campeonatos Continentales, y ha alcanzado la edad de VEINTE UNO (21) años de edad, se les permitirá tomar el examen. Después de pasar el examen el candidato no patinará en competiciones de cualquier género.

- 4.03.08 Los Jueces Internacionales que alcancen la edad de SESENTA Y CINCO (65) años pueden permanecer en la Lista de Jueces de CIPA y podrán continuar juzgando todas las competiciones internacionales, salvo los campeonatos del mundo, tanto tiempo como permanezcan en activo en su respectiva Federación Nacional.
- 4.03.09 Los nombramientos no podrán ser otorgados a nadie que todavía esté compitiendo o sea activo en competiciones de patinaje sobre ruedas, o que esté enseñando patinaje sobre ruedas.
- 4.03.10 Los nombramientos no podrán ser otorgados a nadie que no haya competido en patinaje sobre ruedas dentro de los diez (10) años anteriores al examen.
- 4.03.11 Para ser susceptible de examinarse como Juez Internacional, el candidato debe poseer los siguientes nombramientos en su Federación Nacional:
- A. Figuras
  - B. Patinaje Libre
  - C. Danza
  - D. Parejas
- 4.03.12 Los candidatos que suspendan el examen pueden volver a presentar después de un período de un (1) año.
- 4.03.13 Los candidatos que suspendan el examen de categoría A y pasen el de categoría B pueden solicitar un ascenso a la categoría A después de haber oficiado en una competición internacional dirigiendo su solicitud a CIPA a través de su Federación Nacional.
- 4.03.14 CIPA puede, bajo circunstancias excepcionales, permitir a los candidatos hacer el examen y recibir nombramientos sin cumplir completamente las directrices marcadas anteriormente, si es en interés del deporte a nivel internacional.
- 4.03.15 El Comité Ejecutivo de CIPA puede renunciar a estas reglas, pero sólo en países en los que el patinaje sobre ruedas no ha sido practicado el tiempo suficiente como para cumplir estos requisitos.
- 4.03.16 Las Federaciones Nacionales deben presentar los nombres de sus jueces al Presidente de CIPA si desean que estos nombres se mantengan en la lista internacional.
- 4.03.17 Sólo los jueces nominados por su Federación Nacional serán tenidos en cuenta para juzgar un evento internacional en la categoría de Clase Mundial, Juegos Mundiales, Juegos Pan Americanos, Juegos Asiáticos, Campeonatos de Europa Sénior, etc.
- 4.03.18 Sólo el Comité Ejecutivo de CIPA puede invitar a jueces para los eventos sobre los que tiene jurisdicción.
- 4.03.19 Un juez debe retirarse de un panel si se da un conflicto de intereses.
- 4.03.20 Un "conflicto de intereses" se da cuando un juez es asignado a un evento en el que uno o más competidores son:
- A. Un pariente
  - B. Un alumno de un pariente
  - C. Un antiguo alumno
  - D. Una antigua pareja de competición
- Debe pasar un periodo de dos años entre patinar con un compañero o enseñarle a un alumno y juzgarlo.

#### **OR 4.04 Cuotas de Comisión**

- 4.04.01 La cuota de nombramiento para un nuevo juez o calculador será el equivalente en Dólares USA de \$70.
- 4.04.02 La cuota de renovación para un juez o calculador será el equivalente en Dólares USA a \$35. Para ser enviado al Presidente de CIPA hasta el 31 de enero.
- 4.04.03 Las cuotas de renovación que se hagan efectivas con más de dos (2) meses de retraso (31 marzo) presentarán un recargo del cincuenta (50) por ciento.
- 4.04.04 Las cuotas que se hagan efectivas con más de cuatro (4) meses de retraso presentarán un recargo del cien (100) por ciento.
- 4.04.05 Todas las cuotas se pagarán según lo establecido en BR 1.14 y TR 2.07.09.
- 4.04.06 Los jueces o calculadores que no hayan renovado sus credenciales durante tres (3) años consecutivos serán expulsados y se les exigirá pasar un nuevo examen antes de ser rehabilitados.
- 4.04.07 Para poder conservar sus nombramientos, todos los oficiales deben permanecer activo en el deporte de competición de patinaje sobre ruedas.
- 4.04.08 El Comité Ejecutivo de CIPA puede rechazar un nombramiento si existe causa justificada.
- 4.04.09 Una Federación Nacional debe avisar por escrito a CIPA cuando retiran a uno de sus oficiales internacionales.
- 4.04.10 El primero de abril de cada año, el Comité Ejecutivo de CIPA emitirá una lista de todos los jueces, árbitros y calculadores que hayan renovado sus nombramientos y pagado sus cuotas. Sólo a estos oficiales les será

permitido tomar parte en eventos de carácter internacional que requieran un juez, árbitro o calculador nombrado por CIPA.

#### **OR 4.05 Jueces para los Campeonatos del Mundo**

- 4.05.01 El Comité de CIPA es totalmente responsable para la selección de todos los jueces para los Campeonatos Mundiales Júnior y Sénior en todas las disciplinas.
- 4.05.02 Todos los Jueces se invitarán directamente, con una copia enviada a la Federación interesada. Los jueces que son seleccionados y no pueden aceptar su invitación serán remplazados por el Comité de CIPA:
- 4.05.03 A. Los jueces nominados no deberán haber juzgado en el anterior campeonato del mundo (dos campeonatos del mundo consecutivos).  
B. Los jueces que oficien en el "Sénior Continental" o en los "Juegos del Mundo" no podrán juzgar los campeonatos del mundo en el mismo año.
- 4.05.04 Siempre que sea práctica y económicamente posible, un máximo de catorce (14) jueces serán seleccionados para oficiar en los campeonatos del mundo.
- 4.05.05 El Comité Ejecutivo de CIPA seleccionará el número de jueces requerido, pero siempre habrá cinco (5) o siete (7) asignados a cada panel.
- 4.05.06 Aunque no siempre es posible o factible, cuando se seleccionan los jueces, el Comité Ejecutivo de CIPA tendrá la consideración de invitar a un juez de cada Federación Nacional participante. Esta decisión será tomada por el Comité Ejecutivo de CIPA, que se guiará por los fondos disponibles para los jueces.
- 4.05.07 Al seleccionar los jueces para los paneles del campeonato del mundo, nunca habrá mayoría de un continente o área geográfica.
- 4.05.08 Los organizadores de un campeonato del mundo no son responsables de los gastos de los jueces.
- 4.05.09 CIPA pagará el viaje, alojamiento y manutención de los jueces seleccionados para oficiar los campeonatos del mundo. Esto consistirá en una suma equivalente al coste de alojamiento y pensión completa para un (1) día entero previo al comienzo de los entrenamientos oficiales, el período de los campeonatos y el día posterior a la ceremonia de clausura.
- 4.05.10 El Comité Ejecutivo de CIPA se reserva el derecho de preguntar a los jueces sobre sus actividades en eventos Nacionales e Internacionales.
- 4.05.11 Jueces mujeres deben usar vestido azul marino (con o sin chaqueta), o un traje (pantalón o falda) con blusa blanca. Si un juez decide usar pantalón, deber ser parte de un traje que debe ser elegante. Jeans, pantalones informales, pantalones de algodón, legins, shorts entre otros NO serán aceptados, debe ser parte de un traje (que combine el blaser azul marino).
- 4.05.12 Los jueces de sexo masculino llevarán una chaqueta azul marino y pantalones grises con una camisa blanca y corbata oscura.
- 4.05.13 Bajo condiciones climáticas excepcionales, el árbitro tendrá el derecho de modificar el código de vestimenta de los jueces.
- 4.05.14 Sí un juez se ve que es de forma alguna injusto con los patinadores, el juez en cuestión será retirado del panel y la Federación a la que pertenece no tendrá un juez invitado por CIPA durante el próximo año. Cualquier federación que intente influir sobre sus propios jueces, o de cualquier otra federación, para juzgar en favor de cualquier patinador antes o durante una competición, se suspenderá. Esta influencia no debe ser sobre el delegado de la federación o directamente a los jueces de su federación. Si esto pasa, se quitarán los jueces de la federación implicada antes o en la competición. La Federación involucrada no tendrá jueces en los próximos Campeonatos Mundiales. Tal acción hecha por cualquier Federación es una ofensa a FIRS y a CIPA, y al deporte de patín de ruedas por completo. Esta política no puede y no debe ser parte de este deporte.

#### **OR 4.06 Procedimientos de Puntuación**

- 4.06.01 El valor de las puntuaciones asignadas para las competiciones de patinaje artístico sobre ruedas es el siguiente:

0.0	No patinado	5.0 - 5.9	Promedio
0.1 - 0.9	Extremadamente malo	6.0 - 6.9	Satisfactorio
1.0 - 1.9	Muy Pobre	7.0 - 7.9	Bueno
2.0 - 2.9	Pobre	8.0 - 8.9	Muy Bueno
3.0 - 3.9	Defectuoso	9.0 - 9.9	Excelente

4.0 - 4.9	Bajo Promedio	10.0	Perfecto
-----------	---------------	------	----------

- 4.06.02 Los decimales hasta una décima (.1) podrán ser empleados para indicar un grado más fino de comparación.
- 4.06.03 Cada juez estará provisto de los medios para mostrar las puntuaciones que otorgue a los participantes.
- 4.06.04 El sistema de exhibición de la puntuación puede ser eléctrico o manual. Los jueces recibirán instrucciones concernientes a dicho sistema antes de juzgar el evento.
- 4.06.05 Todos los jueces deben observar a los competidores durante los entrenamientos, pero no deben prejulgar el evento.
- 4.06.06 A cada juez le será facilitada una lista oficial de los competidores en orden de Patinaje. Esta lista también indicará los grupos de calentamiento y el orden de comienzo para cada nueva figura o danza.
- 4.06.07 A los jueces se les dará una nueva lista para cada figura o danza que se tenga que ejecutar, con el orden correcto de salida. Esta lista será devuelta al árbitro asistente después de cada figura o danza, y a los jueces se les dará una nueva lista para la siguiente figura o danza.
- 4.06.08 Después de que haya patinado el primer participante, el juez debe apuntar la puntuación para ese patinador inmediatamente
- 4.06.09 El árbitro tendrá que eliminar el puntaje más alto y más bajo y luego informará a los jueces del promedio de la puntuación. Entonces los jueces deberán ajustar sus puntuaciones con un margen de dos décimas (.2) en relación al promedio.
- 4.06.10 Durante una competencia, si hay una diferencia entre puntajes de 1,0 unidad, el juez o los jueces en cuestión serán informados por el juez árbitro de la puntuación más baja y la más alta teniendo la opción de cambiar su puntuación. Por ejemplo: 7,6 8,6 8,8 8,7 8,9 (entre 7,6 y 8,6 que es de 1,0 de diferencia)
- 4.06.11 A los jueces se les exige que sigan las instrucciones específicas del árbitro al puntuar un evento cuando hay reglas específicas escritas que lo requieren, pero en ningún otro caso están obligados a subir o bajar su puntuación.
- 4.06.12 Los jueces que constantemente asignen igual puntuaciones a los participantes de modo que afecte a su ubicación o clasificación podrán perder su nombramiento.
- 4.06.13 A cada juez se le facilitarán unos impresos para las puntuaciones, sobre los cuales escribirá las puntuaciones para el Mérito Técnico (A) y la Impresión Artística (B).
- 4.06.14 Estas hojas serán recogidas por el juez árbitro después de cada actuación y antes de que las puntuaciones sean mostradas. Cuando un juez muestre su nota A la orden del árbitro, ésta será comparada con la que ha escrito en el impreso.
- 4.06.15 En caso de discrepancia, las puntuaciones que aparezcan en los impresos serán las consideradas oficiales y las mostradas deberán ser ajustada.
- 4.06.16 Los jueces sólo deben responder por su conducta como juez y su habilidad para juzgar ante el Comité Ejecutivo de CIPA. En caso de que su juzgamiento sea inaceptable el juez implicado puede perder, temporal o definitivamente, su nombramiento. En este caso, la Federación Nacional implicada no será invitada a nombrar jueces por un período mínimo de dos (2) años.
- 4.06.17 Los jueces no deben discutir la actuación de un competidor con otros jueces o cualquier otra persona hasta que los resultados finales hayan sido dados.
- 4.06.18 Los jueces no son profesores y por tanto no deben aconsejar ni ayudar a los participantes ni antes, ni durante, ni después de un evento.

#### **OR 4.07 Jueces Árbitros para los Campeonatos del Mundo**

- 4.07.01 Cada juez árbitro será responsable de la conducción tranquila y exitosa del campeonato que le ha sido asignado.
- 4.07.02 El juez árbitro podrá hacer cambios en el programa en interés del deporte, pero estos cambios no podrán contradecir ningún reglamento de CIPA o FIRS.
- 4.07.03 El juez árbitro podrá sustituir a un oficial si el oficial convocado no se presenta, o si debe abandonar a causa de enfermedad, conducta indisciplinada u otra causa.
- 4.07.04 El juez árbitro comprobará que se siguen las reglas para cada evento que le haya sido asignado.
- 4.07.05 El juez árbitro debe informar a los jueces de todas las penalizaciones obligatorias.
- 4.07.06 Para los pasos iniciales de todas las danzas, el número de beats que se pueden usar no exceden los veinticuatro (24) beats de música. El tiempo empieza a contar con el primer movimiento del patinador o patinadores. Un

movimiento es definido como cualquier movimiento de brazos, cabeza, pierna o pie. La penalización por los beats extras será de 0.1 por cada beat.

- 4.07.07 El juez árbitro debe permitir a un participante empezar una figura obligatoria por segunda vez sin penalización.
- 4.07.08 La decisión de volver a empezar se deja a discreción del participante. El patinador debe indicar su deseo de volver a empezar la figura en el primer tercio (1/3) del círculo inicial.
- 4.07.09 La penalización por cada pie en parte principal de una figura será de un (1.0) punto; por cada pie en parte menor de la figura la penalización será de medio punto (0.5).
- 4.07.10 El juez árbitro podrá informar a un juez sobre un desacuerdo inusual de sus puntuaciones respecto a las de los otros jueces. El árbitro podrá permitir a los jueces ajustar sus puntuaciones en concordancia.
- 4.07.11 El juez árbitro debe emitir un informe para el Comité Ejecutivo de CIPA siempre que se dé una actuación inusual de un juez, tan pronto como sea posible después de la conclusión del evento en cuestión.
- 4.07.12 El juez árbitro es el único miembro oficial al que se le permite aceptar quejas por escrito concernientes al campeonato. Dichas quejas deben efectuarse dentro de una (1) hora desde la conclusión del campeonato.
- 4.07.13 Las quejas contra los oficiales deben presentarse ante el Comité Ejecutivo de CIPA.
- 4.07.14 Sólo los delegados de los equipos oficiales inscritos pueden presentar quejas.

#### **OR 4.08            Calculadores para los Campeonatos del Mundo**

- 4.08.01 Seis (6) meses antes de la fecha de comienzo de los campeonatos del mundo, cada Federación Nacional informará al Comité Ejecutivo de CIPA de sus calculadores disponibles.
- 4.08.02 Debe haber un mínimo de dos (2) calculadores por cada evento del campeonato del mundo.
- 4.08.03 Al menos un (1) calculador debe ser de un país distinto de la Federación Nacional organizadora.
- 4.08.04 Se pueden aceptar calculadores adicionales, pero sus gastos serán responsabilidad de su propia Federación Nacional.
- 4.08.05 Los organizadores aportarán secretarios capaces que llevarán a cabo todas las obligaciones administrativas, incluido el completar los formularios de los calculadores.
- 4.08.06 El Comité Ejecutivo de CIPA se reserva el derecho de preguntar a los calculadores por sus actividades en los eventos Nacionales e Internacionales.
- 4.08.07 El Comité Ejecutivo de CIPA notificará a los calculadores y secretarios cualquier baja inmediatamente después del sorteo para el orden de salida del campeonato.
- 4.08.08 Cualquier baja de un participante que suceda después del sorteo, pero previa al comienzo del campeonato, debe ser comunicada a los calculadores inmediatamente.
- 4.08.09 Los calculadores registrarán todas las puntuaciones como se muestran en las hojas individuales de puntuación para cada participante.
- 4.08.10 Las hojas de puntuación individual serán calculadas teniendo en cuenta todos y cada uno de los factores que sean aplicables. Estos totales se conocerán como "sumas".
- 4.08.11 Las sumas de cada competidor se sumarán y los "puntos totales" resultantes serán registrados.
- 4.08.12 Una vez que cada calculador haya obtenido la puntuación total, todos los calculadores del evento compararán sus totales para cerciorarse de que estén de acuerdo.
- 4.08.13 Las sumas se transferirán a una hoja "Resumen de Puntuaciones", junto con los puntos totales en el orden en que cada participante o pareja ha ejecutado su actuación.
- 4.08.14 Los nombres de los participantes, en el orden de ejecución, se listarán verticalmente (de arriba a abajo) en la hoja "Tabla de Victorias", con el país del participante escrito al lado de cada nombre.
- 4.08.15 En los resultados de todas las competiciones deberán haber estado de acuerdo todos los calculadores.
- 4.08.16 Los resultados se darán al juez árbitro de la competición o al Comité Ejecutivo de CIPA.
- 4.08.17 Sólo el juez árbitro o el Comité Ejecutivo de CIPA podrán autorizar la publicación de los resultados finales.

#### **OR 4.09            Procedimiento de Reclamos**

- 4.09.01 Reclamos contra las decisiones de árbitros o juzgamiento se deben presentar, por escrito, al Presidente de CIPA máximo una hora después de terminado del evento, acompañado por una cuota reembolsable de 100 \$ EE.UU.
- 4.09.02 Sólo el Team Manager registrado o delegado nacional oficial del país podrán presentar un Reclamo.
- 4.09.03 El Presidente CIPA presentará el reclamo a los Miembros del Comité Ejecutivo CIPA para su consideración.
- 4.09.04 La cuota será reembolsada por parte de CIPA si el reclamo se resuelve a favor del que la presentó.

## 5. PATINAJE DE FIGURAS

### FS 5.00 General

- 5.00.01 En la disciplina de Figuras Obligatorias se realizarán competiciones separadas para hombres y mujeres.
- 5.00.02 Un grupo de figuras se patinará ante un panel de jueces.
- 5.00.03 El grupo de figuras será sorteado de entre los grupos de figuras detallados abajo. Tendrán lugar dos sorteos, uno para mujeres y otro para hombres.
- 5.00.04 Sí el número de los competidores es de veinte (20) o menos, todas las figuras se patinarán como un evento continuo.

### FS 5.01 Grupos de figuras

#### JÚNIOR

- 5.01.01 Grupo Uno
  - 21 Rocker Adelante Interno (3 recorridos)
  - 32 Cambio Bracket Adelante Externo (3 recorridos)
  - 31 Cambio Bucle Atrás Externo (3 recorridos)
  - 36 Párrafo Doble Tres Adelante Externo (2 recorridos)
- 5.01.02 Grupo Dos
  - 22 Counter Adelante Externo (3 recorridos)
  - 29 Cambio Doble Tres Atrás Externo (3 recorridos)
  - 38 Párrafo Bucle Adelante Externo (3 recorridos)
  - 33 Cambio Bracket Adelante Interno (3 recorridos)
- 5.01.03 Grupo Tres
  - 23 Counter Adelante Interno (3 recorridos)
  - 28 Cambio Doble Tres Adelante Externo (3 recorridos)
  - 31 Cambio Bucle Atrás Externo (3 recorridos)
  - 40 Párrafo Bracket Adelante Externo (2 recorridos)

#### SENIOR

- 5.01.04 Grupo Uno
  - 20 Rocker Adelante Externo (3 recorridos)
  - 37 Párrafo Doble Tres Atrás Externo (2 recorridos)
  - 38 Párrafo Bucle Adelante Externo (3 recorridos)
  - 41 Párrafo Bracket Atrás Externo (2 recorridos)
- 5.01.05 Grupo Dos
  - 21 Rocker Adelante Interno (3 recorridos)
  - 36 Párrafo Doble Tres Adelante Externo (2 recorridos)
  - 39 Párrafo Bucle Atrás Externo (3 recorridos)
  - 40 Párrafo Bracket Adelante Externo (2 recorridos)
- 5.01.06 Grupo Tres
  - 22 Counter Adelante Externo (3 recorridos)
  - 37 Párrafo Doble Tres Atrás Externo (2 recorridos)
  - 38 Párrafo Bucle Adelante Externo (3 recorridos)
  - 41 Párrafo Bracket Atrás Externo (2 recorridos)
- 5.01.07 Grupo Cuatro
  - 23 Counter Adelante Interno (3 recorridos)
  - 36 Párrafo Doble Tres Adelante Externo (2 recorridos)
  - 39 Párrafo Bucle Atrás Externo (3 recorridos)
  - 40 Párrafo Bracket Adelante Externo (2 recorridos)

### FS 5.02 Diagramas y Descripciones de las Figuras

- 5.02.01 Los diagramas y descripciones de las figuras usadas en los eventos de patinaje artístico sobre ruedas de CIPA aparecen en el Apéndice 1, Diagramas y Descripciones de las Figuras.
- 5.02.02 Se usarán círculos de seis (6) metros de diámetro, excepto para bucles que serán de 2.4 metros de diámetro.
- 5.02.03 Las líneas que marcan los círculos de las figuras no excederán 3 centímetros de grosor.
- 5.02.04 Cada figura (EXCEPTO los párrafos) se debe patinar tres (3) veces sin parar después de la salida inicial.
- 5.02.05 Las figuras párrafo deben ser patinadas dos (2) veces sin parar después de la salida inicial.
- 5.02.06 Todos los Loops o bucles (INCLUIDOS los Loops bucles párrafo) deben ser patinados tres (3) veces sin parar después de la salida inicial.

### **FS 5.03 Sorteo de las Figuras**

- 5.03.01 El Comité Ejecutivo de CIPA avisará a todas las Federaciones Nacionales de la hora y lugar del sorteo de las figuras obligatorias.
- 5.03.02 El sorteo de las figuras lo hará CIPA el día antes del primer día oficial de entrenamientos.
- 5.03.03 Al mismo tiempo, tendrá lugar el sorteo del pie que inicia para la primera figura. Se realizarán sorteos separados para la competición de damas y la de caballeros. Si en el sorteo sale A indica que la primera figura empezará con el pie derecho; si sale B indica que la primera figura se empezará con el pie izquierdo. El pie que inicia para la ejecución de las figuras se irá alternando dentro de cada grupo de figuras seleccionado.

### **FS 5.04 Sorteo Del Orden de Salida**

- 5.04.01 Para sortear el orden de salida, se doblará y se meterá en una caja una lista separada para cada Federación Nacional que contenga los nombres de cada participante de la Federación Nacional en esa competición de figuras en particular. Una de las personas que asista al sorteo sacará una (1) lista de la caja.
- 5.04.02 Un miembro del Comité Ejecutivo de CIPA leerá los nombres en voz alta tal y como estén listados en la hoja del sorteo y se sorteará un número para cada nombre mientras éste es leído.
- 5.04.03 Cuando a todos los nombres de la lista se les haya asignado un orden de salida, se extraerá otra lista de la caja y se repetirá el mismo procedimiento hasta que a todos los participantes que se hayan inscrito en ese evento tengan asignado un número inicio y un orden de salida.
- 5.04.04 La lista de participantes de figuras en el orden sorteado será entonces dividida en cuatro (4) grupos (si es posible), de manera que el primer participante del primer grupo empiece la primera figura, el primer participante del segundo grupo empiece la segunda figura, etc.
- 5.04.05 Si el número total de participantes no puede ser dividido entre cuatro, el primer grupo incluirá un participante extra y, si es necesario, el segundo y el tercero pueden incluir también un participante extra. Por ejemplo, grupos y participantes pueden ser divididos como sigue:

<b>Participantes</b>	<b>Grupo 1</b>	<b>Grupo 2</b>	<b>Grupo 3</b>	<b>Grupo 4</b>
12 participantes	3	3	3	3
13 participantes	4	3	3	3
14 participantes	4	4	3	3
15 participantes	4	4	4	3

### **FS 5.05 Puntuando Figuras Obligatorias**

- 5.05.01 Habrá un panel separado de jueces para el evento femenino y otro para el masculino.
- 5.05.02 Los jueces otorgarán puntuaciones a cada patinador basándose en los procedimientos de puntuación indicados en OR 4.06.
- 5.05.03 El sistema de cálculo de CIPA según lo señalado en OR 4.08 se utilizará para determinar las clasificaciones finales de todos los participantes.
- 5.05.04 El título de Campeón del Mundo de Figuras Obligatorias y la medalla de oro oficial de FIRS se concederán al patinador vencedor de cada evento.
- 5.05.05 A los participantes clasificados en segundo y tercer lugar se les concederán las medallas de plata y bronce oficiales de FIRS, respectivamente.

### **FS 5.06 Juzgando Patinaje de Figuras**

- 5.06.01 El juicio de actuaciones de Figuras Obligatorias se basa en los siguientes factores: Trazado, Movimiento y Porte.

- 5.06.02 El **Trazado** es la marca imaginaria que muestra el trayecto del patín empleado. Esta marca deberá mantenerse lo más cercana posible a la línea pintada de la figura. El trazado deberá ser un filo puro sin planos ni subcurvas.
- 5.06.03 El **Movimiento** debe ser visto a lo largo de toda la figura, evitando movimientos rígidos, violentos o angulares. Al asignar un valor al movimiento, los jueces deben considerar la calidad de los dos componentes siguientes: **Paso**, o la velocidad de patinaje a lo largo de la figura; **Ritmo**, o la pauta del movimiento del cuerpo a lo largo de la figura. El paso y el ritmo nunca deben entrar en conflicto con la estabilidad y control del cuerpo.
- 5.06.04 El **Porte** se demuestra mediante la rectitud del cuerpo sin inclinarse, pero también sin rigidez. Se debe mantener la cabeza alta. La rodilla empleada debe estar ligeramente doblada, con la pierna libre estirada y el pie libre a una distancia pequeña de la superficie de patinaje. La punta del pie libre debe estar ligeramente girada hacia el exterior. Los brazos deberán estar extendidos cómodamente en una posición natural, sin doblar las manos a la altura de la muñeca los dedos ni separados ni apretados.

#### **FS 5.07 Deducciones de nota Al juzgar Figuras Obligatorias**

- 5.07.01 Si un concursante ejecuta un giro incorrecto, la penalización por dicha falta será de un punto (1.0).
- 5.07.02 Si un concursante se cae o se para en una figura, siendo por su culpa, la penalización será de un punto (1.0).
- 5.07.03 Si un concursante apoya el pie libre en el suelo en una figura, la penalización será de un punto (1.0) si el fallo sucede en parte principal de la figura; y medio punto (0.5) si el fallo sucede en una parte menor de la figura. Las salidas, cambios de pie y giros se consideran partes principales de la figura. Todas estas penalizaciones serán indicadas por el árbitro de la prueba.
- 5.07.04 **Notas Generales para el Juicio de Figuras Obligatorias**  
A excepción de los casos arriba detallados, es imposible fijar el total de penalización por cada falta cometida, ya que los fallos - desafortunadamente para los jueces - no son uniformes. Por ejemplo, la penalización por un filo plano dependerá de la longitud de éste y de en qué parte de la figura sucede. Las faltas mayores se refieren, normalmente, a partes principales de la figura. Por ejemplo, salir fuera del trazado inmediatamente después de un giro implicaría una penalización más elevada ya que demuestra una falta de control en la ejecución del giro. Sin embargo, la continua repetición de faltas menores deberá ser más severamente penalizada que una sola falta mayor. Juzgar figuras obligatorias es una tarea muy difícil. Para hacerla más sencilla, los jueces deben posicionarse de manera que puedan ver las partes más difíciles de la figura sin que por ello tengan que pasar por alto la importancia de visualizar la ejecución completa. Mientras se mueven, los jueces nunca deberán olvidar que entrar en el interior del área de los círculos no está permitido, y que deben permanecer a una distancia suficiente para no molestar ni a los concursantes ni a sus colegas.

#### **FS 5.08 Salidas Iniciales**

- 5.08.01 Las salidas deberán ser ejecutadas mediante un solo impulso desde una posición estacionaria, sin arremetidas, sin encorvarse y sin dobles impulsos.
- 5.08.02 El pie que empuja debe estar situado a no más de un (1) patín de distancia respecto del eje longitudinal. La salida debe ser ejecutada con el patín que se va a deslizar. Las salidas en las que se emplee el freno deben ser penalizadas.
- 5.08.03 El pie que empuja, no se puede mover hacia el eje longitudinal hasta que el pie parado se mueva en la dirección del eje inicial requerido. El patín que empuja debe abandonar la superficie de patinaje antes de cruzar el eje longitudinal.
- 5.08.04 El patín parado debe situarse en el eje longitudinal, en el punto de tangencia entre los círculos. El filo de comienzo debe ser puro, sin planos ni subcurvas.
- 5.08.05 El juez árbitro debe permitir al concursante empezar la figura por segunda vez sin penalización. La decisión de volver a empezar queda a la discreción del concursante, pero la decisión debe ser tomada durante el primer tercio (1/3) del círculo inicial.

#### **FS 5.09 Cambio de Pie**

- 5.09.01 Un cambio de pie es un cambio de patín trazante de un círculo a otro y manteniendo el mismo filo. Los cambios de pie requieren una transición suave de un patín al otro, con un solo empuje del patín que abandona la superficie de patinaje. Debería ser ejecutado sin detenimientos, tirones, saltos o cualquier otro movimiento rígido o poco natural. Los patines deberán estar razonablemente cerca. El pie que empuja no se debe desviar del círculo hasta que no alcance la zona de parada, que se define como un área que no podrá superar un patín de longitud desde el eje longitudinal. Alguna parte del patín parado debe apoyarse en la superficie de patinaje

en el eje longitudinal, pero el patín que empuja debe abandonar la superficie de patinaje antes de cruzar el eje largo.

### **FS 5.10 Cambio de Filo**

- 5.10.01 Un cambio de filo se realiza cuando el patín empleado se mueve de un círculo a otro cambiando de un filo externo a uno interno (o viceversa) sin cambiar la dirección. Todos los cambios de filo serán ejecutados en la intersección del eje longitudinal y el transversal, con una transición suave y uniforme.
- 5.10.02 La zona de cambio de filo es un área que cubre aproximadamente un patín desde el eje longitudinal. Un buen cambio de filo producirá un plano de aproximadamente la longitud del patín empleado. No hay prescripción para la pierna libre. Cualquier error de trazado en el cambio de filo será penalizado como una falta mayor.

### **FS 5.11 Conclusión de la Figura**

- 5.11.01 En la actualidad hay dos métodos aceptables para indicar la conclusión de una figura y ambos se consideran igualmente correctos. El primero es el uso del subsiguiente cambio de pie, mientras que el segundo implica continuar rodando a través del eje transversal y finalizar la figura a lo largo de dicho eje, sin el subsiguiente cambio de pie.
- 5.11.02 Después de la salida inicial, cada figura debe ser patinada tres (3) veces sin parar (excepto lo regulado en FS 5.02.04).
- 5.11.03 Las figuras de párrafo deben ser patinadas dos (2) veces después de la salida inicial.
- 5.11.04 Todas las figuras de bucles, incluyendo párrafo bucle, deberán ser patinadas tres (3) veces sin parar después de la salida inicial.

### **FS 5.12 Giro de Tres**

- 5.12.01 Un giro de tres es un giro de un pie desde un filo hacia adelante a un filo hacia atrás, opuesto, o viceversa, con la rotación en la dirección del filo inicial. La punta de la cúspide debe ser hacia el interior del círculo.
- 5.12.02 Los giros de tres deben ser ejecutados sobre el eje longitudinal o en las marcas de tercio del círculo en el caso del doble tres. La profundidad de la punta debe ser de un patín de longitud resultando el emplazamiento de la marca del patín sobre la línea, ni dentro, ni fuera del círculo.
- 5.12.03 La longitud del giro - la distancia desde el eje longitudinal o las marcas de los tercios - entre la entrada y la salida del giro debe ser de un patín y medio (1.5) de longitud. Las curvas del giro deben ser del mismo tamaño, manteniendo el filo de entrada hasta el preciso instante del giro. El nuevo filo se asume cuando el patín está abandonando el eje longitudinal o el punto central de la tercera marca. La velocidad a la entrada y a la salida del giro debería ser uniforme.
- 5.12.04 Los giros serán ejecutados con una transición suave y uniforme, sin saltos ni tirones. El patín del suelo no debe pararse durante el giro, y al menos tres ruedas deben permanecer en la superficie de patinaje mientras se ejecuta el giro. No se ha prescrito movimiento para la pierna libre.

### **FS 5.13 Giro de Doble Tres**

- 5.13.01 Los giros de doble tres se dan cuando dos giros consecutivos se ejecutan con el mismo patín y en el mismo círculo. El primer giro será ejecutado en el primer tercio (1/3) del círculo, y el segundo en el segundo tercio (2/3). Su longitud y profundidad serán las señaladas en FS 5.12.
- 5.13.02 Los errores de trazado en la porción de círculo entre los dos tres serán penalizados con mayor severidad que aquellos que sucedan durante las porciones restantes del círculo.

### **FS 5.14 Brackets**

- 5.14.01 Los brackets son giros de un pie de un filo hacia adelante a un filo hacia atrás opuesto (o viceversa) con la rotación contraria a la dirección del filo inicial y con la punta de la cúspide hacia afuera del círculo desde el cual ha sido originado el giro.
- 5.14.02 Los brackets deben ser ejecutados con los giros situados en el eje longitudinal.
- 5.14.03 La profundidad de la punta no debe exceder la mitad de la longitud de un patín, con la marca del giro quedando dentro del círculo.
- 5.14.04 La longitud del bracket - la distancia desde el eje longitudinal desde la entrada hasta la salida del giro - debe ser de un (1) patín. Las curvas del giro serán del mismo tamaño, manteniendo el filo de entrada hasta el preciso

instante del giro. El nuevo filo se asumirá sólo cuando el patín abandone el eje longitudinal. La velocidad de entrada y de salida debe de ser uniforme.

- 5.14.05 Los giros serán ejecutados con una transición suave y uniforme, sin saltos ni levantamientos. El patín empleado no podrá pararse durante el giro y al menos tres ruedas deberán permanecer sobre la superficie de patinaje. No se ha prescrito acción alguna para la pierna libre.

#### **FS 5.15 Rockers**

- 5.15.01 Un rocker es un giro de un pie de un círculo al otro, desde un filo hacia delante hacia atrás similar (o viceversa). La rotación deberá ser continua con el filo inicial, con la punta de la cúspide hacia el interior del círculo original.
- 5.15.02 Los rockers deben ser ejecutados con los giros situados en el eje longitudinal. La profundidad de la punta debe ser de medio patín, con la marca del giro fuera del círculo original.
- 5.15.03 La longitud del rocker - la distancia con centro en el eje longitudinal desde la entrada hasta la salida del giro - debe ser de un patín (1) de longitud. Las curvas del giro deben ser del mismo tamaño. La velocidad de entrada y de salida debe ser uniforme.
- 5.15.04 Los giros deben ser ejecutados con una transición suave y uniforme, sin saltos ni tirones. El patín empleado no debe pararse durante el giro y al menos tres ruedas deberían permanecer en la superficie de patinaje. No hay acción prescrita para la pierna libre.

#### **FS 5.16 Counters**

- 5.16.01 Un counter es un giro de un pie desde un círculo a otro desde un filo hacia delante a un filo hacia atrás similar (o viceversa), con la rotación contraria a la dirección del filo inicial. La cúspide debería situarse fuera del círculo original.
- 5.16.02 Los counters se ejecutan con los giros situados en el eje longitudinal. La profundidad de la cúspide debe ser la mitad de la longitud de un patín, con la marca del giro dentro del círculo original.
- 5.16.03 La longitud del counter - la distancia con centro en el eje longitudinal desde la entrada hasta la salida del giro - debe ser un (1) patín de longitud. Las curvas del giro deben ser del mismo tamaño. La velocidad de entrada y de salida debe ser uniforme.
- 5.16.04 Los giros deben ser ejecutados con una transición suave y uniforme, sin saltos ni tirones. El patín empleado no debe pararse durante el giro y al menos tres ruedas deberían permanecer en la superficie de patinaje. No hay acción prescrita para la pierna libre.

#### **FS 5.17 Bucle**

- 5.17.01 Todas las figuras de bucles se patinan en círculos más pequeños que los normales de seis metros usados para el resto de las figuras. El diámetro de los círculos mide dos con cuatro (2.4) metros.
- 5.17.02 El bucle en sí mismo, deberá ser ejecutado en el eje longitudinal de estos círculos, sin cambios angulares de la curvatura. La segunda curva debería ser del mismo tamaño que la primera.
- 5.17.03 Todos los bucles deben presentar un rodaje uniforme del patín tanto a la entrada como a la salida del bucle. El patín empleado no debe parar durante el bucle y al menos tres ruedas deben estar en contacto con la superficie de patinaje justo antes y después del eje longitudinal. No hay prescripción para la pierna libre.

## 6. PATINAJE LIBRE

### FR 6.00 General

- 6.00.01 Se llevarán a cabo campeonatos separados para la modalidad masculina y femenina en la disciplina de patinaje libre.
- 6.00.02 Los campeonatos de modalidad masculina y femenina constarán de dos (2) partes: un Programa Corto y un Programa Largo.
- 6.00.03 El programa corto tendrá un valor del veinticinco (25) por ciento de la puntuación total del evento y el programa largo tendrá un valor del setenta y cinco (75) por ciento de la puntuación total del evento.
- 6.00.04 El mismo panel de jueces juzgará tanto el programa corto como el programa final.
- 6.00.05 El mismo panel de jueces no podrá juzgar los eventos de modalidad femenina y de modalidad masculina.

### FR 6.01 Sorteo del Orden de Salida

- 6.01.01 Para el sorteo del orden de salida se doblará y se meterá en una caja una lista separada para cada Federación Nacional que contenga los nombres de cada participante de la Federación Nacional en ese evento de patinaje libre. Una de las personas que asista al sorteo extraerá una (1) lista de la caja.
- 6.01.02 Un miembro del Comité Ejecutivo de CIPA leerá los nombres en voz alta tal y como estén listados en la hoja del sorteo, y se sorteará un número para cada nombre cuando este sea leído.
- 6.01.03 Cuando a todos los nombres de la lista les haya sido asignado un número de orden de salida, se extraerá otra lista de la caja y se repetirá el mismo procedimiento hasta que todos los participantes que estén inscritos en ese evento tengan asignado un número de inicio y un orden de salida.
- 6.01.04 El tiempo, tanto del programa corto como del programa largo, empezará a contar con el primer movimiento del participante.

### FR 6.02 Elementos Obligatorios para el Programa Corto

- 6.02.01 Todos los competidores patinarán un programa corto con la duración según la regla SR 3.10
- 6.02.02 Elementos Obligatorios para el Programa Corto de Patinaje Libre Júnior - Sénior (masculino y femenino)
  1. **Axel** - puede ser sencillo, doble o triple.
  2. **Salto Picado** - puede ser sencillo, doble o triple.
  3. **Combinación de saltos** - mínimo tres (3) saltos, máximo cinco (5) saltos, que incluya un salto de dos vueltas o más.
  4. **Un Giro Clase A** - elegida de la siguiente lista (entradas y salidas opcionales): - Camel Invertido (en cualquier filo), Camel Talón (hacia adelante o hacia atrás), Broken Ankle (hacia adelante o hacia atrás), Camel Lay Over (en cualquier filo), Camel Saltado, Sentado Saltado.
  5. **Combinación de giros** - de dos o tres posiciones con o sin cambio de pie, DEBE INCLUIR UN GIRO SENTADO, EN CUALQUIER FILO. Al menos tres (3) vueltas en cada posición. La entrada y la salida son opcionales
  6. **Una Secuencia de Trabajo de pies** - Trabajo de pies avanzado conforme a lo establecido en el apéndice 4.
- 6.02.03 Los patinadores **DEBEN** realizar los elementos obligatorios en el siguiente orden:
  1. Un elemento de Salto (**combinación de saltos, Axel, salto picado**)
  2. Un elemento de Salto (**combinación de saltos, Axel, salto picado**)
  3. Un elemento de Giro (giro solo o combinación de giros)
  4. Un elemento de Salto (**combinación de saltos, Axel, salto picado**)
  5. La secuencia de pasos
  6. El elemento del giro (giro solo o combinación de giros)
- 6.02.04 General:
  - Los elementos individuales listados pueden también ejecutarse en la combinación de saltos o de giros.
  - No se pueden ejecutar elementos adicionales.
  - Los seis elementos relacionados no se pueden repetir. Si está claro que la intención es realizar un elemento (saltos y/o giros) será considerado un intento. Ningún elemento adicional puede patinarse. Cada elemento adicional intentado implicará una penalización de 0.5 de la Nota B y no se le dará ningún crédito en la Nota A.

- No realizar los elementos en el orden establecido en FR 6.02.02 tendrá una penalización de 0.5 de la puntuación de B.
- Un elemento no intentado tendrá una penalización de 0.5 de la Nota A.
- Cualquier giro Clase A con más de una posición tendrá una deducción de 0.5 en la Nota A.
- Cualquier combinación de giros con más de tres posiciones tendrá una deducción de 0.5 en la Nota A.
- Cualquier combinación de saltos de más de cinco (5) saltos, tendrá una deducción de 0.5 en la Nota A.
- Todos los giros realizados con movimientos adicionales (entrada, cambio de posiciones o cambio de pie) del pie de apoyo (“pumping”) será considerado como un giro de baja calidad, así cualquier giro realizado de esta manera será penalizado 0.3 en la nota A, por cada giro.
- **Si el patinador se cae durante el travel para el giro, el giro (individual y combinación) se considera intento. No se puede repetir porque sería considerado un elemento adicional.**
- Una MALA ejecución del mapes si se presenta como un salto asistido por el freno, recibirá el mínimo valor de 0.6 en la nota A y el juez árbitro penalizará la mala ejecución del elemento con 0.5 en la nota A. **Esto también se refiere a la combinación de saltos.** Por favor referirse a FR 6.10.03.
- Caídas – por favor referirse a SR 3.07.

### **FR 6.03 Programa Largo de Patinaje Libre**

#### **6.03.01 Elementos obligatorios programa largo:**

En el programa largo de patinaje libre, los patinadores **DEBEN INCLUIR** por lo menos **dos diferentes** secuencias de pasos diagonal, circular o en serpentina

6.03.02 Por cada secuencia de pasos que no realicen se deducirá 0.5 de la Nota A

#### **6.03.03 Requerimientos programa largo:**

- Un salto de la misma clase (tipo y rotación) con la excepción de los saltos de una rotación o menos, NO se puede realizar más de tres (3) veces en todo el programa
  - Si el patinador realiza el mismo salto (tipo y rotación) más de tres (3) veces, una deducción de 0.3 de la Nota A se aplicará.
- Todas las combinaciones de saltos que se realicen DEBEN ser diferentes
  - Si el patinador realiza la misma combinación de saltos más de una vez, una deducción de 0.3 de la Nota A se aplicará.
- Debe haber al menos dos (2) giros, uno de los cuales DEBE ser combinado.
  - Si el patinador no realiza una combinación de giros, se aplicará una deducción de 0.5 de la Nota A.
  - Si el patinador realiza menos de dos giros, se aplicará una deducción de 0.5 de la Nota A.
- Todos los giros **DEBEN** estar igualmente distribuidos por todo el programa, esto significa que entre dos (2) giros en el programa largo DEBE haber mínimo otros dos (2) elementos diferentes (mínimo una secuencia de pasos Y un salto o combinación de saltos). Una penalización de 0.5 en general será aplicada en la nota B para un programa que no está bien balanceado.
- Una MALA ejecución del mapes si se presenta como un salto asistido por el freno será penalizado por el juez árbitro con 0.5 en la nota A. Por favor referirse a FR 6.10.03.
- Todos los giros realizados con movimientos adicionales (entrada, cambio de posición, cambio de pie) del pie de base (pumping) será considerado como un giro de baja calidad, por lo tanto cualquier giro ejecutado de esta manera serán penalizados con 0.3 en la nota A echa por el juez árbitro, para cada giro ejecutado de esta manera.
- **Si el patinador se cae durante el travel para el giro, el giro se considera intentado. Si lo repite inmediatamente irá en contra de la regla del programa bien balanceado.**

6.03.04 Antes del sorteo (el día antes de que comiencen los campeonatos) y dependiendo del número de inscripciones en el evento, el Comité Ejecutivo de CIPA determinará y anunciará el número de participantes en cada grupo del programa largo.

6.03.05 El orden como deben patinar los grupos del programa largo se determina a partir de los resultados del programa corto.

6.03.06 El orden de salida se establecerá dándole la vuelta a la clasificación obtenida en el programa corto, dividiendo a los patinadores en grupos según lo establecido en FR 6.03.03, y sorteando la posición de salida en cada grupo, el cual estará compuesto de no más de 7 (siete) patinadores y no menos de 5 (cinco). El grupo final

comprenderá los patinadores mejor clasificados y constará de no más de 10 (diez) participantes y estará compuesto de dos subgrupos de no más de 5 (cinco) participantes cada uno. Si el número restante de participantes no puede ser dividido en grupos iguales, el primer grupo, o si es necesario, los primeros grupos, contendrán un patinador extra. En cualquier caso, el grupo que contenga los patinadores mejor clasificados constituirá el grupo final de competición.

- 6.03.07 No es necesario que todos los grupos de programa largo compitan el mismo día.
- 6.03.08 Todos los participantes patinarán un programa largo con una duración acorde a la regla SR 3.10.
- 6.03.09 A cada participante del programa largo se le otorgará una puntuación según lo establecido en OR 4.06 y FR 6.03.
- 6.03.10 Las sumas del programa largo deben ser multiplicadas por un coeficiente de tres (3) de modo que el programa largo tenga un valor del setenta y cinco (75) por ciento de la puntuación total.
- 6.03.11 El título de Campeón del Mundo de Patinaje Libre y la medalla de oro oficial de FIRS se otorgarán al patinador ganador de cada evento.
- 6.03.12 El segundo y tercer clasificado serán premiados con las medallas oficiales de FIRS de plata y bronce, respectivamente.

#### **FR 6.04 Música para el Patinaje Libre**

- 6.04.01 La música y el contenido, tanto del programa corto como del programa largo, se dejará a discreción del patinador.
- 6.04.02 La música vocal no está permitida, incluyendo música vocal que exprese un mensaje mediante palabras reconocibles. Los sonidos humanos como murmullos u otros sonidos orales similares que realcen la calidad de la selección musical están permitidos.
- 6.04.03 La música del patinaje libre, programas corto y largo, debe estar grabada en un CD. Se deben presentar CDs individuales para cada evento. La música debe empezar al principio del CD. Éstos deben estar claramente identificados con los nombres del patinador, el país y el evento. El programa corto y el largo deben estar en CDs separados.

#### **FR 6.05 Puntuando Patinaje Libre**

- 6.05.01 Los jueces deberán otorgar puntuaciones a cada participante basándose en el procedimiento de puntuación señalado en OR 4.06.
- 6.05.02 Los jueces otorgarán dos (2) puntuaciones a un programa de patinaje libre. La primera será la A, que corresponde al Mérito Técnico; la segunda será la B, que es la Impresión Artística.
- 6.05.03 El Mérito Técnico se interpretará como la variedad en los saltos, giros y compleja variedad de pasos que demuestre el patinador.
- 6.05.04 La Impresión Artística se interpretará como la presentación y calidad artística del conjunto del Mérito Técnico exhibida por el patinador. Además de la ejecución de saltos, giros y la compleja variedad de pasos, la Impresión Artística también consiste en la ejecución armoniosa de movimientos originales.
- 6.05.05 El sistema de cálculo de CIPA señalado en OR 4.08 será el empleado para determinar la clasificación de todos los participantes después del programa corto.

#### **FR 6.06 Juzgando Patinaje Libre**

##### **6.06.01 General**

El patinaje libre es considerado por muchos el deporte sobre ruedas más espectacular y excitante. Los movimientos básicos de un programa de patinaje libre son los saltos, los giros y los pasos, que se mezclan en armonía con la elección musical del patinador. El patinaje libre permite completa libertad en el estilo, contenido y música utilizados en la composición del programa. Los patinadores no están limitados por rutinas o patrones prescritos como los que existen en figuras y danza.

Las actuaciones de patinaje libre se patinan de modo interpretativo para capturar el tempo y el carácter de la música. Cuando el buen hacer se mantiene a lo largo de todo el programa, se proyecta una impresión de completo dominio de éste. La habilidad del patinador se mide por la velocidad y altura de sus saltos, el control y la velocidad de los giros y la originalidad, dificultad y seguridad del trabajo de pies. La presentación y el "espectáculo" son importantes para la consecución de un efecto de programa correcto. El patinaje libre permite muchas posibilidades en la selección del vestuario, que deberá complementar a la música sin desmerecer la actuación del patinador.

## FR 6.07 Valores de la Actuación de Patinaje Libre

Las actuaciones de patinaje libre pueden alcanzar niveles artísticos comparables favorablemente con cualquier medio de expresión musical, con patines o sin ellos. Cuando uno es testigo de un patinaje de este calibre, sea por un individual o por una pareja, el programa presenciado se convierte en una experiencia apasionante. Nuestra apreciación de la actuación es, a menudo, una mezcla de admiración por la destreza y habilidad técnica del patinador y un reflejo de la belleza combinada de la música, la línea y los movimientos ejecutados. Desgraciadamente, los programas de patinaje libre son, demasiado a menudo, meros paquetes de contenido, teniendo un papel secundario el montaje del programa y su presentación. La ausencia del factor artístico en muchos programas no es atribuible, generalmente, a una falta de habilidad por parte del patinador, sino más bien a una falta de consideración hacia los componentes de la Impresión Artística como un tema de importancia relevante. La Impresión Artística está subordinada al Mérito Técnico (contenidos del programa) sólo en la medida en que no puede existir un programa carente de contenido técnico.

La Impresión Artística no está subordinada en rango. Va más allá de las limitaciones del Mérito Técnico en cuanto a que demuestra la destreza, grado de competencia y habilidades del patinador. Un artista no se gana su reputación por el material que emplea, si no por cómo lo emplea. Lo mismo debe suceder con un patinador de la modalidad de libre. El máximo crédito al contenido será otorgado sólo cuando este sea ejecutado elegantemente, con entradas y caídas firmes y limpias. Esto no quiere decir que un salto o un giro defectuosos no tengan ningún valor, pero se debe valorar considerablemente menos que una actuación firme y audaz con el mismo contenido. Se debe otorgar mayor crédito a contenidos patinados con espontaneidad y un toque de originalidad. Ninguna actuación de patinaje libre es completa hasta que el patinador demuestra su habilidad para patinar. Ésta es la especialidad de los "pasos" en el programa, y añade un elemento a la actuación que los saltos y los giros no pueden proporcionarle. El trabajo de pies enlaza el programa, mezclando los elementos hasta convertirlos en una actuación de patinaje, cuando de otro modo sólo serían una simple colección de movimientos de patinaje libre. La ejecución del programa, así como el contenido presentado, debería estar en armonía con la selección musical. Un trabajo de pies creativo siempre está presente en una actuación de calidad. Los elementos de contenido deberían ser unidos mediante movimientos de enlaces variados e interesantes. La utilización repetitiva de "pasos cruzados" y otros movimientos sencillos como unión entre saltos y giros no es deseable y actúa en detrimento del programa. Una actuación tan poco meritoria debería obtener una nota Baja.

Un patinador individual competente es aquel que puede patinar en armonía con su selección musical. Se ha de tener cuidado al escoger el acompañamiento musical, ya que la música deberá ser compatible con la fuerza del patinador y su habilidad para interpretarla. Demasiado a menudo, un patinador de escasa habilidad se ve más incapacitado por una música ensordecedora que incluso pondría a prueba al competidor más cualificado. Si bien la elección de la música es individual, al juzgar se debe determinar si es adecuada y acorde al nivel y habilidad del patinador.

## FR 6.08 Patinaje Libre y Mérito Técnico

6.08.01 El patinaje libre individual se juzga con base en dos elementos, cada uno de los cuales presenta subdivisiones. Cada juez asigna dos puntuaciones a cada participante después de haber visto el programa. Una puntuación se refiere al Mérito Técnico, la otra a la Impresión Artística. La Impresión Artística se basa primeramente en el Mérito Técnico del programa (contenido del programa).

6.08.02 **Merito Técnico** Al determinar la puntuación para el Mérito Técnico el juez debe considerar la:

- Variedad del contenido
- Dificultad del contenido

6.08.03 **Variedad del Contenido** Un programa libre bien equilibrado debe contener todas las posibles variedades de contenido. La siguiente lista es una guía de variedad, no una indicación de importancia. Cada programa debe consistir en:

- Giros
- Saltos
- Trabajo de pies

6.08.04 **Dificultad del Contenido**

Esta parte de la puntuación del patinaje libre deberá tomar en consideración el nivel de dificultad de los saltos, giros y trabajo de pies que presenta el programa. Para ayudar en esta evaluación se proporciona la siguiente

lista que contiene los elementos reconocidos por orden de dificultad. POR FAVOR TÉNGASE EN CUENTA QUE LA PUNTUACIÓN PARA EL MÉRITO TÉCNICO SE BASA EN LA CALIDAD Y EL NIVEL DEL CONTENIDO EMPLEADO EN EL PROGRAMA, NO EN LA CANTIDAD DEL CONTENIDO.

### FR 6.09 Patinaje Libre e Impresión Artística

- 6.09.01 Cuando se trata de la puntuación de Impresión Artística de un programa individual se deben tener en cuenta los siguientes elementos esenciales en el programa.
- 6.09.02 **FORMA** - Durante el programa, el patinador debería reflejar una actuación suave y fácil mientras ejecuta los saltos, giros y las secuencias de pasos que los unen. La forma también incluye el porte, la fluidez y el desplazamiento del patinador durante estos movimientos.
- 6.09.03 **VIRTUOSISMO** - La impresión sugerida por la velocidad y altura de los saltos, el control y la velocidad de los giros, y la originalidad y seguridad del trabajo de pies. Se debe valorar la seguridad en la entrada y caída de cada salto, la seguridad de entrada y salida de los giros y a que estos estén centrados en su punto de origen.
- 6.09.04 **INTERPRETACIÓN** - Ésta consiste en la interpretación del ritmo, tempo y carácter de la música del programa. Los movimientos del programa deberán ser coreografiados de modo que armonicen con el patrón de la música. El talento exhibido por el patinador deber ser el reflejo de su proyección de una imagen de facilidad y confianza en la ejecución de cada elemento. Deben evitarse las posiciones de cuerpo y brazos estereotipados y con actitud afectada.
- 6.09.05 **ARREGLOS** - El programa debe ser diseñado de modo que los distintos tipos de contenido no se amontonen en una posición determinada o en un mismo lugar de la superficie de patinaje. Los programas deben cubrir toda la superficie de patinaje de modo interesante y variado. El disco debe dar una impresión de continuidad, no una colección de elementos aislados.
- 6.09.06 **ARRODILLARSE O ESTIRARSE EN EL SUELO** sólo está permitido al principio y/o al final de la actuación. Esto podrá hacerse durante un máximo de cinco (5) segundos al principio o al final. La penalización será de 0.3 por cada violación de la norma en la nota B.
- 6.09.07 **TIEMPO** - Exceder el tiempo máximo de duración del disco se considera un fallo y debe ser penalizado en la puntuación de Impresión Artística.

### FR 6.10 Lista de Contenidos

#### 6.10.01 Giros

Todos los giros realizados con movimientos adicionales (entrada, cambio de posiciones o cambio de pie) del pie de apoyo (“pumping”) serán considerados como giros de calidad pobre.

#### CLASE A

DESCRIPCIÓN	FACTOR
Camel invertido (torsión)	9.0
Camel talón (frente o espalda)	8.5
Giro Broken (frente o espalda)	8.0
Camel-Sentado-Camel	7.5
Camel Salto cambio Camel	7.5
Camel saltado	7.0
Camel lay-over	6.5

#### CLASE B

DESCRIPCIÓN	FACTOR
Camel cambio Camel	6.5
Salto giro sentado (aterrizado en cualquier giro clase B, debe aterrizar en el filo)	6.5
Camel atrás externo (arabesco)	5.5
Camel atrás interno (arabesco)	5.5
Camel adelante externo	5.5
Combinación de giros sentados (cualquier filo)	5.5

#### CLASE C

DESCRIPCIÓN	FACTOR
Giro sentado adelante interno	5.0

Giro sentado atrás externo	5.0
Giro sentado atrás interno (Haines)	4.5
Giro sentado adelante externo	4.5
Combinación giros arriba	4.0
Salto o cambio giro	4.0
Giro sentado en freno	3.5
Giro pies cruzados	3.5

**CLASE D**

DESCRIPCIÓN	FACTOR
Arriba adelante interno	3.0
Arriba atrás interno	3.0
Arriba adelante externo	3.0
Arriba atrás externo	3.0
Arriba sobre el freno	2.5

**CLASE E**

DESCRIPCIÓN	FACTOR
Dos talones	2.5
Punta talón	2.0
Dos puntas	2.0
Falso pie cruzado	1.5
Falso punta cruzada	1.5

6.10.02 **SALTOS**

**CLASE A**

DESCRIPCIÓN	FACTOR
Triple Mapes	8.5
Triple Toe Walley	8.5
Triple Salchow	8.5
Triple Flip	9.0
Triple Euler	9.0
Triple Lutz	9.5
Triple Loop	9.5
Triple Boeckl	10.0
Triple Axel Paulsen	10.0
More than three rotations jumps	10.0

**CLASE B**

DESCRIPCIÓN	FACTOR
Doble Mapes	5.5
Doble Toe Walley	5.5
Doble Salchow	5.5
Doble Flip	6.0
Doble Euler	6.0
Doble Lutz	7.0
Doble Loop	7.0
Doble Boeckl	8.0
Doble Axel Paulsen	8.0

**CLASE C**

DESCRIPCIÓN	FACTOR
Flip	2.5
Euler	2.5
Lutz	3.5
Wilson	3.5
Lutz sin punta	3.5

1 ½ Flip, 1 ½ Lutz	3.5
Split Flip / Lutz	3.5
Loop	3.5
Loop (adelante interno – adelante externo)	3.5
Collridge	4.5
Boeckle	4.5
Axel Paulsen	4.5

#### CLASE D

DESCRIPCIÓN	FACTOR
Salto vals	1.5
Mapes	2.0
Toe walley	2.0
Salchow	2.0
Spli Mapes / Toe walley	2.5

#### CLASE E

DESCRIPCIÓN	FACTOR
Medio Lutz	1.0
Medio Flip	1.0
Medio Mapes	1.0
Brinco ciervo	0.5
Split	0.5
Bonny hop	0.5
Mazurka	0.5

Los giros saltados: treces, brackets, rockers, counters, mohawk, choctaw no serán considerados como saltos reconocidos.

Salto clase E pueden ser usados en la coreografía de programas cortos.

Cada rotación en el aire debe ser completa. En el caso de rotaciones menores (por más de un cuarto) el salto será considerado con un valor menor (doble en lugar de triple, sencillo en lugar de doble). Un Axel con falta de rotación no recibirá ningún crédito.

El valor dentro de cada clase (simple, doble o triple) dependerá de la calidad del salto. Para ser considerado: momento, altura y desplazamiento, salida y aterrizaje en filos, posición del cuerpo, seguridad y control.

#### 6.10.03 TOE-LOOP (MAPES)

La **BUENA** ejecución del elemento:

Un Toe Loop (Mapes) realizado con un giro del freno de máximo un cuarto de rotación o menos, mientras que el pie de apoyo esté en el piso y la posición del cuerpo está girada máximo un cuarto sin abrir el brazo/hombro izquierdo, será calificado con su valor completo y será considerado bien ejecutado.

La ejecución **JUSTA** del elemento:

Un Toe Loop (Mapes) realizado con un giro del freno de más de un cuarto de rotación, mientras que el pie de apoyo esté en el piso y la posición del cuerpo está girada máximo un cuarto sin abrir el brazo/hombro izquierdo, será calificado con la mitad de su valor.

La **MALA** ejecución del element (Toe Loop abierto):

Un Toe Loop (Mapes) realizado con un giro del freno de más de un cuarto de rotación, mientras que el pie de apoyo esté en el piso y la posición del cuerpo está girada más de un cuarto y el brazo/hombro izquierdo está abierto.

#### FR 6.11 Trabajo de Pies

6.11.01 Hay tres clasificaciones de las secuencias de trabajo de pies en patinaje libre.

**AVANZADOS** se construyen mediante pasos que incluyen giros de un pie y también bucles.

**SECUNDARIOS** implican secuencias de pasos consistentes en giros de dos pies.

**PRIMARIOS** implican secuencias de pasos que no incluyen ningún giro, el trabajo de pies más básico.

## FR 6.12 Giros

6.12.01 Un giro centrado es una serie de rotaciones continuas alrededor de un eje estacionario que pasa a través de una parte del cuerpo. Un giro debe tener más de una rotación (que en realidad sería un bucle) aunque la definición estándar dice que son tres o más rotaciones en la posición y filo especificados. El giro debe estar centrado y girar entorno al punto de origen. El factor más importante en la ejecución de cualquier giro es el control del cuerpo. Un análisis de un giro revela tres componentes clave: la entrada, el giro en sí mismo y la salida. Estos tres factores forman la base de evaluación de todos los giros, y cada uno debería ser muy tenido en cuenta a la hora de determinar la puntuación. Hay una variedad de métodos mediante los cuales los giros pueden ser ejecutados satisfactoriamente, así como muchos métodos de entrada y salida de los giros. Cualquier procedimiento que centre el giro, produzca un suficiente número de rotaciones y se encuentre entre las normas aceptadas de forma, será considerado un buen método. Cualquier método que no cumpla estos requisitos será devaluado en proporción a sus deficiencias.

## FR 6.13 Clasificación de Giros de Dos Pies

6.13.01 Existe gran variedad de giros que pueden realizarse en patinaje libre sobre ruedas.

Entre las más básicas se encuentran los giros de dos pies. Entre ellos:

- Pie plano
- Talón y Punta, Punta y Talón
- Pie cruzado, Punta Cruzada, Talón Cruzado
- Falso Cruzado, Falso Punta Cruzada, Falso Talón Cruzado.

6.13.02 El giro de **PIE PLANO** es casi imposible de ejecutar sobre ruedas, a no ser que el patinador use los patines muy ligeramente, use patines pequeños, o ejecute el giro con los pies muy separados. El giro de Pie Plano es una combinación de filos internos (uno hacia adelante y otro hacia atrás) con al menos tres ruedas de cada patín en la superficie de patinaje. La mayoría de los giros llamados Pie Plano son en realidad de Talón y Punta.

6.13.03 El giro de **TALÓN Y PUNTA** es una combinación de las ruedas de talón de un patín y las ruedas delanteras del otro. La razón por la que tan a menudo se la confunde con el giro de Pie Plano es que a menudo es difícil distinguir que las ruedas delanteras del filo Interno Adelante no están en el suelo o están deslizándose, mientras que las ruedas traseras del filo Interno Atrás hacen lo mismo. Este giro se ejecuta relativamente y por ello es de los más comunes en los programas de patinaje libre. Otras variedades de este giro son el giro de Dos Puntas sin cruzar, y el giro de Dos Talones sin cruzar.

6.13.04 Cuando es correctamente ejecutada, el giro de **PIE CRUZADO** consiste en dos filos externos, uno hacia adelante y otro hacia atrás. Los talones y las rodillas están girados hacia afuera y los pies están cruzados. Si bien es un movimiento de punta hacia adentro, éste se hace con forma excelente debido a que los pies están cruzados. Durante el giro, las rodillas se deberían mantener tan cerca como sea posible para evitar una mala posición. Este giro puede ser ejecutado también sobre las puntas o los talones.

6.13.05 El **PIE CRUZADO FALSO** es una variedad del giro de Pie Cruzado pero se ejecuta en una combinación de filos opuestos, ambos moviéndose en la misma dirección. Por ejemplo, un filo Adelante Externo cruzado sobre uno Adelante Interno, o un filo Atrás Interno cruzado sobre un filo Atrás Externo. Este giro puede ser ejecutado también sobre las puntas o los talones y, si bien es un giro bastante común, tiene un mérito técnico limitado y a menudo se ejecuta de forma descontrolada.

## FR 6.14 Clasificación de Giros de Un Pie

6.14.01 No haremos ningún intento de clasificar estos giros según las diversas posiciones corporales, ya que diversas posiciones se pueden emplear en casi todas ellas. Existen tres categorías principales de giros sobre un pie:

6.14.02 Giros **ALTOS** son aquellas en las que el cuerpo permanece en una posición vertical.

6.14.03 Giros **SENTADOS** es un giro en el que la cadera está tan baja (o más) que la rodilla del patín del suelo.

6.14.04 Giro **CAMEL** se ejecuta con el cuerpo extendido en una línea continua desde la cabeza hasta el pie libre, debiendo ser esta línea paralela al suelo. Dos versiones adicionales del giro Camel son el Invertido y el Layover. En el Camel Invertido, las caderas y los hombros miran hacia arriba, dando la impresión de que el patinador da la espalda a la superficie de patinaje. El Camel Layover se ejecuta con la línea del hombro y la cadera perpendiculares a la superficie de patinaje.

6.14.05 Los Giros de Un Pie también están divididas en cuatro clases:

- 6.14.06 Los giros de **FILO**, que claramente trazan un círculo, sin ruedas pivotando. Las cuatro ruedas no tienen que estar necesariamente sobre la superficie de patinaje, pero muy a menudo las tres que lo están permanecen rodando. Existen tantos giros de Filos como filos, incluyendo Interno Adelante, Externo Atrás, Interno Atrás, y Externo Adelante.
- 6.14.07 Los giros **PIVOTE** son muy similares a las de Filo, excepto por que una rueda pivota mientras las otras giran a su alrededor. En teoría se pueden ejecutar ocho giros Pivote. Es indudablemente posible pivotar los giros atrás sobre el talón y los giros adelante sobre la punta, pero los resultados a duras penas compensarían el esfuerzo. Como resultado, en términos prácticos, sólo se emplean cuatro, incluyendo el Pivote sobre el Talón Interno Adelante, Pivote sobre el Talón Externo Adelante, Pivote sobre la Punta Atrás Interno, y Pivote sobre la Punta Atrás Externo.
- 6.14.08 Giros sobre **UNA PUNTA** son muy difíciles de equilibrar y constituyen un riesgo en un programa de competición. En este tipo de giro, las ruedas del talón están totalmente levantadas de la superficie. Una variedad de este giro es el giro **SOBRE EL FRENO**. Cuando se ejecuta adecuadamente, es un buen giro, ejecutado sobre el freno en lugar de sobre las ruedas delanteras.
- 6.14.09 Giros de **TALÓN** son extremadamente difíciles de mantener y controlar y son difíciles de recomendar debido a "la punta que apunta al cielo" que es la maldición de todos los giros de Talón, ya que las ruedas delanteras del patín están absolutamente despegadas de la superficie de patinaje. Cuando son bien ejecutadas, todos estos giros son llamativos pero están, sin embargo, en una clase especializada. No parecen atraer la atención de los espectadores, o más importante aún, de los jueces. Sería mejor para el patinador/a utilizar estos giros sólo cuando sean bien ejecutadas.

#### **FR 6.15 Giros Combinados**

- 6.15.01 Un giro **COMBINADO** es un giro en el que se cambia la posición del cuerpo o el filo del giro, o ambos, sin que esto implique un cambio de pie. Existen muchas variedades de giros Combinados, pero lo más importante en todos ellos es que la posición y/o el filo se han de mantener durante las tres rotaciones requeridas, para que puedan ser valoradas adecuadamente.
- 6.15.02 En lo que respecta a cambios de posición en giros Combinados, la posición vertical no se tendrá en cuenta a no ser que preceda a otra posición. Esto se debe a que la posición vertical es la posición natural de salida de todos los giros y no se debe valorar de forma inadecuada.

#### **FR 6.16 Giros Cambiados**

- 6.16.01 Un giro **CAMBIADO** es aquel que implica un cambio de pie. Aunque el cambio de pie es un factor básico en la ejecución de este giro, también es importante que se mantengan los filos y las posiciones adecuadas durante el número requerido de rotaciones, antes y después del cambio. Cuando el patinador emplea giros Combinados antes y después del cambio de pie, estos giros deben cumplir los requisitos para que reciban el crédito deseado.

#### **FR 6.17 Giros Saltados**

- 6.17.01 Un giro **SALTADO** es aquella en la que se emplea un salto a modo de entrada. Aunque la entrada saltada es el factor básico, también es importante que el giro ejecutado (filo y posición) se mantenga durante el número requerido de rotaciones. Cuando un patinador emplea una entrada saltada en un giro Combinado, dicho giro debe cumplir los requisitos exigidos para ser valorada en consecuencia.
- 6.17.02 Cuando puntúen, los jueces deben otorgar mayor crédito al patinador que al caer de la entrada Saltada lo haga directamente sobre el filo requerido. Proporcionalmente, se valora menos un giro saltado caído sobre un filo plano y luego sobre el filo deseado. Aún se dará menos crédito a un patinador que caiga un giro Saltado sobre un filo incorrecto y después tenga que ir sobre el filo adecuado. El uso de la ayuda del freno en los giros Saltados está expresamente prohibido tanto al iniciar el salto como al caerlo.

#### **FR 6.18 Giro Saltado Cambio Giro**

- 6.18.01 Un **GIRO SALTADO CAMBIO GIRO** implica un salto y un cambio de pies entre los giros que la componen. La ejecución adecuada del Cambio Saltado es el factor básico en este elemento, pero también es importante que los giros ejecutados (filo y posición) se mantengan durante el número requerido de rotaciones tanto antes como después del salto. Cuando un patinador utiliza giros Combinados antes y/o después del Cambio Saltado, deben cumplir los requisitos de los giros Combinados para que reciban el crédito deseado.

- 6.18.02 Cuando se puntúe se debe dar mayor crédito al patinador que caiga el Cambio Saltado directamente sobre el filo deseado. Así se otorga menos nota Al patinador que caiga sobre un filo plano y después se coloque sobre el filo deseado. Todavía menos crédito recibirá el patinador que caiga del Cambio Saltado en un filo incorrecto y después se coloque en el filo deseado.

### FR 6.19 Saltos y Brincos

- 6.19.01 Un **SALTO** es un movimiento que implica un giro o giros elevando el cuerpo entero y los patines por encima de la superficie de patinaje. Un brinco responde a una definición similar, pero no implica un giro. Saltos y brincos pueden ser ejecutados en distintas posiciones mientras el patinador está en el aire. Algunas de estas posiciones son adecuadas para determinados saltos y serán mencionadas en la descripción de estos saltos.
- 6.19.02 Los **SALTOS** pueden ser definidos como un intento por parte del patinador de desafiar las "leyes de la gravedad". Las tres dimensiones de un salto son el **IMPULSO**, la **ALTURA** y el **DESPLAZAMIENTO**. El Impulso se refiere a la velocidad de patinaje que precede al salto, La Altura hace referencia a la elevación alcanzada en el punto más alto del salto, el Desplazamiento se refiere a la distancia recorrida desde que se inicia el salto hasta la caída. La carencia o debilidad de alguno de estos elementos esenciales de los saltos irá en detrimento de su belleza y valor.
- 6.19.03 Es posible ejecutar todos los saltos en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contrario. Es importante recordar que, en el análisis final del salto, la dirección de rotación de éste no se considera un punto a juzgar. El patinador que elige ejecutar todos los saltos girando en el sentido de las agujas del reloj no puede ser considerado ni mejor ni peor capacitado que aquel que rota en sentido contrario a las agujas del reloj. Un patinador que ejecute un salto o grupo de saltos en ambas direcciones de rotación exhibe una excepcional versatilidad y debe recibir nota Adicional por ello, siempre y cuando los saltos sean de una calidad aceptable.
- 6.19.04 El factor más importante en la ejecución correcta de cualquier salto es el control corporal. Éste es un punto crítico de juicio tanto desde el punto de vista de la legitimidad del salto como del valor adjudicado por los jueces. La evaluación de cualquier salto debe basarse en sus tres componentes, que consisten en: el filo de entrada, el salto en sí mismo y el filo de caída.

### FR 6.20 Posiciones de los Saltos

- 6.20.01 A continuación mostramos una lista de las posiciones más comunes al saltar en un programa de patinaje libre. Cuando se ejecuta cualquiera de las posiciones de salto detalladas a continuación, los brazos se pueden tener cerca del cuerpo cerrado, en redondo, o en cualquier posición elegante y que ayude.
- 6.20.02 La posición **ESTÁNDAR DE LOS SALTOS** supone mantener el cuerpo en una buena posición mientras se está en el aire. La cabeza debe estar erguida, la espalda recta, las caderas en línea con el cuerpo, los hombros abajo y las piernas bastante cerca y en una posición controlada.
- 6.20.03 La ejecución de un salto en posición **ABIERTA** implica todo lo anterior, pero permite que los pies estén separados en lugar de juntos. La posición de los brazos también puede desempeñar un rol en la ejecución de una Posición Abierta.
- 6.20.04 La posición **SPLIT** implica todos los elementos de buena posición, pero con las piernas extendidas en posición Split. Los dos tipos principales de esta posición son el **FULL SPLIT** (separación total), ejecutado con las caderas perpendiculares a la línea de la pierna, y el **STRADDLE SPLIT**, ejecutado con las caderas en línea con las piernas.
- 6.20.05 En la posición de **CIERVO** se dobla una de las piernas y el pie se lleva bajo el cuerpo. El Ciervo también se puede ejecutar en posición Full o Straddle.

### FR 6.21 Saltos Novedosos

- 6.21.01 También existe una variedad de posiciones **NOVEDOSAS**, que se consideran como tales cuando no se corresponden con las definiciones detalladas anteriormente. Estas posiciones también deberían ser ejecutadas con buena forma. Algunas de las Nuevas posiciones más conocidas son la **MAZURKA**, **SPLIT RUSO**, **ESPALDA ARQUEADA** y posición **PLEGADA**.
- 6.21.02 La **MAZURKA** se ejecuta con las piernas extendidas hacia abajo y los pies cruzados por debajo de la rodilla.
- 6.21.03 En el **SPLIT RUSO**, el brinco se ejecuta como un split Straddle de lado, con los brazos extendidos en la dirección de los pies. En muchos Split Rusos se realiza un esfuerzo para tocar las puntas de los patines con las manos.
- 6.21.04 La **ESPALDA ARQUEADA** o posición **PISCIS**, consiste realmente en arquear la espalda en el aire. Las piernas y los brazos se comban hacia atrás.
- 6.21.05 En la posición **PLEGADA**, los pies se llevan hacia arriba y bajo el cuerpo, similar a una posición sentada.

**FR 6.22 Variaciones en los Saltos Estándar**

6.22.01 El patinaje libre, según su propia definición, permite elegir libremente los elementos del programa. No es necesario que el programa del patinador contenga sólo saltos reconocidos como los que se detallan en este reglamento. Imponer estas normas eliminaría la experimentación y el progreso futuro del deporte, así como también anularía el propósito del patinaje libre. Todo el contenido, sin embargo, debe cumplir los requisitos de buen gusto y buena ejecución. Se ha convertido en práctica común el variar el contenido de saltos de un programa mediante las caídas de saltos estándar en filo interno y, en ocasiones, con una entrada asistida por el freno en otros saltos estándar que no lo requieren. Estas prácticas han ido ganando aceptación – entre patinadores y jueces y actualmente podrían ser consideradas elementos estándar, pero deben ser menos valoradas. Ejemplos de la asistencia del freno en las entradas son el Toe Walley y el Toe Pat Lowe. Caídas en filo interno en el Lutz y Flip han convertido estos saltos en saltos en los que la entrada y la caída son sobre el mismo patín, y se han convertido en Lutz interno y Flip Interno.

**FR 6.23 Entradas y Caídas Asistidas por el Freno**

6.23.01 El apéndice 3 al final de esta publicación contiene un cuadro de los saltos usados en patinaje libre sobre ruedas. En ese cuadro, en cualquier sitio en el que el freno se emplee en la entrada y salida de un salto o brinco será descrito como un filo auxiliar y estará en letra minúscula entre paréntesis. Los fillos más importantes de los saltos estarán en letra negrilla.

## 7. PATINAJE PAREJAS

### PS 7.00 General

- 7.00.01 Este evento estará constituido por parejas consistentes en dos patinadores, uno masculino y otro femenino.
- 7.00.02 El evento de parejas constará de dos (2) partes: un Programa Corto y un Programa Largo.
- 7.00.03 El programa corto tendrá un valor del veinticinco (25) por ciento de la puntuación total del evento, y el programa largo tendrá un valor del setenta y cinco (75) por ciento de la puntuación total del evento.
- 7.00.04 El mismo panel de jueces juzgará tanto el programa corto como el programa largo.

### PS 7.01 Sorteo Del Orden de Patinaje

- 7.01.01 Para sortear el orden de salida, se doblará y se colocará en una caja una lista separada para cada Federación Nacional que contenga los nombres de cada pareja participante de la Federación Nacional en el evento de parejas. Una de las personas que acuda al sorteo extraerá una (1) lista de la caja.
- 7.01.02 Un miembro del Comité Ejecutivo de CIPA leerá en voz alta los nombres tal y como aparezcan en la hoja sorteada, y se sorteará un número para cada pareja a medida que vayan siendo leídas.
- 7.01.03 Cuando a todas las parejas de la lista les haya sido asignado un orden de salida, se extraerá otra hoja de la caja y se repetirá el mismo procedimiento hasta que a todas las parejas participantes que se hayan inscrito en ese evento les haya sido asignado un número de inicio y un orden de patinaje.
- 7.01.04 Tanto el tiempo del programa corto como el del programa largo, empezarán a contar con el primer movimiento de cualquiera de los miembros de la pareja.

### PS 7.02 Elementos Obligatorios Programa Corto

- 7.02.01 Todas las parejas participantes patinarán un programa corto con la duración acorde a la regla SR 3.10.
- 7.02.02 **Elementos Obligatorios Programa Corto Patinaje de Pareja Júnior**
  1. Espiral de la Muerte. En cualquier filo, al menos una vuelta.
  2. Giro de Contacto. Cualquier combinación. Cada posición del giro se mantendrá durante al menos dos vueltas. El cambio de una posición a otra no cuenta como una rotación.
  3. Dos diferentes elevaciones de Una Posición. Máximo cuatro (4) rotaciones del hombre. Los movimientos tipo Adagio al final de la elevación no están permitidos.
  4. Un Salto Sombra. No combinación; debe ser un salto reconocido.
  5. Un Giro Sombra. No combinado o giro de cambio; debe ser un giro reconocido. Mínimo tres (3) revoluciones. Cualquier Giro Sombra con más de una (1) posición recibirá una penalización de 0.5 en la Nota A.
  6. Una Secuencia de trabajo de pies. Trabajo de pies avanzado para obedecer la nueva regulación de trabajo de pies prescrita - Apéndice 4.
  7. Un Salto Lanzado o Twist Lift.
- 7.02.03 **Elementos Obligatorios Programa Corto Patinaje de Pareja Sénior**
  1. Espiral de la Muerte. En cualquier filo, al menos una vuelta.
  2. Giro de Contacto. Cualquier combinación. Cada posición del giro se mantendrá durante al menos dos vueltas. El cambio de una posición a otra no cuenta como una rotación.
  3. Elevación de Una Posición. Máximo cuatro (4) rotaciones del hombre. Los movimientos tipo Adagio al final de la elevación no están permitidos.
  4. Combinación de Elevaciones. Máximo tres (3) posiciones; no más de ocho (8) rotaciones del hombre desde la subida hasta la salida. Todas las subidas de la dama deben ser despegues reconocidos. Los movimientos tipo adagio al final de la elevación no están permitidos.
  5. Un Salto Sombra. No combinación; debe ser un salto reconocido.
  6. Un Giro Sombra. No combinado o giro de cambio; debe ser un giro reconocido. Mínimo tres (3) revoluciones. Cualquier Giro Sombra con más de una (1) posición recibirá una penalización de 0.5 en la Nota A.
  7. Una Secuencia de trabajo de pies. Trabajo de pies avanzado para obedecer la nueva regulación de trabajo de pies prescrita - Apéndice 4.
  8. Un Salto Lanzado o Twist Lift. En el twist lift, inmediatamente después de la entrada, la dama puede intentar una extensión completa o un full split antes de la rotación; esta última recibirá más crédito. En la caída ambos

miembros de la pareja pueden estar patinando hacia atrás o en una posición frontal. Ésta última recibirá más crédito.

#### 7.02.04 General

- Los elementos pueden ser patinados en cualquier orden.
- No pueden ejecutarse elementos adicionales.
- Los elementos listados no deben repetirse.
- Cada elemento adicional intentado implica una penalización de 0.5 sobre la Nota B y no recibirá ningún crédito en la Nota A.
- Un elemento no intentado implica una penalización de 0.5 sobre la Nota A.
- Cualquier elevación de una posición con más de cuatro (4) rotaciones implica una deducción de 0.5 en la Nota A.
- Cualquier combinación de elevaciones con más de ocho (8) rotaciones implica una deducción de 0.5 sobre la Nota A.

Caídas: Referirse a SR 3.7

### PS 7.03 Programa Largo de Patinaje de Pareja

7.03.01 Antes del sorteo (el día antes del comienzo de los campeonatos) y dependiendo del número de inscripciones del evento, el Comité Ejecutivo de CIPA determinará y anunciará el número de parejas de cada grupo para el programa largo.

7.03.02 El orden de salida para los grupos del programa largo quedará determinado por los resultados del programa corto.

7.03.03 El orden de salida será establecido dándole la vuelta a la clasificación obtenida en el programa corto, dividiendo las parejas en grupos según lo establecido en PS 7.03.01, y, volviendo a sortear el orden de salida dentro de cada grupo, que estará compuesto de no más de seis (6) parejas y no menos de cuatro (4). Si el número total de parejas no puede ser dividido en grupos iguales, el primer grupo o, si es necesario, los primeros grupos, contendrán una pareja extra. En cualquier caso el grupo que contenga las parejas mejor clasificadas constituirá el último grupo de la competición.

7.03.04 No es necesario que todos los grupos del programa largo compitan el mismo día.

7.03.05 Todas las parejas participantes patinarán un programa largo con una duración acorde a la regla SR 3.10.

7.03.06 A cada participante en el programa largo se le asignará una puntuación según lo señalado en OR 4.06 y en PS 7.03.

7.03.07 Las sumas del programa largo se multiplicarán por el coeficiente tres (3) de modo que el programa largo tendrá un valor del setenta y cinco (75) por ciento de la puntuación total.

7.03.08 El título de Campeones del Mundo de Parejas Artísticas y las medallas de oro oficiales de FIRS serán otorgados a los patinadores ganadores.

7.03.09 Las parejas clasificadas en segunda y tercera posición serán galardonadas con las medallas oficiales de FIRS de plata y bronce respectivamente.

### PS 7.04 Elementos Obligatorios Programa Largo Patinaje de Parejas Júnior

7.04.01 Las reglas enumeradas a continuación **SE DEBEN SEGUIR** en un programa largo de Parejas de Patinaje:

1. La pareja no puede realizar más de dos (2) elevaciones en un programa. Al menos una (1) de las elevaciones **DEBE** ser de una posición **SIN EXCEDER** cuatro (4) rotaciones. La combinación **NO DEBE EXCEDER** doce (12) rotaciones
2. La pareja **DEBE INCLUIR** mínimo un espiral de la muerte de cualquier filo.
3. La pareja **DEBE INCLUIR** una secuencia de espiral (el arabesco) con por lo menos un cambio de filo y un cambio de dirección. El cambio de dirección puede realizarse por uno o ambos patinadores y uno de los dos siempre debe estar en la posición espiral.
4. La pareja **DEBE INCLUIR** una sucesión de pasos diagonal, circular o en serpentina.

7.04.02 Se impondrá una penalización de 0.5 en la nota B sin crédito en la nota A por cada elevación adicional, por la elevación de una posición con más de 4 rotaciones o por la elevación combinada con más de 12 rotaciones.

7.04.03 Cada elemento obligatorio no incluido tendrá una penalización de 0.5 en la Nota A.

### PS 7.05 Elementos Obligatorios Programa Largo Patinaje de Parejas Senior

7.05.01 Las reglas enumeradas a continuación **SE DEBEN SEGUIR** en un programa largo de Parejas de Patinaje:

1. La pareja no puede hacer más de tres (3) elevaciones en el programa. Al menos una (1) de las elevaciones **DEBE** ser de una posición **SIN EXCEDER** cuatro (4) rotaciones. Cada combinación no puede exceder doce (12) rotaciones
  2. La pareja **DEBE INCLUIR** dos espirales de la muerte, uno interno y uno externo.
  3. La pareja **DEBE INCLUIR** una secuencia de arabescos con tres (3) posiciones diferentes con mínimo un cambio de dirección y un cambio de filo. La pareja puede insertar pasos cruzados entre cada posición. El cambio de dirección puede ser realizado por uno o ambos miembros de la pareja y uno de los debe estar siempre en posición de espiral.
  4. La pareja **DEBE INCLUIR** una sucesión de pasos diagonal, circular o en serpentina.
- 7.05.02 Se impondrá una penalización de 0.5 en la nota B sin crédito en la nota A por cada elevación adicional, por la elevación de una posición con más de 4 rotaciones o por la elevación combinada con más de 12 rotaciones.
- 7.05.03 Cada elemento no incluido tendrá una penalidad de 0.5 en la nota A.

#### **PS 7.06 Música de Patinaje de Pareja**

- 7.06.01 La música y el contenido tanto del programa corto como del programa largo se dejarán a discreción de los patinadores.
- 7.06.02 La música vocal no está permitida, incluyendo música vocal que exprese un mensaje a través de palabras inteligibles. Los sonidos humanos como murmullos u otros sonidos orales similares que realcen la calidad de la selección musical están permitidos.
- 7.06.03 Música de parejas mixtas, programas corto y largo, debe presentarse en CD, uno para cada programa y la música debe comenzar al principio del CD. El CD debe estar claramente identificado con los nombres de los patinadores, el país y el evento.

#### **PS 7.07 Puntuaje de Patinaje de Pareja**

- 7.07.01 Los jueces deben otorgar puntuaciones a cada pareja basándose en los procedimientos de puntuación señalados en OR 4.06.
- 7.07.02 Los jueces otorgan dos (2) puntuaciones a un programa de parejas mixtas. La primera es la A que es el Mérito Técnico; la segunda es la B que es la Impresión Artística.
- 7.07.03 Al puntuar el mérito técnico no se tendrá en cuenta sólo la dificultad de los elementos, sino también su variedad. Un programa bien equilibrado de parejas incluirá todos los elementos técnicos mencionados previamente. Si hay sobreabundancia de algún tipo de contenido, o un área carente de dicho contenido o habilidad técnica, se considerará una falta. Al menos dos (2) elementos distintos de cada uno de los elementos prescritos se deberían presentar en el programa largo.
- 7.07.04 La Impresión Artística comprende la presentación y calidad artística global del Mérito Técnico mostrados por los participantes. Además de la ejecución de saltos, giros, elevaciones y la compleja variedad de trabajo de pies, la Impresión Artística también consiste en la presentación armoniosa de movimientos originales, incluyendo la habilidad para patinar como pareja más que como dos patinadores individuales.
- 7.07.05 El sistema de CIPA de cálculo, tal como se señala en OR 4.08, será el utilizado para determinar la clasificación de todas las parejas participantes después del programa corto.

#### **PS 7.08 Juzgamiento de Patinaje de Pareja**

##### **7.08.01 General**

En el patinaje de parejas, el programa de cada pareja debe incluir los siguientes elementos:

- Saltos individuales.
- Giros individuales.
- Elevaciones.
- Saltos Lanzados.
- Giros de contacto.
- Espirales de la muerte.
- Trabajo de pies en contacto e individual.

#### **PS 7.09 Saltos Individuales**

- 7.09.01 Cada salto intentado deberá ser el mismo para ambos miembros de la pareja, que debe ser completado simultáneamente. Estos saltos se juzgan según los mismos estándares que los de patinaje libre individual pero, para que tengan valor, ambos miembros de la pareja deben ejecutarlos correctamente.
- 7.09.02 Los saltos pueden ser ejecutados por los miembros de la pareja patinando uno al lado del otro o uno detrás del otro, siempre y cuando en ambos casos mantengan la distancia original en la caída. La distancia óptima debe ser de un metro y medio (1,5).
- 7.09.03 Se otorgará mayor nota A aquellas parejas que mantengan las mismas habilidades técnicas y las mismas características de velocidad, altura, desplazamiento y posiciones corporales desde la entrada hasta la caída del salto.

#### **PS 7.10 Giros Individual**

- 7.10.01 Los giros deben ser ejecutados simultáneamente por ambos miembros de la pareja a una distancia óptima de un metro y medio (1.5). Los giros deben ser juzgados según los mismos criterios que los de patinaje libre de individuales. Para que tengan valor, ambos miembros de la pareja deben ejecutarlos correctamente, lo que significa que cada giro debe estar centrado alrededor de su eje y tener al menos tres (3) rotaciones completas con una buena posición corporal y al unísono. Para que reciban valoración completa los giros deben empezar y acabar al mismo tiempo, y las rotaciones deben igualarse tanto en número como en estética.

#### **PS 7.11 Elevaciones**

- 7.11.01 Una elevación transportada es una elevación en la que la dama es sostenida en alto por encima de la cabeza del caballero usando uno o ambos brazos extendidos por encima de su cabeza en una posición cerrada. Se valora menos si la dama es sostenida por los tobillos, el cuello o por debajo de las axilas. Las elevaciones ejecutadas en posición de parada o sin rotación no tendrán ningún valor.
- 7.11.02 El caballero no podrá usar el freno durante la entrada, ejecución o bajada de una elevación. No están permitidas más de cuatro (4) rotaciones con la dama manteniendo la misma posición corporal.
- 7.11.03 Se otorgará mayor nota A aquellas parejas que ejecuten correctamente los siguientes elementos:
- 7.11.04 La elevación debe mostrar suavidad sin presentar tensiones. Las elevaciones efectuadas con ayuda del hombro serán penalizadas.
- 7.11.05 Debe mostrarse una buena velocidad de rotación durante toda la elevación y el miembro de la pareja que es elevado debe exhibir posiciones artísticas y sólidas.
- 7.11.06 Las bajadas deben ser suaves y tranquilas, ejecutadas con buen control corporal. Caer sobre el freno o tocar la superficie de patinaje con el patín libre será penalizado por los jueces.

#### **PS 7.12 Saltos Lanzados**

- 7.12.01 Un salto lanzado es un movimiento en el que la dama es asistida por su pareja en la entrada y ejecución de un salto reconocido.
- 7.12.02 La caída puede ser efectuada en un salto individual, o con la dama sostenida por su pareja (salto twist). En esta última posición, la posición de los miembros de la pareja debe ser frontal, con el agarre de mano en la cintura. Cualquier otra posición puede ser aceptada pero tendrá menos valor.
- 7.12.03 Se otorgará mayor nota A aquellas parejas que ejecuten correctamente los siguientes elementos:
- Completar con éxito el número requerido de rotaciones en el aire.
  - Buena velocidad de patinaje inmediatamente antes del salto.
  - Conseguir una buena altura y longitud durante el salto.
  - Mostrar firme control corporal en la caída.

#### **PS 7.13 Giros de Contacto**

- 7.13.01 Un giro de contacto se ejecuta con ambos miembros de la pareja tomados y manteniendo el mismo eje de rotación. La pareja traza una o dos circunferencias concéntricas en la superficie de patinaje, de acuerdo con las respectivas posiciones y tomadas empleadas.
- 7.13.02 El uso del freno está expresamente prohibido en cualquier giro de contacto.
- 7.13.03 En giros en las que la mujer es elevada del suelo su pareja debe tener solo un pie en contacto con la superficie de patinaje.
- 7.13.04 Se otorga mayor nota A aquellas parejas que ejecuten correctamente los siguientes elementos:
- Conseguir un eje de rotación estacionario.

- b. Completar con éxito un número de rotaciones aceptable.
- c. Conseguir un movimiento angular en las posiciones del giro.
- d. Mostrar control corporal y una correcta posición.
- e. Ejecutar el giro en los fillos correctos todo el tiempo.

#### **PS 7.14 Espirales de la Muerte**

7.14.01 Una espiral de la muerte es un caso particular de giro de contacto en la que el caballero pivota sobre el freno de su patín mientras con el otro patín traza una circunferencia en un filo externo atrás alrededor del centro mientras sostiene la mano de la dama. La dama gira con su pareja en posición layover, manteniendo un filo, con la cabeza lo más cercana a la superficie de la pista posible. No se le dará valor a este movimiento cuando:

- El hombre sostenga a la dama con las dos manos.
- El hombre no pivote mientras traza una circunferencia alrededor del freno.
- No se mantenga el eje de rotación.
- El hombre esté de pie en lugar de doblar la rodilla.
- La dama no patine en el filo correcto con al menos tres ruedas sobre la superficie de patinaje.

7.14.02 Se otorgará mayor nota A las parejas que ejecuten correctamente los siguientes elementos:

- a. Conseguir un movimiento angular.
- b. Conseguir un número aceptable de rotaciones.
- c. Demostrar una posición correcta de la dama, con las caderas invertidas y la cabeza tan cercana al suelo como sea posible.
- d. Demostrar una posición correcta del hombre, con las rodillas flexionadas a la altura de su pareja.
- e. Ambos miembros de la pareja deberán mostrar un firme control corporal en la salida de la espiral.

#### **PS 7.15 Trabajo de Pies Individual y de Contacto**

7.15.01 El trabajo de pies consiste en pasos empleados para conectar los elementos de un programa. Hay tres tipos de trabajo de pies que denotan la complejidad de los pasos seleccionados:

- a. **TRABAJO DE PIES PRIMARIO** implica secuencias de pasos en las que no se emplean giros.
- b. **TRABAJO DE PIES SECUNDARIO** implica secuencias de pasos en las que se emplean giros de dos pies.
- c. **TRABAJO DE PIES AVANZADO**, el más complicado, implica secuencias de pasos en las que se emplean giros de un pie, incluidos bucles.

7.15.02 El trabajo de pies puede ser ejecutado mientras los miembros de la pareja están en contacto el uno con el otro, o mientras están separados. Debe ser montado con la música para enlazar suavemente cada movimiento con el siguiente.

7.15.03 El trabajo de pies será evaluado de acuerdo a la dificultad de los pasos implicados; la suavidad y facilidad de la ejecución; la conformidad y armonía con el patrón musical; la variedad y originalidad de las secuencias; y la ejecución idéntica o armoniosa del trabajo de pies y las posiciones corporales que lo acompañen.

7.15.04 Arrodillarse o estirarse en el suelo sólo está permitido al principio y/o final de la actuación. Esto puede durar un máximo de cinco (5) segundos al principio o al final. La penalización será de 0.3 puntos por cada violación en la nota B.

## 8. PATINAJE DE DANZA

### DS 8.00 General

- 8.00.01 Este evento estará constituido por parejas consistentes en dos participantes, uno masculino y otro femenino.
- 8.00.02 El evento de danza constará de tres (3) partes: Dos (2) danzas Obligatorias, una (1) Danza de Original y un (1) programa de Danza Libre.
- 8.00.03 El mismo panel de jueces juzgará las danzas obligatorias, la danza original y la danza libre.

### DS 8.01 Sorteo del Orden de Salida

- 8.01.01 Para el sorteo del orden de salida de las danzas obligatorias, se doblará y se introducirá en una caja una lista separada para cada Federación Nacional que contenga los nombres de cada pareja participante de la Federación Nacional en el evento de danza. Una de las personas que esté presente en el sorteo elegirá una (1) lista de la caja.
- 8.01.02 Un miembro del Comité Ejecutivo de CIPA leerá en voz alta los nombres de las parejas participantes tal y como aparecen relacionados en la hoja sorteada, y se sorteará un número para cada pareja participante a medida que se vayan leyendo.
- 8.01.03 Cuando a todas las parejas de una lista les haya sido asignado un orden de salida, se extraerá otra lista de la caja y se repetirá el mismo procedimiento hasta que a todas las parejas inscritas en el evento les haya sido asignado un número de comienzo y un orden de salida.
- 8.01.04 La lista de los participantes de danza en el orden sorteado deberá entonces ser dividida en tres (3) grupos (si es posible), con la primera pareja del primer grupo empezando la primera danza, la primera pareja del segundo grupo empezando la segunda danza, etc.

### DS 8.02 Entrada y Pasos Introductorios

- 8.02.01 Cuando una pareja es anunciada para las danzas obligatorias, danza original y danza libre la entrada no debe ser más larga de quince (15) segundos. La salida después de una danza obligatoria o danza original no debe ser más larga de quince (15) segundos.  
La penalización por cada segundo será 0.1 para las danzas obligatorias y 0.1 de la nota B para danza original y danza libre.
- 8.02.02 Los comúnmente denominados pasos de inicio o de apertura, son pasos introductorios de montaje opcional en las danzas obligatoria y no son puntuables excepto por lo señalado en DS 8.02.03.
- 8.02.03 El número de beats usados para todas las danzas no debe exceder 24 beats de música. El tiempo empieza a contar desde el primer movimiento del patinador/patinadores. Un movimiento se define como cualquier movimiento del brazo, cabeza, pierna o pie.

### DS 8.03 Danzas Obligatorias

- 8.03.01 El grupo de danzas obligatorias están listadas tanto para categoría Júnior como Sénior a continuación:

#### 8.03.02 Júnior

Danzas	Tempo	Música	Sec.
Dench Blues	88	Blues	2
Harris Tango	100	Tango	2
The Imperial Tango	104	Tango	4
Rocker Foxtrot	104	Foxtrot	4
Flirtation Waltz	120	Waltz	2
Fourteen Steps	108	March	4

#### 8.03.03 Sénior

Danzas	Tempo	Música	Sec.
Italian Foxtrot	96	Foxtrot	2
Argentine Tango	96	Tango	2
Iceland Tango	100	Tango	2
Tango Delanco	104	Tango	2

Castel March	100	March	2
Starlight Waltz	168	Waltz	2
Viennese Waltz	138	Waltz	2
Westminster Waltz	138	Waltz	2
Quickstep	112	Quickstep	4
Paso Doble	112	Paso Doble	2

- 8.03.04 Los diagramas y notas asociados a las danzas se encuentran en este capítulo y Apéndice 2, Danzas Obligatorias.
- 8.03.05 Las danzas se patinarán en el orden en que aparecen detalladas en DS 8.03.02 – DS 8.03.03. La Danza Original se considerará como la tercera danza obligatoria y siempre se debe realizar después de la competición de danzas obligatorias.
- 8.03.06 Una penalización de un punto (1.0) será la deducción por cada secuencia de una danza obligatoria no patinada.
- 8.03.07 Las posiciones para cada danza deben ser aplicadas estrictamente por ambos miembros de la pareja.
- 8.03.08 La separación de la pareja será penalizada por los jueces en consecuencia, excepto cuando la descripción de la danza lo requiera.

#### **DS 8.04 La Danza Original DO**

- 8.04.01 La Danza Original consiste de una danza construida por dos (2) ritmos de escogencia de los patinadores, de los listados abajo relacionado.  
Nota - una pareja puede repetir el primer ritmo que ellos han escogido como un tercer cambio, **pero debe ser la misma melodía e igual tono que el primero.**
- 8.04.02 La duración de la Danza Original esta especificada en SR 3.10.

#### **8.04.03 RITMOS**

<b>RITMOS</b>
<b>Combinación de Ritmos</b> Foxtrot, Quickstep, Charleston
<b>Melodías Españolas</b> Paso Doble, Flamenco, Tango, Waltz Español
<b>Memorias de Un Gran Baile</b> Waltz, Polka, March, Galop
<b>Combinación Latina</b> Mambo, Cha Cha Cha, Samba, Rumba
<b>Combinación Swing</b> Swing, Jive, Boogie Woogie, Jitterbug, Rock & Roll, Blues
<b>Combinación de Ritmos</b> Foxtrot, Quickstep, Charleston

- 8.04.04 Las normas sobre la ejecución de la Danza Original se encuentran en DS 8.24.

#### **DS 8.05 Danza Libre**

- 8.05.01 El programa de Danza Libre se considera como el segmento competitivo final del evento de patinaje de danza sobre ruedas.
- 8.05.02 Todas las parejas patinarán un programa final. La duración esta especificada en SR 3.10. El tiempo para la danza libre empezará a contar con el primer movimiento de cualquier miembro de la pareja.

#### **DS 8.06 Orden de Patinaje de la Danza Libre**

- 8.06.01 Antes del sorteo (el día anterior del comienzo de los campeonatos) y dependiendo del número de inscripciones, el Comité Ejecutivo de CIPA determinará y anunciará el número de participantes en cada grupo de danza libre.
- 8.06.02 El orden de salida de la danza libre vendrá determinado por la combinada de los resultados de las danzas obligatorias y la danza original.
- 8.06.03 El orden de patinaje se establecerá dando la vuelta a las clasificaciones obtenidas entre las danzas obligatorias y la danza original, dividiendo las parejas (equipos) en grupos según lo establecido en DS 8.06.01, y volviendo a sortear el orden de salida en cada grupo, los cuales estarán compuestos de no más de seis (6) parejas y no

menos de cuatro (4). Si el número total de parejas no pudiese ser dividido en grupos iguales, el primer grupo, o si es necesario, los primeros grupos contendrán una pareja (equipo) más. En cualquier caso, el grupo que contenga las parejas mejor clasificadas constituirá el grupo final de competición.

#### **DS 8.07 Música para la Danza Libre**

8.07.01 La música y contenido del programa de danza libre queda a discreción de la pareja, siempre y cuando el contenido no exceda las regulaciones de la danza libre. La música debe:

- Ser música de danza adecuada para el patinaje artístico.
- Tener tempo, ritmo y un carácter adecuado para patinaje de danza.
- No necesariamente ha de tener un tempo constante, sino que puede variar de rápida a lenta, de lenta a rápida, etc.
- Tener un beat.
- La música vocal está permitida.
- No tener un ritmo tan cortó que no consiga crear un cambio.

8.07.02 La música aceptable es como se define a continuación:

- De todos los tipos, incluida clásica, ballet, folclor y contemporánea, siempre y cuando sea adecuada para el patinaje de danza.
- Música clásica como sinfonías, sonatas o conciertos, sólo si son transcritos al ritmo de la música de la danza.
- Partes de un ballet u ópera sólo si son transcritos o se basan originalmente en música popular, jazz o ritmos de bailes de salón.

8.07.03 La música para los programas de danza libre debe presentarse en un CD. Se deben presentar CD separados para cada evento. La música debe empezar al principio del CD. El CD debe estar claramente identificado con los nombres de los patinadores, país y evento.

#### **DS 8.08 Puntuación en Danza de patinaje**

8.08.01 Los jueces otorgarán puntuaciones a cada pareja participante basándose en los procedimientos de puntuación señalados en OR 4.06.

8.08.02 Cada juez asignará una (1) nota A cada una de las danzas obligatorias ejecutadas por cada una de las parejas participantes; y dos (2) puntuaciones (A y B) para la danza original ejecutada por cada pareja participante.

8.08.03 Los jueces otorgarán dos (2) puntuaciones al programa de danza libre. La primera será la nota A que corresponde al Mérito Técnico; la segunda será la B, que es la Impresión Artística.

8.08.04 El Mérito Técnico se interpreta como la dificultad, originalidad, variedad y complejidad de los pasos mostrados por la pareja.

8.08.05 La Impresión Artística se interpreta como la presentación y la calidad artística del conjunto del Mérito Técnico mostrado por los participantes. Así como la ejecución de trabajo de pies y movimientos originales, la Impresión Artística consiste también en la ejecución armoniosa de dichos movimientos originales, así como la calidad artística del conjunto del programa y la interpretación musical de la pareja. Igual de importante es la habilidad de la pareja para patinar como tal y no como dos patinadores individuales.

8.08.06 La suma de las puntuaciones A y B para la parte de danza libre de la competición se sumará al total de puntuaciones de las danzas obligatorias y la danza original.

8.08.07 El sistema de cálculo de CIPA establecido en OR 4.08 será el empleado para determinar las clasificaciones de todas las parejas participantes.

8.08.08 El título de Campeones del Mundo de Danza y las medallas de oro oficiales de FIRS serán otorgados a los ganadores de cada competición.

8.08.09 Los clasificados en segundo y tercer lugar serán galardonados con las medallas oficiales de plata y bronce de FIRS, respectivamente.

#### **DS 8.09 Juzgamiento de Danzas Obligatorias**

8.09.00 General – Regulaciones de Danzas obligatorias.

Las siguientes secciones proporcionan directrices y la información pertinente para el juicio y patinaje de danzas obligatorias. (Para obtener una lista completa de estas danzas, sus tiempos y secuencias, consultar DS 8.03. Para obtener los diagramas de las danzas, consultar Apéndice 2, Danzas Obligatorias).

**DS 8.10 Harris Tango (100)**

- 8.10.01 Los varios pasos rápidos en esta danza se prestan al ritmo del Tango. Los Danzantes tienen la oportunidad de crear su propia expresión de interpretación musical en esta danza. Se debe tenerse un gran cuidado para interpretar la única característica correcta del ritmo del Tango.
- 8.10.02 La pareja debe patinar en una posición cerrada y tener un trabajo de pies limpio. El flujo debe ser bueno y los pasos son necesarios y deben mantenerse sin esfuerzo obvio o empuje visible.
- 8.10.03 Deben mantenerse el porte erguido y expresión del tango a lo largo de la danza.

**DS 8.11 Fourteen Step (108)**

- 8.11.01 Esta Marcha es una danza muy rítmica con los movimientos similares a la marcha de bandas.
- 8.11.02 La danza empieza con una sucesión de tres pasos (paso 2 que es Run) formando un lóbulo que encorva de la barrera hacia adentro, seguido por un Swing Roll de cuatro tiempos (paso 4) encorvando de manera opuesta.
- 8.11.03 Esto se sigue por otra sucesión progresiva para ambos patinadores después del giro de la mujer adelante en paso 8 debe patinar de forma cerrada y al lado del hombre. Los hombros de la pareja deben estar paralelos entre sí y paralelos a los trazados. Después del Mohawk del hombre en paso 9, él debe terminar su rotación con sus hombros y ambos patinadores deben permanecer con los hombros aproximadamente planos durante la finalización de la danza.
- 8.11.04 En el paso 9 (RFI) la mujer cruza su pie por detrás para un chasse cruzado, pero los pasos 10, 11 y 12 son progresivos.
- 8.11.05 En los pasos 1 a 7 el hombre y la mujer debe estar enfrentados exactamente, los hombros deben ser paralelos. Los trazados de los patinadores deben seguirlos.

**DS 8.12 Rocker Foxtrot (104)**

- 8.12.01 Esta danza debe patinarse con filos fuertes, unísono del cuerpo en posición cerrada, fluido continuo e interpretación musical.
- 8.12.02 El Rocker de la mujer se ejecuta con un balance de la pierna libre. El rocker se gira después de que el pie libre ha pasado al pie que patina y a estado extendido delante y el tiempo para hacerlo es sobre la cuenta dos, segundo tiempo, pero deben ser tal que el hundimiento hacia una rodilla suavemente doblada coincidirá después exactamente con la curvatura de la rodilla del hombre para su (paso 5b) de filo RFO tomado en la cuenta 3. Después del Rocker la pierna libre de la mujer puede sostenerse detrás (llevando) como en un Rocker estilo libre o puede girarse adelante (arrastrando) para emparejar la pierna libre del hombre.
- 8.12.03 Es muy importante que el cruce de la mujer al exterior del hombre esté realizado durante su Rocker y dirigido al centro de la pista.

**DS 8.13 Imperial Tango (104)**

- 8.13.01 Pasos 1-3 constituyen una sucesión de Run en posición de Foxtrot Abierta.
- 8.13.02 El paso 3 es un LFO de dos beats con la pierna libre detenida, un Flat de un beat con la pierna libre sostenida al lado del pie trazante, seguido por un LFI de uno beat con la pierna libre adelante.
- 8.13.03 El paso 4 es un Mohawk abierto girado independientemente, pegado al empeine seguido por LBO (paso 5).
- 8.13.04 El paso 7 es un LFO cross roll con un giro de tres, donde la pareja permanece en posición Killian.
- 8.13.05 Al realizar el paso 16 los patinadores deben devolverse a la posición de Foxtrot.

**DS 8.14 Flirtation Waltz (120)**

- 8.14.01 Esta danza se caracteriza por los movimientos fluidos suaves. Debe prestarse mucha atención a la suavidad de esta danza.
- 8.14.02 La danza empieza en posición Killian con el paso 1 un LFO apuntando hacia la barrera.
- 8.14.03 Los pasos 4/5 se patinan en posición Tandem.
- 8.14.04 Los pasos 6/7/8/9 se patinan en posición de Killian reversa.
- 8.14.05 El paso 17 la mujer ejecuta 5 pasos en giro mientras el hombre realiza un filo RFO de 6 beats. La mano derecha del hombre y la mano izquierda de mujer están libres hasta el paso 5 de la mujer cuando la posición es Waltz y el agarre se sostiene hasta reanudar de nuevo.
- 8.14.06 La mujer debe ejercer una extrema precaución durante los 5 pasos girados, para que se apunten los primeros tres pasos, LBO, RFO y LFI hacia el centro de la pista de patinaje.

**DS 8.15 Westminster Waltz (138)**

- 8.15.01 El Westminster Waltz es una danza de patrón fijo. El movimiento de la danza debería ser uniforme, rodillas relajadas todo el tiempo, y las piernas libres extendidas elegantemente.
- 8.15.02 Los pasos 11/13 deben ser patinados con filos marcados y profundos, los miembros de la pareja muy juntos, incluyendo los movimientos de rocker y counter. El giro de tres de la mujer (paso 15) debe ser mantenido y girado en el cuarto tiempo.
- 8.15.03 La correcta medición de los tiempos es importante en los pasos 1, 2, 3, 16, 17 y 18.
- 8.15.04 A lo largo de toda la danza, hay distintos cambios de posición. Se debe mantener el unísono entre la pareja durante los cambios de agarres de la danza.
- 8.15.05 El paso 22, cuando la mujer pasa delante del caballero, a menudo se ejecuta incorrectamente. Debe haber un movimiento de Waltz fluido y continuo en los pasos del 20 al 22.

**DS 8.16 Viennese Waltz (138)**

- 8.16.01 El Waltz Vienés es una danza de patrón fijo. La atención al ritmo y al carácter es muy importante. El ritmo que otorga a esta danza su carácter vienés debe ser evidente a lo largo de toda la danza.
- 8.16.02 Las secuencias de pasos 1-2 y 16-17 son pasos de un beat, seguidos por los pasos de tres beats 3 y 18.
- 8.16.03 Los diversos pasos cruzados no deben ser realizados con un movimiento marcado de la pierna libre, si no con un movimiento suave y fluido.
- 8.16.04 Los pasos 9, 10 y 11 - el choctaw / mohawk - deben ser ejecutados exactamente con los tiempos de la música y patinados con filos marcados y fluidos.
- 8.16.05 Se debe prestar atención a los dos últimos pasos de la danza (23 y 24) en los que debe mantenerse el carácter vienés (que a menudo se pierde).

**DS 8.17 Starlight Waltz (168)**

- 8.17.01 El Waltz Starlight es una danza de patrón fijo. Esta danza debe tener un estilo marcado con verdadero sentimiento vienés. Debería ser patinada con filos marcados y limpios.
- 8.17.02 Los pasos 1 y 8 se patinan, normalmente, demasiado recto, poniendo demasiado énfasis en los chasses, en lugar de marcarlo todo.
- 8.17.03 Los giros de tres al final de la superficie de patinaje son similares a los del Waltz Europeo, pero se ejecutan mucho más deprisa. La pareja debería patinar al unísono mientras mantiene el carácter vienés.
- 8.17.04 Los mohawks de la dama (pasos 16 y 26) son tres mohawks cortos y no deben ser patinados como giros de tres. Es importante que el carácter marcado de la danza se mantenga a lo largo de estos pasos y que la pareja patine al unísono.
- 8.17.05 Un aspecto notable de la danza es un interesante cambio de posición en los pasos 26 y 30. Es importante que los miembros de la pareja permanezcan juntos, con un continuo y fluido movimiento en esta parte de la danza.
- 8.17.06 El paso 29a de la dama es un filo LFO No debe ser cruzado.

**DS 8.18 Italian Foxtrot (96)**

- 8.18.01 El Italian Foxtrot es una danza de patrón fijo. Esta danza debe ser patinada al unísono con filos marcados y limpios.
- 8.18.02 El paso 5, que a menudo no se ejecuta demasiado bien, debe mostrar un buen cambio de filo.
- 8.18.03 El paso 10, también un cambio de filo, se ejecuta con un movimiento de la pierna libre hacia un lado. Este paso es a menudo ejecutado incorrectamente ya que los patinadores se ayudan del movimiento de la pierna libre en vez de ejecutar un cambio de filo.
- 8.18.04 Los pasos 15, 16 y 17 deben ser patinados con la dama situada directamente delante del caballero. Estos pasos deben consistir en tres filos externos bien marcados, ejecutados muy rápidamente. A menudo éstos no son patinados como filos externos por muchos patinadores.
- 8.18.05 Los pasos del 29 al 31 implican un cambio de posición muy atractivo que debería ser ejecutado al unísono. Un fallo común se da cuando los miembros de la pareja se separan, particularmente cuando la dama ejecuta el tres del paso 30a.

### **DS 8.19 Iceland Tango (100)**

- 8.19.01 El Tango Iceland es una danza de patrón fijo. La ejecución de esta danza debe mostrar el ritmo fuerte del tango a lo largo de toda ella, usando fillos profundos y limpios. El rasgo característico más importante de esta danza es el unísono de las piernas libres, ejecutado al ritmo real del tango.
- 8.19.02 Los pasos 1, 2 y 3 ejecutados en posición foxtrot invertida deben dirigirse hacia la esquina de la superficie de patinaje, asegurándose que el paso 3 se ejecuta en un buen filo. A menudo se observa un filo plano o un cambio de filo a la conclusión de este paso (LFI para la dama, RFO para el caballero).
- 8.19.03 El choctaw en el paso 4 debe ser ejecutado limpiamente y con un verdadero ritmo de tango, con un swing de la pierna libre al final del paso.
- 8.19.04 El paso 8, el tres con cambio de filo en seis beats, debe ejecutarse al unísono con una tomada fuerte y firme entre los miembros de la pareja. Recordar que el cambio de filo debe ser en el primer beat y el giro de tres en el tercero, no antes.
- 8.19.05 El paso 9 es un cambio de filo ejecutado con las piernas libres al unísono y un rápido cambio de filo al final, de manera que el siguiente paso pueda ser patinado ligeramente hacia la barrera.
- 8.19.06 En los pasos 14-16 las piernas libres deberán balancearse al unísono a verdadero ritmo de tango.
- 8.19.07 El paso 17 es un único giro de tres de la dama cruzando por delante del caballero. Éste debe ser ejecutado de manera que se pueda reanudar la danza con fillos buenos y marcados.

### **DS 8.20 Quickstep (112)**

- 8.20.01 El Quickstep es una danza de patrón fijo que debería ser patinada de modo rápido y animado. Es esencial para los miembros de la pareja permanecer cadera contra cadera todo el tiempo.
- 8.20.02 El paso 5 es a menudo patinado como un filo interno en lugar de un LFO, y el tiempo del paso 6 es a menudo incorrecto.
- 8.20.03 Los pasos 7 y 10 deberán ser patinados como un correcto cruzado por detrás.
- 8.20.04 Insuficientes movimientos en serpentina en los fillos atrás son fallos comunes.

### **DS 8.21 Paso Doble (112)**

- 8.21.01 El Paso Doble es una danza de patrón fijo. Todos los pasos deben ser patinados de modo enérgico, resuelto y limpio, con una tomada firme a lo largo de toda la danza.
- 8.21.02 Debe haber una extensión clara de la pierna libre (aunque pequeña) en casi todos los pasos de la danza para demostrar un buen ritmo de Paso Doble. Es un error común de las parejas el patinar demasiado alejados e inclinarse hacia adelante.
- 8.21.03 Los pasos 8 y 9 se patinan en un filo plano, con todas las ruedas sobre la superficie de patinaje. A menudo esto se ejecuta incorrectamente.
- 8.21.04 El paso 10 debe ser una elevación clara del pie desde la superficie de patinaje, de la dama de adelante hacia atrás (cruzado por detrás LBO) y del caballero (cruzado por delante LFO). Este paso es a menudo incorrecto, sobre todo por parte de la dama. Debe ser seguido por un buen cambio de filo en el paso 11, resultando un movimiento del diseño hacia la barrera.
- 8.21.05 Los pasos del 21 al 28 (chasse, progresivos y cross rolls) deben ser ejecutados con fillos marcados y profundos y con una buena cobertura de la superficie de patinaje. El último paso de la danza (paso 28) debe ser patinado como un enérgico RFO, pero a menudo se patina un filo plano o un cambio de filo.

### **DS 8.22 Argentine Tango (96)**

- 8.22.01 El Tango Argentino es una danza de patrón fijo que debe ser patinada con fillos profundos, fluidez y una interpretación de tango con fuerza. Las posiciones de la pierna libre deben ser ejecutadas de forma erguida durante los fillos de tres y cuatro beats.
- 8.22.02 Los pasos del 1 al 10 deberán ser patinados con una firme y correcta posición de foxtrot abierta. En el paso 10, el counter del caballero, el paso debería ser ejecutado hacia la valla para permitir un buen cruzado por delante (paso 11, LFI) en el caso de la dama y un LBO marcado en el caso del hombre.
- 8.22.03 El swing choctaw del caballero (paso 23) y el twizzle de la dama deben ser ejecutados inmediatamente después de la cuarto beat y completados justo antes de la siguiente primer beat acentuada.
- 8.22.04 El twizzle de la dama debe ser ejecutado sobre un pie (un giro de counter seguido inmediatamente de un giro de tres). Este paso es a menudo ejecutado incorrectamente sobre los dos pies.

- 8.22.05 Los cross rolls en los pasos del 27 al 30 deben ser ejecutados con curvas profundas, patinadas con ligereza y fluidez en un movimiento de serpentina.
- 8.22.06 El paso 31 de la dama es un cambio de filo antes de pisar hacia adelante, cuando ella, momentáneamente, patina un filo RFI para reanudar la danza.

**DS 8.23 Dench Blues (88)**

- 8.23.01 El Dench Blues es una danza de patrón fijo. Es una danza seductora y sexy, que debe ser ejecutada con posiciones de cuerpo cercanas, filos controlados y buena extensión de las piernas libres en todo el tiempo de ejecución.
- 8.23.02 El paso 5 debe ser patinado por los dos miembros de la pareja juntos, como un marcado filo RBO.
- 8.23.03 El paso 7 (cross roll RFO) se ejecuta a menudo con un cambio de filo al final, en lugar de mantener un filo externo marcado.
- 8.23.04 Los pasos 12 (choctaw cerrado) y 13 (RFO) deberían ser de la misma longitud.

**DS 8.24 Castel March (100)**

- 8.24.01 La Danza debe interpretarse con la velocidad y entusiasmo de una Marcha. Debe prestarse la atención particular a la ejecución apropiada de los pasos desde un punto de vista musical por ejemplo – los pasos 23 / 24 qué son cada uno la mitad (1/2) de un beat.
- 8.24.02 La posición durante los pasos 9 y 10 son una característica particular de esta danza. Los patinadores sueltan el agarre y rotan en sentido contrario a la dirección de las agujas del reloj, terminando en la posición de Kilian Reversa. La ejecución del cambio de dirección de atrás a adelante los patinadores empiezan en un filo izquierdo atrás interno, ejecutando la mitad de un giro de tres, con el pie correctamente sostenido junto al pie que patina y el paso 10 es en filo derecho adelante interno.
- 8.24.03 Otro paso muy particular es el paso 28 por 5 beats de música. La pareja va de una posición Kilian finalizando en una posición de Tándem con la dama en el lado izquierdo del hombre. Los patinadores ejecutan entonces un “empuje” – se realiza al mismo tiempo con ambos pies en el suelo, con la pierna izquierda muy flexionada y empujando hacia adelante, y la derecha extendida atrás de la izquierda.
- 8.24.04 El paso 36 se patina en Flat (sin filo), con ambos patines en el suelo poniendo el peso completo del cuerpo en la pierna izquierda flexionada, mientras la pierna derecha está hacia adelante extendida.

**DS 8.25 Tango Delanco (104)**

- 8.25.01 Las partes más difíciles de esta danza son los Rockers: paso 5 y 7 para la dama, y paso 27 para la pareja.
- 8.25.02 En paso 7 - el Rocker para la dama y un Giro Tres para el Hombre al mismo tiempo se deben hacer un agarre de mano.
- 8.25.03 El paso 8 es un Choctaw Abierto para ambos patinadores
- 8.25.04 El paso 11 es un Mohawk Abierto para ambos patinadores.
- 8.25.05 El paso 12 es un paso muy difícil de ejecutar para la pareja. Es un giro de tres que va de un filo atrás interno a un filo adelante externo en la posición de Kilian.
- 8.25.06 El paso 15 es un twizzle interior para la dama y el paso 18 es un twizzle externo para el hombre.
- 8.25.07 El paso 20 es un cruzado atrás y un cambio de filo para ambos patinadores.
- 8.25.08 Los pasos 31, 32, 33, 34 para ambos patinadores son pasos de “Salón de baile”. Éstos se ejecutan por los patinadores que caminan “ligeramente” uno alrededor del otro. Sobre el último paso de baile de Salón, el paso 34, el hombre finaliza en Tango (Outside Position), al lado derecho de la señora.

**Ds 8.26 Juzgamiento de la Danza Original DO**

- 8.26.01 Una danza original DO permite a los patinadores patinar hasta el límite de su habilidad, permitiendo de esta manera a los jueces ver a los mejores patinadores en la competición. Los mejores patinadores deben ser aquellos con la mayor habilidad técnica, unido a la mejor impresión artística.
- 8.26.02 Una DO debe incorporar no solo pasos que ya existan y sean reconocibles, sino también pasos nuevos y originales.
- 8.26.03 El patrón de la danza es muy importante al determinar el Mérito Técnico. Una danza que utilice la totalidad de la superficie de patinaje es más difícil que una danza que usa el noventa por ciento de la superficie. Una danza que tengo un buen Mérito Técnico utilizará las esquinas de la superficie de patinaje.
- 8.26.04 Los lóbulos de una DO deben ser profundos, con la fluidez de la danza mantenida durante todo el tiempo.

- 8.26.05 Los patinadores deben usar tantas posiciones como sea posible. Un cambio constante de las posiciones de los patinadores indica un alto grado de dificultad.
- 8.26.06 Los elementos novedosos son totalmente aceptables, siempre y cuando no sean excesivos y estén en consonancia con el carácter de la música.
- 8.26.07 Los pasos, posición e innovaciones difíciles no deben deteriorar la velocidad de la danza.
- 8.26.08 El carácter de la danza debe ser obvio a lo largo de toda la danza. No debe haber lapsos en ninguna parte de la danza. Todos los pasos deberían estar coordinados con las frases del ritmo escogido.
- 8.26.09 Incluso los pasos más difíciles deben ser patinados con facilidad; tienen poco valor si no se ejecutan con confianza. La ejecución limpia de los pasos es imprescindible para una buena impresión artística. Los patinadores deberían hacer que los pasos difíciles parezcan fáciles, con fluidez a lo largo de la danza. (DS 8.26.10).
- 8.26.10 El unísono y la línea de la pareja son muy importantes para la impresión global. La pareja debe parecer totalmente compenetrada, usando sus cuerpos, piernas, brazos, cabezas, manos, etc., para una actuación completa. No es necesario que la pareja ejecute los mismos pasos o los mismos movimientos al mismo tiempo, pero recuerden, los movimientos separados deben coordinarse para formar una "coreografía" completa.
- 8.26.11 **¡LA DANZA NO DEBE SER UNA DANZA LIBRE!**
- 8.26.12 Cada pareja debe escoger su propia música, tempo y composición. La música orquestada y vocal está permitida. Esto no excluye efectos musicales de fondo que son considerados como expresivos de un particular tipo de música popular. La elección incorrecta de la música para el ritmo escogido implicará una puntuación de cero (.0) por cada juez.
- 8.26.13 El ritmo es fijado cada año por CIPA (ver DS 8.04).
- 8.26.14 La DO se puede empezar en cualquier parte de la pista.
- 8.26.15 La elección de pasos, pasos de conexión, giros y rotaciones se deja a discreción de los patinadores, siempre y cuando dicha elección esté de acuerdo con las normas de la DO. Esto no agota todas las posibilidades de pasos, giros y rotaciones. Cualquiera de ellos está permitido, siempre y cuando al menos un patín de cada patinador permanezca sobre la superficie de patinaje durante toda la danza, excepto por DS 8.26 y DS 8.27. Los pasos sobre el freno están permitidos, pero recuerden que mientras se apoya el freno no se patina ningún filo y, por tanto, se consideran menos difíciles. Pequeños saltitos (elevación del patín a una pequeña distancia del suelo) están permitidos para expresar el carácter de la danza.
- 8.26.16 Se permiten dos paradas durante la danza que no deben exceder de 10 (diez) segundos para cada parada.
- 8.26.17 Tirar o empujar de la pareja por la bota o el patín no está permitido.
- 8.26.18 La pareja no se puede separar más que para cambiar la tomada, o para realizar breves movimientos de acuerdo con el ritmo escogido, o durante una parada permitida, siempre y cuando se realicen a una distancia no superior a 2 brazos y no más de 10 (diez) segundos, excepto por DS 8.26.24.
- 8.26.19 No hay restricciones en cuanto a las tomadas de danza, movimientos de brazos, palmadas, etc., que sean interpretativos de la música.
- 8.26.20 La danza debe contener movimientos difíciles y ser expresiva de la música.
- 8.26.21 Durante los primeros y últimos 10 (diez) segundos de la DO se permiten los movimientos estacionarios (pero no obligatorio).
- Recostarse con las manos, rodillas u otras partes del cuerpo en la superficie de la pista.
  - Movimientos estacionarios que vayan con el carácter del ritmo de la DO.
- Se aplicará una deducción de 0.2 de la nota A y B por cualquier violación de lo anterior.
- 8.26.22 La danza **DEBE INCLUIR** los elementos siguientes:
- 8.26.23 Una secuencia de pasos en línea recta, a lo largo del eje longitudinal de la pista, que ocupe la máxima longitud posible de la superficie de patinaje. Durante esta secuencia de pasos la pareja **NO SE DEBE TOCAR**, sino que debe permanecer separada a no más de un brazo de distancia. Este elemento debe ser incluido.
- NOTA:-** cuanto más cerca realicen los patinadores esta secuencia sin tocarse, y cuanto mayor sea la dificultad de los pasos/giros, la pareja recibirá, obviamente, mayor puntuación.
- 8.26.24 Una elevación con cambio de dirección – **SE DEBE EJECUTAR UNA PEQUEÑA ELEVACIÓN** con un cambio de dirección – no debe haber más de media (1/2) rotación en la elevación, sólo un cambio de dirección, (o cambio de filo y/o cambio de adelante a atrás, o de atrás a adelante), **CON LA CINTURA DE LA MUJER NO MÁS ALTA DEL HOMBRO DEL HOMBRE**. Durante la ejecución de este elemento no se permite que la mujer asuma la posición de cabeza abajo con las piernas abiertas o semi-abiertas delante de la cara del hombre. Este elemento debe ser incluido.

- 8.26.25 Una sucesión del paso diagonal juntos en cualquier agarre de danza. Este elemento debe ser incluido.
- 8.26.26 Un giro de danza (una sola posición) en cualquier posición de agarre/danza, con mínimo 2 y máximo cinco (5) rotaciones. Este elemento debe ser incluido.
- 8.26.27 Cada uno de los elementos indicados en DS 8.26.24, 8.26.25, 8.26.26, 8.26.27 no realizados tendrá una penalización de 0.5 de nota A.
- 8.26.28 Los vestidos de la danza original (DO) deben estar de acuerdo con la danza. Los accesorios de cualquier tipo están prohibidos. Para la guía completa en relación a vestuario, consultar SR 3.11.
- 8.26.29 Las puntuaciones son asignadas a la danza original como se indica en DS 8.08.
- 8.26.30 La primera puntuación (Mérito Técnico – A) se asignará según los siguientes factores demostrados por la pareja:

- Originalidad.
- Dificultad.
- Variedad.
- Posición.
- Patrón.
- Velocidad de la Danza.

La segunda puntuación (Impresión Artística – B) se asignará según los siguientes factores demostrados por la pareja:

- Correctos tiempos de la danza.
- Movimientos de la pareja con ritmo.
- Relación entre los movimientos del patinaje y el carácter de la música.
- Limpieza, ejecución y utilización de la superficie de patinaje.
- Porte y línea general de la pareja.

Para la asignación de las deducciones estándar en Danza Obligatoria, Danza Original y Danza Libre, por favor consultar DS 8.32 a DS 8.33

#### **DS 8.27 Guías Generales De Danza Libre**

- 8.27.01 La danza libre, en contraste con las danzas obligatorias, no tiene una secuencia de pasos obligatoria. Debe contener combinaciones no repetitivas de movimientos de danza conocidos o innovadores, componiendo un programa que muestre las ideas personales de la pareja en concepto y arreglos.
- 8.27.02 La danza libre debe estar montada de manera que el elemento de danza competitiva sea predominante.
- 8.27.03 El programa de danza libre no debe tener el carácter de un programa de patinaje de pareja.

#### **DS 8.28 Contenido Técnico de la Danza Libre**

- 8.28.01 Están permitidos todos los pasos, giros y cambios de filo y posición.
- 8.28.02 Están permitidos movimientos de patinaje libre apropiados al ritmo, a la música y al carácter de la danza.
- 8.28.03 Se debe incluir un complejo trabajo de pies que muestre originalidad y dificultad.
- 8.28.04 Los elementos de fuerza y habilidad incluidos para la demostración de fuerza física no están permitidos.
- 8.28.05 No están permitidos los siguientes movimientos: estar de pie, sentarse o inclinarse sobre las botas de la pareja, coger las botas o patines de la pareja; sentarse o estirarse sobre una pierna del compañero sin tener al menos un patín sobre la superficie de patinaje; o estirarse en exceso sobre la superficie de patinaje. Arrodillarse o estirarse en el suelo son acciones que solo están permitidas al principio y/o al final del disco. Éstas tendrán una duración máxima de 5 (cinco) segundos al principio o al final.
- 8.28.06 En el montaje de la danza libre se debe evitar la repetición excesiva de cualquier movimiento, como por ejemplo, las paradas sobre el freno, las posiciones mano a mano, patinar lado a lado, patinar uno detrás del otro o el patinaje en espejo.

#### **DS 8.29 Limitaciones Técnicas de la Danza Libre**

- 8.29.01 Movimientos de patinaje libre como giros, arabescos, saltos, elevaciones, separaciones de la pareja, etc... están permitidos en un programa de danza libre. Todos los jueces procederán a penalizar el programa si éste incumple las normas. Los mencionados movimientos están permitidos con las siguientes limitaciones:
- 8.29.02 Se permiten las separaciones en la danza libre para ejecutar pasos complejos. No se pueden utilizar más de cinco (5) separaciones, con una duración máxima de cinco (5) segundos cada una. Las separaciones al principio

y al final de la danza también están permitidas, siempre y cuando la distancia entre los patinadores no exceda cinco (5) metros y/o diez (10) segundos.

- 8.29.03 Están permitidos arabescos y pivotes. No pueden utilizarse más de tres (3), con una duración de no más de cuatro (4) medidas de música waltz (3/4) o dos (2) medidas de cualquier otra música (es decir, 4/4, 6/8, etc.).
- 8.29.04 Están permitidas los giros, siempre y cuando el número de rotaciones no sea superior a tres (3).
- 8.29.05 Se permiten las alzadas de danza (como se indica en DS 8.31) para reforzar la actuación del programa (no para desplegar hechos de fuerza o acrobacia). Un máximo de 5 (cinco) alzadas se permitirán en la danza libre. El número de rotaciones no puede exceder una y media (1.5), **con las manos del hombre no más alto que sus hombros**. Cualquier movimiento coreográfico en que el compañero sea elevado y tenga ambos pies fuera de contacto con el suelo será considerado un alzamiento. El cambio de posición en un alzamiento se permite. Durante un alzamiento no se permite que la mujer asuma una posición invertida con las piernas hacia arriba abierta o semi-abierta delante de la cara del hombre.
- 8.29.06 Se permite un número máximo de cinco (5) saltos de danza con cambio de pie o de dirección. Estos saltos pueden ejecutarse por separado o dándose la mano y no deben ser lanzados o elevados. Saltos sobre el freno y saltos asistidos están incluidos en el número total permitido cinco (5). Los saltos que no excedan de media vuelta pueden ser ejecutados por ambos miembros de la pareja al mismo tiempo, en posición de danza y con una separación de no más de dos (2) brazos. Solo un miembro de la pareja podrá ejecutar saltos de mayor magnitud con un máximo de (1) una rotación a un tiempo.
- 8.29.07 Los movimientos cortos y espasmódicos sólo son aceptables cuando sirven para enfatizar el carácter de la música.
- 8.29.08 Están permitidas las paradas en las que los miembros de la pareja permanecen parados mientras ejecutan movimientos corporales (torsiones o poses, etc.). La duración de estas paradas no puede exceder dos (2) medidas de música.

### DS 8.30 Elementos Obligatorios de Danza Libre

8.30.01 Los Elementos obligatorios que **deben ser incluido** en un programa de Danza Libre son:

- **Una secuencia de pasos en línea recta**, a lo largo del eje largo de la pista de patinar (el centro de la pista de patinar), extendiéndose la máxima longitud posible de la superficie de patinaje. Durante esta secuencia de paso la pareja NO SE DEBE TOCAR pero deben permanecer no más de un brazo de longitud de separación.  
NOTA: Entre más cerca se realice esta secuencia sin tocarse, más crédito se les dará. Es la misma regla como en Danza Original OD (DS.8.26.24).
- **Una secuencia de pasos** - Una secuencia de pasos realizada en cualquier agarre de danza, puede ser Diagonal o en Serpentina, extendiéndose la máxima longitud posible de la superficie de patinaje

8.30.02 Cada uno de los elementos listados en el DS 8.30 no realizados tendrá una penalización de 0.5 en nota A.

### DS 8.31 Definiciones Técnicas de Danza Libre

- 8.31.01 Una elevación es una acción en la que la mujer es alzada a una altura superior, sostenida y puesta de nuevo en el suelo. El impulso de la elevación lo proporciona principalmente el hombre que permanece en la superficie de patinaje. Durante una elevación **LAS MANOS DEL HOMBRE NO DEBEN ESTAR POR ENCIMA DE SUS HOMBROS EN NINGÚN MOMENTO**. La posición sostenida de la elevación debe ser mantenida con el apoyo de la pareja sobre la superficie de patinaje. En todas las elevaciones la pareja que da apoyo puede asistir a su compañero/a con las manos o los brazos. Sentarse o estirarse sobre el hombro de la pareja se considera una exhibición de fuerza y por lo tanto no está permitido.  
**RECUERDE:** en cualquier alzada la mujer no puede asumir una posición invertida con las piernas hacia arriba abierta o semi-abierta delante de la cara del hombre.
- 8.31.02 Una elevación transportada es una elevación que excede el número permitido de medidas de música (cuatro (4) medidas de waltz - 3/4 o dos (2) medidas de otra música -4/4, 6/8, etc).
- 8.31.03 Un salto asistido es un salto en el que la pareja da asistencia pasiva, de modo que no proporciona soporte. En esta acción hay un movimiento continuo de ascenso y descenso.

### DS 8.32 Mérito Técnico e Impresión Artística de la Danza Libre

8.32.01 Las puntuaciones se asignarán a la Danza Libre según lo establecido en DS 8.08.

- 8.32.02 La primera puntuación (Mérito Técnico - A) se asignará según los siguientes factores exhibidos por la pareja:
- Dificultad de los pasos y movimientos.
  - Variedad e inventiva.
  - Seguridad de los filos.
  - Limpieza de los movimientos.
- 8.32.03 La puntuación para el mérito técnico incluye la dificultad, variedad, limpieza y seguridad. Éstos podrían ser considerados los componentes atléticos de la actuación de la pareja, la parte tangible. La dificultad se evaluará por el contenido total del programa, no sólo por movimientos individuales. Las transiciones suaves y armoniosas son difíciles, y la variedad en sí misma también. Un programa bien planeado y patinado con la música (algo esencial en la danza) merece mejor puntuación que uno no tan íntimamente relacionado con el ritmo y estilo de la música, Un programa patinado con filos firmes y bien patinados hasta el final, con buena inclinación, con pasos patinados con convicción y autoridad, demuestra más limpieza y seguridad que uno que parece aprendido a medias o que parece un entrenamiento. La puntuación del mérito técnico valora la habilidad de la pareja al patinar según lo que demuestra en su programa.
- 8.32.04 La segunda puntuación (Impresión Artística - B) se asignará basándose en los siguientes factores:
- Expresión de ritmos variados.
  - Limpieza del trabajo de pies.
  - Seguimiento de los tiempos de la música al ejecutar los pasos.
  - Tiempo de los cuerpos.
  - Unísono de la pareja.
  - Porte.
  - Armonía en la composición del programa en conjunto.
  - Utilización de la superficie de patinaje.
- 8.32.05 La puntuación de la impresión artística valora los elementos estéticos e intangibles de la actuación. Éstos incluyen la composición armónica y artística y los arreglos del programa y su relación con la música elegida; utilización equilibrada de la superficie de patinaje; facilidad de movimientos ejecutados a tiempo con la música; unísono entre los miembros de la pareja y con el ritmo; y el estilo y porte de la pareja.
- 8.32.06 Los siguientes aspectos deberán ser considerados tanto por los patinadores como por los jueces durante un programa de danza libre:
- ¿Constituye la estructura del programa una combinación armoniosa de secuencia y diseño?
  - ¿Existe variedad de dificultad y ritmo?
  - ¿Están relacionadas las distintas partes de la danza libre?
  - ¿Se mueve la danza libre de modo conexo y continuo?
  - ¿Demuestra el programa habilidad creativa?
  - ¿Contiene el programa movimientos originales y sorprendentes?
  - ¿La pareja ha cumplido las normas de número de separaciones, saltos, etc.?
  - ¿La pareja se desliza mostrando control y fluidez?
  - ¿La pareja demuestra buena forma, postura y unísono?
  - ¿La actuación es rítmica?
  - ¿Expresa el sentimiento de la música?
  - ¿ESTÁ LA PAREJA BAILANDO REALMENTE?

### **DS 8.33 Pautas de Deducción para el Evento del Danza**

- 8.33.01 Se piensa que las pautas siguientes mantienen una base de evaluación por tenerse áreas comunes en varios eventos de danza. Por favor consulte cada sección individual de este texto para explicaciones específicas que involucran las deducciones de puntos adicionales.

### **DS 8.34 Danza Obligatoria y Danza Original**

- 8.34.01 Una danza obligatoria o una danza original interrumpida será reanudada en el punto técnico practicable más cercano y no necesariamente en el punto de interrupción.
- 8.34.02 Las siguientes deducciones serán aplicadas por los jueces al puntuar una danza obligatoria o una danza original en las que haya una caída o una interrupción:

FALLO	DEDUCCIÓN
Pequeño	0.1 - 0.2
Medio	0.3 - 0.7
Mayor	0.8 - 1.0

Por fallo pequeño se entiende una breve (abajo y arriba) interrupción. Un fallo medio se refiere a interrupciones que suponen hasta media secuencia. Un fallo mayor se refiere a interrupciones de más de media secuencia.

**DS 8.35 Danza Original**

8.35.01 Las deducciones señaladas en DS 8.34 serán aplicables, reflejando la correspondiente deducción en la segunda puntuación para la Impresión Artística. La severidad de esta deducción se deja a discreción del juez.

**DS 8.36 Danza Libre**

8.36.01 La severidad de la deducción por una caída o interrupción en la parte de danza libre se deja a discreción del juez. Si se aplica una deducción, esta deberá reflejarse en la puntuación de Impresión Artística (segunda puntuación).

8.36.02 En el programa de danza libre, las puntuaciones de Mérito Técnico / Impresión Artística deberán presentar las siguientes deducciones por los jueces a las violaciones de las reglas:

8.36.03

FALLO	DEDUCCIÓN
Violación de elevaciones	0.2 cada una de la nota A
Elevaciones transportadas	0.2 cada una de la nota A
Arabescos, pivotes, piruetas	0.2 cada una de la nota A
Exceso de saltos y/o rotaciones	0.2 cada una de la nota A
Separaciones en exceso o duración	0.1 cada una de la nota A
Arrodillarse o estirarse en el suelo	0.3 cada una de la nota B
Caída (como se indica en DS 8.33)	0.3 cada una de la nota B

**DS 8.37 Violaciones de Tiempos – Danzas Obligatoria, Danza Original y Danza Libre**

8.37.01 Cualquier deducción aplicada por un juez debido a un tiempo incorrecto de la música debe estar basada en la duración del fallo. Por un fallo en los tiempos deberá aplicarse una deducción mínima de 0.2 para danzas obligatorias y 0.2 de la Nota B para danza original y danza libre.

8.37.02 Los pasos de apertura para la danza obligatoria.

El número de beats usado no debe exceder 24 beats de música. El tiempo de inicio comienza con el primer movimiento de los patinadores. Un movimiento se define como el movimiento del brazo, pierna, cabeza o pie. La penalización por cada beat extra será 0.1.

## 9. SOLO DANZA

### SD 9.00 General

- 9.00.01 La competición está abierta tanto a damas como a caballeros.  
 9.00.02 Para Solo Danza Júnior y Sénior, damas y hombres competirán en eventos separados.  
 9.00.03 El evento de patinaje de Solo Danza consistirá en dos (2) partes: dos (2) danzas obligatorias; y un (1) programa de danza libre. Para la duración del programa de danza libre por favor remítase a SR 3.10.  
 9.00.04 Un patinador **PUEDE** competir en Júnior/sénior solo dance y pareja danza en el mismo campeonato.  
 9.00.05 Para todo lo que no este especificado en este artículo se aplicarán todas las reglas del Patinaje de Danza.

### SD 9.01 Danzas Obligatorias

- 9.01.01 Para dance obligatoria, se utilizan los pasos de la mujer.  
 9.01.02 El grupo de danzas obligatorias están listadas tanto para categoría Júnior como Sénior a continuación:  
 9.01.03 Júnior

DANZAS	TEMPO	MÚSICA	SEC.
14 Step Plus	108	March	4
The Imperial Tango	104	Tango	4
Dench Blues	88	Blues	2
Flirtation Waltz	120	Waltz	2
Harris Tango	100	Tango	2
Rocker Foxtrot	104	Foxtrot	2

- 9.01.04 Sénior

DANZAS	TEMPO	MÚSICA	SEC.
Quickstep	112	Quickstep	2
Westminster Waltz	138	Waltz	2
Viennese Waltz	138	Waltz	2
Starlight Waltz	168	Waltz	2
Paso Doble	112	March	2
Argentine Tango	96	Tango	2
Italian Foxtrot	96	Foxtrot	2
Iceland Tango	100	Tango	2

### SD 9.02 Limitaciones Danza Libre

- 9.02.01 No se permiten mas de tres (3) rotaciones por cada giro, el número total de giros no debe ser más de dos (2), incluyendo el elemento obligatorio.  
 9.02.02 Se permiten pequeños saltos de danza, pero cada salto no puede exceder más de una revolución, y el número total de saltos no debe ser más de tres (3) incluyendo el elemento obligatorio de saltos.  
 9.02.03 Un programa de danza libre que contenga un numero mayor de giros o saltos se penalizará por los jueces, por cada violación 0.2 en la Nota A (vea Apéndice 9).

### SD 9.03 Elementos Obligatorios Danza Libre

- 9.03.01 Los elemento obligatorios que **DEBES SER INCLUIDOS** en un programa de Danza Libre son:
- Un giro de tres rotaciones (no más de tres (3) rotaciones).
  - Un pequeño salto de una (1) rotación.
  - Una secuencia de pasos en diagonal – extendiéndose lo más posible a la diagonal de la superficie del patinaje.
  - Una secuencia de pasos en línea recta, a lo largo del eje largo de la pista de patinar (el centro de la pista de patinar), empezando en un punto fijo y extendiéndose la máxima longitud posible de la superficie de patinaje.
- 9.03.02 Cada elemento obligatorio no realizado se penalizará por el Juez Árbitro, por cada violación será 0.5 en la nota A (vea Apéndice 9).

## **10. CAMPEÓN DE COMBINADA DE FIGURAS Y PATINAJE LIBRE**

### **CF 10.00      General**

- 10.00.01 La combinada del evento de figuras y patinaje libre, que se considera como un evento separado, otorga medallas a las tres (3) primeras mujeres y a los tres (3) primeros hombres que hayan competido tanto en figuras como en patinaje libre.
- 10.00.02 Para poder computar en el ranking del evento de combinada un participante debe competir en AMBOS eventos de figuras y patinaje libre. Las clasificaciones finales de la combinada se determinarán por la clasificación de los patinadores elegibles en cada evento.
- 10.00.03 El título de Campeón del mundo de Combinada y las medallas de oro oficiales de FIRS serán concedidas a los ganadores femenino y masculino en cada evento.
- 10.00.04 Los clasificados en segunda y tercera posición en cada evento serán galardonados con las medallas oficiales de FIRS de plata y bronce, respectivamente.

## 11. PATINAJE DE PRECISIÓN

### PR 11.00 General

- 11.00.01 Un grupo estará formado por un mínimo de 12 y máximo de 24 patinadores.
- 11.00.02 **A cada grupo se le permitirá treinta (0:30) segundos de para ubicarse eb pista.** Una vez que el grupo esté preparado para que comience la música, el capitán del grupo debe alzar su mano para avisar al anunciador. Para la duración del programa por favor refiérase a SR 3.10.
- 11.00.03 No se permite la utilización de accesorios de mano.
- 11.00.04 Se deberán cumplir las siguientes limitaciones:
- No saltos que excedan media rotación.
  - No giros que excedan una rotación.
  - No elevaciones.
- 11.00.05 Se permite música vocal.
- 11.00.06 Se debe realizar mínimo un cambio de tempo en la música.
- 11.00.07 Durante la presentación no se permite las posiciones estacionarias (frenadas o permanecer quieto).
- 11.00.08 Reglas de Vestuario – ver SR 3.11.

### PR 11.01 Juzgamiento de Precisión

- 11.01.01 Los jueces calificarán el patinaje de Precisión usando el sistema de puntuación indicado en OR 4.06.01. Los valores enteros indican la habilidad general del grupo. Las puntuaciones adicionales de punto uno (0.1) a punto nueve (0.9) se añadirán para diferenciar mejor entre los grupos.
- 11.01.02 Se concederán dos puntuaciones. La primera puntuación para la Composición. Los jueces tendrán en cuenta los siguientes aspectos del programa.
- a. Originalidad de elementos.
  - b. Dificultad del programa.
  - c. Dificultad de la conexión de los pasos y su adaptabilidad a la música.
  - d. Variedad de elementos y formaciones, equilibrio general de la coreografía y utilización de toda la pista
  - e. Distribución de la formación y de los elementos en la utilización de la pista.
- La segunda puntuación para la Presentación. Los jueces tendrán en cuenta los siguientes aspectos:
- a. Unísono y sincronización de los elementos por los miembros del grupo.
  - b. Habilidad de los miembros del grupo para mantener el mismo nivel de actuación durante todo el programa.
  - c. Porte y estilo.
  - d. Limpieza y seguridad.
  - e. Velocidad y fluidez, usando filos profundos.
  - f. Suavidad en las transiciones, sin titubeos.
  - g. Interpretación del carácter y ritmo de la música.
  - h. Variedad de la música, selección correcta en relación a los patinadores.
  - i. Entrada y salida de la pista ordenadas.
  - j. Apariencia pulcra, incluyendo el vestuario.
  - k. Armoniosa composición del programa y adecuación a la música.

### PR 11.02 Puntuación de Precisión

- 11.02.01 Juzgando Precisión los jueces siempre tendrán lugar en el LADO LARGO de la pista de patinar. El sistema de cálculo de CIPA se usará para determinar el lugar que ocupen todos los grupos. Los siguientes cinco elementos DEBEN ser incluidos en el programa. Estos elementos se podrán repetir sin penalización.
1. **MANIOBRA EN CÍRCULO**  
La maniobra de círculo debe consistir en un (1) único círculo girando en la dirección de las agujas del reloj o en dirección contraria a las agujas del reloj, o puede ser una combinación de ambas direcciones. Se requiere un MÍNIMO de dos (2) rotaciones.
  2. **MANIOBRA EN LÍNEA**

La línea debe ser una ÚNICA LÍNEA a lo largo del eje corto y moverse a lo largo del eje largo mínimo  $\frac{3}{4}$  de la longitud de la pista.

3. **MANIOBRA EN BLOQUE**

El número de líneas en el bloque NO DEBE exceder de seis (6) y NO DEBE tener menos de cuatro (4). Se DEBEN usar por lo menos dos (2) ejes diferentes.

4. **MANIOBRA EN ASPA**

Esta DEBE consistir de tres (3) o más “Spoke Pinwheel” girando como las agujas del reloj o en dirección contraria. Se requiere un MÍNIMO de dos (2) rotaciones.

5. **MANIOBRA EN INTERSECCIÓN**

Se permite cualquier tipo de intersección (empalmado juntando o pasando). En la maniobra cada patinador debe pasar por cualquier punto de la intersección sólo una vez.

**PR 11.03 Reglas Generales para los Elementos Obligatorios**

11.03.01 Las reglas para los elementos obligatorios son:

1. Los elementos obligatorios se pueden patinar en cualquier orden.
2. Se puede usar cualquier tipo de agarre o combinación de agarres. Mínimo 3 diferentes agarres.
3. Todos los elementos pueden incorporar patinaje hacia delante y/o hacia atrás.
4. Se permite el trabajo de pies durante cualquier elemento.
5. Los elementos obligatorios se pueden repetir.
6. Se pueden realizar elementos adicionales.

**PR 11.04 Deducciones**

11.04.01

Elementos obligatorios no intentados	1.0 en la Nota A por elemento
Elementos obligatorios intentados pero no realizados correctamente (11.02.01)	0.5 en la Nota A por elemento
Los saltos de más de media $\frac{1}{2}$ revolución o giros con más de una revolución	0.4 en la Nota A por elemento
Las elevaciones de cualquier tipo	0.4 en la Nota A por elevación
La parada en la ejecución de maniobras	0.2 – 0.4 en la Nota A
El tropiezo durante maniobras	0.2 en la Nota A y B
Menos de tres (3) agarres	0.4 en la Nota A

Las fallas:

- **MAYOR** más de un patinador durante un tiempo prolongado **0.8-1.0 en la Nota B**
- **MEDIA** cualquier patinador durante un tiempo prolongado o caída corto para más de un patinador **0.6 en la Nota B**
- **MENOR** caída corto y rápida levantada de un patinador **0.2 en la Nota B**

**POR FAVOR IR A “GUÍA DE PRECISIÓN” PUBLICADA POR CIPA**

## 12. PATINAJE DE SHOW

### SS 12.00 General

- 12.00.01 Se realizarán dos eventos diferentes uno para grupos Grandes y otro para Pequeños.
- 12.00.02 Todos los competidores de grupos patinarán un programa con la duración acorde a la regla SR 3.10.
- 12.00.03 Un grupo **GRANDE** debe componerse con un mínimo de dieciséis (16) patinadores y un máximo de treinta (30) patinadores. Todas las inscripciones deben hacerse a través de la Federación Nacional.
- 12.00.04 Un grupo **PEQUEÑO** debe componerse con un mínimo de seis (6) patinadores y un máximo de doce (12) patinadores. Todas las inscripciones deben hacerse a través de la Federación Nacional.
- 12.00.05 Elementos de patinaje de pareja no están permitidos. Sin embargo, el patinaje será valorado dependiendo de la actuación de todo el grupo.
- 12.00.06 Normas para Patinaje de Show:
- Movimientos y pasos realizados en posiciones estacionarias son permitidos. Sin embargo, programas con constante movimiento y coreografía recibirán más crédito que programas con excesivos movimientos estacionarios. El juez árbitro avisará a los jueces si esto pasa y una penalización para la nota A y la nota B será impuesta por el juez árbitro. La coreografía debe comenzar dentro de los primeros 15 segundos después de que la música haya empezado.
  - Un programa Show no debe incluir más de 4 elementos típicos de precisión.
 

Círculo: un grupo de patinadores estáticos o girando alrededor de un centro común, equidistantes del mismo. El círculo puede rotar en el sentido de las manecillas del reloj o en sentido contrario, de frente o de espalda. Hay círculos abiertos (los patinadores no tienen contacto entre ellos) y círculos cerrados (los patinadores se sostienen entre ellos de diferentes maneras, puede ser mano a mano, hombro a hombro o por la cintura como en un tren).

Círculos cerrados con más de una rotación son reconocidos como un elemento típico de precisión.

Aspas: una línea recta girando sobre un eje común en el centro de la línea; hay un número igual de patinadores en cada lado del eje, la línea puede rotar en el sentido de las manecillas del reloj, o en sentido contrario.

La cantidad de aspas va de 2 a 6 o más; la variación de las aspas son reconocidas en astas paralelas, astas en S, astas con trabajos de pie y astas en movimiento, cualquiera de estas ruedas mencionadas con más de una rotación son reconocidas como un elemento típico de precisión.

Maniobras en línea y bloque en cualquier forma no tienen limitaciones.

Las combinaciones de elementos serán contadas como un solo elemento.

La ejecución principal de un grupo debe ser "show" y no "precisión".
  - El grupo de show da en la expresión de su actuación elementos del show; así jueces y espectadores son testigos de un tema que va acorde con el título; (equipos de precisión dan en su actuación expresiones de un estándar técnico).
  - No debe haber restricciones en la escogencia de la música pero el patinaje debe ir acorde con la música escogida.
  - No están permitidos participantes sin patines. Al principio del programa **TODOS** los patinadores **DEBEN** estar en la pista. Ningún patinador puede abandonar la pista durante el programa.
  - Las decoraciones teatrales no están permitidas; ni marcos, páneles, tapetes, elementos de escenografía o estructuras de cualquier tamaño, serán permitidos aunque sean llevados por los mismos patinadores.
  - Accesorios y objetos: accesorios que pueden ser llevados por un solo patinador son permitidos. También está permitido poner objetos o accesorios rápido, a lo largo de la pista, pero solo al inicio del programa. Con el objetivo de evitar desorden y confusión, una vez los accesorios son levantados no pueden ser dejados, abandonados o lanzados fuera de la pista. Es importante que los patinadores puedan demostrar sus habilidades en el uso apropiado de los accesorios y patinar bien al mismo tiempo. Les está permitido pasarse objetos entre ellos y ponerlos sobre la pista, pero solo el tiempo que el patinador tenga contacto físico con otro. Esto está permitido solo una vez durante el programa y de duración máxima de 10 segundos.

La penalización la aplica el juez árbitro, 0.5 en la nota A cada vez que el accesorio no es utilizado de la manera correcta. Si un objeto cae a la pista no hay penalización, pero será considerado como un punto negativo en la impresión general del programa.

- h. Las máquinas de humo y puntos de luz personales no están permitidos.
- i. Reglas de Vestuario – ver SR 3.12
- j. Al enviar las inscripciones para los grupos de show pequeños o grandes, una explicación corta de no más de 25 palabras deben entregarse en la cual se describa la actuación en INGLÉS. Estas descripciones se darán a los Jueces y se anunciarán por el altavoz cuando el grupo este entrando a la pista de patinaje.

#### **SS 12.01 Entrada y salida de la pista**

- 12.01.01 Para la entrada a la pista y posicionamiento de objetos o accesorios (según las reglas anteriores) de grupos grandes y pequeños son permitidos un máximo de cuarenta (40) segundos
- 12.01.02 Una penalización de 0.3 en la nota A será aplicada si la entrada dura más de lo permitido.
- 21.01.03 Solo los patinadores que están en el show pueden traer objetos y únicamente cuando el grupo es llamado (NO por ejemplo, mientras las notas del grupo anterior están siendo dadas). Los organizadores deben garantizar que esta regla será estrictamente aplicada.
- 21.01.04 Mientras se esperan las notas al final del programa, y en el menor tiempo posible, el grupo debe recoger los objetos utilizados y asegurar que la continuidad de la competencia no se vea afectada de ninguna manera. El piso debe quedar completamente limpio para el siguiente programa que será llamado en los siguientes 40 segundos.
- 21.01.05 Un máximo de tiempo de quince (15) segundos de música es permitido antes del primer movimiento de un solo patinador del grupo. La penalización por exceder este tiempo es de 0.2 en la nota B.
- 21.01.06 Ningún patinador puede abandonar la pista durante el programa.

#### **SS 12.02 Iluminación de la pista**

- 12.02.01 Cuando sea posible, los organizadores deben garantizar que la pista tenga una iluminación estándar para todos los grupos. La iluminación que está alrededor de la pista da el efecto de un escenario para los shows. El resto del escenario debe ser suavemente iluminado. Es importante que la pista esté suficientemente iluminada de manera que los jueces puedan ver a todos los patinadores al mismo tiempo.

#### **SS 12.03 Juzgamiento de Show**

- 12.03.01 Los jueces calificarán el patinaje de Precisión usando el sistema de puntuación indicado en OR 4.06.01. Los valores enteros indican la habilidad general del grupo. Las puntuaciones adicionales de punto uno (0.1) a punto nueve (0.9) se añadirán para diferenciar mejor entre los grupos.
- 12.03.02 Se concederán dos puntuaciones. La primera puntuación Contenido del Programa. Los siguientes aspectos deben ser tenidos en consideración por los jueces para el programa:
  - a. Dificultades técnicas: habilidades de patinaje, pasos, velocidad, elevaciones, saltos y giros.
  - b. Tema del programa y su diseño: composición y estilo del programa, estructura técnica, uso del espacio, uso de elementos del patinaje y su variedad, compatibilidad, coherencia y unidad, ritmo y su variación.
  - c. Técnica de grupo: maniobras de grupo, bloques, cambios y transiciones, intersecciones, armonía de movimientos y unísono.

La segunda puntuación por Presentación Los siguientes aspectos deben ser tenidos en consideración por los jueces.

  - a. Expresividad e interpretación; habilidad artística y kinestésica, calidad y control de movimientos, variedad, uso de energía y teatralidad.
  - b. Realización del tema; vestuario, maquillaje, peinados y accesorios, la efectividad de la actuación. La participación adecuada de los patinadores en el programa, la proyección a los jueces y público.
  - c. Impresión general; precisión, armonía, sincronización y fluidez del ritmo.

#### **SS 12.04 Puntuación de Show**

- 12.04.01 Juzgando para Show siempre tendrán lugar en el LADO LARGO de la pista de patinar. El sistema de cálculo de CIPA se usará para determinar el lugar que ocupen todos los grupos.
- 12.04.02 Dos notas serán dadas: A y B (contenido del programa y presentación)
- 12.04.03 Consideraciones especiales por los jueces para el siguiente sistema de calificación.

#### **GRUPOS GRANDES**

##### **NOTA A**

- |  |     |
|--|-----|
| 1. Idea (tema), coreografía y técnica de grupo   | 60% |
| 2. Dificultad técnica y movimientos relacionados | 40% |

##### **NOTA B**

- |                                   |     |
|-----------------------------------|-----|
| 1. Impresión general              | 40% |
| 2. La realización del tema (idea) | 30% |
| 3. Expresividad e interpretación  | 30% |

#### **GRUPOS PEQUEÑOS**

##### **NOTA A**

- |  |     |
|--|-----|
| 1. Idea (tema), coreografía y técnica de grupo   | 50% |
| 2. Dificultad técnica y movimientos relacionados | 50% |

##### **NOTA B**

- |                                   |     |
|-----------------------------------|-----|
| 1. Impresión general              | 40% |
| 2. La realización del tema (idea) | 30% |
| 3. Expresividad e interpretación  | 30% |

#### **SS 12.05 Jueces Para Show**

- 12.05.01 Cinco (5) o siete (7) jueces serán invitados por CIPA, dependiendo del número de grupos participantes. Estos jueces **DEBEN** ser competentes en el juzgamiento de estos eventos.

**POR FAVOR REFERIRSE A LA “GUÍA DE SHOW” PUBLICADA POR CIPA**

## 13. PATINAJE EN LÍNEA

### IS 13.00 General

- 13.00.01 Los Campeonatos serán para patinadores de Patinaje Libre que tengan al menos 12 años de edad desde el 1 de enero del año de los campeonatos.
- 13.00.02 Los patinadores tienen la opción de participar en un evento en línea y en un evento de patinaje libre sénior o júnior en el mismo campeonato.
- 13.00.03 Los patinadores pueden usar patines en línea de tres ruedas o de cuatro ruedas con un solo freno montado en la parte delantera.
- 13.00.04 **Se aplicarán las Reglas de CIPA para Patinaje Libre.**

### IS 13.01 Puntuación de En-Línea

- 13.01.01 Programa Corto de Patinaje Libre En-Línea  
 Todos los competidores patinarán un programa corto con la duración según la regla SR 3.10.
1. Axel sencillo.
  2. Salto picado - sencillo o doble
  3. Combinación de saltos, mínimo tres máximo cinco, que incluyan al menos un salto con dos (2) rotaciones.
  4. Giros - elegir entre la siguiente lista (entrada y salida opcionales):
    - Camel (cualquier filo), no Heel
    - Camel Layover (cualquier filo)
    - Giro Sentado (cualquier filo)
  5. Combinación de Giros - dos (2) o tres (3) posiciones con o sin cambio de pie (Se debe incluir un Giro sentado – cualquier filo). Al menos tres (3) rotaciones en cada posición. La entrada y salida es opcional.
  6. Una Secuencia de Pasos - Trabajo de pies avanzado según lo establecido en nueva regulación de trabajos pies. (Apéndice 4)
- NO SE PUEDEN INCLUIR SALTOS TRIPLES EN NINGÚN ELEMENTO.**
- 13.01.02 Los patinadores **DEBEN** realizar los elementos obligatorios en el siguiente orden:
1. Un elemento de salto (combinación de saltos o axel)
  2. Un elemento de salto (combinación de saltos o axel)
  3. Un elemento de giro (giro solo o combinación de giros)
  4. El salto picado
  5. La secuencia de pasos
  6. El elemento del giro (giro solo o combinación de giros)
- 13.01.03 General:
- Los elementos individuales listados pueden también ejecutarse en la combinación de saltos o de giros.
  - No se podrán ejecutar elementos adicionales.
  - Los seis elementos relacionados no se pueden repetir. Si está claro que la intención es realizar un elemento (saltos y/o giros) será considerado un intento. Ningún elemento adicional puede patinarse. Cada elemento adicional intentado implicará una penalización de 0.5 de la nota B y no se le dará ningún crédito en la nota A.
  - La no realización de los elementos en el orden establecido en IS 12.01.02 llevará una penalización de 0.5 de la Puntuación de B.
  - Un elemento no intentado implicará una penalización de 0.5 de la nota A.
  - Cualquier giro Clase A con más de una posición supondrá una deducción de 0.5 en la nota A.
  - Cualquier combinación de giros con más de tres posiciones implicará una deducción de 0.5 en la nota A.
  - Cualquier combinación de saltos de más de cinco (5) saltos, supondrá una deducción de 0.5 en la nota A.
  - Caídas - La pérdida completa de equilibrio que implique el contacto del cuerpo con la superficie de patinaje recibirá una penalización de 0.2 por cada caída. Esta penalización se deducirá de la nota B.
  - El tiempo del programa corto será de dos (2) minutos y quince (2:15) segundos, más o menos cinco (5) segundos (2:15 +/-:05 seg).

13.01.04 Programa Largo Patinaje En-Línea

Todos los competidores patinarán un programa largo con la duración según la regla SR 3.10.

**ELEMENTOS OBLIGATORIOS PROGRAMA LARGO:**

En el programa largo de patinaje En-Línea, los patinadores **DEBEN INCLUIR** por lo menos **dos diferentes** secuencias de pasos Diagonal, Circular o en Serpentina

Por cada secuencia de pasos que no se realice se deducirá 0.5 de la Nota A.

## 14. GLOSARIO DE TÉRMINOS DE PATINAJE

- A** **A:** En patinaje de figuras obligatorias, carácter alfabético usado para indicar un comienzo con pie derecho.
- ACCENT** **ACENTO:** Término musical, las pulsaciones acentuadas de una interpretación musical.
- ADAGIO** **ADAGIO:** Una forma de patinaje en parejas que incorpora acrobacias, elevaciones, pivotes y otros movimientos especializados que no son aceptables en competición de patinaje en parejas.  
Nota: Movimientos tipo adagio al final de una elevación no están permitidos. Esto significa que los hombros del hombre, o cualquier otra parte de su cuerpo con la excepción de los brazos, no pueden ser utilizados para asistir a la mujer en la caída. El descenso de la mujer no puede ser interrumpido desde el punto más elevado de la elevación hasta la posición de caída final.
- ADVANCED MOVEMENT** **MOVIMIENTO AVANZADO:** Un filo que incluye un giro de un pie.
- AIM** **DIRECCIÓN:** La dirección inicial de un paso o secuencia de pasos en el mismo lóbulo.
- AND POSITION** **POSICIÓN AND:** Relación paralela entre el pie libre y el pie portante a través de la cual o desde la cual el pie libre pasa al empujar.
- ANGULAR** **ANGULAR:** Cuando el patín portante se apoya en el suelo en un arco o línea recta divergente del arco o línea recta que se está patinando.
- ARABESQUE** **ARABESCO:** Movimiento en el que el cuerpo se arquea fuertemente en una línea continua desde la cabeza hasta el pie libre, mientras se desliza en cualquier filo o plano.
- ARC** **ARCO:** La circunferencia o parte de la circunferencia de un círculo.
- ARCH** **ARCO:** Posición del cuerpo en la que la espina dorsal está tensionada hacia atrás.
- ARTISTIC IMPRESSION** **IMPRESIÓN ARTÍSTICA:** La forma o estilo en que un patinador ejecuta los movimientos de un programa de patinaje libre, parejas, Original Dance o Danza Libre.
- ASSISTED JUMP** **SALTO ASISTIDO:** En patinaje de danza, un salto en el que el compañero da asistencia pasiva sin hacer de soporte. En esta acción hay un movimiento continuado de ascenso y descenso.
- AXIS** **EJE:** En patinaje de danza, el ángulo en el que los pasos cruzan la línea de base; también la línea de base de rotación de giros. Véase también: Eje continuo. En patinaje de figuras, líneas imaginarias de simetría. Véase también: Eje longitudinal, Eje transversal. En patinaje libre, la línea de base de rotación de un giro o salto.
- B** **B:** En patinaje de figuras obligatorias, carácter alfabético usado para indicar un comienzo con pie izquierdo.
- BACKWARD** **HACIA ATRÁS:** Dirección de desplazamiento en que el trazado del patín empleado es dirigido por el talón.
- BALLROOM STEPS PASOS DE BAILE DE SALÓN:** Pasos ejecutados en posición cerrada (Tango Delanco) donde la pareja rota de espalda a frente y viceversa directamente en el filo externo.
- BAR** **BAR:** Cuenta manifiesta de una unidad musical que utiliza el patinador para medir el tiempo de una danza. El bar empieza normalmente con una pulsación acentuada.
- BARRIER** **BARRERA:** Perímetro de la superficie de patinaje.
- BARRIER LOBE** **LOBULO DE LA BARRERA:** Cualquier lóbulo perteneciente al lado de la valla de una línea de base de danza.
- BASELINE** **LÍNEA DE BASE:** Una línea de referencia real o imaginaria. Una línea de base de POSTURA se refiere a la línea imaginaria desde el centro del pie que patina hasta la línea de la cadera y hombro. Una línea de base de la PAREJA es una línea imaginaria que forma el eje alrededor del cual patinan los miembros de una pareja. Una línea de base de DANZA es una línea imaginaria en la superficie de patinaje alrededor de la cual se diseñan los pasos de una danza, y que separa los lóbulos del centro y de la valla.
- BEAT** **PULSACIÓN:** Latido o pulso de la música.
- BORDER DANCE** **BORDE DANZA:** Danza en la que los pasos no tienen una localización obligatoria en la pista, patinada de forma que el movimiento de la pareja cambia la localización de los pasos en la pista.
- BRACKET** : Giro de un pie de un filo hacia adelante a un filo hacia atrás opuesto (o viceversa) con rotación en la dirección contraria al filo inicial.
- CARRIAGE** **PORTE:** La manera en la que se mantiene el cuerpo mientras se patina.
- CARRIED LIFT** **ELEVACIÓN TRANSPORTADA:** En patinaje de danza, una elevación que sobrepasa el número de medidas de música permitido (cuatro (4) medidas de música de waltz - 3/4; o dos (2) medidas de otra música - 4/4, 6/8, etc.).
- CENTER** **CENTRO:** La línea central de la pista, o el centro del círculo del que la curva trazada es un arco.

- CENTER LOBE LÓBULO CENTRAL:** En danza, cualquier lóbulo perteneciente al lado central de una línea de base.
- CHANGE OF EDGE CAMBIO DE FILO:** Cambio de curva de externo a interno (o viceversa) del pie que patina, realizado sin cambio de dirección.
- CHASSE CHASSE:** Paso que no adelanta al pie que patinaba. El chasse completo no implica o permite que el pie no empleado sea arrastrado. Correspondiendo el Chasse a los pasos cerrados o pausados del baile de salón. Los cinco tipos de Chasse son:
- CROSSED CRUZADO:** un Chasse para la ejecución del cual el nuevo pie portante cruza al pie que patinaba;
  - DROPPED:** un Chasse durante la ejecución del cual el nuevo pie libre se mueve contra o hacia la dirección de viaje;
  - SWING DROPPED:** un Chasse dropped en el que el pie libre se mueve sobrepasando al pie que patina hasta la posición delantera antes de pasar a ser el pie portante en la posición AND.
  - INLINE EN LÍNEA:** un Chasse para la ejecución del cual el nuevo pie portante se apoya en el suelo en línea con el anterior pie portante;
  - RAISED LEVANTADO:** un Chasse durante la ejecución del cual el nuevo pie libre se eleva verticalmente desde la superficie de patinaje.
- CHOCTAW :** Un giro de dos pies desde un filo hacia adelante a un filo hacia atrás opuesto (o viceversa). Los cuatro tipos de Choctaw son:
- CLOSED CERRADO:** ejecutado con la pierna libre delante del cuerpo después del giro. En este tipo de giro el pie libre, al pasar a ser el pie portante, se impulsa sobrepasando al otro pie, lo cual mueve a la pierna hasta una posición cerrada.
  - OPEN ABIERTO:** un Choctaw con la pierna libre delante del giro del cuerpo. Se usan tanto el giro de atrás hacia adelante como el de adelante hacia atrás. En el tipo de adelante hacia atrás, el giro se ejecuta talón con talón, con el nuevo pie libre moviéndose en la dirección de desplazamiento mientras el anterior pie libre se apoya en el suelo. En el tipo de atrás hacia adelante, el giro se ejecuta desde detrás del talón, con la pierna libre siguiendo el giro. En ambos tipos, el nuevo pie, rodilla y pierna libres están girados hacia afuera mientras se realiza el giro, con la pierna moviéndose hasta la posición abierta.
  - DROPPED:** ejecutado en posición abierta o cerrada, en el que el segundo, o el filo de giro, no se mantiene durante más de un beat.
  - HELD MANTENIDO:** ejecutado en posición abierta o cerrada, en el que el segundo, o el impulso de giro, se mantiene durante más de una pulsación de música: (ej) Un giro en el que los pies están cruzados delante o detrás y los trazados no se cruzan entre sí.
- CLOSED CERRADO:** Posición de la pierna libre delante del cuerpo después de un giro; rotación de la cadera de la pierna libre hacia dentro; colocación de los patinadores cara a cara; método de puntuación en el que las notas de los jueces son dispuestas en tablas por los oficiales de las puntuaciones sin exposición o anuncio público previo de las notas o plazas; una competición que requiere calificación previa.
- COMBINATION JUMP SALTOS COMBINADOS:** En patinaje libre, una serie de dos o más saltos en la que el filo de caída del primer salto es el filo de entrada (despegue) del segundo salto, etc.
- CONTACT SKATING PATINAJE DE CONTACTO:** En parejas, movimientos ejecutados mientras los patinadores permanecen en contacto el uno con el otro.
- CONTENTS LIST LISTA DE CONTENIDOS:** La lista de elementos en un programa de patinaje libre, preparada con antelación y proporcionada por el patinador.
- CONTENTS OF PROGRAM CONTENIDOS DEL PROGRAMA:** Ver Mérito Técnico.
- CONTINUOUS AXIS EJE CONTINUO:** En patinaje de danza, una línea continua imaginaria alrededor de la superficie de patinaje, con relación a la cual se sitúan los lóbulos (o flats) correctos en una Borde de Danza. En patrones con líneas rectas, esta porción del eje continuo tendría dos referencias longitudinales rectas paralelas entre sí, que se conectan en los extremos con una referencia de tipo semicircular.
- CORNER STEPS PASOS DE ESQUINA:** Pasos de una danza que deben ser patinados sólo en las esquinas de la superficie de patinaje.
- COUNT CUENTA:** En música, referencia numérica a los beats de cada medida de música. En patinaje, referencia numérica para los beats empleadas según se aplican a un tipo de música, que podría constar de una o más medidas musicales para formar una medida de patinaje, y que puede o no estar de acuerdo con la cuenta del músico.
- COUNTER :** Un giro de un pie sin cambio de filo, con la rotación contraria a la dirección del filo inicial.

**CROSSED FOOT PIE CRUZADO:** El pie que se va a apoyar se mueve a través del pie anteriormente empleado de forma que el paso siguiente se realizará sobrepasando la posición en línea.

**CROSS PULL IMPULSO CRUZADO:** Una fuente primaria de velocidad en la que el pie libre es impulsado o forzado cruzando al pie que patina.

**CUSP CÚSPIDE:** El punto de intersección y las dos pequeñas curvas que comprenden la desviación del arco. La punta de cualquier giro de un pie.

**DANCE HOLDS TOMADAS DE DANZA:** Método de contacto corporal entre el hombre y la mujer de una pareja de danza. Las tomadas básicas según se indican para cada danza deben ser respetadas, con los cambios realizados en el paso requerido. El método de cambio se dejará a discreción de los patinadores, siempre y cuando una mano permanezca siempre en contacto. Las tomadas son firmes pero no rígidas, y el hombre debería tener una tornada cercana y tener control sobre su pareja en todo momento (Ver Leading Partner).

a) **CERRADA O WALTZ (A):** Los patinadores se miran directamente, uno patinando hacia adelante mientras que el otro patina hacia atrás. La mano derecha del hombre está colocada firmemente contra la espalda de su compañera a la altura del omoplato, con el codo levantado y doblado lo suficiente como para mantenerla a ella cerca. La mano izquierda de la mujer está colocada contra el hombro derecho del hombre con el brazo de ella apoyado cómodamente en el de él, codo sobre codo. El brazo izquierdo del hombre y el brazo derecho de la mujer están extendidos a la altura del hombro, con los hombros paralelos.

b) **KILIAN o LADO (B):** Los patinadores miran en la misma dirección, la mujer a la derecha del hombre, el hombro derecho del hombre detrás del izquierdo de la mujer. El brazo izquierdo de la mujer está estirado y cruzado por delante del cuerpo del hombre hasta la mano izquierda de éste, mientras que el brazo derecho del hombre está detrás de la espalda de ella. Las manos derechas de ambos están unidas y apoyadas en la cintura de ella por encima del hueso de la cadera. Esta posición también puede ser REVERTIDA, con el hombre a la derecha de la mujer, las manos izquierdas de ambos unidas y apoyadas en la cintura de ella por encima del hueso de la cadera izquierda.

c) **TANDEM (C):** Los patinadores colocados directamente uno detrás del otro, patinando con los mismos filos. La tomada puede ser tanto con ambas manos de los patinadores en la cintura de la mujer, o bien con una mano en la cintura de la mujer (ambos patinadores) y la otra extendida hacia fuera.

d) **FOXTROT o ABIERTA (D):** Las posiciones de manos y brazos son similares a las de la posición Cerrada, pero los patinadores se giran ligeramente de forma que ambos puedan patinar en la misma dirección. La mano izquierda del hombre y la mano derecha de la mujer dirigen. Esta posición puede ser también REVERTIDA, con el hombre en el lado derecho de la mujer.

e) **REVERSA FOXTROT O (Tango Promenado) (E):** Igual que el Foxtrot o Abierta (D), excepto por que las manos unidas están atrás, siguiendo a la pareja en lugar de guiar a la pareja.

f) **TANGO CERRADA DE LADO o TANGO (F):** Los patinadores van uno patinando hacia adelante mientras el otro patina hacia atrás. A diferencia de la posición Cerrada (A), las pareja patina cadera con cadera, estando el hombre a la derecha de la mujer o a la izquierda de ella (REVERSED OUTSIDE or REVERSED TANGO).

g) **HAND IN HAND MANO CON MANO (G):** Los patinadores miran en la misma dirección y están lado a lado con los brazos estirados cómodamente, la mano derecha del hombre, con la mano izquierda de su compañera. La mujer está a la derecha a menos que se indique lo contrario.

h) **BRAZOS CRUZADOS (H):** Igual que en la posición Kilian (B), excepto por que en lugar de estar en la cadera derecha de la mujer, la mano derecha del hombre está colocada delante de la mujer y ambos patinadores se estrechan sus manos cerca del torso de la mujer.

#### **DIAGRAM DIAGRAMA:**

- Un diseño dibujado o impreso.
- La impresión oficial de una danza o figura.

#### **DIRECTION DIRECCIÓN:**

- OF EDGE DE FILO:** progresión de una curva en la dirección de las agujas del reloj o en la dirección contraria a la de las agujas del reloj.
- OF ROTATION DE ROTACIÓN:** giro del cuerpo en la dirección de las agujas del reloj o en la dirección contraria a la de las agujas del reloj.
- OF SKATE DE PATINAJE:** progresión del patín hacia adelante o hacia atrás.
- OF TRAVEL DE DESPLAZAMIENTO:** la dirección general de un patinador o pareja, en la dirección de las agujas del reloj o en la dirección contraria a la de las agujas del reloj, alrededor de la superficie de patinaje.

e) **OF TURN DE GIRO:** rotación en la dirección de las agujas del reloj o en la dirección contraria a la de las agujas del reloj durante un giro.

f) **FORWARD HACIA DELANTE:** actitud del cuerpo mirando hacia la dirección de desplazamiento.

g) **BACKWARD HACIA ATRÁS:** actitud del cuerpo mirando hacia el lado opuesto de la dirección de desplazamiento.

**DOUBLE THREE DOBLE TRES:** En figuras, dos giros del tres en el mismo círculo sobre un pie, con la colocación de los giros dividiendo los círculos en tercios. También, dos giros del tres consecutivos con el mismo pie y el mismo arco.

**DOUBLE TRACING TRAZADO DOBLE:** Patinar una figura dos veces consecutivas sin pausa, finalizado con un impulso en la tercera repetición o saliendo del círculo en el eje transversal después de completar los dos trazados.

**DRAW DRAW:** En patinaje de danza, movimiento de la pierna libre en preparación de un giro o pasos que no permiten swings. Se aplica y es sólo utilizado en pasos de cuatro beats o más durante los cuales se debe hacer una rotación o preparación para un giro.

**DRAWING PROCEDURE PROCEDIMIENTO DE SORTEO:** El método por el que es determinado el orden de patinaje de los concursantes, según prescribe la norma.

**DROPPED DROPPED:**

a) No mantenido durante más de un beat de música. (Véase Choctaw, Mohawk, Tres y Giro Tres para clasificaciones específicas).

b) Pierna libre movida contra la dirección de desplazamiento hasta la posición delantera (Véase chasse).

**EDGE FILO:** Una curva trazada por el pie que patina. Un filo pronunciado es una curva muy pronunciada.

**EMPLOYED EMPLEADO:** En uso, el patín portante.

a) **EMPLOYED FOOT PIE EMPLEADO:** el pie sobre el patín empleado, o al que el patín empleado está unido.

b) **EMPLOYED LEG PIERNA EMPLEADA:** la pierna del pie empleado.

c) **EMPLOYED SKATE PATÍN EMPLEADO:** el patín en contacto con la superficie de patinaje, o, si ambos pies están en la superficie, el patín que lleva el peso del cuerpo.

**EVENT EVENTO:** Cualquier parte de una competición; es decir, eliminación, semifinal, final o cualquier subdivisión de una competición, pero no la actuación de cada participante.

**FALL CAÍDA:**

a) La bajada del cuerpo gracias a la acción de la rodilla y tobillo portantes, según se aplica en la elevación y la caída.

b) La completa pérdida del equilibrio implicando contacto corporal con la superficie de patinaje o el hecho de que cualquier parte del cuerpo toque la superficie de patinaje para evitar una pérdida total de equilibrio.

**FALSE LEAN INCLINACIÓN FALSA:** Una inclinación sin línea de base de postura (Véase Inclinación).

**FLAT PLANO:** Un trazado recto, no en un filo o curva.

**FLIGHT VUELO:** En patinaje de danza, el hecho de patinar dos, tres o cuatro parejas a la vez en un evento. Agrupaciones de parejas participantes en una competición de danza.

**FOOTWORK TRABAJO DE PIES:** Pasos complejos y especializados usados como elementos interpretativos en un programa.

a) **ADVANCED AVANZADO:** Trabajo de pies usando giros de un pie.

b) **SECONDARY SECUNDARIO:** Trabajo de pies usando giros de dos pies.

c) **PRIMARY PRIMARIO:** Trabajo de pies sin usar giros.

**FORCED EDGE FILO FORZADO:** Trazado realizado con el peso fuera del arco, o con el tobillo hacia adentro y el cuerpo hacia afuera.

**FORM FORMA:** Postura, porte y movimiento.

**FORWARD HACIA ADELANTE:** El pie portante se mueve en la dirección de la punta del pie.

**FREE LIBRE:** Que no se usa. Que no está en contacto con la superficie de patinaje, desocupado. El pie no empleado o que no se desliza por la superficie de patinaje. Este término se usa también para referirse a las partes del cuerpo del mismo lado del pie libre.

**FREE SKATING PATINAJE LIBRE:** Composición individual y original de movimiento y diseño sin rutina prescrita.

**GLIDE DESLIZAMIENTO:** Un movimiento fluido ininterrumpido.

**GRADE GRADO:** Valor numérico asignado por un juez a un requerimiento de competición.

**GRIP AGARRE:** Método de contacto de manos en las diversas posiciones de tomada de danza.

**HELD SOSTENIDO:** Un paso mantenido durante más de una pulsación de música.

**HITCHING TIRÓN:** Un movimiento incorrecto del patín empleado en el que las ruedas delanteras son arrastradas para facilitar una entrada (despegue), ejecutar un giro o ajustarse a un diseño estipulado.

- HOLD AGARRE:** Relación del hombre y la mujer uno respecto al otro en la pareja sin tener en cuenta el método de agarre de las manos.
- INCOMPLETE INCOMPLETO:** Una danza o figura en la que el patinador o pareja no completa todos los elementos prescritos.
- INDIVIDUAL SCORE PUNTUACIÓN INDIVIDUAL:** El grado asignado por un juez a un requisito de una competición, es decir, a cada danza, cada figura, Mérito Técnico o Modo de Presentación.
- INSIDE EDGE FILO INTERNO:** Una curva en la que la parte interno del pie empleado está hacia el centro del arco que se patina.
- INTERNATIONAL STYLE ESTILO INTERNACIONAL:** Expresión dentro del sistema prescrita y aceptada como la estándar.
- INTERPRETATION INTERPRETACIÓN:** Una manifestación de comprensión de la música utilizada por el patinador.
- ITEM ELEMENTO:** Un movimiento de un programa.
- JUDGE JUEZ:** Un oficial encargado de determinar el valor de la actuación de un patinador, o de asignar un orden de plazas a los participantes en una competición.
- JUMP SALTO:** Un movimiento que eleva todo el cuerpo y patín por encima de la superficie de patinaje.
- a) **HALF MEDIO:** Un salto con 180 grados de rotación (medio giro en el aire).
- b) **SINGLE SIMPLE:** Un salto estándar o salto nombrado, Un salto con 360 grados de rotación (un giro completo en el aire).
- d) **ONE AND ONE HALF UNO Y MEDIO:** Un salto durante el cual el patinador ejecuta un giro y medio en el aire.
- e) **DOUBLE DOBLE:** Cualquier salto simple con un giro completo añadido.
- f) **TWO AND ONE HALF DOS Y MEDIO:** Cualquier salto completo con un giro y medio añadido.
- g) **TRIPLE:** Cualquier salto simple con dos rotaciones añadidas.
- h) **STANDARD ESTÁNDAR:** Cualquier salto con un nombre generalmente aceptado.
- i) **SPLIT:** Cualquier salto en cuya parte elevada las piernas están extendidas en posición abierta.
- j) **STARG CIERVO:** Cualquier salto en cuya parte elevada las piernas están extendidas en posición abierta, con la rodilla de una pierna doblada hasta poner el pie debajo del cuerpo.
- LANDING ATERRIZAJE (SALIDA, CAÍDA):** El segmento concluyente y final de cualquier salto, brinco o giro.
- a) **EDGE FILO:** El filo trazado por el pie que aterriza.
- b) **FOOT PIE:** El pie del patín que aterriza.
- c) **POSITION POSICIÓN:** La forma del cuerpo durante el aterrizaje.
- d) **OUTSIDE EXTERNO:** El pie que aterriza traza un filo externo.
- e) **INSIDE INTERNO:** El pie que aterriza traza un filo interno.
- LEADING DIRECCIÓN:**
- a) En la dirección en que va a ser trazada.
- b) En posición de controlar o tener control del movimiento que se ejecuta. Se aplica sólo a parejas.
- c) El acto de controlar el movimiento que se está ejecutando.
- LEADING PARTNER COMPAÑERO DELANTERO:** El miembro de una pareja en posición de controlar el movimiento que se patina.
- LEAN INCLINACIÓN:** La inclinación del cuerpo a cualquier lado de la vertical.
- a) **FALSE FALSA:** Una inclinación sin línea de base adecuada.
- b) **TRUE VERDADERA:** Una inclinación con línea de base adecuada.
- LEAP BRINCO:** Un movimiento de patinaje libre que no implica giro y que transporta todo el cuerpo y patín por encima de la superficie de patinaje.
- LIFT ELEVACIÓN:** En patinaje de parejas, un movimiento en el que la compañera es asistida hasta estar en alto. En patinaje de danza, un acción en la que la mujer es elevada a un nivel más alto (su cintura no estará por encima del hombro del hombre), sostenida y bajada, con el impulso de la elevación proveniente principalmente del hombre que permanece en la superficie de patinaje.
- LINK STEPS PASOS DE UNIÓN:** Pasos usados para conectar los elementos de un programa (Véase también Trabajo de Pies).
- LOBE LÓBULO:** En patinaje de danza, cualquier paso o secuencia de pasos en un lado del eje continuo, cuya forma se aproxima a la de un semicírculo. Una porción curvada de un patrón de danza que empieza y acaba en la línea de base.
- a) **BARRIER BARRERA O VALLA:** Cualquier lóbulo que pertenece al lado de la barrera o valla de la línea de base.
- b) **CENTER CENTRO:** Cualquier lóbulo que pertenece al lado central de la línea de base.

- LONG AXIS EJE LONGITUDINAL:** En patinaje de figuras, una línea recta imaginaria que pasa a través de los centros de los círculos de las figuras. En patinaje de danza, una línea imaginaria que divide en dos la longitud de la superficie de patinaje.
- LOOP BUCLE:** Un filo que gira en espiral hacia adentro, gira medio círculo, y gira en espiral hacia afuera a través suyo. En patinaje de figuras, una pareja consecutiva de espirales iguales centradas en el eje longitudinal de un círculo. En patinaje libre, un salto que empieza y acaba en el mismo filo, sin apoyar el freno en el despegue, con rotación en la dirección del filo.
- LUNGING EMBESTIDA:** Un movimiento incorrecto en el que la parte superior del cuerpo se tira hacia adelante en un intento de ganar velocidad.
- MANNER OF PERFORMANCE FORMA DE ACTUACIÓN:**
- La forma o estilo con el que el patinador ejecuta el movimiento de una danza o de patinaje libre.
  - El grado concedido por la ejecución de una danza o de patinaje libre. (Ver Artistic Impression)
- MARK NOTA:** El total de grados concedido por un juez a un patinador o pareja en un evento.
- MAXIMUM MÁXIMO:**
- GRADE GRADO:** El grado o nota máxima que puede recibir un patinador de cualquier juez.
  - TIME TIEMPO:** La mayor cantidad de tiempo transcurrido que puede ser utilizado por un patinador en la ejecución de un programa. El tiempo más largo en el que a un juez se le permite observar a un patinador en la ejecución de un programa.
- METRONOME METRÓNOMO:** Instrumento mecánico empleado por un músico que produce un beat regular o beats que le ayudan a mantener un ritmo constante. En patinaje, el uso de este aparato para indicar el número de beats por minuto.
- MINIMUM MÍNIMO:**
- GRADE GRADO:** El grado o nota inferior que puede recibir un patinador de un juez y aún así pasar una prueba.
  - TIME TIEMPO:** La suma menor de tiempo transcurrido que puede ser utilizado por un patinador o pareja para recibir algún crédito por un programa.
- MOHAWK** Un giro de dos pies de un filo hacia adelante a un filo hacia atrás similar, o viceversa.
- CLOSED CERRADO:** Un mohawk con la pierna libre delante del cuerpo después del giro. En este tipo de giro el pie libre, al pasar a ser el patín empleado, se impulsa sobrepasando al otro pie, lo cual mueve la pierna hasta una posición cerrada. Los giros de este tipo se llaman a veces mohawks progresivos.
  - OPEN ABIERTO:** Un mohawk abierto es aquél en el que el pie libre se coloca aproximadamente talón con empeine (a lo largo del lado interior del pie que patina). Siguiendo el cambio de peso la posición del nuevo pie libre es de seguir el talón del nuevo pie que patina. La posición de cadera abierta después del giro da el nombre a este mohawk.
  - DROPPED:** Un mohawk, abierto o cerrado, después del cual el segundo filo, o el filo después del giro, no puede ser mantenido durante más de un beat.
  - HELD MANTENIDO:** Un mohawk, abierto o cerrado, cuyo segundo giro o impulso se mantiene durante más un beat de música.
- OFFICIAL OFICIAL:** Que tiene aprobación o autorización. Cualquier persona nombrada para administrar, ejecutar o aplicar normas y regulaciones.
- OPEN ABIERTO:** El hecho de llevar la pierna libre detrás del cuerpo con la rodilla y pierna giradas hacia afuera.
- OPTIONAL OPCIONAL:** Permitido pero no obligatorio. Sujeto a elección.
- OPENING STEPS PASOS INTRODUCTORIOS:** En patinaje de danza, los filos o flats (planos) preliminares usados para ganar o coger velocidad para la ejecución de los filos o flats (planos) requeridos de una danza.
- ORDINAL ORDINAL:** Un número que indica la plaza concedida por un juez a un concursante.
- OUTSIDE EDGE FILO EXTERNO:** Una curva en la que el externo del pie empleado está hacia el centro de la curva que se patina.
- OVERHEAD LIFT ELEVACIÓN POR ENCIMA DE LA CABEZA:** Una elevación en la que la mujer es aguantada en alto (por encima de la cabeza del hombre) usando uno o ambos brazos del hombre extendidos por encima de su cabeza en posición cerrada.
- PAIRS SKATING PATINAJE DE PAREJAS:** Un evento de patinaje libre en el que una pareja de un hombre y una mujer realizan una serie de giros, elevaciones, saltos y trabajo de pies de unión al unísono y con una selección musical.

- PARAGRAPH FIGURE FIGURA PÁRRAFO:** Figura de escuela que utiliza dos círculos y que requiere la conclusión de ambos círculos en cada salida. Puede o no incluir giros de un pie.
- PARALLEL PARALELO:**
- a) **POSITION POSICIÓN:** Relación de los patinadores en la que las caderas y hombros están paralelos.
  - b) **TAKE-OFF DESPEGUE:** Ambos pies directamente a lo largo uno del otro y en el mismo arco en el mismo instante del cambio de peso.
- PATTERN PATRÓN:** Una dirección de desplazamiento. En patinaje de danza, la relación prescrita de los pasos de una danza en relación a una línea de base de danza.
- a) **BORDER BORDE:** Pasos de una danza que tienen una relación prescrita como la anteriormente indicada pero sin una localización prescrita en la superficie de patinaje.
  - b) **SET FIJO:** Pasos de una danza que tienen una relación prescrita como la anteriormente indicada Y con ciertos pasos que se deben ejecutar en los extremos de la superficie de patinaje.
- PHRASE FRASE:** Una expresión musical o grupo de pulsaciones cortas. El número de pulsaciones de cada frase varía con el tipo de música.
- PIGEON TOE PUNTA HACIA ADENTRO:** Un movimiento de patinaje en el que la punta del pie libre está girada hacia adentro hacia el pie que patina.
- PIVOT PIVOTE:** En patinaje de figuras, un movimiento durante el cambio de pies en las intersecciones de los círculos realizado para facilitar el impulso requerido para coger velocidad suficiente y además permitir cerrar el círculo de la forma requerida. Las ruedas traseras del patín que impulsa soportan el peso mientras el patín mantiene la línea en la zona de empuje. Las ruedas delanteras se deslizan hasta que el patín está en una posición no del todo paralela al eje longitudinal, paran y empujan con fuerza (pero no violentamente) desde el externo del patín que empuja.
- PLACEMENT PUESTO:**
- a) En competición, la posición alcanzada por un concursante o pareja.
  - b) En patinaje de figuras, la localización de los giros y salidas de una figura específica.
- PLACING COLOCACIÓN:** Cualquier paso que tome el suelo sin un movimiento deslizante. Un impulso cortado.
- PLANING PLANO:** Un sistema de inclinación corporal en el que se emplea una alineación horizontal y paralela de la cabeza, hombros y caderas.
- POSITION POSICIÓN:**
- a) La relación entre los miembros del cuerpo y el torso.
  - b) La relación de los compañeros entre sí.
  - c) AND relación paralela entre el pie libre y el pie empleado a través de la cual o desde la cual el pie libre pasa al tomar impulso.
- POSTURE POSTURA:** Posición corporal usada por un patinador. Posición que creará una línea de base vertical a través del cuerpo.
- PRIMARY FOOTWORK TRABAJO DE PIES PRIMARIO:** Véase Trabajo de Pies.
- PRIMARY MOVEMENT MOVIMIENTO PRIMARIO:** Un filo o combinación de filos que no incluye un giro.
- PROFICIENCY TEST TEST DE HABILIDAD:** Un grupo de danzas, figuras de escuela o elementos de patinaje libre cuyo objetivo es clasificar el nivel de desarrollo de un patinador.
- PROGRAM PROGRAMA:** Presentación por parte de un patinador o pareja de cualquier sistema organizado de movimientos de patinaje, originales o estandarizados.
- PROGRESSIVE PROGRESIVO:** Un paso que adelanta al pie que patinaba.
- a) **CROSSED CRUZADO:** un progresivo en el que el nuevo pie trazante cruza al que patinaba.
  - b) **IN LINE EN LÍNEA:** un progresivo para el cual el nuevo pie trazante cruza al que patinaba. (Véase también RUN).
- PROGRESSION PROGRESIÓN:** Movimiento de un patinador o patines sobre la superficie desde una localización hasta otra de forma continuada.
- PURE EDGE FILO PURO:** Arco de un círculo determinado. Un filo sin variación en el grado de curvatura.
- RECORDING REGISTRO:** En música, una composición musical reducida a algún medio para su posterior reproducción mediante un sistema de sonido. En puntuación, el acto de pasar los grados de los jueces a hojas o tarjetas de puntuación, incluyendo la disposición en tablas y conclusión de registros.
- REFEREE ÁRBITRO:** Un oficial nombrado por el director de una competición para desempeñar las obligaciones requeridas por norma y prescritas para las competiciones que tengan lugar.

- RHYTHM RITMO:** En música, las notas regularmente repetidas largas y cortas, así como fuertes y originales, que dan a un tipo de música su característica propia. En patinaje, el movimiento del cuerpo del patinador en armonía con la música o en relación armónica con el movimiento que se está patinando.
- RISE ASCENSO:** La elevación del cuerpo por acción de la pierna o rodilla empleada.
- RISE AND FALL ASCENSO Y DESCENSO:** Una interpretativa subida y bajada del cuerpo para impartir ritmo y fluidez a una danza o programa.
- ROCK BACK BALANCEO HACIA ATRÁS:** El traslado del peso corporal desde el patín delantero hasta el patín trasero sin cambio de velocidad.
- ROCKER** Giro de un pie de un filo hacia adelante a un filo hacia atrás similar, o viceversa, con la rotación continua con el filo inicial, y con la punta dentro del círculo inicial.
- ROCKOVER**
- Un cambio de peso corporal preparatorio de un lado del patín al otro para permitir que haya una relación paralela de los patines en el momento del despegue, necesario cuando se mueve de un filo en un pie a un filo similar en el otro pie.
  - Un cambio de inclinación preparatorio para permitir una transición elegante desde un lóbulo hasta el lóbulo siguiente.
- ROLL**
- REGULAR:** un movimiento natural de los patines y el cuerpo desde un filo hasta otro filo similar.
  - CROSS CRUZADO:** un impulso desde un filo hasta otro filo similar cruzando la pierna libre a través de la pierna empleada antes del impulso.
  - IRREGULAR:** un cambio de filo al principio de un impulso en el que el filo inicial se mantiene durante menos de una pulsación de música.
- ROTATION ROTACIÓN:** Un movimiento circular del torso en un plano horizontal. Un movimiento del torso alrededor de la línea de base del cuerpo.
- CONCENTRIC CONCÉNTRICA:** rotación de los compañeros a la vez alrededor de la misma línea de la postura de la pareja. Rotación de los compañeros a la vez en el mismo arco.
  - NON-CONCENTRIC NO CONCÉNTRICA:** rotación de un compañero mientras el otro continúa en la dirección inicial. Rotación de ambos compañeros a la vez cuando cada miembro de la pareja gira en un arco divergente.
- RUN RUN:** Un movimiento en el que el pie libre, durante el momento en el que pasa a ser el pie que patina, adelanta al pie que patinaba, llevando así al nuevo pie libre fuera de la superficie de la pista, el cual sigue al pie que ahora patina. También llamado PROGRESIVO.
- SCHOOL FIGURE FIGURA DE ESCUELA:** Un movimiento prescrito simétricamente compuesto de al menos dos círculos, pero no más de tres círculos, que implica movimientos primarios, o primarios y secundarios, con o sin giros. Las figuras de escuela se patinan en círculos que han sido pintados en la superficie de patinaje en uno de los tres tamaños oficiales (Véase Size Tamaño).
- SCISSORS TIJERAS:** Fuente primaria de velocidad que utiliza un movimiento de presión lateral de ambos patines sobre la superficie mientras los patines se separan, y una fuerza de atracción de ambos patines sobre la superficie mientras los patines se están cerrando.
- SCORE PUNTUACIÓN:** El total de grados dados por un juez a un patinador por los requisitos de una competición. Lo mismo que Nota.
- SCORER CALCULADOR:** Un oficial que registra los grados dados por los jueces a los concursantes en hojas de puntuación oficiales para disponerlos en tablas.
- SECONDARY FOOTWORK TRABAJO DE PIES SECUNDARIO:** Véase Footwork Trabajo de Pies.
- SECONDARY MOVEMENT MOVIMIENTO SECUNDARIO:** Una combinación de filos que implican un giro de dos pies.
- SEQUENCE SECUENCIA:** Una serie de pasos o giros relacionados.
- SERPENTINE FIGURE FIGURA DE SERPENTINA:** Una figura de escuela que utiliza los tres círculos, siendo ejecutado un círculo y medio con cada salida, con un cambio de filo después del primer medio círculo y sin giros.
- SHADOW SKATING PATINAJE EN SOMBRA:** Movimientos de patinaje realizados simultáneamente por todos los patinadores sin contacto. Los movimientos simétricos (en sombra) están permitidos sólo en patinaje de pareja.
- SHOOT THE DUCK:** En patinaje libre, movimiento hacia adelante o hacia atrás en cualquier filo o línea recta con el cuerpo inclinado en posición baja (sentada).
- SHORT AXIS EJE CORTO:** Véase Eje Transversal.

- SIDE PRESSURE PRESIÓN LATERAL:** Una fuente primaria de velocidad que emplea presión contra el lado del patín que se va a levantar, o, en el caso de movimientos de Tijeras, que emplea presión contra los lados de ambos patines a la vez. El término "empuje lateral" se usa a menudo para referirse a presión lateral.
- SIZE TAMAÑO:** En patinaje de figuras, la dimensión de los círculos, medidos por el diámetro, pintados en la superficie de patinaje para ser usados en las figuras de escuela. Los tamaños oficiales permitidos son: Bucles 2,4 metros; todas las demás figuras - cinco o seis metros a elección del patinador, aunque los cinco metros sólo se podrán usar para test.
- SKATE LENGTH LONGITUD DEL PATÍN:** En patinaje de figuras, la medida del patín de eje a eje utilizada para determinar la profundidad de los giros, zonas de impulso, etc. Los ejes se usan para determinar la longitud del patín dado que es en ese punto donde la rueda tiene contacto con la superficie de patinaje.
- SKATING ORDER ORDEN DE PATINAJE:** La secuencia en la que los concursantes van a realizar las partes requeridas de la competición.
- SLIDE DESLIZAMIENTO:** En patinaje de danza, un paso en el que el pie libre (cuatro ruedas) se mantiene sobre la superficie y se mueve hasta la posición delantera.
- SPIN GIRO:** En patinaje libre, una serie de rotaciones continuas alrededor de un eje que pasa a través de una parte del cuerpo. Para que reciba crédito como un elemento en un programa de patinaje libre, un giro debe tener al menos tres rotaciones en cada filo y posición.
- a) **TRAVEL DESPLAZADO:** un giro en el que el eje se mueve.
  - b) **CENTERED CENTRADO:** un giro en el que el eje es estacionario.
  - c) **UPRIGHT VERTICAL:** un giro en el que el cuerpo permanece en posición levantada.
  - d) **SIT SENTADO:** un giro en el que la cadera está tan baja como (o más baja que) como la rodilla de la pierna portante.
  - e) **CAMEL:** un giro en el que el cuerpo está en una línea continua desde la cabeza hasta el pie libre mientras permanece paralelo a la superficie de patinaje.
  - f) **LAYBACK O CAMEL INVERTIDA:** un giro en posición Camel con las caderas y hombros mirando hacia arriba.
  - g) **TOE PUNTA:** un giro sobre las ruedas de la punta de un patín.
  - h) **HEEL TALÓN:** un giro sobre las ruedas del talón de un patín.
  - i) **CHANGE CAMBIO:** un giro que incluye un cambio de pies.
  - j) **COMBINATION COMBINADA:** un giro en la que se cambia la posición, el filo del giro o ambos, sin que lleve consigo un cambio de pies.
  - k) **EDGE FILO:** un giro en el que el pie que gira traza un filo.
  - l) **TOE STOP FRENO:** un giro ejecutado sobre las ruedas delanteras y el freno del patín empleado.
  - m) **CROSS FOOT PIE CRUZADO:** un giro con ambos pies sobre la superficie en posición cruzada, en filos externos, uno hacia atrás y el otro hacia adelante.
  - n) **FAKE CROSS FOOT PIE CRUZADO FALSO:** un giro con ambos pies sobre la superficie en posición cruzada pero con sólo un patín empleado o con ambos patines en filos opuestos, girando en la misma dirección.
  - o) **TWO FOOT DOS PIES:** un giro que emplea ambos pies para su ejecución. Una versión de este tipo de giro es la TALÓN Y PUNTA, que utiliza las ruedas del talón de un patín y las ruedas de la punta del otro.
- SPIRAL ESPIRAL:**
- a) Una curva que se acerca o se aleja constantemente del centro alrededor del cual gira.
  - b) En patinaje libre, un movimiento arabesco.
- SPLIT SPLIT:** En danza, un movimiento hacia adelante o hacia atrás con ambos patines apoyados en la superficie. Se puede realizar de dos formas: con las ocho ruedas en el suelo, o con las ruedas delanteras del patín delantero y las ruedas traseras del patín trasero levantadas, En patinaje libre, un salto o brinco en el que las piernas están extendidas adelante y atrás tanto como sea posible. Véase también Salto,
- STAG CIERVO:** Movimiento de patinaje libre. Véase Saltos.
- STANCE STANCE (postura):** Posición estacionaria que precede a una salida inicial.
- START SALIDA INICIAL:** En patinaje de danza o figuras, el principio de un movimiento desde una posición estacionaria.
- STARTING STEPS PASOS INICIALES:** Véase Pasos Introdutorios.
- STEERING CONDUCCIÓN:** Un movimiento o colocación no natural de cualquier parte del cuerpo para controlar la dirección o trayecto del patín empleado.
- STEP PASO:** El traslado del peso del cuerpo de un pie al otro.
- STRAIGHTAWAY LARGO DE LA PISTA:** El área de la superficie de patinaje que permite la mayor dimensión lineal paralela a la barrera o valla. El área de patinaje de mayor longitud.

**STRIKE OFF EMPUJE DE SALIDA:** El filo inicial de una figura de escuela.

**STRIKING FOOT PIE INICIAL:** El nuevo pie portante que se apoya en el suelo durante la salida inicial.

**STROKE IMPULSO:** Un paso ejecutado para imprimir velocidad.

a) **CHOPPED CORTADO:** un impulso para el que el nuevo pie portante se coloca en la superficie de patinaje sin movimiento deslizante. Un paso colocado.

b) **FULL COMPLETO:** un impulso que emplea un movimiento deslizante del nuevo patín portante.

**STYLE ESTILO:** Expresión del patinador o pareja. En patinaje libre, expresión sin requisito. El Estilo Internacional es una expresión dentro del sistema prescrita y aceptada como estándar.

**SUB CURVE SUBCURVA:** Una desviación no intencionada del arco requerido.

**SUM SUMA:** El total de las puntuaciones individuales dadas por un juez a un concursante o pareja.

**SUPERIMPOSITION SUPERPOSICIÓN:** En patinaje de danza y figuras, trazados sucesivos e invisibles por encima de un trazado anterior.

**SWING BALANCEO:** En patinaje de danza, un impulso en el que el pie libre abandona el suelo desde la posición trasera, se balancea en la dirección de desplazamiento hasta una posición extendida y entonces vuelve hasta el pie que patina para preparar el próximo paso. Movimiento controlado de la pierna libre de posición trasera a delantera o viceversa. Definido estrictamente para patinaje, un balanceo de la pierna libre debería ser desde posición trasera hasta posición delantera (o viceversa) con ambas posiciones igualadas en cuanto a altura desde la superficie de patinaje, y distancia respecto al cuerpo y respecto al patín empleado.

**TABULATION TABULACIÓN (DISPOSICIÓN EN TABLAS):** El acto o resultado de procesar las notas de los jueces en un evento de una competición, determinando así el orden de clasificación de los concursantes. También llamado Cálculo.

**TABULATOR CALCULADOR:** Un oficial cuyo deber es el de procesar las notas de los jueces en un evento de una competición, determinando así el orden de clasificación de los concursantes o parejas. El Calculador Jefe a menudo tiene los deberes adicionales de controlar el registro de los patinadores, supervisar el sorteo del orden de salida u orden de los vuelos (véase definición) y las eliminatorias y preparar las hojas oficiales para cada evento.

**TAKE-OFF ENTRADA:** El comienzo de un nuevo filo o línea recta desde otro filo o línea recta.

a) **CORRECTA:** Una entrada que emplea una transición suave desde un pie hasta el otro sin que haya ningún apoyo, tirón, salto o cualquier otro movimiento rígido o no natural. Una entrada limpia.

b) **DOS PIES:** Un movimiento incorrecto en el cual el patinador apoya ambos patines durante una distancia apreciable.

c) **FRENO:** Un movimiento incorrecto en el que el freno se usa para ayudar a coger impulso.

d) **INICIAL:** Un Strike-Off.

e) **DESPEGAR** del suelo desde cualquier salto o elevación.

**TECHNICAL MERIT MÉRITO TÉCNICO:**

a) Los elementos ejecutados por un patinador o pareja en un programa de patinaje libre, DO (Danza Original) o danza libre.

b) El grado concedido por un juez a los elementos que constituyen ese programa.

**TEMPO TEMPO:** En música, el ritmo y velocidad de una composición musical. En patinaje, el número de cuentas por minuto del patinador.

**THREE TRES:** Giro de un pie de un filo hacia adelante a un filo hacia atrás opuesto o viceversa, con la rotación en la dirección del filo inicial, y con la punta en el interior del círculo.

a) **DROPPED** - un giro tres cuyo filo final se mantiene durante menos de un beat de música; el paso siguiente se impulsa en la pulsación de música inmediatamente posterior.

b) **HELD MANTENIDO** - un giro tres cuyo filo final se mantiene durante más de un beat de música.

**THROW JUMP SALTO LANZADO:** En patinaje de parejas, un movimiento en el que la mujer realiza un salto reconocido, siendo ayudada por el compañero en el despegue.

**THRUST** Un lunge con los dos pies juntos en el piso; una rodilla está muy flexionada y empuja hacia adelante, la otra está estirada atrás, CON LAS DOS RUEDAS INTERNAS EN LA SUPERFICIE DE LA PISTA (Castel March, paso 28b)

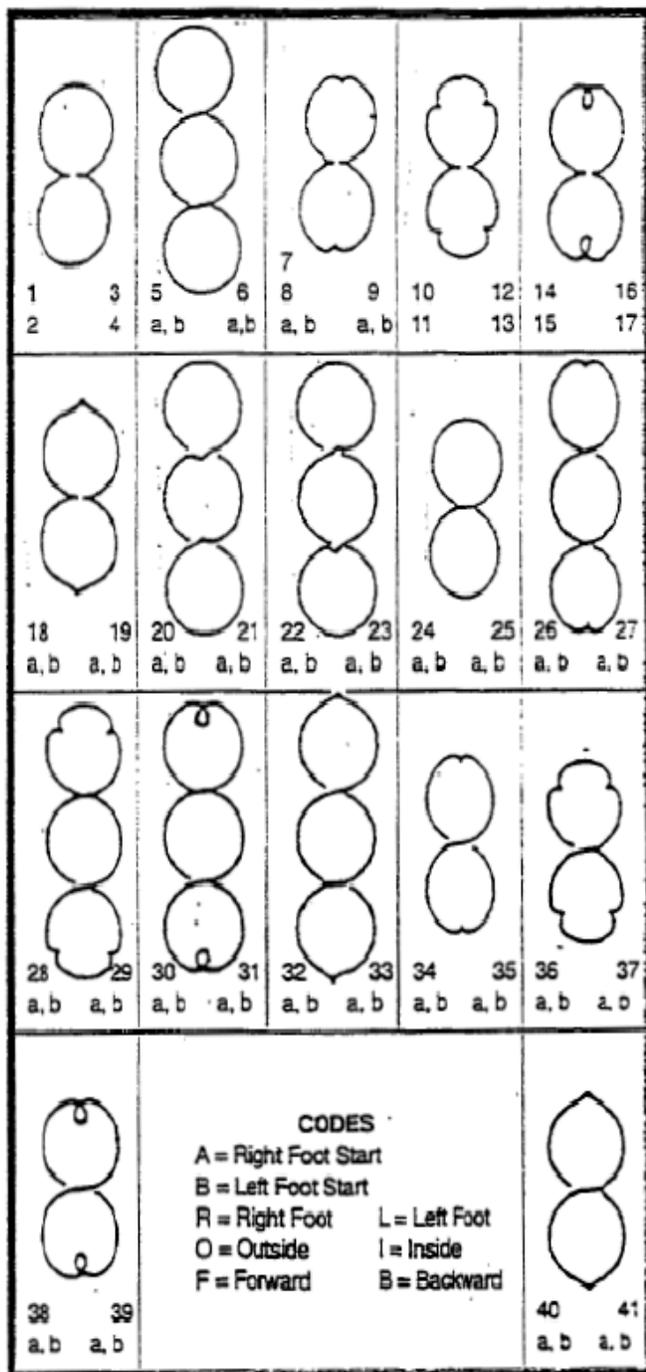
**THRUSTING FOOT PIE QUE EMPUJA:** El anterior pie portante sobre el que se ejerce presión para coger impulso durante el despegue.

**TIME TIEMPO:** La hora indicada por los cronómetros y el registro de los oficiales. En patinaje de danza y libre, el tiempo transcurrido utilizado por un patinador o pareja. Véase Máximo y Mínimo.

**TIMING MEDICIÓN DEL TIEMPO:** La relación entre el acento de la música y los pasos patinados.

- TOE POINT PUNTA DEL PIE:** En patinaje de danza, un contacto requerido con la superficie de patinaje de la rueda o ruedas delanteras del patín no empleado.
- A FRONT TOE POINT Una PUNTA DEL PIE FRONTAL** se realiza con la rueda delantera externo delante del cuerpo sin considerar la dirección de desplazamiento.
- A BACK TOE POINT Una PUNTA DEL PIE TRASERA** se realiza con la rueda delantera interna detrás del cuerpo sin considerar la dirección de desplazamiento, En patinaje libre, la utilización del freno del patín no empleado para asistir un despegue y/o caída de un salto según se indica en la descripción y requisitos del salto ejecutado.
- TRACE TRAZADO:** La marca real o imaginaria que indica el trayecto el patín empleado.
- TRACING TRAZANTE, QUE PATINA:** Empleado, en uso.
- FOOT PIE:** El pie empleado.
  - KNEE RODILLA:** La rodilla del pie empleado.
  - SKATE PATÍN:** El patín que está en la superficie. El patín empleado.
- TRACKING RASTREO:** La superposición de los trazados de los miembros de la pareja.
- TRANSITION TRANSICIÓN:** Un cambio de un filo a otro; un cambio de un círculo a otro; una entrada.
- TRANSVERSE AXIS EJE TRANSVERSAL:** En patinaje de figuras, también llamado eje corto. Líneas rectas imaginarias que cruzan el eje longitudinal en ángulos rectos en los puntos tangentes de los círculos. En patinaje de danza, una línea imaginaria que divide en dos partes iguales el ancho de la superficie de patinaje.
- TURN GIRO:** Un cambio de dirección de patín o patines.
- ONE FOOT UN PIE:** Un giro sin cambio de pie. Véase Bracket, Counter, Rocker y Tres.
  - TWO FOOT TURN GIRO DE DOS PIES:** Un giro producido con ambos pies al cambiar de un pie al otro. Véase Choctaw y Mohawk.
  - OPEN ABIERTO:** Un giro con la pierna libre detrás del cuerpo después del tres. Véase Choctaw y Mohawk.
  - CLOSED CERRADO:** Un giro con la pierna libre delante del cuerpo después del tres. Véase Choctaw y Mohawk.
  - HELD MANTENIDO:** Un giro cuyo filo final es mantenido durante más de una pulsación de música. Véase Choctaw, Mohawk y Tres.
  - DROPPED:** Un giro cuyo filo final es mantenido durante menos de una pulsación de música, con el siguiente paso que se realiza en la primera pulsación de la música después del giro. Véase Choctaw, Mohawk y Tres.
  - PULLED CON TIRÓN:** Un movimiento incorrecto en el que el patinador utiliza alguna parte de su cuerpo para ganar velocidad en el patín trazante durante la ejecución de un giro de un pie.
  - JUMPED SALTADO:** Un movimiento incorrecto en el cual más de una rueda del patín empleado abandona la superficie de patinaje durante la ejecución de un giro de un pie.
- TWIZZLE** Un giro de un pie con rotación completa que comprende, en un movimiento, un corto counter seguido por un medio giro tres atrás.
- TWIZZLE - TANGO DELANCO** un giro de un pie con rotación completa que comprende, en un movimiento, un corto tres de entrada seguido por medio giro de tres atrás.
- UNITY UNIDAD:** La ejecución armoniosa por parte de los compañeros de movimientos de patinaje idénticos o compatibles.
- WEAKBEAT PULSACIÓN DÉBIL:** Véase Beat.
- VIGNA** Un Mohawk particular de un filo interno a uno similar filo interno con una rotación de counter del cuerpo. En Castel March (paso 10), el paso empieza con pie izquierdo interno atrás para terminar derecho adelante interno, girando el counter en el sentido de las manecillas del reloj. El pie izquierdo empieza con medio giro de tres con el pie derecho cerrado paralelo luego el pie derecho patina un derecho adelante interno.

## APENDICE 1. DIAGRAMAS DE DESCRIPCIÓN DE FIGURAS



COMPULSORY FIGURES				
No.	A/B	Figure	"A" Direction	"S" Direction
1	A	Eights	RFO-LFO	
2	A		RFI-LFI	
3	A		RBO-LBO	
4	A		RBI-LBI	
5	A&B	Change Eights	RFOI-LFIO	LFOI-RFIO
6	A&B		RBOI-LBIO	LBOI-RBIO
7	A	Threes	RFO - LFO	
8	A&B		RFI - LFI	LFO - RBI
9	A&B		RFI - LBO	LFI - RBO
10	A	Double Threes	RFO - LFO	
11	A		RFI - LFI	
12	A		RBO - LBO	
13	A		RBI - LBI	
14	A	Loops	RFO - LFO	
15	A		RFI - LFI	
16	A		RBO - LBO	
17	A		RBI - LBI	
18	A&B	Brackets	RFO - LBI	LFO - RBI
19	A&B		RFI - LBO	LFI - RBO
20	A&B	Rockers	RFO - LBO	LFO - RBO
21	A&B		RFI - LBI	LFI - RBI
22	A&B	Counters	RFO - LBO	LFO - RBO
23	A&B		RFI - LBI	LFI - RBI
24	A&B	One Foot Eights	RFOI - LFIO	LFOI - RFIO
25	A&B		RBOI - LBIO	LBOI - RBIO
26	A&B	Change Threes	RFOI - LBOI	LFOI - RBOI
27	A&B		RFIO - LBIO	LFIO - RBIO
28	A&B	Change Dbl Threes	RFOI - LFIO	LFOI - RFIO
29	A&B		RBOI - LBIO	LBOI - RBIO
30	A&B	Change Loops	RFOI - LFIO	LFOI - RFIO
31	A&B		RBOI - LBIO	LBOI - RBIO
32	A&B	Change Brackets	RFOI - LBOI	LFOI - RBOI
33	A&B		RFIO - LBIO	LFIO - RBIO
34	A&B	Paragraph Threes	RFO - LFI	LFO - RFI
35	A&B		RBO - LBI	LBO - RBI
36	A&B	Paragraph Double Threes	RFO - LFI	LFO - RFI
37	A&B		RBO - LBI	LBO - RBI
38	A&B	Paragraph Loops	RFOI - LFIO	LFOI - RFIO
39	A&B		RBOI - LBIO	LBOI - RBIO
40	A&B	Paragraph Brackets	RFO - LFI	LFO - RFI
41	A&B		RBO - LBI	LBO - RBI

## APÉNDICE 2. DIAGRAMAS DE DANZA OBLIGATORIA

### DANZAS JÚNIOR

#### THE IMPERIAL TANGO

POR R. E. Gibbs

Música: Tango 4/4

Tiempo: 104 Metrónomo

Posición: Foxtrot (1-5); Kilian (6-16).

Patrón: Fijo

Requisitos Competitivos: 4 secuencias

La Danza:

- Pasos 1, 2 & 3A      Secuencia de RUN curvados hacia el centro de la pista.
- Paso 3                LFO durante dos beats con la pierna libre mantenida atrás, un flat de un beat con la pierna libre mantenida al lado del pie portante, seguido de un LFI de un beat con la pierna libre delante.
- Paso 4                Es un mohawk abierto, girado independientemente, empujado con el empeine, seguido por el paso 5 LBO
- Paso 6                RFO de dos beats
- Paso 7                Cross roll LFO con giro de tres. En este paso la pareja acaba en la posición Kilian.
- Paso 8                RBO seguido por el paso 9 LBI chasse cruzado por delante, siendo acabado el movimiento del chasse con el paso 10, un RBO de dos beats.
- Pasos 11 & 12        LFO, RFI chasse cruzado por detrás.
- Paso 13                LFO seguido por un RBO mohawk cerrado, paso 14, los hombros deberían estar en línea con la trayectoria.  
La secuencia se completa con los dos pasos finales de la danza (pasos 15 y 16), LBI cruzado por delante, seguido por RFI.  
Al finalizar el Paso 16, el agarre se cambia a Foxtrot.

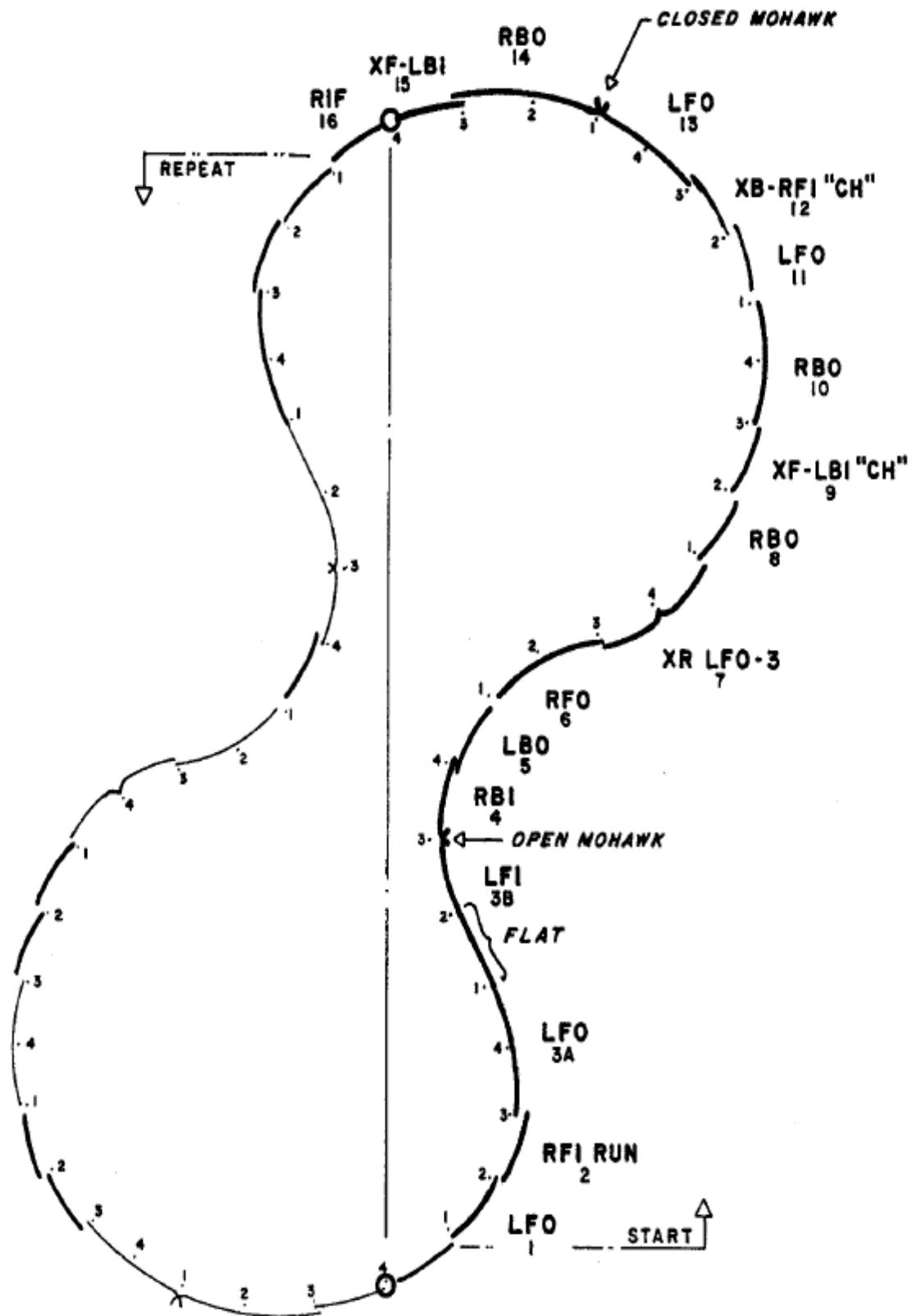
#### LOS PUNTOS DE ATENCIÓN:

- El respeto de las posiciones requeridas y del patrón.
- Durante la ejecución de los pasos 3 y 6 la pareja debe estar cerca y todos los pasos deben ser limpios y a tiempo.
- Mucha atención al Chasse Cruzado.
- El Mohawk Cerrado debe tener un buen filo.

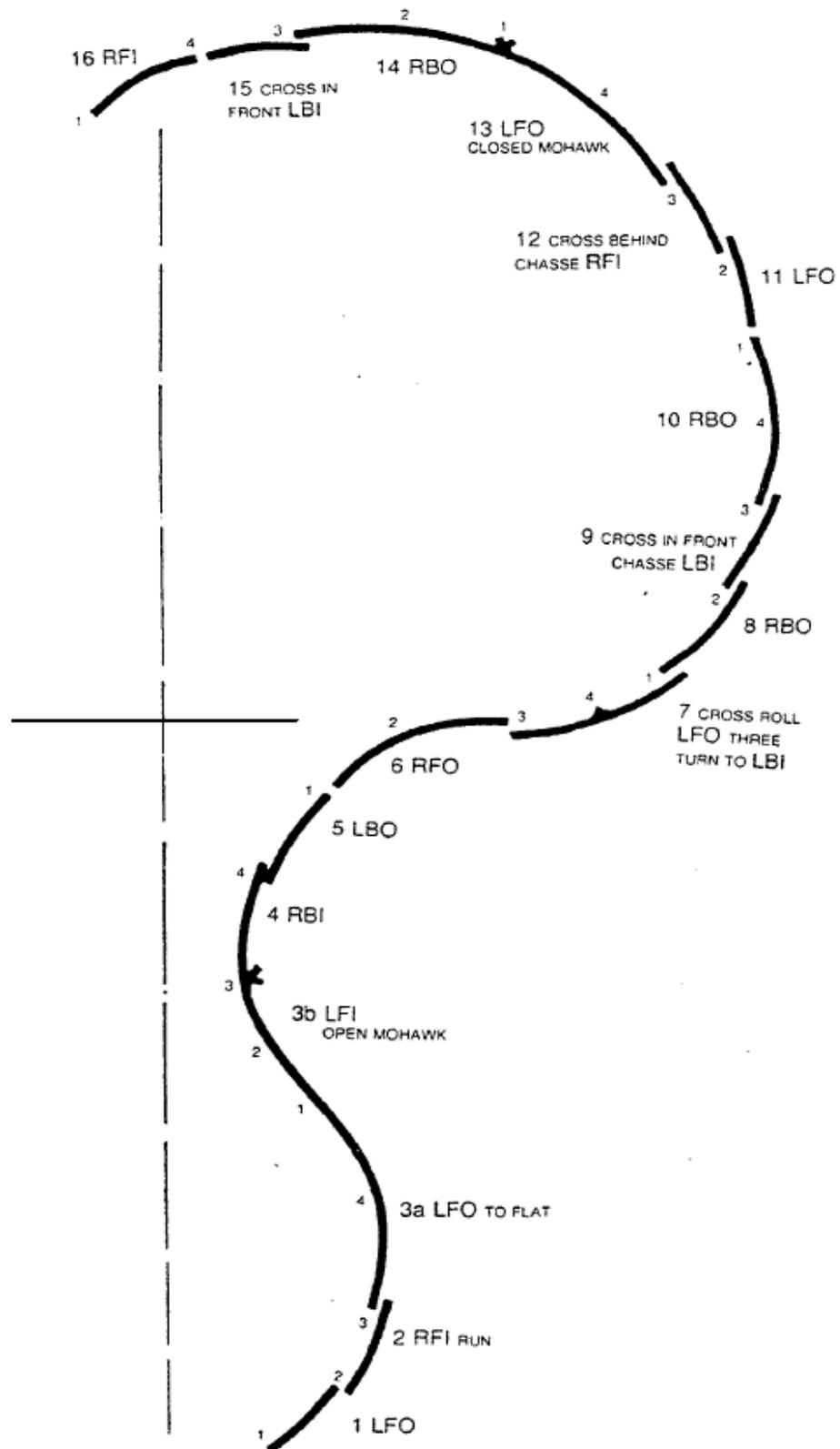
### LA LISTA DE PASOS THE IMPERIAL TANGO

Hold	Steps	Man	Lady	Beats
Foxtrot	1	LFO Run	LFO Run	1
	2	RFI Run	RFI Run	1
	3	LFO Flat LFI Open Mohawk	LFO Flat LFI Open Mohawk	2+1+1
	4	RBI	RBI	1
	5	LBO	LBO	1
Kilian	6	RFO	RFO	2
	7	Cross Roll LFO Three to LBI	Cross Roll LFO Three to LBI	1 + 1
	8	RBO	RBO	1
	9	XF LBI Chasse	XF LBI Chasse	1
	10	RBO	RBO	2
	11	LFO	LFO	1
	12	XB RFI Chasse	XB RFI Chasse	1
	13	LFO Mohawk	LFO Mohawk	2
	14	RBO	RBO	2
	15	XF LBI	XF LBI	1
	16	RFI	RFI	1

THE IMPERIAL TANGO



**THE IMPERIAL TANGO**



## **ROCKER FOXTROT**

Por Eva Keats y Erik Van der Weyden

Música: Foxtrot 4/4

Tiempo: 104 Metrónomo

Posición: Foxtrot (1-5A; 7B- 14), Waltz (5B-7A)

Patrón: Fijo

Requisitos Competitivos: 4 secuencias

### La Danza

El Rocker Foxtrot es una danza con patrón fijo que empieza en la línea media de la pista. La danza debe su nombre al paso número cinco (5) de la mujer, el rocker. Esta danza debería ser patinada con fillos pronunciados, unísono corporal lo más cercano posible, fluidez continua e interpretación musical.

Los pasos 1, 2, 3 y 4 son los mismos para la mujer y el hombre y constan de una secuencia de chasse cruzado seguida por una secuencia de progresivo RUN patinados en posición abierta. El paso 5 de la mujer es un swing rocker LFO de cuatro beats realizado mientras el hombre patina un LFO de dos beats seguido por un filo de dos beats RFO.

El rocker se ejecuta con un swing de la pierna libre. El rocker se gira después de que el pie libre haya pasado al pie que patina y se haya extendido adelante y el tiempo debería estar en el segundo momento, segundo beat, pero debería ser tal que el pasar después suavemente a una flexión de la rodilla coincida exactamente con la flexión de la rodilla del hombre en su filo RFO (paso 5b) realizado en el tercer beat. Después del rocker, la pierna libre de la mujer puede ser mantenida detrás (guiando) como en el rocker de estilo libre o puede ser balanceada hacia adelante (siguiendo) para coincidir con la pierna libre del hombre.

Es muy importante que la mujer cruce hacia el exterior del trazado del hombre durante el rocker y que sea dirigido hacia el centro de la pista.

En el giro rocker, la posición abierta inicial cambia a posición cerrada (Waltz) que se mantiene hasta el paso 7b, a partir del cual la pareja continúa en posición abierta hasta el final de la danza. El paso 6 del hombre no es cruzado sino un impulso abierto hasta LFO - 3 y debería realizarse en posición exactamente frente a su pareja al principio del filo.

El paso 9 es un paso deslizado. Un progresivo con la pierna libre derecha mantenida durante dos beats cruzando el trazado por detrás del pie que patina.

Los pasos 11 y 12 son mohawks exteriores para ambos patinadores. En el paso 11 las piernas libres primero están extendidas hacia atrás y entonces se bajan hasta estar al lado de los talones de los pies que patinan bien giradas hacia afuera y llegando exactamente a tiempo para los mohawks. El filo ROB del mohawk cerrado debería estar dirigido hacia la valla y después siguiendo la esquina en el filo correspondiente.

Para conseguir un giro mohawk correcto, los hombros deberían estar bien mantenidos al entrar el giro. El mohawk debe ser dirigido a lo largo de eje longitudinal para que la danza pueda ser reanudada desde el sitio correcto. Después del mohawk los patinadores continúan con una lenta rotación en la dirección de las agujas del reloj a través de los pasos 12-13 para estar corriendo hacia adelante en el paso 14 y estar preparados para la repetición de la danza.

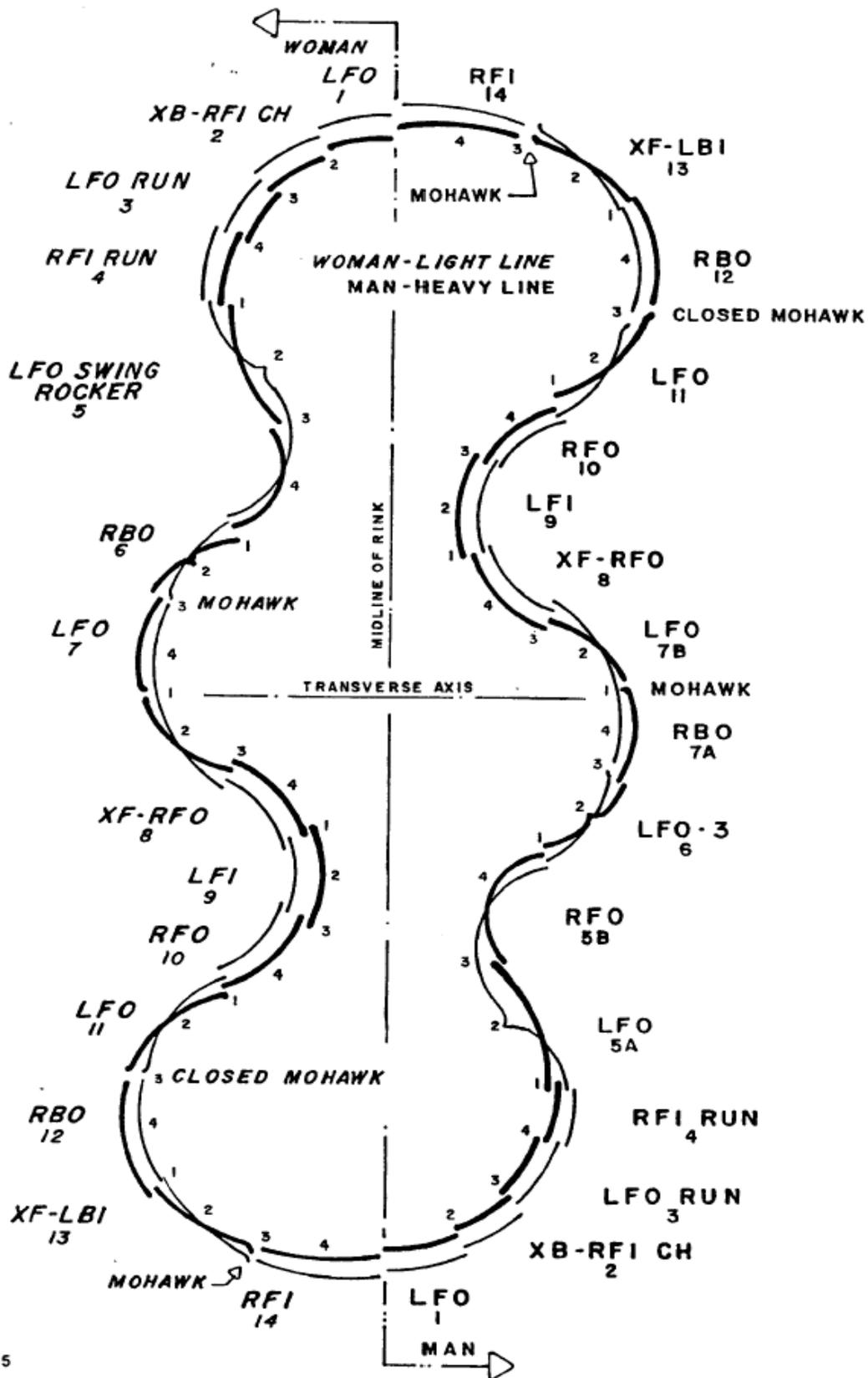
### **LOS PUNTOS DE ATENCIÓN:**

- El respeto de las posiciones requeridas y el patrón.
- La buena ejecución del paso 2, Chasse Cruzado.
- El Rocker debe tener los fillos fuertes y buenos.
- Los Pasos 5 y 6 para el hombre deben tener los fillos fuertes.
- El Paso 11 debe tener un filo fuerte y bueno
- Buena ejecución del Mohawk (entre los pasos 11,12)

### LA LISTA DE PASOS ROCKER FOXTROT

Hold	Steps	Man	Beats	Lady	Beats
Foxtrot	1	LFO	1	LFO	1
	2	XB RFI Chasse	1	XB RFI Chasse	1
	3	LFO	1	LFO	1
	4	RFI Run	1	RFI Run	1
	5A	LFO	2	LFO Swing Rocker LBO	1 + 3
Waltz	5B	RFO	2		
	6	LFO Three to LBI	1 + 1	RBO	2
	7A	RBO	2	LFO	4
Foxtrot	7B	LFO	2		
	8	XF RFO	2	XF RFO	2
	9	LFI Run	2	LFI Run	2
	10	RFO	2	RFO	2
	11	LFO Closed Mohawk	2	LFO Closed Mohawk	2
	12	RBO	2	RBO	2
	13	XF LBI	2	XF LBI	2
	14	RFI	2	RFI	2

ROCKER FOXTROT



## EL FLIRTATION WALTZ

Música: Waltz 3/4

Tiempo: 120 Metrónomo

Posición: Kilian (1-3; 19A-22; 24-25), Tandem (4-5; 10-12; 23), Kilian Reversa (6-9), Waltz (18-19A)

Patrón: Fijo

### La Danza

La danza empieza en la posición Kilian con el paso No. 1, un LFO de tres beats dirigido hacia la barrera o valla.

Los pasos No. 4 y 5 se patinan en posición Tandem.

Los pasos No. 6, 7, 8, 9 se patinan en posición Kilian reversa. El paso No. 9 es un filo LFOI de 6 beats. El cambio de filo tiene lugar en el cuarto conteo de la música mientras el pie libre pasa junto al izquierdo (swing de atrás hacia adelante) y continúa el movimiento hasta la posición extendida adelante.

Durante el paso No. 16 el hombre y la mujer balancean (swing) sus piernas libres al unísono, el hombre de atrás a adelante, la mujer de adelante hacia atrás. En el extremo final de este filo de 6 beats el hombre levanta la mano derecha de la mujer con su mano izquierda, manteniéndola por encima de la cabeza de ella como preparación para el paso No. 17.

Paso No. 17: La mujer ejecuta un giro de 5 pasos mientras el hombre impulsa un filo RFO de 6 beats. La mano derecha del hombre y la mano izquierda de la mujer están libres hasta el paso 5 de la mujer, en el que la posición y agarre de Waltz se reanudan de nuevo. La mujer debería prestar máxima atención durante este giro de 5 pasos para que los primeros tres pasos, LBO, RFO y LFI estén dirigidos hacia el centro de la pista.

Durante el paso No. 18 el hombre balancea su pierna libre derecha de atrás hacia adelante en unísono con el swing de la pierna izquierda de la mujer desde adelante hacia atrás.

Paso No. 19: El hombre impulsa un filo RFOI de 6 beats, mientras la mujer impulsa 19a y 19b, un filo LBO de 3 beats a un filo RFI de 3 beats, un choctaw cerrado. Mientras la mujer impulsa el paso No. 19b, el hombre cambia de filo exterior a interior, balanceando ambos patinadores inmediatamente sus piernas libres izquierdas hacia adelante. En el extremo final del paso No. 19a de la mujer, un filo LBO de 3 beats, el hombre libera la mano derecha de la mujer y ella coloca su mano derecha en su cadera derecha cerca de la cintura. Mientras la mujer se gira hacia adelante para impulsar el paso No. 19b, un filo RFI de 3 beats, la pareja reanuda la posición Kilian. Durante el giro de atrás hacia adelante de la mujer, las manos del hombre y la mujer están momentáneamente libres.

### LOS PUNTOS DE ATENCIÓN:

- Respetar las posiciones requeridas y el patrón.
- Buena ejecución de los Mohawks abiertos (paso 3,10 & 23).
- Deben acentuarse el ritmo del Waltz en toda la danza.
- Mucha atención a los tiempos del paso 17

### LA LISTA DE PASOS THE FLIRTATION WALTZ

Hold	Steps	Man	Beats	Lady	Beats
Kilian	1	LFO	3	LFO	3
	2	RFO	3	RFO	3
	3	LFI Open Mohawk	2	LFI Open Mohawk	2
Tandem	4	RBI	1	RBI	1
	5	LBO	3	LBO	3
Rev.Kilian	6	RFO	3	RFO	3
	7	LFO	2	LFO	2
	8	RFI	1	RFI	1
	9	LFOI Change Edge Swing	3 + 3	LFOI Change Edge Swing	3 + 3
Tandem	10	RFI Open Mohawk	2	RFI Open Mohawk	2
	11	LBI	1	LBI	1
	12	RBO	3	RBO	3
Opcional Agarre Mano	13A	LFO	2	LFO Three LBI	2 + 1
	13B	RFI	1		
	14	LFO	2	RBO	2
	15	XB RFI Chasse	1	XF LBI Chasse	1
Closed ver Texto	16	LFO Swing	6	RBO Swing	6
	17A	RFO	6	LBO	1
	17B			RFO	1
	17C			LFI	1
	17D			RBI	1
	17E			LBO	2
Closed	18	LFO Swing	6	RBO Swing	6
	19A	RFOI change edge	3 + 3	LBO Closed Choctaw	3
Kilian	19B			RFI	3
	20	LFO	2	LFO	2
	21	RFI	1	RFI	1
	22	LFO	3	LFO	3
Tandem	23	RFI Open Mohawk	2	RFI Open Mohawk	2
Kilian	24	LBI	1	LBI	1
	25	RBO	3	RBO	3



## **FOURTEEN STEPS**

**POR Franz Scholler**

Música: Marcha 4/4 o 2/4

Tempo: 108 Metrónomo

Posición: Waltz (1- 8; 14) y Parcial Outside (9 - 13)

Patrón: Fijo

### La Danza

La danza empieza con una secuencia de progresivos de tres pasos formando una curva hacia la barrera, y luego alejándose de ésta, seguida de un swing roll de cuatro beats curvado hacia el lado opuesto.

Esto va seguido por otra secuencia de progresivos para ambos patinadores después de la cual la mujer se gira hacia adelante en el paso 8 y patina cerca y al lado del hombre. Los hombros de los patinadores deberían estar paralelos entre sí y paralelos (en línea) al trazado. Después del mohawk del hombre en el paso 9, éste debería detener su rotación con los hombros y los hombros de ambos patinadores deberían permanecer aproximadamente planos en relación con el trazado del final de la pista.

En el paso 9 (RFI) la mujer cruza su pie por detrás para un cross chasse, pero los pasos 10, 11 y 12 son progresivos; por el contrario, en el paso 13 el hombre cruza por delante.

En los pasos del 1 al 7, el hombre y la mujer deberían estar exactamente mirándose uno al otro; los hombros deberían estar paralelos. Los trazados de los patinadores deberían seguirse el uno al otro.

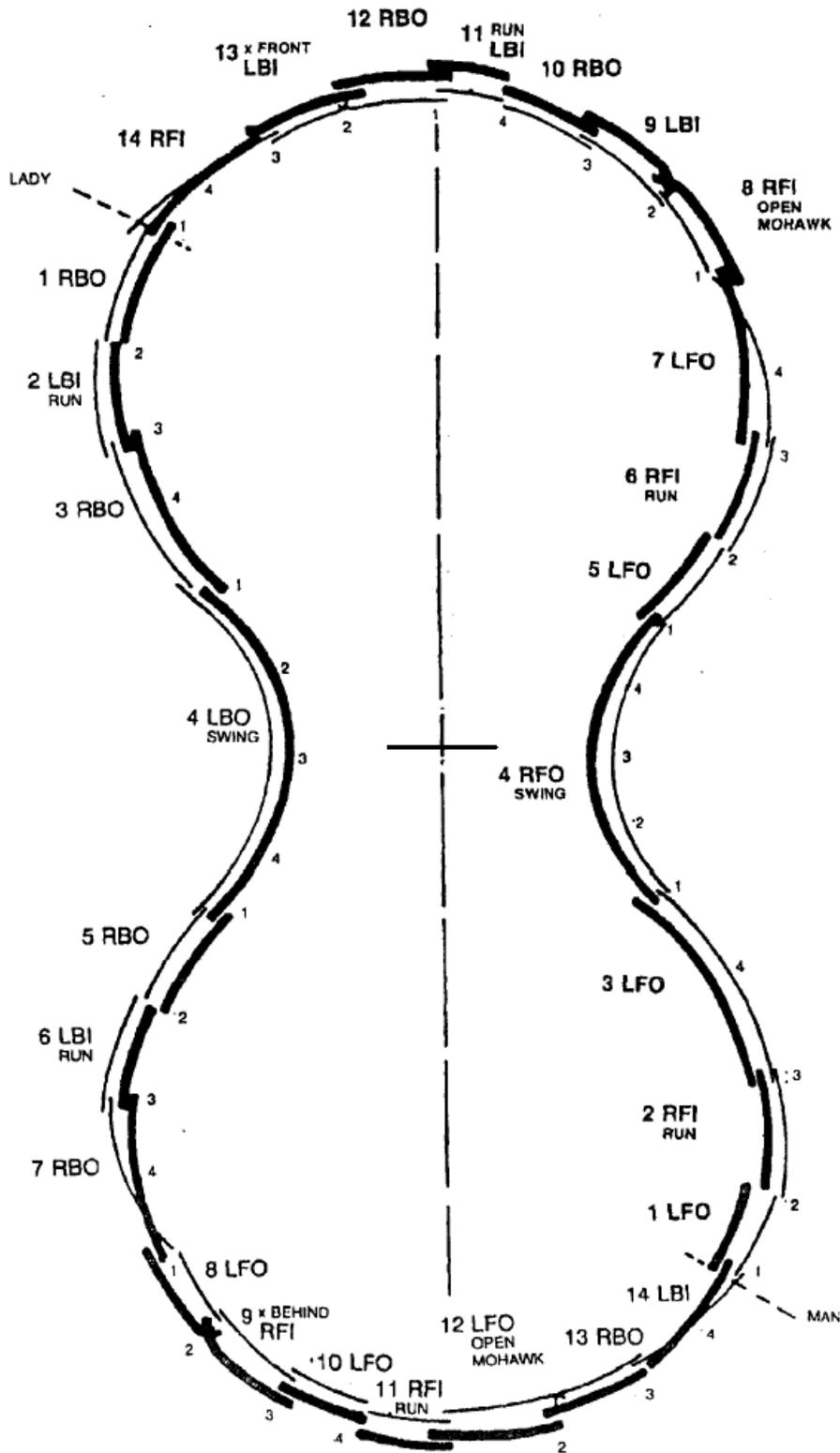
### **LOS PUNTOS DE ATENCIÓN:**

- Todos los pasos Progresivos deben ser realmente Progresivos.
- La posición cerrada (Closed) debe ser mantenida durante el Swing en paso 4.
- Observar la correcta ejecución del paso 8 del hombre (Mohawk abierto) y los pasos 7,8 y 9 de la mujer (Mohawk abierto seguido del Chasse Cruzado)
- Observar la correcta ejecución de Mohawk abierto de la mujer (pasos 12,13).
- El respeto por el requerimiento del patrón.

### LA LISTA DE PASOS FOURTEEN STEPS

Hold	Steps	Man	Lady	Beats
Waltz	1	LFO Run	RBO Run	1
	2	RFI Run	LBI Run	1
	3	LFO Run	RBO Run	2
	4	RFO Swing	LBO Swing	4
	5	LFO Run	RBO Run	1
	6	RFI Run	LBI Run	1
	7	LFO Run	RBO Run Mohawk	2
	8	RFI Open Mohawk	LFO	1
Partial Outside	9	LBI	XB RFI Chasse	1
	10	RBO Run	LFO Run	1
	11	LBI Run	RFI Run	1
	12	RBO Run	LFO Run Open Mohawk	1
	13	XF LBI Mohawk	RBO	1
Waltz	14	RFI	LBI	2

THE FOURTEEN STEPS



Either Diagram is acceptable depending on the size of the skating surface and the ability of the skater/s.

## HARRIS TANGO

**POR Paul Krechow and Trudy Harris**

Música: Tango 4/4

Tempo: 100 Metrónomo

Posición: Outside o Tango (1-3; 7-10; 14), Reverse o Reversa Tango (4-6; 11-13; 21), Closed (15; 22C), Open (16-20; 22A – 22B).

Patrón: Fijo

La danza

Se debe poner especial atención a la hora de interpretar el característico ritmo del tango.

Los pasos iniciales deben ser en posición exterior (Tango) con la mujer a la derecha del hombre. El primer paso empieza en la dirección de la línea media de la pista. El hombre realiza un paso cruzado por delante RFO. (1) así como un chasse cruzado LFI (2), cada uno de un beat, mientras la mujer realiza un cruzado por detrás LBO, así como un chasse cruzado RBI. Estos pasos rápidos van seguidos de fillos de 4 beats más pausadas, RFO para el hombre y LBO para la mujer (3), durante los cuales la mujer cambia del lado derecho del hombre al izquierdo. El siguiente lóbulos consiste en la mismas secuencias para ambos patinadores (pasos 4, 5 y 6), pero con el pie opuesto y empezando hacia la Barrera y acabando alejándose de ésta.

El tercer lóbulos empieza con un paso cruzado por delante de dos beats RFO con Rocker superficial para el hombre paso 7, seguido por un cruzado por detrás LBO (paso 8) y RBI chasse cruzado (paso 9), de un beat cada uno. La mujer realiza un filo LBO. Cruzado por detrás de dos beats (paso7), seguido por un RFO (paso 8), así como un chasse cruzado LFI, cada uno de un beat. Entonces, ambos patinadores realizan un filo de 4 beats (paso 10), el hombre LBO y la mujer RFO con la pareja a la derecha y acabando con ella a la izquierda.

Seguidamente se realiza un paso cruzado y un chasse cruzado, cada uno de una pulsación (11 y 12), así como un filo de 4 beats (13) hacia la barrera. El paso 14 de la mujer empieza como un cross roll con un giro de tres RFO de dos beats en dirección a la línea media de la pista, mientras el hombre realiza un cross roll superficial de dos beats LBO (paso 14). Entonces él se gira hacia adelante para realizar un filo RFO de 4 beats (paso 15) correspondiente al LBO de la mujer (paso 15).

En los fillos de 4 beats (los pasos 3, 6 y 10) el pie libre, para hombre y mujer, debe ser llevado al lado del pie que patina en los tres beats de los cuatro beats del filo, Los pasos cruzados y chasse-cruzados precedentes a los lóbulos superficiales deberían ser ejecutados en suaves curvas y dirigidas aproximadamente hacia o en dirección contraria a la barrera, mientras que los fillos largos y profundos dirigen la danza hacia el lado de la pista y la distancia recorrida con pasos cruzados y chasse-cruzados debería estar angulada de forma perpendicular a la barrera, pero la pareja no debe nunca retroceder durante estos pasos.

El paseo continúa con la pareja en posición abierta y consiste en dos pasos poco marcados y rápidos de un beat (16 y 17), seguidos por dos pasos más lentos de dos beats (18 y 19) en un lóbulos que empieza hacia la barrera y acaba lejos de ésta. Al final de la pista estos pasos van seguidos por un mohawk cerrado con swing, con el hombre patinando de LFI (paso 20) a RBI (paso 21) y la mujer de RFO (paso 20) a LBO (paso 21), cada filo mantenido durante 4 beats de la música. La mujer continúa de los pasos del mohawk adelante a RFI (paso 22) para ejecutar un giro de tres RFI después de un beat de música y mantener el RBO durante 5 beats. Durante el giro después de un tiempo de música y mantiene el RBO durante cinco beats. Durante la ejecución de este giro de tres, el hombre patina dos fillos de un beat cada uno formando un chasse (pasos 22a y 22b) seguido por un filo LFO de 4 beats (paso 22c). El primero de estos pasos (22a y 22b) se empieza hacia la barrera con curvas planas, pero después del giro de tres de la mujer la curvatura de los fillos se profundiza y la pareja gira dirigiéndose hacia la línea media de la pista y adopta la posición exterior (Tango) como preparación para realizar de nuevo la secuencia,

Los patinadores deberían patinar juntos y tener un trabajo de pies nítido. Son necesarios buena fluidez y paso y deberían ser mantenidos sin que se perciba un gran esfuerzo o empujones. Durante toda la danza se debería mantener una posición erguida y expresión de tango.

### LOS PUNTOS DE ATENCIÓN:

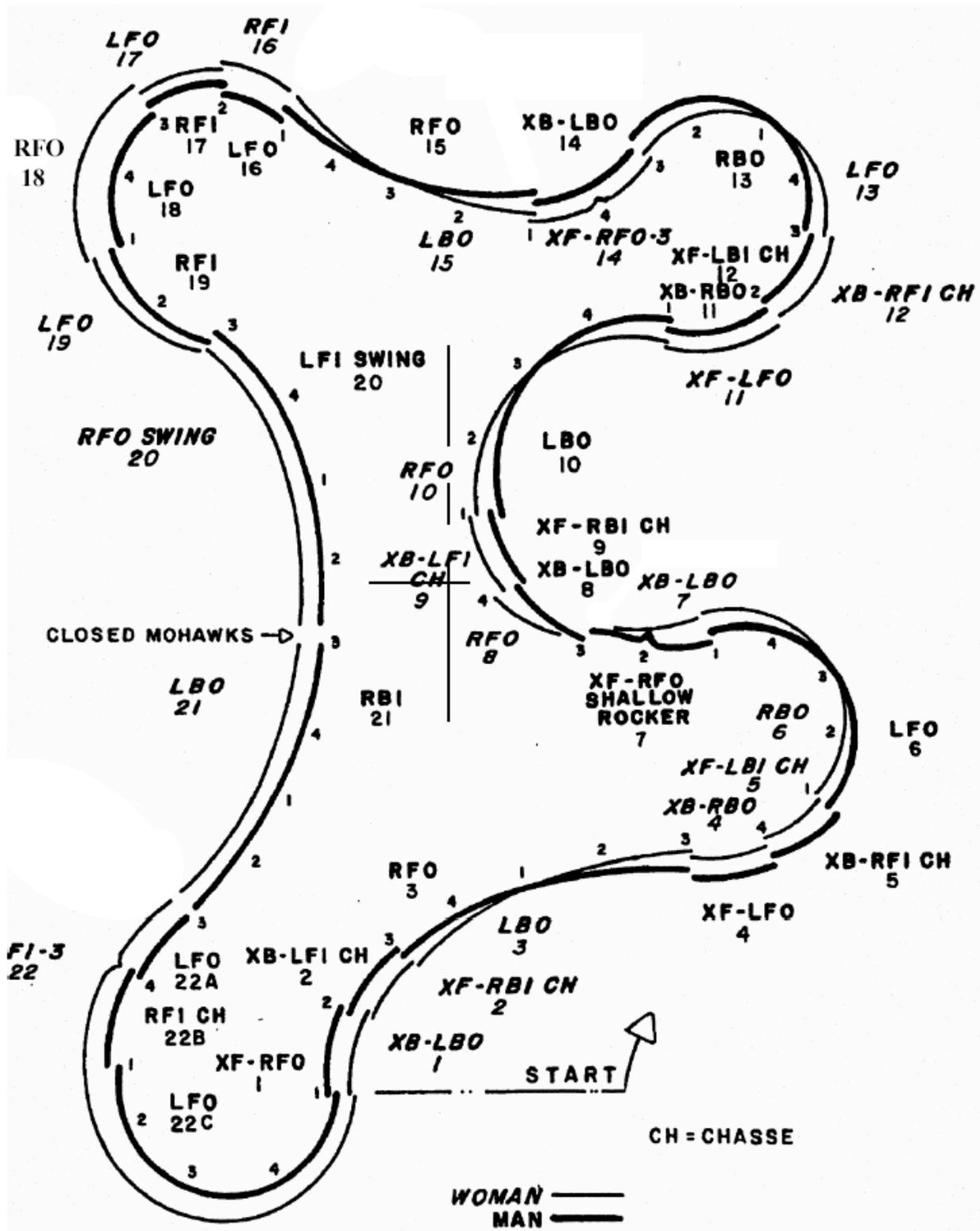
- El respeto de las posiciones requeridas y el patrón.
- Mucha atención a la ejecución de los Chasses Cruzados.
- El Rocker del hombre en el paso 7, debe tener un filo externo corto y limpio.

- Paso 15 debe sostener un buen filo externo.
- Paso 19 no debe ser un cruzado.
- La secuencia de los pasos 20 a 21 deben ejecutarse con buenos filos y durante el Mohawk que la pareja debe sostenerse muy cerca, cadera contra cadera.

### LA LISTA DE PASOS HARRIS TANGO

Hold	Steps	Man	Beats	Lady	Beats
Tango	1	XF RFO	1	XB LBO	1
	2	XB LFI Chasse	1	XF RBI Chasse	1
	3	RFO	4	LBO	4
Rev.Tango	4	XF LFO	1	XB RBO	1
	5	XB RFI Chasse	1	XF LBI Chasse	1
	6	LFO	4	RBO	4
Tango	7	XF RFO Shallow Rocker to RBO	1 + 1	XB LBO Mohawk	2
	8	XB LBO	1	RFO	1
	9	XF RBI Chasse	1	XB LFI Chasse	1
	10	LBO	4	RFO	4
Rev.Tango	11	XB RBO	1	XF LFO Chasse	1
	12	XF LBI Chasse	1	XB RFI Chasse	1
	13	RBO	4	LFO	4
Tango	14	XF LBO Mohawk	2	XF RFO Three a RBI	1 + 1
Waltz	15	RFO Swing	4	LBO Swing Choctaw	4
Foxtrot	16	LFO	1	RFI	1
	17	RFI	1	LFO	1
	18	LFO	2	RFI	2
	19	RFI Run	2	LFO Run	2
	20	LFI Swing Closed Mohawk	4	RFO Swing Closed Mohawk	4
Tango Promenade	21	RBI Choctaw	4	LBO Choctaw	4
Foxtrot	22A	LFO	1	RFI Three a RBO	1 + 5
Waltz	22B	RFI Chasse	1		
	22C	LFO	4		

HARRIS TANGO



## THE DENCH BLUES

POR Robert Dench and Leslie Turner

Música: Blues 4/4

Tempo: 88 Metrónomo

Posición: Waltz (1-3; 16B-17), Open o Tango (4A- 4B), Foxtrot (5-16A)

Patrón: Fijo (establecido por CIPA)

Requisitos de competición - 2 secuencias (para un patrón un circuito)

### La danza

El primer paso del hombre es un cross roll mientras la mujer realiza un cruzado por detrás LBO para el paso 1 y un cruzado por delante RBI para el paso 2. Sin embargo el paso 2 del hombre no es cruzado, formando parte de una secuencia de progresivos.

El giro tres del hombre (paso 4) debería ser hecho sin velocidad adicional, dado que la mujer no está tomando velocidad en este punto y demasiada velocidad por parte del hombre haría que los filos siguientes se alejasen. El paso 7 es un cross roll para el hombre y la mujer, patinado con una curva profunda. Los pasos 9, 10 y 11 forman una secuencia de progresivos y tienen una secuencia temporal inusual que debería ser cuidadosamente considerada y seguida.

Los pasos 12 y 13 constituyen un choctaw cerrado y la curvatura de estos filos debería ser del mismo grado. Se debe evitar el balanceo de la pierna libre antes del choctaw. El choctaw es girado tan nítidamente como sea posible, con el nuevo pie en el suelo apoyándose en el suelo directamente bajo el centro de gravedad del cuerpo.

El paso 14 es un cross roll posterior para ambos patinadores (XB LBO). Los pasos 15, 16a, 16b y 17 forman un lóbulo con tres pasos para la mujer y cuatro para el hombre.

Durante el giro tres de la mujer (paso 16) el hombre realiza una secuencia de chasse LFO RBI y los patinadores cambian a posición cerrada.

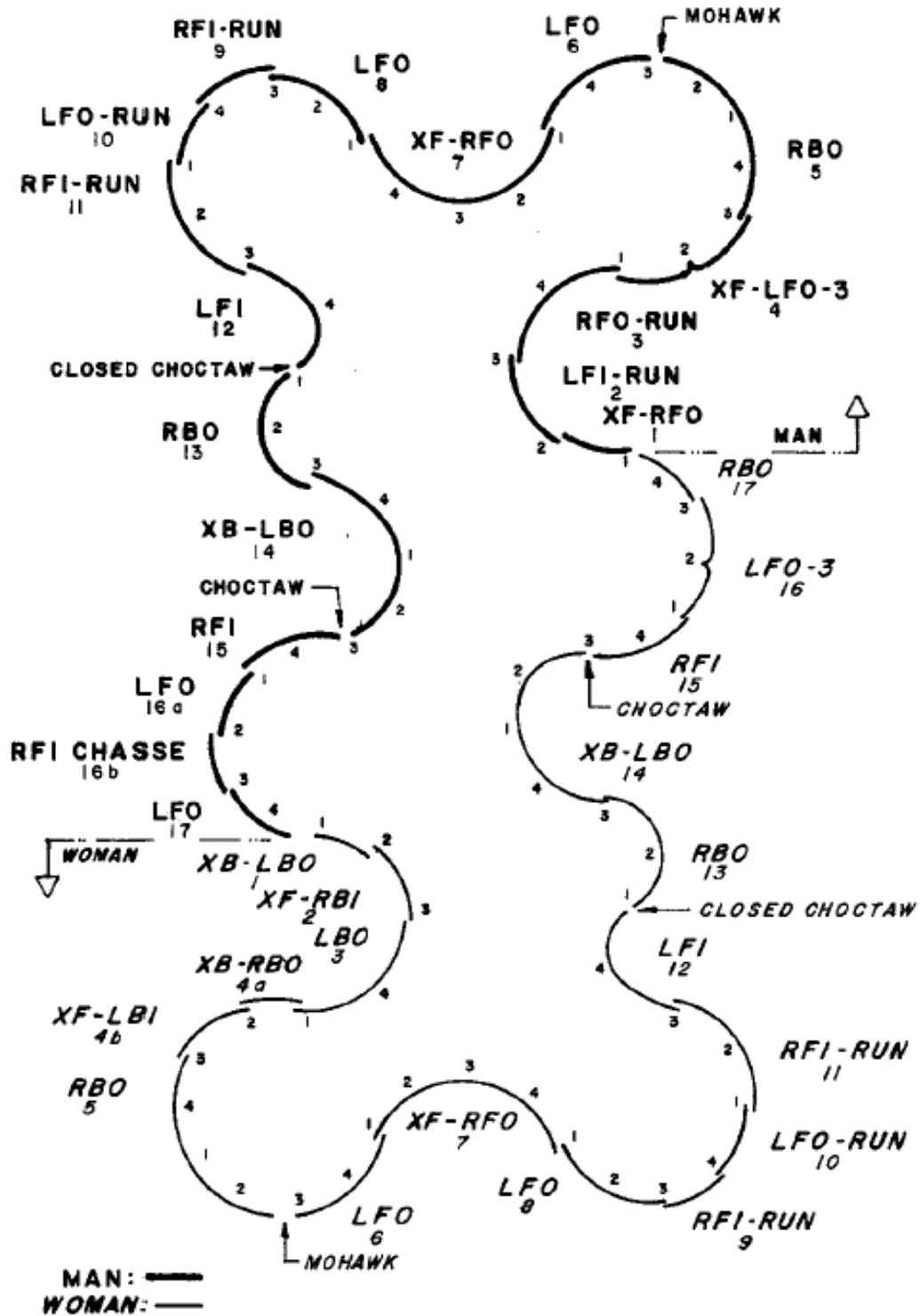
### LOS PUNTOS DE ATENCIÓN:

- El respeto de la posición requerida y el patrón.
- Pasos 6 & 7 deben tener un buen filo externo
- Pasos 11 & 12 deben tener buen filo interno
- Mucha atención a la ejecución del Choctaw (12 & 14)
- Paso 15 debe ser realizado un filo interno fuerte con un paso cerrado y del lado del pie del patinaje.

**LA LISTA DE PASOS THE DENCH BLUES  
PATRÓN DOBLE USADO ÚNICAMENTE CUANDO CIPA LO INDIQUE**

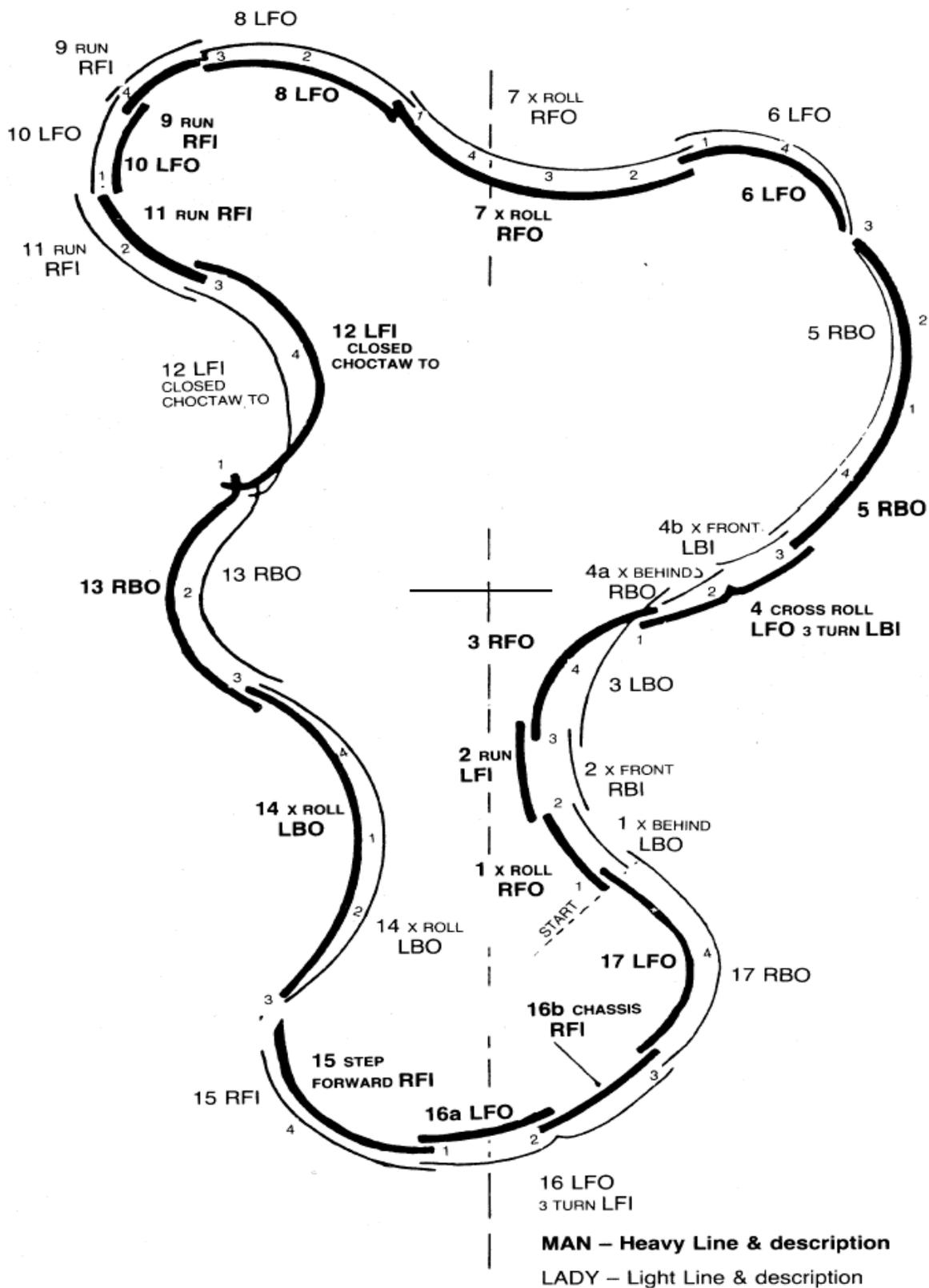
<b>Hold</b>	<b>Steps</b>	<b>Man</b>	<b>Beats</b>	<b>Lady</b>	<b>Beats</b>
Waltz	1	XF RFO	1	XB LBO	1
	2	LFI Run	1	XF RBI	1
	3	RFO Run	2	LBO	2
Tango	4A	XF LFO Three to LBI	1+1	XB RBO	1
	4B			XF-LBI Chasse	1
Foxtrot	5	RBO Mohawk	4	RBO Mohawk	4
	6	LFO	2	LFO	2
	7	XF RFO	4	XF RFO	4
	8	LFO	2	LFO	2
	9	RFI Run	1	RFI Run	1
	10	LFO Run	1	LFO Run	1
	11	RFI Run	2	RFI Run	2
	12	LFI Closed Choctaw	2	LFI Closed Choctaw	2
	13	RBO	2	RBO	2
	14	XB LBO Choctaw	4	XB LBO Choctaw	4
	15	RFI	2	RFI	2
	16A	LFO	1	LFO Three to LBI	2
	Waltz	16B	RFI Chasse	1	
17		LFO	2	RBO	2

THE DENCH BLUES



9-1-89

THE DENCH BLUES



## **THE 14 STEP PLUS para Solo Dance**

**Original de 14 Step por Franz Scholler**  
**Adaptación de 14 Step Plus para Solo Danza por Ron Gibbs**

Música: March 6/8 o 4/4  
Tempo: 108 Metrónomo  
Patrón: Fijo (establecido por CIPA)

Requisitos de competición - 2 secuencias (para un patrón un circuito)

### **La Danza**

Esta danza se ha adaptado del 14 Step que incorpora todos los pasos de Damas y Hombres.

Los Pasos 1, 2 & 3 y 14, 15 & 16 son secuencias de run que terminan con un fuerte filo externo hacia el centro de la pista de patinar.

El paso 4: 4 beat de Swing Externo donde la Pierna Libre debe estar 2 beats en Swing Atrás y Adelante sobre la cuenta 3, 4 en tiempo con la música.

Los pasos 8 & 9: Mohawk abierto - pegado al Empeine.

El paso 13: XF LBI: giro de 3 giro seguido por un segundo giro de 3. El TIEMPO es importante los Giros deben estar en los beats de la música. En tiempo el 1° beat XF, 2° beat giro de 3, 3° beat giro de 3.

El Paso 17 Swing Externo de 4 beat donde la Pierna Libre debe estar 2 beats en Swing Adelante y Atrás sobre la cuenta 3, 4 en tiempo con la música. .

Los Pasos 25 & 26 Mohawk Abiertos: Cruzado y pegado al Empeine.

El Paso 27 LFO XB Mohawk: Debe cruzarse por detrás y no un paso adelante. La Pierna libre debe estar en una posición delantera en preparación para el Paso 28 run –NO UN CHASSE.

El tiempo de estos pasos 25, 26 & 27 son importantes

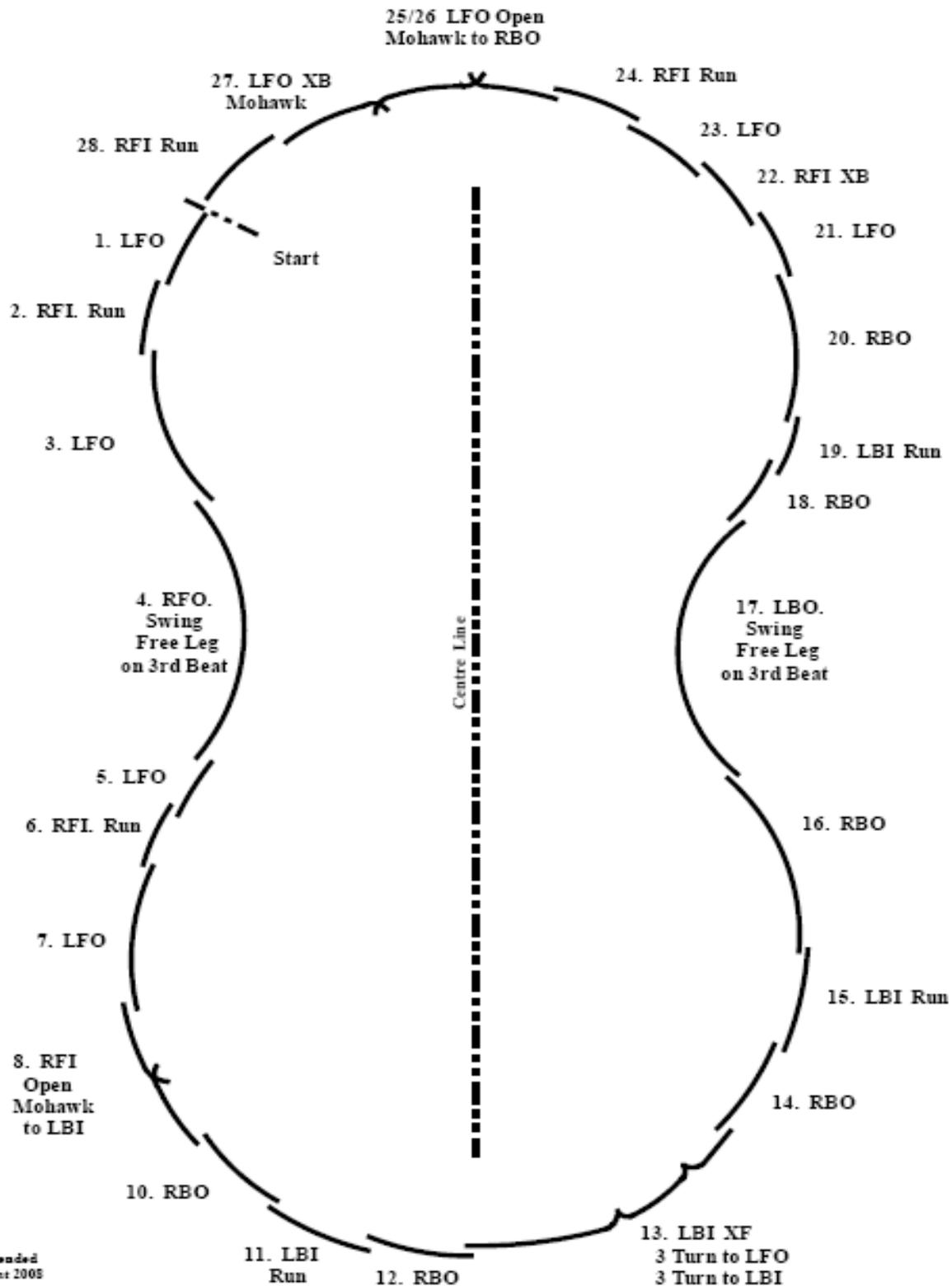
El paso 28 RFI Run Un paso progresivo Adelante – no cruzado.

Todo los Mohawks debe cruzarse y NO el talón a talón.

**LA LISTA DE PASOS THE 14 STEP PLUS**

<b>Steps</b>	<b>Beats</b>	<b>Lady</b>
1	1	LFO
2	1	Run RFI
3	2	LFO
4	4	RFO Swing Pierna libre Adelante sobre la 3° Beat.
5	1	LFO
6	1	Run RFI
7	2	LFO
8	1	RFI Mohawk Abierto (Talón a Empeine ) al paso 9
9	1	LBI
10	1	RBO
11	1	Run LBI
12	1	RBO
13	3	LBI XF (Cruzar en Frente) LBI Giro Tres sobre el 2° Beat a LFO y Giro Tres a LBI sobre el 3° Beat
14	1	RBO
15	1	Run LBI
16	2	RBO
17	4	LBO Swing pierna libre atrás sobre 3° Beat
18	1	RBO
19	1	Run LBI
20	2	RBO
21	1	LFO
22	1	RFI Cruzado Detrás
23	1	LFO
24	1	Run LFI
25	1	LFO Mohawk Abierto (Talón a Empeine) al paso 26
26	1	RBO
27	1	LFO Cruzado por detrás Mohawk
28	1	Run RFI

**SOLO DANZA THE 14 STEP PLUS**



Amended  
August 2005

## DANZAS SENIOR

### WESTMINSTER WALTZ

Por Erik Van der Weydon y Eva Keats

Música: Waltz  $\frac{3}{4}$   
Tempo: 138 Metrónomo  
Posición: Kilian (1-5), Reverse Kilian (6-10A; 21B) , Waltz (10B; 16-21A), Foxtrot (11-15)  
Patrón: Fijo  
Requisitos Competitivos - 2 secuencias

#### La Danza

El Westminster Waltz es una danza patinada con porte majestuoso y elegancia de línea. A lo largo de la danza se producen muchos cambios de posición y debería parecer fácil realizar el carácter refinado del Waltz.

Parte de esta danza se patina en posición Kilian usando la tomada de manos del pulgar pivote para facilitar los cambios de lado de los patinadores. Los únicos swings (balanceos) de pierna libre ocurren en los filos de 6 beats (o más).

Los pasos 1, 2 y 3 forman una secuencia de progresivos. Hay un cambio de filo al final del paso 3, y el paso 4 es un RFI dirigido desde la curva formada por los pasos 1, 2 y 3. Los pasos 5 y 6 son mohawks abiertos; al inicio el hombre está en el lado izquierdo de la mujer, pero durante el giro ambos giran individualmente y después el hombre está a la derecha de la mujer. El paso 8 debería estar dirigido hacia la barrera con el paso 9 finalizando el lóbulo. En el paso 10, la mujer libera momentáneamente la sujeción del hombre mientras ella gira su tres en frente de él después de lo cual los patinadores se juntan en posición cerrada la cual, casi inmediatamente, cambia a posición abierta en los pasos 11 y 12, que son chasses cruzados patinados en una curva.

El paso 13 de la mujer es un swing rocker interno hacia adelante mantenido durante seis beats antes del giro y tres beats después. El paso 13 del hombre es un counter externo hacia delante con swing mantenido igualmente durante seis beats antes del giro y tres beats después. En el momento del giro, los patinadores deben estar en posición cadera con cadera, El paso 14 (RBI para el hombre e LBO para la mujer) debe ser iniciado al lado del anterior pie portante.

En el paso 15 el hombre sigue el trazado de la mujer mientras ella gira un tres interno en la cuarta pulsación de este filo de seis pulsaciones. Los pasos 16 y 17 forman una secuencia progresiva con un movimiento progresivo muy moderado de los pies y posteriormente ambos patinadores dan un paso al lado (unas 18 pulgadas) para el inicio del paso 18.

El hombre realiza un filo LFO en el paso 19, y la mujer realiza un filo RBO. El tres RFO (paso 20) del hombre empieza como un cross roll mientras la mujer va hacia un filo LBO cruzado por detrás.

En el paso 21 el hombre realiza un LBO de seis beats - no demasiado profundo. (Si él realiza una curva demasiado profunda, la mujer no puede completar su parte). La mujer, liberando su mano izquierda, gira un tres en el tercer conteo dirigiéndose al hombro izquierdo del hombre. Ella libera su mano derecha de la mano izquierda del hombre e, inmediatamente, le da a él su mano izquierda.

La mujer realiza su LBO en el cuarto conteo y extiende su brazo derecho cruzado hacia el lado derecho de su compañero (posición Kilian al revés). Empezando el paso 22 con la mujer en el lado izquierdo del hombre, ella cruza por delante de él hasta el lado derecho del hombre en posición para repetir la danza. Se debe tener cuidado en balancear las piernas libres en este filo de manera que no se interfiera el cruzado de la mujer por delante del hombre.

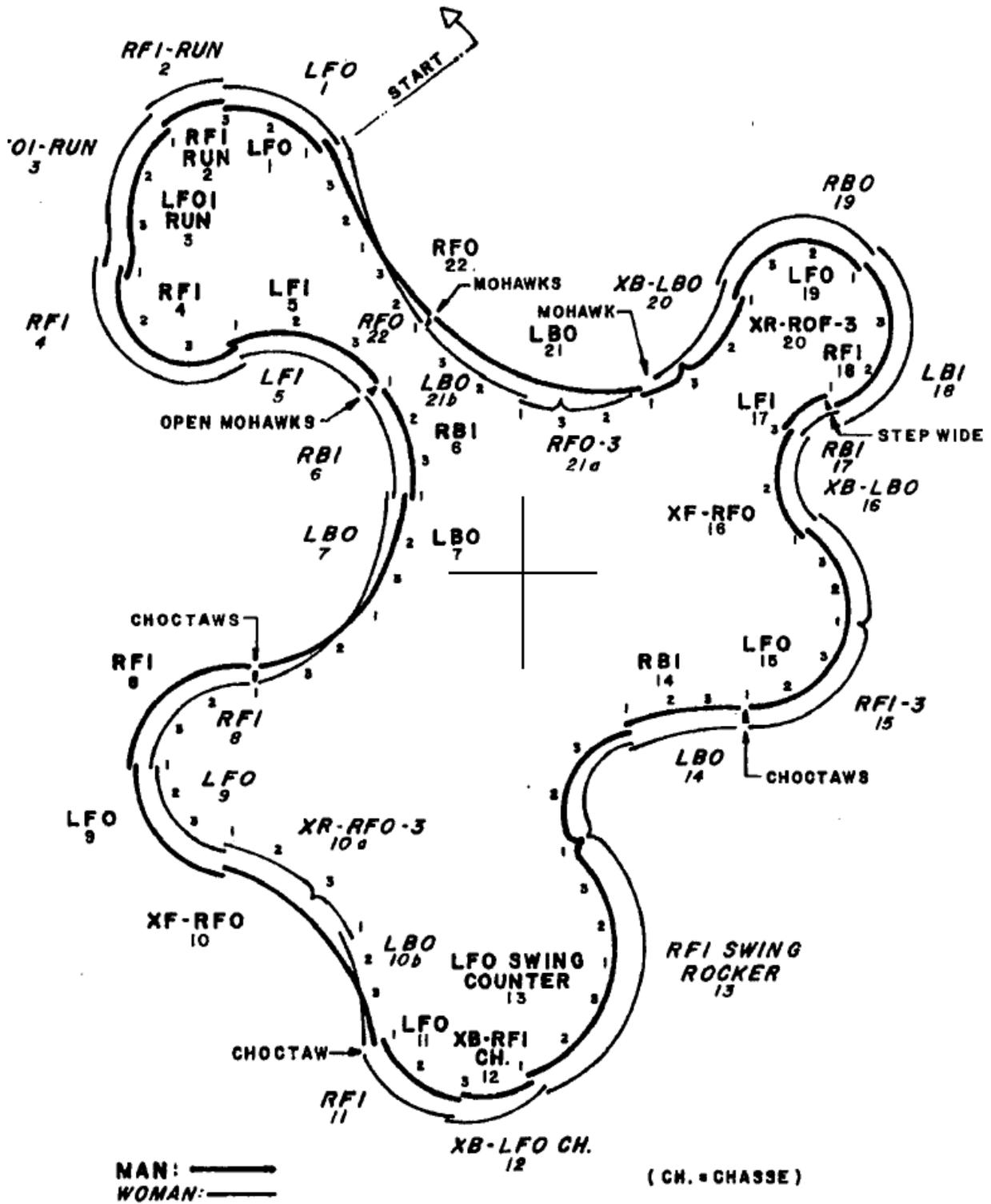
#### LOS PUNTOS DE ATENCIÓN:

- El cambio de borde del paso 3 es muy rápido pero debe hacerse.
- Muy importante el Mohawk de paso 5.
- Durante la sucesión de pasos en posición Foxtrot la pareja debe quedarse muy cerrada sobre todo durante paso 13.
- La atención al tiempo del giro Tres de la mujer en el paso 15.
- La sucesión de pasos de 16 a 18 debe patinarse con la fluidez.
- El movimiento entre el paso 17 y 18 deben ser lento y claros.

**LA LISTA DE PASOS WESTMINSTER WALTZ**

<b>Hold</b>	<b>Steps</b>	<b>Man</b>	<b>Beats</b>	<b>Lady</b>	<b>Beats</b>
Kilian	1	LFO	2	LFO	2
	2	RFI Run	1	RFI Run	1
	3	LFO/I Slight Change edge	3	LFO/I Slight Change edge	3
	4	RFI	3	RFI	3
	5	LFI Open Mohawk	3	LFI Open Mohawk	3
Rev.Kilian	6	RBI	3	RBI	3
	7	LBO Choctaw	6	LBO Choctaw	6
	8	RFI	3	RFI	3
	9	LFO	3	LFO	3
	10A	XR RFO	6	XR RFO Three RBI	2+1
Waltz	10B			LBO	3
Foxtrot	11	LFO	2	RFI	2
	12	XB RFI Chasse	1	XB LFO Chasse	1
	13	LFO Swing Counter LBO	6+3	RFI Swing Rocker RBI	6+3
	14	RBI Choctaw	3	LBO Choctaw	3
	15	LFO	6	RFI Three RBO	3+3
Waltz	16	Slight XF RFO	2	Slight XB LBO	2
	17	LFI Run	1	RBI Run	1
	18	Step Wide-RFI	3	Step Wide-LBI	3
	19	LFO	3	RBO	3
	20	XR RFO Three RBI	2+1	XB LBO Mohawk	3
	21A	LBO Mohawk	6	RFO Three RBI	2+1
Rev.Kilian	21B			LBO Mohawk	3
Change Side	22	RFO	6	RFO	6

WESTMINSTER WALTZ



## VIENNESE WALTZ

Por Eva Keats y Eric Van der Weyden

Música: Waltz  $\frac{3}{4}$

Tempo: 138 metrónomo

Posición: Closed (1-3), Outside (4; 19-20), Reverse (6-18; 21-24)

Patrón: Fijo

Requisitos de competición: 2 secuencias

### La Danza

El Waltz Vienés es bailado con velocidad y con fuertes filos curvados. Es una danza armoniosa y elegante. La coordinación corporal, pasos limpios y suave transición de un lado a otro hacen que sea un bello waltz.

Los pasos hacia adelante 1, 2, 3 y 16,17 y 18 son secuencias de progresivos. En los pasos 5 y 20 se hace un cambio de filo pasando el pie libre muy cercano al pie que patina durante el cambio. El cambio de filo no está repartido durante las tres pulsaciones de música, sino que se realiza en la tercera pulsación, para mantenerse en sintonía con el ritmo.

La posición de la pareja en los pasos 1, 2, 3 y 16, 17, 18 puede ser directamente uno enfrente del otro, o ligeramente a un lado para darle expresión, siempre y cuando las variaciones no interfieran con los filos y el patinar correctos.

En los pasos 4 y 19 los patinadores están en posición externo o tango.

En los pasos 6 y 21, los patinadores están en posición externo al revés o posición tango, es decir, los patinadores están cadera contra cadera con las caderas izquierdas juntas.

En el paso 8 se debe vigilar que el paso tenga la dirección y el filo correctos. La mujer debería cuidar de seguir exactamente el paso del hombre. En la última pulsación del paso 8 debería haber un ligero cambio de filo. Hay un cambio de inclinación al final del paso 8 y el hombre patina por delante en el paso 9, mientras la mujer lo sigue y hace su paso paralelo al del hombre en el paso 9 (RFO).

Durante el paso 9, la pareja está momentáneamente en posición abierta con los hombros paralelos al trazado. Los pasos 9 y 10 forman un choctaw cerrado para el hombre, mientras que los pasos 10 y 11 forman un choctaw abierto para la mujer. Después de los mohawks (pasos 10 y 11), el paso 12 de la mujer (LBI) es colocado al lado y ligeramente detrás del pie derecho.

En el paso 13, la pareja cambia de posición cerrada a posición externo (caderas derechas juntas) para realizar un buen comienzo del paso 14. Los tiempos de los pasos 1, 2, 3, 4 y 16, 17, 18, 19 son inusuales y, dado que le imprimen un toque distintivo a la danza, deben ser observados rigurosamente. Vean que los pasos 1, 2 y 16, 17 son de una pulsación, seguidos por los pasos 3 y 18 de tres pulsaciones. Se debe poner atención en seguir estos tiempos, que son el principio del típico ritmo del waltz 1, 2, 3; 1, 2, 3 del resto de la danza.

El paso 24 es de posición cerrada para la pareja.

### LOS PUNTOS DE ATENCIÓN:

El respeto de posiciones requeridas y patrón.

- Preste atención a tiempos de los pasos 1 a 4 y del 16 a 19.
- Preste atención a los cambios de filo en pasos 5 & 20.
- El borde interno del hombre de paso 9 debe ser fuerte y claro.
- Preste atención a los tiempos durante la sucesión de pasos de 9 a 11.

**LA LISTA DE PASOS VIENNESE WALTZ**

<b>Hold</b>	<b>Steps</b>	<b>Man</b>	<b>Beats</b>	<b>Lady</b>	<b>Beats</b>
Waltz	1	LFO Run	1	RBO Run	1
	2	RFI Run	1	LBI Run	1
	3	LFO Run	3	RBO Run	3
Tango	4	XF RFO	1	XB LBO	1
Rev.Tango	5	XB LFIO	2+1	XF RBIO	2+1
	6	XB RFI	3	XF LBI	3
	7	LFO Three LBI	2+1	RBO Mohawk	3
	8	RBOI Mohawk	2+1	LFOI Mohawk	2+1
Foxtrot	9	LFI Closed Choctaw	3	RFO	3
	10	RBO	2	LFO Open Mohawk	2
	11	XF LBI Mohawk	1	RBO	1
Waltz	12	RFI	3	LBI	3
	13	LFO	3	RBO	3
Tango	14	XR RFO Three RBI	2+1	XB LBO Mohawk	3
	15	LBO	3	RFO	3
Waltz	16	RBO Run	1	LFO Run	1
	17	LBI Run	1	RFI Run	1
	18	RBO Run	3	LFO Run	3
Tango	19	XB LBO	1	XF RFO	1
	20	XF RBIO	2+1	XB LFIO	2+1
Rev. Tango	21	XF LBI	3	XB RFI	3
	22	RBO	3	LFO	3
	23	XB LBO Mohawk	3	XR RFO Three RBI	2+1
Waltz	24	RFO	6	LBO	6



## STARLIGHT WALTZ

Por Courtney J. L. Jones y Perl V. Horne

Música: Waltz  $\frac{3}{4}$

Tempo: 168 Metrónomo

Posición: Closed (1-16B; 19B-25; 32B), Open (17-19A), Kilian (30-32A)

Patrón: Fijo

Requisitos de competición - 2 secuencias

### La Danza

El Starlight Waltz es una danza rápida y de ritmo marcado y refleja el ritmo característico del Waltz Vienés (Viennese Waltz).

La danza se abre en tomada de Waltz. Los pasos 1-8 deberían ser patinados con igual énfasis y poder tanto en las secuencias de chasse como en los fillos largos de tres pulsaciones, resultando así un ritmo marcado definido desde un lóbulo hasta el siguiente.

Los patinadores pueden usar su propia interpretación en el movimiento de la pierna libre durante las tres primeras pulsaciones del paso 9. Seguidamente, ambos patinadores ejecutan un swing por detrás y a través del trazado en el cambio de filo.

Continuando con la tomada de waltz, el hombre realiza tres giros del tres, la mujer dos giros del tres, siendo los pasos 11 - 15 inclusive los giros del tres. Se deja libertad de movimiento e interpretación a los patinadores siempre y cuando los pasos se realicen en posición de waltz.

Tras el último giro tres del hombre (paso 15), éste patina un progresivo RBO – LBI mientras la mujer realiza un mohawk de LFO a RBO Ambos patinadores patinan entonces un RBO durante seis pulsaciones (paso 17) con una elevación doble de la pierna libre en la cuarta pulsación.

Los patinadores patinan un filo LFI (paso 18) en posición Foxtrot. El hombre patina un filo RFI durante tres pulsaciones mientras la mujer vuelve a colocarse en posición de waltz con un mohawk (pasos 19a y b). El movimiento de la mujer continúa hacia un swing RBO (paso 20). Entonces ella se gira hacia una posición Foxtrot mientras patina otro mohawk girándose hacia atrás hacia un swing (paso 23). El hombre la acompaña con un swing RFO (paso 23). Este chasse / mohawk se gira de nuevo hasta que los patinadores coinciden en el paso 26 (LFO hombre, RBO mujer). Durante este paso el hombre libera la mano derecha de la mujer y coloca su brazo izquierdo cruzado por su espalda, bajándolo hasta la altura de la cadera o más abajo mientras se realiza el cambio; la mujer coge esta mano con su mano derecha. El hombre baja su mano derecha de forma que le permita girar el tres LFO detrás de la mujer. Durante los pasos 26-28 el hombre puede llevar su brazo derecho hacia delante o colocarlo al lado. En el paso 30, LFO, los patinadores cambian a posición Kilian, la cual se mantiene hasta el paso 32a, en el que la mujer gira un tres abierto, con una elevación de su pierna libre por detrás al ritmo de la música, hasta la posición de waltz para reanudar la danza.

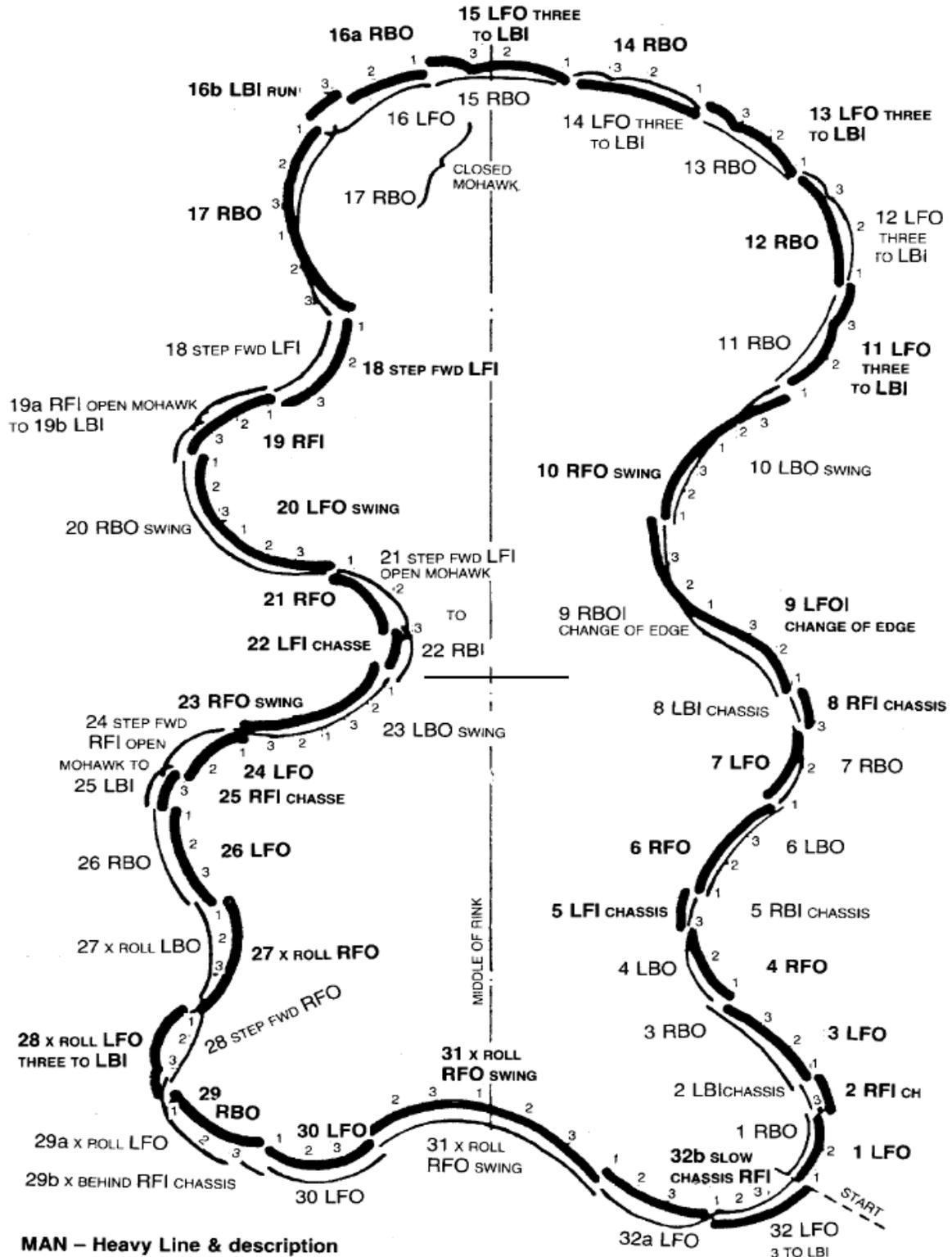
### LOS PUNTOS DE ATENCIÓN:

- Preste atención cuando se inicia la secuencia de Chasses
- El cambio de filo del paso 9 debe estar claro y el Swing debe hacerse con la fluidez.
- Preste atención a los tiempos y la posición cerrada y fluidez a lo largo de la secuencia de giros de Tres.
- La Danza tiene tiempos muy rápido, preste atención a los tiempos.
- El doble levantamiento de la pierna libre en paso 17 debe ser claro.
- Los fillos internos de pasos 18 & 19 deben estar claros.
- Durante la secuencia de pasos del 20 a 26 tenga mucha atención a los Mohawk de la mujer.
- La secuencia final de pasos debe ejecutarse con la fluidez y sin la vacilación durante el cambio de agarres.
- Buen filo externo para la mujer en el paso 28 y para ambos compañeros en el paso 31.

### LA LISTA DE PASOS STARLIGHT WALTZ

Hold	Steps	Man	Beats	Lady	Beats
Waltz	1	LFO	2	RBO	2
	2	Chasse RFI	1	Chasse LBI	1
	3	LFO	3	RBO	3
	4	RFO	2	LBO	2
	5	Chasse LFI	1	Chasse RBI	1
	6	RFO	3	LBO	3
	7	LFO	2	RBO	2
	8	RFI Chasse	1	LBI Chasse	1
	9	LFOI change of edge	3+3	RBOI change of edge	3+3
	10	RFO Swing	6	LBO Swing	6
	11	LFO Three LBI	2+1	RBO	3
	12	RBO	3	LFO Three LBI	2+1
	13	LFO Three LBI	2+1	RBO	3
	14	RBO	3	LFO Three LBI	2+1
	15	LFO Three LBI	2+1	RBO	3
	16A	RBO	2	LFO Closed Mohawk	3
16B	LBI Run	1			
Foxtrot	17	RBO	6	RBO	6
	18	Step Forward LFI	3	Step Forward LFI	3
	19A	RFI	3	RFI Open Mohawk	2
Waltz	19B			LBI	1
	20	LFO Swing	6	RBO Swing	6
	21	RFO	2	LFI Open Mohawk	2
	22	LFI Chasse	1	RBI	1
	23	RFO Swing	6	LBO Swing	6
	24	LFO	2	RFI Open Mohawk	2
	25	RFI Chasse	1	LBI	1
Changing Hold See text	26	LFO	3	RBO	3
	27	XR RFO	3	XB LBO	3
	28	XR LFO Three LBI	2+1	RFO	3
	29A	RBO	3	LFO	2
	29B			XB-RFI Chasse	1
Kilian	30	Step Forward LFO	3	LFO	3
	31	XR RFO Swing	6	XR RFO Swing	6
	32A	LFO	3	LFO Three	3
Waltz	32B	RFI Slow Chasse	3	LBI	3

**STARLIGHT WALTZ**



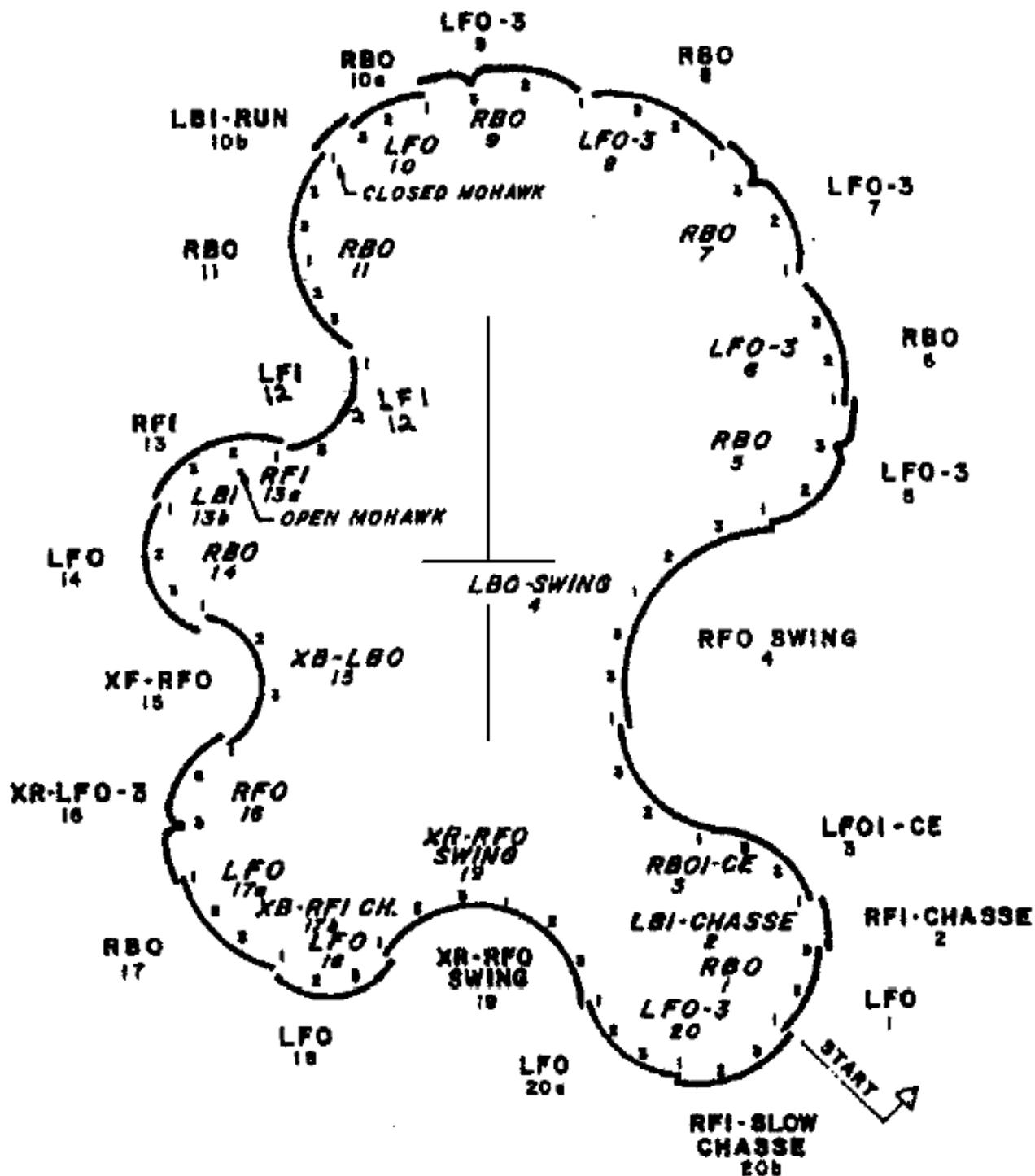
**MAN – Heavy Line & description**

**LADY – Light Line & description**

**LA LISTA DE PASOS STARLIGHT WALTZ (Patrón Pequeño  
Solo usado con instrucción de CIPA)**

Hold	Steps	Man	Beats	Lady	Beats
Waltz	1	LFO	2	RBO	2
	2	RFI Chasse	1	LBI Chasse	1
	3	LFOI change of edge	3+3	RBOI change of edge	3+3
	4	RFO Swing	6	LBO Swing	6
	5	LFO Three LBI	2+1	RBO	3
	6	RBO	3	LFO Three LBI	2+1
	7	LFO Three LBI	2+1	RBO	3
	8	RBO	3	LFO Three LBI	2+1
	9	LFO Three LBI	2+1	RBO	3
	10A	RBO	2	LFO Closed Mohawk	3
	10B	LBI Run	1		
Foxtrot	11	RBO	6	RBO	6
	12	Step Forward LFI	3	Step Forward LFI	3
	13A	RFI	3	RFI Open Mohawk	2
Waltz	13B			LBI	1
See Note	14	LFO	3	RBO	3
	15	XF RFO	3	XB LBO	3
	16	XR LFO Three LBI	2+1	RFO	3
	17A	RBO	3	LFO	2
	17B			XB RFI Chasse	1
Kilian	18	Step Forward LFO	3	Step Forward LFO	3
	19	XR RFO Swing	6	XR RFO Swing	6
	20A	LFO	3	LFO Three	3
Waltz	20B	RFI Slow Chasse	3	LBI	3

**STARLIGHT WALTZ PATRÓN PEQUEÑO**  
(Solo usado con instrucción de CIPA)



**MAN:** Steps shown outside tracing

**WOMAN:** Steps shown inside tracing

## ITALIAN FOXTROT

Por Odoardo Castellari

Música: Foxtrot 4/4

Tiempo: 96 Metrónomo

Posición: Waltz (1-14A; 26-27B; 31), Tanderm (14B-17), Kilian (18-25B; 28)

Patrón: Fijo

Requisitos competitivos - 2 secuencias

### La Danza

NOTA: Todos los pasos son progresivos a menos que se indique lo contrario.

Foxtrot vivo y armonioso con muchos cambios complejos de posición y trabajo de pies complejo.

Los pasos 1 y 2 se realizan en posición externo parcial, con la mujer ligeramente a la derecha del hombre. El paso 3 se patina en posición cerrada.

El paso 5 empieza en posición cerrada con los patinadores directamente "Uno frente al otro"; la mujer se mueve hacia la izquierda del hombre en el tercer beat. La pierna libre se balancea (hacia adelante para el hombre, hacia atrás para la mujer) en el tercer beat. El cambio de filo se ejecuta en la segundo beat.

Los pasos del 6 al 13 se realizan en posición cerrada.

El paso 10 es una característica especial de esta danza. Es un paso muy vivo con un rápido movimiento de la pierna libre. Inmediatamente después del impulso, el pie libre es llevado al lado del pie que patina para que el pie libre esté en la posición "AND" (paralela) al final de la primer beat. En la segundo beat los patinadores llevan con fuerza la pierna libre hacia el lado, mientras se cambia el filo de externo a interno.

Los pasos 11 y 12 se realizan con la mujer ligeramente hacia la izquierda del hombre.

El paso 14 es un giro de tres LFO "dropped" (el filo final es mantenido durante menos de un beat de la música) para la mujer, el cual se debe girar en frente del hombre mientras éste realiza su chasse elevado (pasos 14a y 14b). La posición del brazo durante este paso es opcional.

Los pasos del 15 al 17 se deben realizar en posición Tandem.

Los pasos 16 y 17 se deben realizar con filos externos. Deberían tener un carácter ligero y saltarín. La pierna libre debería ser empujada ligeramente hacia adelante en estos pasos.

Los pasos del 18 al 24 se realizan en posición Kilian.

En el paso 25a, la posición del brazo es opcional. Los pasos 25b, 26 y 27 se realizan en posición cerrada. El paso 28 se realiza en posición Kilian.

El paso 29 empieza en posición Kilian con la mujer a la derecha del hombre. Después del impulso, el hombre guía la mujer hacia adelante y hacia su lado izquierdo para que el final del paso la mujer esté a la izquierda del hombre. Al final de este paso los brazos izquierdos son levantados por encima de la cabeza de la mujer para que ésta pueda dar un paso hacia adelante mientras pasa por debajo de los brazos izquierdos.

En los pasos 30a y 30b, la mujer debe dar un paso adelante hacia el lado derecho del hombre. Los patinadores deben soltarse completamente durante el giro tres de la mujer.

En el paso 31 se hace en la posición de Waltz cerrado. Las piernas libres deben dirigir el movimiento inmediatamente después del impulso. El paso acaba con un cambio corto de filo para preparar el primer paso de la danza.

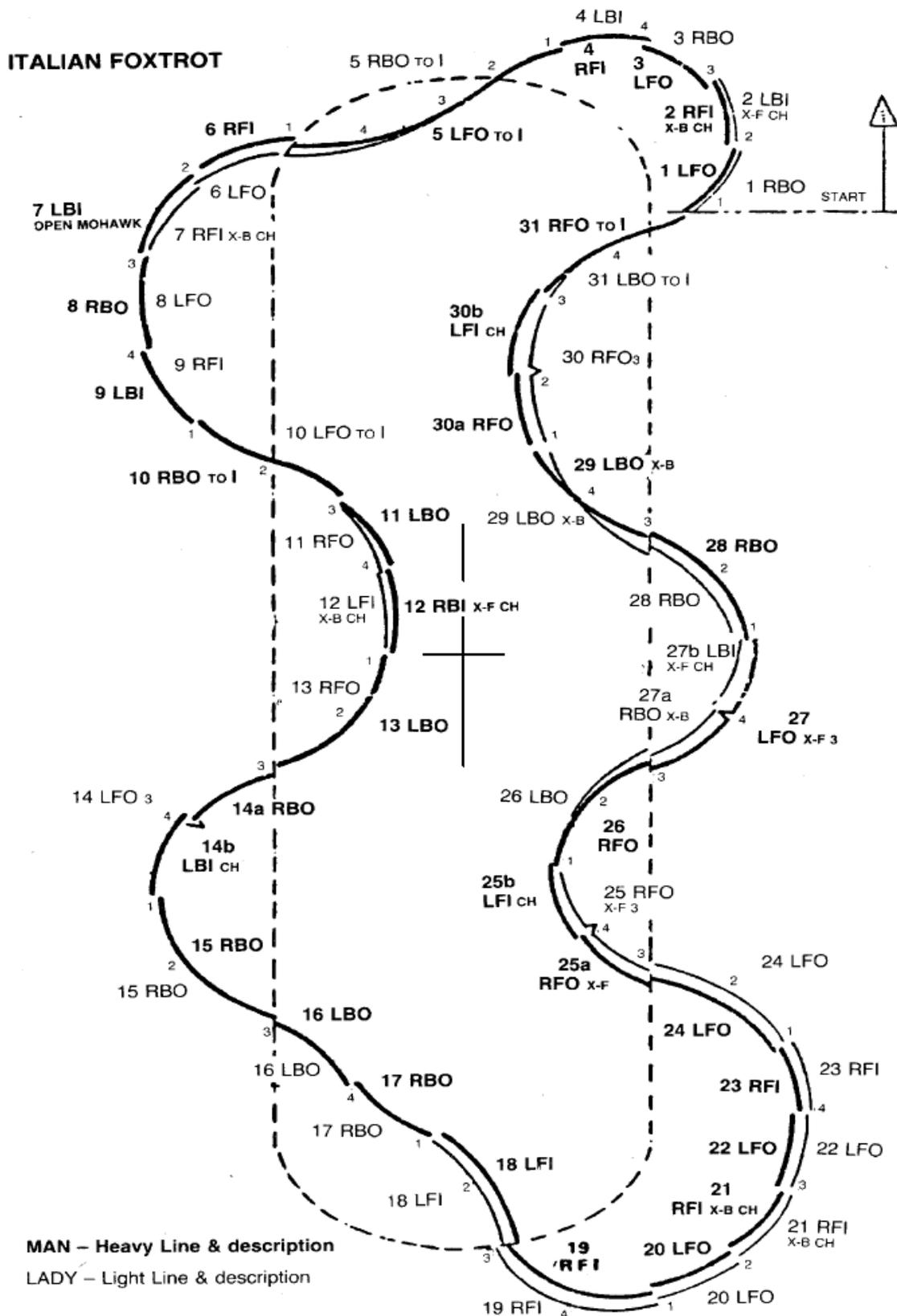
**LOS PUNTOS DE ATENCIÓN:**

- El respeto de las posiciones requeridas y patrón.
- La ejecución buena del Cross chasses.
- El cambio de filo y el rápido movimiento externo de la pierna libre en el paso 10 debe ser claro.
- Preste atención a tiempos y filo externo del paso 13.
- La secuencia del Tándem debe tener los fillos adecuados.
- Los fillos internos de los pasos 18 y 19 deben ser claros.
- La última secuencia (pasos 28,29, 30 & 31) debe hacerse con fluidez.

### LA LISTA DE PASOS ITALIAN FOXTROT

Hold	Steps	Man	Beats	Lady	Beats
Waltz	1	LFO	1	RBO	1
	2	XB-RFI Chasse	1	XF-LBI Chasse	1
	3	LFO	1	RBO	1
	4	RFI	1	LBI	1
	5	LFOI Swing	2+2	RBOI Swing	2+2
	6	RFI	1	LFO	1
	7	LBI Open Mohawk	1	XB-RFI Chasse	1
	8	RBO	1	LFO	1
	9	LBI	1	RFI	1
	10	RBOI	1+1	LFOI	1+1
	11	LBO	1	RFO	1
	12	XF-RBI Chasse	1	XB-LFI Chasse	1
	13	LBO	2	RFO	2
	14A	RBO	1	LFO Three LBI	1+1
Tandem	14B	LBI Chasse	1		
	15	RBO	2	RBO	2
	16	LBO	1	LBO	1
	17	RBO	1	RBO	1
Kilian	18	LFI Choctaw	2	LFI Choctaw	2
	19	RFI	2	RFI	2
	20	LFO	1	LFO	1
	21	XB-RFI Chasse	1	XB-RFI Chasse	1
	22	LFO	1	LFO	1
	23	RFI	1	RFI	1
	24	LFO	2	LFO	2
	25A	XF RFO	1	XF RFO Three RBI	1+1
	25B	LFI Chasse	1		
Waltz	26	RFO	2	LBO	2
	27A	XF LFO Three LBI	1+1	XB RBO	1
	27B			XF LBI Chasse	1
Kilian	28	RBO	2	RBO	2
See note	29	XB LBO	2	XB LBO	2
	30A	RFO Mohawk	1	RFO Three RBI	1+1
	30B	LFI Chasse	1		
Waltz	31	RFOI	1+1	LBOI	1+1

ITALIAN FOXTROT



## ICELAND TANGO

POR Miss K.Schmidt

Música: Tango 4/4

Tiempo: 100 Metrónomo

Posición: Tango Promenade (1-3), Foxtrot (4; 10-13), Waltz (5-7; 17B-18), Tango (8-9), Parcial Tango (14A – 17A)

Patrón: Fijo

Requisitos competitivos - 2 secuencias

### La Danza

Al finalizar los pasos introductorios, ambos patinadores patinan hacia adelante y en posición Foxtrot al revés, dirigiendo el movimiento el hombro derecho del hombre y el hombro izquierdo de la mujer. Los brazos extendidos siguen el movimiento.

El paso 4 es un choctaw cerrado, con la pierna que queda libre siguiendo el recorrido. El paso 5 se realiza en posición waltz cerrada. Los balanceos de la pierna libre son opcionales en el 4 y 5.

Paso 8: el cambio de filo del tres (6 beats) se cuenta 3-4-1-2-3-4. El hombre se mueve hacia la izquierda de forma que la mujer queda a su lado derecho para el cambio de filo. El cambio de filo debe tener lugar en la 1ª pulsación y el giro en la 3ª pulsación, no antes. Los swings de la pierna libre son opcionales.

El paso 9 se patina con la mujer en el lado izquierdo del hombre. Las piernas libres se balancean al unísono y se debe realizar un rápido cambio de filo al final para permitir que se inicie correctamente el paso 10.

En el paso 13, la pierna libre debería estar delante en el segundo beat y el giro se hace en el tercer beat, con la rodilla de la pierna que patina bien flexionada antes del giro.

En el paso 14 la mujer realiza un filo RFO de cuatro beat, balanceando la pierna libre hacia adelante en el tercer beat para que coincida con el impulso de la pierna libre del hombre en el paso 14b. La pierna libre de la mujer es entonces llevada al talón para el swing choctaw LBI.

Los pasos 15 y 16 empiezan con las piernas libres siguiendo el recorrido y de nuevo se balancean al unísono. El unísono del movimiento de la pierna es una característica esencial de la danza. Una posición de hombros paralelos ayuda a controlar la dirección y fluidez de los pasos 14 al 16.

En los pasos 17 y 18 la posición del hombro está en una posición paralela

### LOS PUNTOS DE ATENCIÓN:

- El respeto de posiciones requeridas y patrón.
- Preste atención a última secuencia de pasos 14 a 18. Éstos deben tener buenos fillos y swings, a tiempo y con fluidez.
- Presta atención al paso 3, tiempos y buenos fillos.
- Preste atención a los fillos de los pasos 4 & 5.
- El cheque de los tiempos del paso 8, el cambio de filo y el tres.
- El cambio de filo del paso 9 es muy corto pero debe ser evidente.
- El paso 13 debe hacerse en el golpe del beat correcto y con fluidez.

### LA LISTA DE PASOS ICELAND TANGO

Hold	Steps	Man	Beats	Lady	Beats
Tango Promenade	1	RFO Run	1	LFI Run	1
	2	LFI Run	1	RFO Run	1
	3	RFO Choctaw	2	LFI Choctaw	2
Foxtrot	4	LBI Choctaw	4	RBO	4
Waltz	5	RFO	4	LBO	4
	6	LFO Run	1	RBO Run	1
	7	RFI Run	1	LBI Run	1
Tango	8	LFOI Three LBO	2+2+2	RBOI Three RFO	2+2+2
	9	XB RBOI Swing Choctaw	3+1	XB LFOI Swing	3+1
Foxtrot	10	LFO Run	1	RFI Run	1
	11	RFI Run	1	LFO Run	1
	12	LFO Run	2	RFI Run	2
	13	RFI Bracket RBO	2+2	LFO Three LBI Choctaw	2+2
Partial Tango	14A	XB LBO	2	RFO Swing Closed Choctaw	4
	14B	XF RBI Choctaw	2		
	15	LFO Swing Closed Choctaw	4	LBI Swing Closed Choctaw	4
	16	RBIO Swing	4	RFOI Swing	4
	17A	LFO Run	1	LFO Three LBI	1+1
Waltz	17B	RFI Run	1		
	18	LFO	2	RBO Choctaw	2



## THE QUICKSTEP

Por R.J. Wilkie y Daphne Wallas

Música: Quickstep  
Tempo: 112 Metrónomo  
Posición: Kilian  
Patrón: Fijo

Requisitos competitivos - 4 secuencias

### La Danza

El Quickstep es una danza rápida y vivaz con fillos cortos y deslizantes y pasos cruzados que deben ser precisos para interpretar el carácter de esta danza. Es esencial que la pareja se mantenga cadera con cadera durante toda la danza.

Los pasos de la danza son los mismos para el hombre y la mujer. La danza debe ser patinada en sintonía con la música, que es rápida y de carácter alegre. La danza empieza en el eje longitudinal de la pista. El paso 2 es un chassé, mientras que los pasos 4 y 14 son progresivos (Run). El paso 5 es un LFO de cuatro beats formando la primera parte de un swing choctaw y, antes del giro del paso 5, la mujer debe estar contra la cadera del hombre y seguir su mismo recorrido. El filo de salida del choctaw (paso 6) es un cambio de filo RBIO mantenido durante tres beats. El pie libre va hacia adelante, entonces es bajado hasta colocarlo al lado del pie que patina y balanceado suavemente hacia afuera para ayudar a hacer visible el cambio de filo. El cambio de filo debería ser ejecutado de forma clara, visible, de forma que permita definir la forma del lóbulo. El cambio de filo no debería ser tan pronunciado que obligue al paso 7 (XB-LBI) a ser patinado plano. Los pasos restantes deberían ser patinados con mucha viveza y los fillos de los pasos 7, 8 y 9 deberían ser tan profundos como sea posible. El paso 10 (RBO), sin embargo, aunque es mantenido durante cuatro beats, no debería ser encorvado y se empieza con la rodilla bien flexionada. La pareja permanece cadera contra cadera: la cadera derecha del hombre contra la cadera izquierda de la mujer.

Muchos patinadores tienen dificultad para pasar de RBO a LFI (pasos 10 y 11), pero si el RBO está bien controlado y la mujer no tiende a inclinarse delante del hombre, no debería haber problema en este movimiento. Los pasos 13 y 18, ambos incluidos, son patinados muy vivamente, y se les debería imprimir un carácter alegre. En el paso 17 se ejecuta un claro cambio de filo, de interno a externo, en un beat de la música con el pie derecho mantenido delante en el paso 18 (XF-RFI).

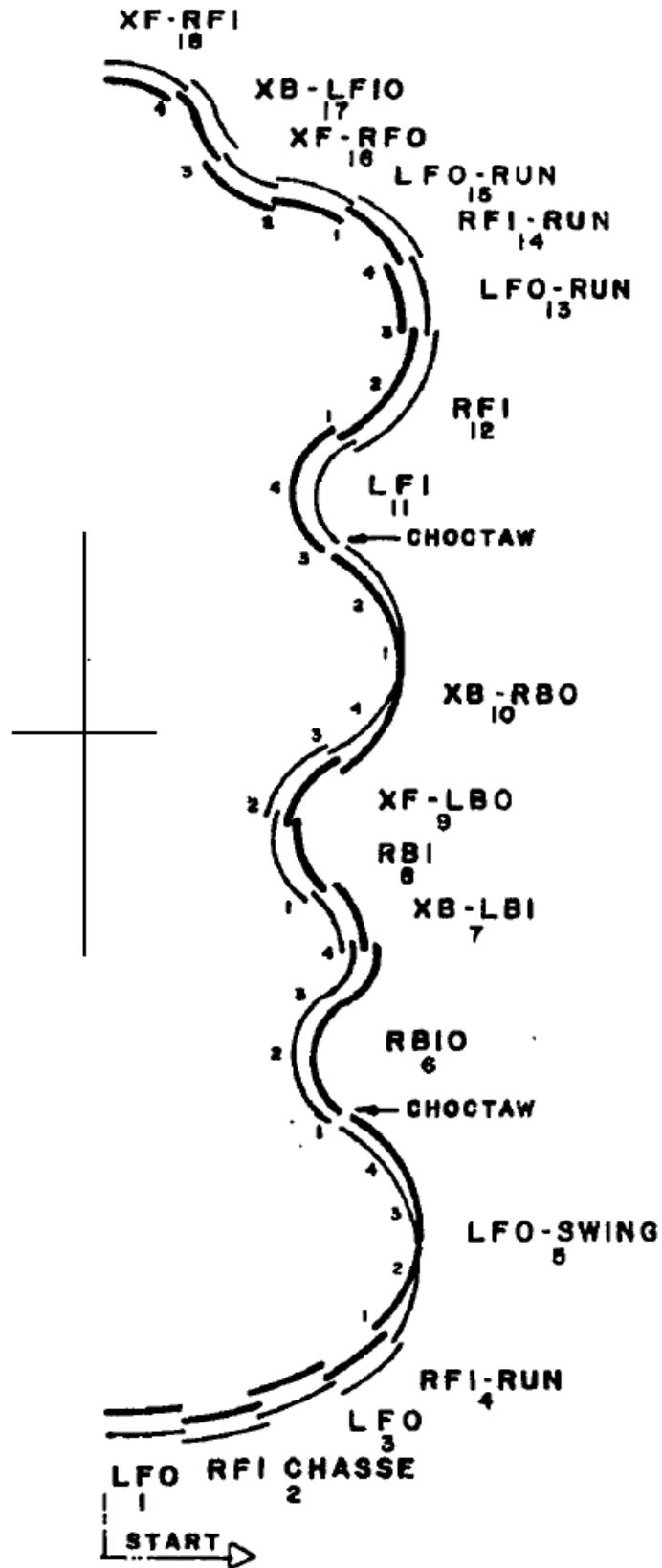
### LOS PUNTOS DE ATENCIÓN:

- El paso 5 debe tener un buen filo externo mantenido hasta la ejecución del Choctaw. Prestar atención también los tiempos correctos.
- El Choctaw debe hacerse fácilmente.
- Atención al cambio de filo en paso 6.
- Los pasos 9 & 10 son cruces hechos muy cerrados.
- los pasos 11 & 12 deben tener buenos fillos internos.
- El cambio de filo en el paso 17 es corto pero debe ser claro.
- La Posición kilian y el patrón debe respetarse.

### LA LISTA DE PASOS THE QUICKSTEP

Hold	Steps	Man	Beats	Lady	Beats
Kilian	1	LFO Run	1	LFO Run	1
	2	RFI Chasse	1	RFI Chasse	1
	3	LFO	1	LFO	1
	4	RFI Run	1	RFI Run	1
	5	LFO Swing Closed Choctaw	4	LFO Swing Closed Choctaw	4
	6	RBIO cambio de filo	2+1	RBIO cambio de filo	2+1
	7	XB LBI	1	XB LBI	1
	8	RBI	1	RBI	1
	9	XF LBO	1	XF LBO	1
	10	XB RBO Choctaw	4	XB RBO Choctaw	4
	11	LFI	2	LFI	2
	12	RFI	2	RFI	2
	13	LFO Run	1	LFO Run	1
	14	RFI Run	1	RFI Run	1
	15	LFO Run	1	LFO Run	1
	16	XF RFO	1	XF RFO	1
	17	XB LFIO	1	XB LFIO	1
	18	XF RFI	1	XF RFI	1

THE QUICKSTEP



## PASO DOBLE

### POR Reginald Wilkie and Daphne Wallis

Música: Paso Doble 2/4

Tempo: 112 Metrónomo

Posición: Outside (1-16), Closed (17-20B), Open (21-28B)

Patrón: Fijo

Requisitos competitivos - 2 secuencias

La danza

Todos los fillos son de un beat, excepto uno de dos beats (paso 17) y uno de tres beats (paso 28) para la mujer, y dos de dos beats (pasos 17 y 20) y uno de tres beats (paso 28) para el hombre.

Las posiciones de la pareja cambian durante la danza. Los pasos del 1 al 15 se patinan en posición Externo, los pasos del 16 al 20 en posición Waltz Cerrada y los pasos del 21 al 28 en posición Abierta,

La danza empieza con un progresivo seguido de dos chasses (pasos 4 y 6), hacia adelante para el hombre y hacia atrás para la mujer. El hombre mantiene a la pareja a su derecha, cadera con cadera (posición Externo), hasta el paso 15.

Los pasos 8 y 9 son, sin embargo, bastante inusuales. Se patinan en flat (plano) con ambos patines en el suelo y el pie deslizando pasando muy de cerca al lado del otro pie. El hombre acerca su pie derecho (paso 8) al izquierdo con ambas rodillas estiradas, trasladando todo su peso a su lado derecho y flexionando mucho entonces la rodilla, permitiendo que la pierna izquierda, que mantiene muy erguida, se empuje hacia adelante sin que se levante del suelo.

Para el paso 9 sus pies están al revés, llevando atrás el pie izquierdo hacia el pie derecho, entonces se flexiona la rodilla izquierda, empujando la pierna derecha, que está estirada, hacia adelante. Durante los pasos 8 y 9 el pie portante debe estar justo debajo del patinador.

Los pasos de la mujer son similares, pero patinando hacia atrás. En el paso 8 de la mujer el peso se traslada al pie izquierdo, el cual está flexionado mientras el pie derecho se desliza hacia adelante. Seguidamente se traslada el peso al pie derecho mientras que el pie izquierdo se desliza hacia adelante en el paso 9.

El paso 10 no debe ser pasado por alto, sino que los pies deben ser elevados claramente del suelo. El siguiente cambio de filo (paso 11) debería ser realizado enérgicamente por ambos patinadores y el efecto que se debe conseguir en el patrón es una curva pronunciada hacia el externo. Los pasos del hombre del 12 al 16 consisten en un cruzado por delante RFI (12) y RFI progresivo (14) así como un mohawk empezado con cruzado por detrás (15, 16) mientras su pareja realiza un LBI, cruzado por detrás (paso 12), RBO (13), LBI, cruzado por detrás (14), RBO (15) y un cruzado por delante LBI (16).

El siguiente filo de dos beats en el paso 17, en el que el hombre extiende su pierna libre por delante para igualar a la de la mujer, que es mantenida detrás en su correspondiente filo RFI, es el primer filo de dos beats de la danza, y el primero de cuatro fillos consecutivos realizados en posición cerrada. Entonces el hombre hace un chasse cruzado hacia atrás, LBI, cruzado por delante (paso 19), entonces un RBO de dos beats (20) y, girando hacia adelante a posición abierta, realiza un chasse (22) y progresivo (24). Durante este período, la mujer está realizando un chasse hacia adelante (19) seguido por dos chasses en dos pasos (20a y 20b) de un beat cada uno, durante los cuales el hombre realiza un filo RBO (20) de dos beats.

Los pasos de la mujer del 21 al 28 son idénticos a los del hombre, con la excepción del final del paso 28, en el que ella realiza un corto swing mohawk que le permite empezar la secuencia de la danza de nuevo en posición tango. Este mohawk se realiza entre el último beat de la música de la danza y el primer paso de la repetición de la danza.

En el último cross roll, paso 28, ambos patinadores realizan un fuerte RFO que cambia a RFI. Las piernas libres se balancean un poco hacia adelante y atrás hasta el talón, mientras el hombre permanece en RFI y la mujer realiza un rápido mohawk abierto hacia LBI e, inmediatamente, coloca su pie derecho abajo cerca del izquierdo en RBO, que es el paso inicial de la repetición de la secuencia de la danza.

En cuanto al contorno de la danza, los pasos iniciales (1 y 2) son una curva, pero la dirección general de los pasos chasse (3-9) es recta. Los pasos 10 y 11 son una repentina curva hacia afuera, seguidos por los pasos del 12 al 25 que se hacen en un verdadero círculo. Después de esto, vienen desviaciones hacia afuera y hacia adentro en los cross rolls, pasos 26-28, y finalmente una curva hacia afuera al final del paso 28.

#### LOS PUNTOS DE ATENCIÓN:

- El respeto de las posiciones requeridas y patrón.
- Preste atención a los Chasse.
- Los pasos 8 & 9 son Flat (planos). Preste atención para ver la correcta ejecución.

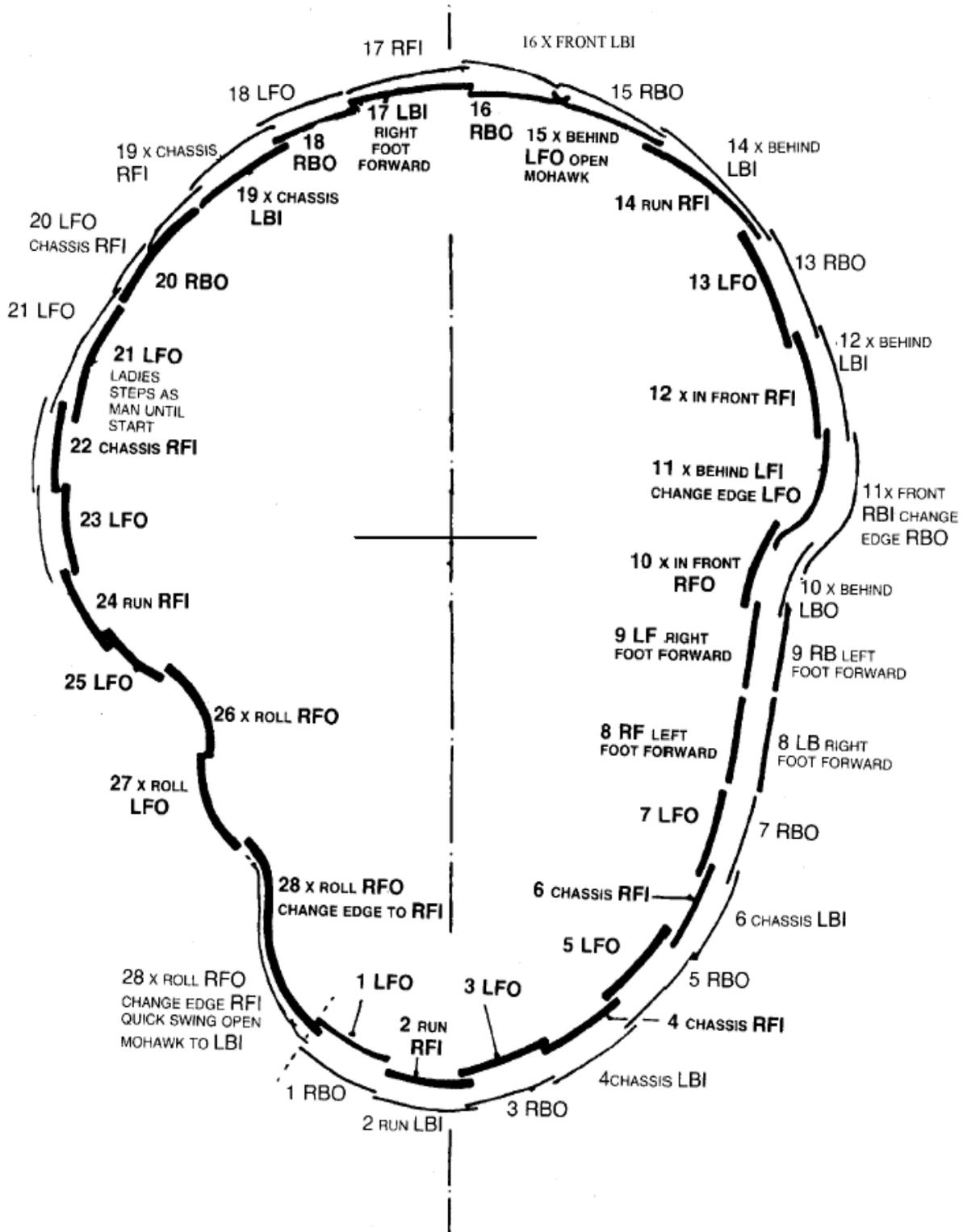
- El paso 10 debe hacerse con un cruce, preste atención a la alzada del pie al final de último paso flat (plano).
- El cambio de filo de paso 11 debe ser fuerte y claro.
- Los pasos 26, 27 y 28 son rápidos Cross Rolls hechos suaves sin saltar.

### LA LISTA DE PASOS DEL PASO DOBLE

Hold	Steps	Man	Beats	Lady	Beats
Tango	1	LFO Run	1	RBO Run	1
	2	RFI Run	1	LBI Run	1
	3	LFO Run	1	RBO Run	1
	4	RFI Chasse	1	LBI Chasse	1
	5	LFO	1	RBO	1
	6	RFI Chasse	1	LBI Chasse	1
	7	LFO	1	RBO	1
	8	RF (Left Foot Forward)	1	LB (Right Foot Forward)	1
	9	LF (Right Foot Forward)	1	RB (Left Foot Forward)	1
	10	XF RFO	1	XB LBO	1
	11	XB LFIO Change of Edge	1	XF RBIO Change of Edge	1
	12	XF RFI	1	XB LBI	1
	13	LFO Run	1	RBO	1
	14	RFI Run	1	XB LBI	1
	15	XB LFO Open Mohawk	1	RBO	1
	16	RBO	1	XF LBI Mohawk	1
Waltz	17	LBI	2	RFI	2
	18	RBO	1	LFO	1
	19	XF LBI Chasse	1	XB RFI Chasse	1
	20A	RBO	2	LFO	1
	20B			RFI Chasse	1
Open	21	LFO	1	LFO	1
	22	RFI Chasse	1	RFI Chasse	1
	23	LFO Run	1	LFO Run	1
	24	RFI Run	1	RFI Run	1
	25	LFO Run	1	LFO Run	1
	26	XF RFO	1	XF RFO	1
	27	XF LFO	1	XF LFO	1
	28A	XF RFOI	1+2	XF RFOI Open Mohawk	1+2
	28B			LBI Quick Swing Mohawk	

NOTA: 28B para la mujer es un rápido swing mohawk al final del tercer beat.

**PASODOBLE**



**MAN** – Heavy Line & description

**LADY** – Light Line & description

## THE ARGENTINE TANGO

POR Reginald Wilkie and Daphne Wallis

Música: Tango 4/4

Tempo: 96 Metrónomo

Posición: Foxtrot (1-9), Waltz (10-16; 24-26), Kilian (17-23), Tango (27-31)

Patrón: Fijo

Requisitos competitivos - 2 secuencias

### La danza

La danza empieza con los patinadores en posición foxtrot para los diez primeros pasos, cambiando a posición waltz en el giro counter del hombre (paso 10) hasta el paso 16. Los progresivos (Run) iniciales (2 y 6) de la danza que cruzan el fondo de la pista, interrumpidos por el chasse (4), finalizan con un filo profundo LFO (7) que lleva a los patinadores a iniciar la longitud de la pista. Entonces los patinadores realizan un filo RFO corto cruzado por delante (paso 8), que va seguido de un largo cambio de filo (LFIO) empezado con un cruzado por detrás (paso 9) y mantenido durante tres beats. El cambio de filo se efectúa mientras el pie libre se balancea swing hacia atrás, pasando al pie que patina, para quedar en la posición de inicio del paso 10 cruzado por detrás. El hombre gira un counter RFI mientras la mujer realiza un cambio de filo (RFIO) paso 10, colocándose detrás del hombre en posición cerrada. El cambio a posición cerrada es llevado a cabo por la mujer dirigiendo su impulso algo detrás del hombre antes de que éste realice su counter.

El paso 11 de ambos patinadores se mantiene aproximadamente durante dos beats y finaliza en dirección a la barrera. En el momento de finalizar el paso la mujer, momentáneamente, apoya el filo RFI antes de empezar el LFO (paso 12) mientras el hombre realiza el RBO (12), ambos muy curvados para dirigir a los patinadores de nuevo al centro de la pista. Durante la curva siguiente (pasos 13, 14 y 15), que se empieza hacia el centro de la pista, la pareja gira uno alrededor del otro, la mujer girando un tres en el primer impulso y el hombre en el segundo con todos los fillos bien pronunciados y acabando la pareja en dirección a la barrera.

Mientras el hombre realiza un RBO de dos beats (paso 16), la mujer realiza un chasse adelante (16b). Entonces el hombre se gira hacia adelante a posición Kilian y ambos realizan una secuencia LFO, RFI y LFO (pasos 17, 18 y 19), siendo el paso 18 un progresivo (Run). Los pasos del 17 al 23 son los mismos para ambos patinadores. Después de permanecer durante dos beats en el paso 19 (LFO), ambos patinadores realizan un pronunciado cross rolled con fillos RFO de cuatro beats (paso 20) que los lleva a través del fondo de la pista. Dos pasos de un beat cada uno, LFO y RFI (21 y 22) -éste último un progresivo (Run)- finalizan con un filo LFO largo de cuatro beats que los lleva por la esquina de la pista. Durante este filo la mujer debe patinar cadera con cadera con el hombre (posición Kilian), siguiendo el trazado de él y con los hombros muy girados. Este largo filo termina con un swing choctaw para el hombre y un twizzle para la mujer. Estos giros hacia la derecha se ejecutan inmediatamente después del cuarto beat y justo antes del siguiente beat acentuado (beat 1). El twizzle de la mujer empieza igual que el choctaw del hombre pero ella realiza una rotación completa mientras que el hombre realiza media rotación. El peso de la mujer está sobre el pie izquierdo durante la rotación y el pie derecho se mantiene cercano al lado del izquierdo; al finalizar el giro todo el peso pasa al pie derecho para el próximo RFO (paso 24) de cuatro beats mientras el hombre realiza un RFO (paso 24). Debido al choctaw del hombre, los patinadores cambian de posición Kilian a posición waltz, la cual se mantiene sólo durante tres pasos: 24, 25 y 26.

Durante el lóbulo siguiente (25 y 26) el hombre realiza un RBO bastante profundo (paso 25) de dos beats mientras que la mujer gira un tres LFO, empezado como un cross roll, alrededor de su pareja. Debido a esto, la mujer se encuentra a la derecha del hombre y la pareja toma la posición tango, que se mantiene desde el paso 27 al 31, el final de la secuencia de la danza. Esto va seguido por una serie de cinco cross rolls (pasos 27-31), el hombre cruzado por delante, la mujer permaneciendo a la derecha de su pareja. El primer roll (27) se mantiene durante dos beats; los tres siguientes rolls (28-30) durante un beat, y el quinto (31), con un ligero cambio de filo, se mantiene durante tres beats. Los patinadores deberían realizar los cross rolls ágilmente con fillos bien marcados haciendo de la secuencia una pronunciada serpentina. Justo antes del final del paso 31, después del cambio de filo, la mujer momentáneamente apoya el filo RFI, que la gira hacia adelante, para así ser capaz de impulsar el LFO en el primer paso de la repetición de la danza.

### LOS PUNTOS DE ATENCIÓN:

- El respeto a las posiciones requeridas y patrón.
- La buena ejecución del Chasse, en los pasos 4 y 16/b.
- La sucesión de paso de 8 a 11 debe hacerse con buenos fillos, preste atención al filo del paso 11 y 15 del hombre.
- Preste la atención al counter del hombre.
- El paso 23 debe patinarse muy cerca con el compañero.
- El Cross Roll debe tener fillos buenos y debe ser suave y no saltado.

### LA LISTA DE PASOS THE ARGENTINE TANGO

Hold	Steps	Man	Beats	Lady	Beats
Foxtrot	1	LFO	1	LFO	1
	2	RFI Run	1	RFI Run	1
	3	LFO	1	LFO	1
	4	RFI Chasse	1	RFI Chasse	1
	5	LFO	1	LFO	1
	6	RFI Run	1	RFI Run	1
	7	LFO	2	LFO	2
	8	XF RFO	1	XF RFO	1
	9	XB LFIO Change edge	1+2	XB LFIO Change edge	1+2
	10	XB RFI Counter RBI	1+1	XB RFIO	1+1
Waltz	11	LBO	2	XF LFI very short RFI	1+1
	12	RBO	2	LFO	2
	13	Cross Roll LBO	2	Cross Roll RFO Three RBI	1+1
	14	RFO Three RBI	1+1	LBO	2
	15	LBO	2	RFO	2
	16A	RBO	2	LFO	1
	16B			RFI Chasse	1
Kilian	17	LFO	1	LFO	1
	18	RFI Run	1	RFI Run	1
	19	LFO	2	LFO	2
	20	Cross Roll RFO	4	Cross Roll RFO	4
	21	LFO	1	LFO	1
	22	RFI Run	1	RFI Run	1
	23	LFO Quick Swing Choctaw short RBI	4	LFO Twizzle	4
Waltz	24	LBO	4	RFO	4
	25	RBO	2	Cross Roll LFO Three LBI	1+1
	26	LFO	2	RBO	2
Tango	27	Cross Roll RFO	2	Cross Roll LBO	2
	28	Cross Roll LFO	1	Cross Roll RBO	1
	29	Cross Roll RFO	1	Cross Roll LBO	1
	30	Cross Roll LFO	1	Cross Roll RBO	1
	31	Cross Roll RFOI Change edge	1+2	Cross Roll LBOI Change edge & very short RFI	1+2



## THE CASTEL MARCH

POR Odoardo Castellari

Música: March 4/4 or 2/4

Tempo: 100 Metrónomo

Posición: Kilian (1-9, 20-27, 31-35) Kilian Reverse (10-13b, 17-19) Closed (14-16b)

Patrón: Fijo

Requisitos competitivos - 2 secuencias

### La danza

Todos los pasos, que no están descritos, son RUNS.

Todos los pasos que son iguales para el hombre y la mujer se muestran un sólo tiempo en el diagrama.

Los pasos 1 al 8 (incluido) son en posición de Kilian.

El paso 6. Los Patines de la Pareja en Mohawk cerrado y permanece en la posición de Kilian.

Los pasos 9 -10. El paso 9 es un cruzado Adelante, entonces la pareja se separan para pasar de Izquierdo Adentro Atrás a Derecho Interno Adelante (paso 10). El pie Izquierdo empieza un medio giro de tres con el pie Derecho Cerrado y paralelo, entonces el pie Derecho patina en Derecho Interno Adelante. Al final del paso la pierna libre cruzó detrás del pie que patina. La pareja patina separada, girando en sentido opuesto de las agujas del reloj. La mujer va atrás del hombre y la pareja termina en posición Kilian Reversa.

Paso 13 para el Hombre – 13a / 13b para la Mujer. Los patinadores hacen un Izquierdo Externo Adelante Cross Roll; en el segundo beat el hombre patina un giro de tres mientras la mujer hace un Derecho Interno Adelante Chasse.

Los pasos 14 y 15 son en posición Cerrada (Waltz).

Los pasos 16a / 16b para el Hombre – 16 para la Dama. El Hombre realiza un Derecho Externo Atrás y Chasse Izquierdo; la Dama realiza Izquierda Adelante Externo y termina en giro de tres.

Los Pasos que 17 y 18 son en posición de Kilian Reverse.

El Paso 19. Empieza con la pareja en la posición Kilian Reverse Derecho Atrás Externo; la pierna izquierda que es Adelante tiene que pasar hacia atrás (Swing) con un movimiento fuerte, para preparar el próximo paso.

El Paso 20. Con la ejecución del Mohawk cerrado (Izquierdo Adelante Externo) la pareja estará en posición Kilian, la pierna Derecha va Adelante y Estirada. La posición de Kilian se debe sostener hasta el paso 27.

Los pasos 23 y 24: ellos son dos pasos muy cortos, sólo hechos en un Beat de la música; con el paso 23 (Derecho Adelante Externo) los patinadores hacen un Cruce Adelante y rápidamente patina un filo Izquierdo Adelante Interno cruzado hacia atrás.

El Paso 25. Es un paso corto; es un Chasse en dónde el pie libre hace un Swing Adelante.

El Paso 28a-b-c-d. Es un paso particular de cinco beats de música que empieza en la posición de Kilian: 28a – Izquierdo Adelante Externo Run (1° beat); 28b – El pie Derecho se ubica casi, paralelo al pie izquierdo e inmediatamente la pareja entra en un empuje, durante el 2° beat (el empuje: el pie izquierdo y Derecho deben estar juntos en el suelo; la rodilla izquierda esta flexionada y empujó Adelante; la pierna Derecha se estira atrás);

28c – la pareja permanece en Filo Izquierdo Externo y el patín Derecho, mientras se desliza en el suelo, Swing Adelante; la pareja cambia a la posición Tándem (la dama esta adelante, los patines izquierdos se ubican en la misma línea), se estiran ambas piernas;

28d – (4° y 5° beat) la pierna Derecha regresa (el pie Derecho está cerrado cerca del pie Izquierdo) para que la pareja cambia de Adelante Externo a Izquierda Adelante Externo, la dama va al lado izquierdo del hombre; en esta posición se sostienen las manos izquierdas de los patinadores y alzadas por encima de la cabeza de la dama, las manos derechas sujetadas en la cadera derecha de la dama. Este agarre se sostiene durante el paso 29 y 30.

El Paso 30. (Este paso empieza en la misma posición del paso 28d) Cross Roll Izquierdo Adelante; la pareja hace un giro de tres sobre el 2° beat.

El Paso 31. En la posición Kilian; esta posición se sostiene hasta el final de la Danza.

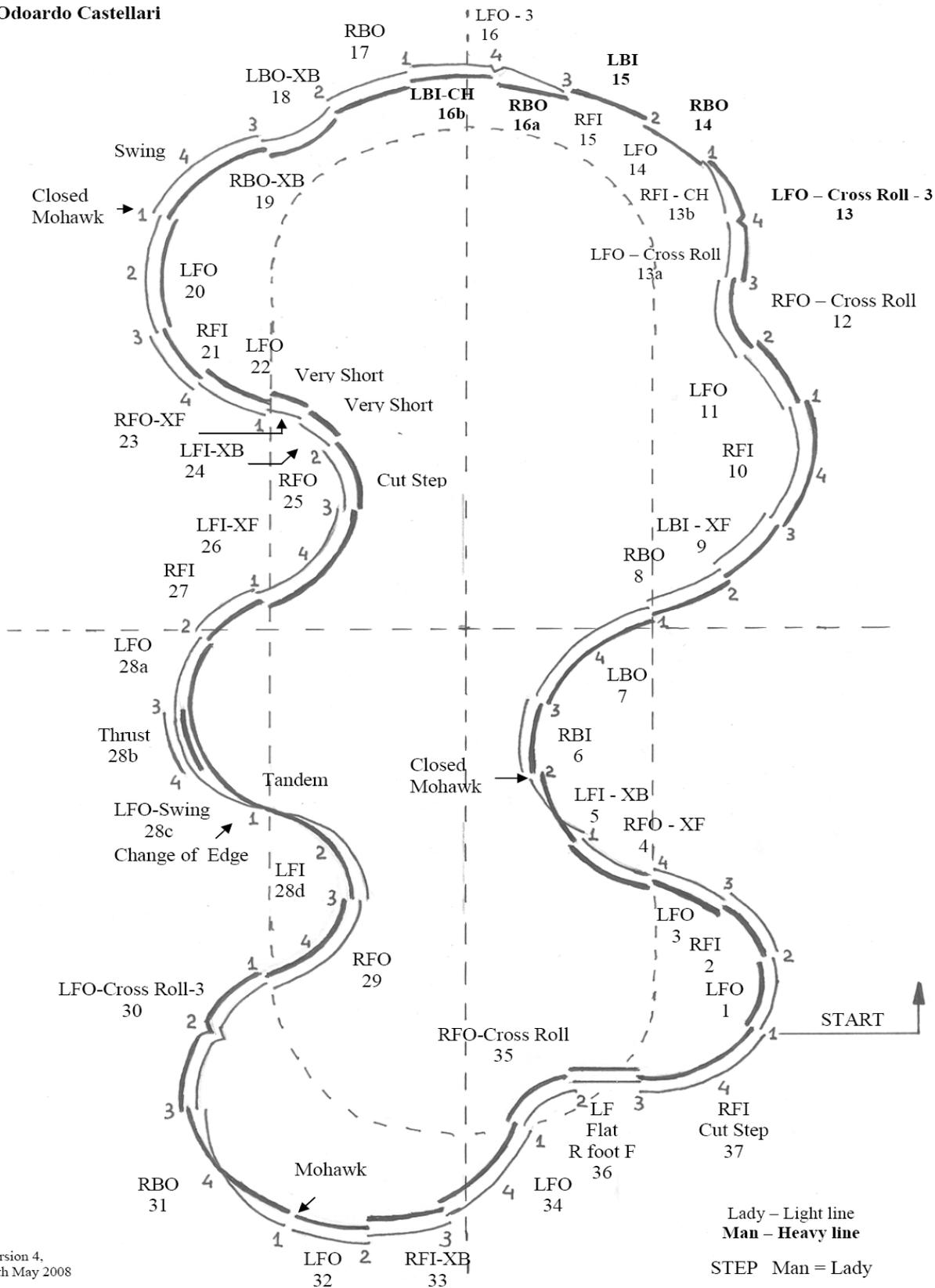
Los pasos de 35 a 37. El paso 35 es un Cross Roll Derecho Adelante, el paso 36 se realiza con ambos patines en el suelo (Flat, los patinadores traen su pie Izquierdo cerca del Derecho, mientras se apoya todo su peso en la Izquierda y empujando la pierna Derecha Adelante); entonces se alza del suelo el pie Derecho, la pareja patina un paso corto Derecho Adelante Interno (El Paso 37).

### LA LISTA DE PASOS THE CASTEL MARCH

Hold	Steps	Man	Beats	Lady	Beats
Kilian	1	LFO	1	LFO	1
	2	RFI	1	RFI Run	1
	3	LFO	1	LFO	1
	4	RFO - XF	1	RFI - XF	1
	5	LFI – XB	1	LFI – XB	1
	6	RBI – Closed Mohawk	1	RBI – Closed Mohawk	1
	7	LBO	2	LBO	2
	8	RBO	1	RBO	1
	9	LBI - XF	1	LBI - XF	1
Kilian Reverse	10	RFI	2	RFI	2
	11	LFO	1	LFO	1
	12	RFO – Cross Roll	1	RFO – Cross Roll	1
	13a	LFO - Cross Roll	2	LFO - Cross Roll	1
	13b			RFI - Chasse	1
Closed	14	RBO	1	LFO	1
	15	LBI	1	RFI	1
	16a	RBO	1	LFO – Three Turn	2
	16b	LBI - Chasse	1		
Kilian Reverse	17	RBO	1	RBO	1
	18	LBO - XB	1	LBO - XB	1
	19	RBO – XB Swing	2	RBO – XB Swing	2
Kilian	20	LFO – Closed Mohawk	2	LFO – Closed Mohawk	2
	21	RFI	1	RFI	1
	22	LFO	1	LFO	1
	23	RFO – XF Muy Corto	½	RFO – XF Muy Corto	½
	24	LFI – XB Muy Corto	½	LFI – XB Muy Corto	½
	25	RFO – Paso Corto	1	RFO – Paso Corto	1
	26	LFI - XF	2	LFI - XF	2
	27	RFI	1	RFI	1
Ver Notas	28a	LFO	5	LFO	5
	28b	EMPUJE		EMPUJE	
	28c	LFO - Swing		LFO - Swing	
	28d	LFI – Cambio de Filo		LFI – Cambio de Filo	

	29	RFO	2	RFO	2
	30	LFO – Cross Roll – 3	2	LFO – Cross Roll – 3	2
Kilian	31	RBO	2	RBO	2
	32	LFO – Mohawk	1	LFO – Mohawk	1
	33	RFI - XB	1	RFI - XB	1
	34	LFO	2	LFO	2
	35	RFO – Cross Roll	1	RFO – Cross Roll	1
Ver Notas	36	LF – Flat (Pie Derecho Adelante)	1	LF – Flat (Pie Derecho Adelante)	1
	37	RFI – Paso Corto	1	RFI – Paso Corto	1

**CASTEL MARCH**  
By Odoardo Castellari



Version 4,  
30th May 2008

Lady - Light line  
Man - Heavy line  
STEP Man = Lady

## TANGO DELANCO

J. Dunlop / W. Graf / L. RESIDORI

**Música:** Tango 4 / 4;

**Patrón:** Fijo

**Conteo:** 1, 2, 3, 4

**Tempo:** 104 Metrónomo

**Posiciones:** Foxtrot, Closed, Tango, Kilian, Partial Outside, Partial Outside Reverse, Tandem, Shade, Kilian Cross Arm, Hand in Hand.

### LA DANZA

La pareja está en la posición Foxtrot desde el paso 1 hasta 4.

Sobre el segundo beat del paso 5, cuando la dama ejecuta un giro rocker atravesando el trazado del hombre, la pareja toma una posición Partial Outside Reverse con la mujer un poco a la izquierda del hombre. La pareja se mantiene en esta posición durante el paso 6.

Paso 6: el hombre hace un derecho externo adelante para un total de 4 beats, divididos en dos beats (6a) con la pierna libre atrás y dos beats (6b) en posición AND (con el pie cerca) seguido por una extensión atrás de la pierna libre.

Durante el paso 7 a, el brazo izquierdo del hombre y el brazo derecho de la dama se levantan sobre la cabeza de la dama, permitiéndole a la dama patinar un derecho adelante externo seguido por un giro Rocker en el segundo beat. El hombre patina al mismo tiempo en izquierdo adelante externo Cross-Roll en el primer beat y un tres en el segundo beat del paso 7a.

Paso 7b para el hombre es derecho atrás externo (de 4 tiempos) mientras que la mujer en derecho atrás externo estira la pierna izquierda libre adelante.

La pareja en posición Tándem ejecutando un Swing sobre el beat 3 del paso 7b para el hombre y 5to beat de paso 7 para la mujer.

El Paso 8 es un Choctaw abierto y está patinado en la posición Kilian.

Los Pasos 9 (2 beats) y paso 10 (1 beat) se llama "Tango Walks o Tango Paseo", ejecutado en una posición sombra: el hombre mantiene la mano derecha en el hombro izquierdo de la mujer y patina ligeramente a su izquierda.

La pareja patina derecho adelante interno en el paso 11. Durante este paso, el hombre cruza el patrón de la dama pasando por detrás de ella y asumiendo una posición en Tándem.

El paso 12 cuenta 6 beats para la mujer en el mismo pie mientras que para el hombre es dividido en 12a-12b-12c-12d.

El paso 12a en posición Killian está compuesta por: izquierdo atrás interno de dos tiempos seguidos por un tres (a izquierdo adelante externo) en el tercer beat y se mantiene en este filo hasta el final de cuarto beat.

Los pasos 12b, 12c, 12d, y 13a se patinan en posición Partial – Outside.

El paso 12b derecho atrás externo, solo para el hombre es un corto Mohawk abierto de un beat (talón adentro del talón del patín apoyado) mientras la mujer, al mismo tiempo, gira otro tres de izquierdo adelante externo a izquierdo atrás interno en el quinto beat del paso 12.

El paso 12c el hombre patina izquierdo adelante externo un rápido mohawk abierto de un beat (talón con talón) mientras que la mujer termina estirando la pierna libre hacia atrás en el beat 6 en izquierdo atrás interno.

El Paso 12d es un chasse para el hombre que es muy rápido y es patinado al final del paso 12c y antes del inicio del paso 13, mientras que la mujer lleva su pie libre cerrado en posición AND para preparar el siguiente paso 13a.

El paso 13 para el hombre es un izquierdo adelante externo de 2 beats, 1 beat izquierdo adelante externo y en el segundo beat junta la pierna en posición AND. Para la mujer el paso 13 está compuesto por paso 13a derecho atrás externo y 13b izquierdo adelante externo. El paso de 13a a 13b, la mujer realiza un derecho atrás externo-Mohawk abierto (talón a talón) izquierdo adelante externo durante el cual la mano izquierda del hombre toma la mano derecha de la dama sobre su cabeza para permitir la ejecución de su Mohawk abierto.

El Paso 14 se realiza en la posición Kilian y es un RFI-XF.

El Paso 15 es un izquierdo adelante interno - Swing de 4 beats en la posición de Kilian para los dos patinadores. Al final del mismo, la mujer realiza una Twizzle en un filo interno girando hacia la derecha (en sentido de las manecillas del reloj) sobre el pie izquierdo. Durante el Twizzle la mano izquierda del hombre se mueve sobre la cabeza de la dama, para permitirle el Twizzle. La pareja finaliza en una posición Kilian con los brazos cruzados-

La posición Kilian cruzado se mantiene hasta el paso 18 al final del cual el hombre realiza un derecho adelante externo - Twizzle girando en sentido anti horario. Durante el Twizzle del hombre los patinadores liberan sus manos derechas, la mano izquierda se une y se mantiene sobre la cabeza del hombre. Si la altura del hombre no permite mantener las manos izquierdas juntas sobre la cabeza del hombre, es posible soltarse.

En el paso 19 la pareja asume la posición de Kilian.

El paso 20 se inicia como un derecho adelante interno cruce por detrás en el primer beat, los cambios de filo a un exterior en el segundo beat y de nuevo al filo interno para el 3er y 4to beat.

El paso 21 izquierdo adelante externo, es un paso de dos beats. Durante este paso la pareja está en una posición Foxtrot hasta el paso 25.

El paso 26, para la mujer es "paso de baile de salón". Este paso es ejecutado por la dama intensificando un "ligero / suave" filo de un izquierdo adelante externo a derecho atrás externo, girando en sentido anti horario con las puntas de los pies cerca durante la rotación y paralelas al final del paso, moviéndose al frente del hombre quien patina un derecho adelante interno (paso 26) cruzando el trazo de la dama.

Durante el paso 26 las manos izquierda de la pareja se unen sobre sus manos derecha se unen por debajo de la cintura.

Del 26 al 27, para la mujer un mohawk abierto (talón con talón) y run para el hombre, es patinado por la mujer debajo de la mano izquierda del hombre que está por encima de la cabeza de la mujer. Las manos derechas se mantienen juntas a la altura de la cintura.

En el paso 27 el hombre patina al lado derecho de la mujer.

Durante el paso 27: izquierdo adelante externo Swing Rocker, izquierdo adelante externo es en el primer golpe, las piernas libres hacen swing con la pierna libre hacia adelante en el segundo beat y el giro rocker se realiza sobre el 3er beat; el filo izquierdo adelante externo en el cuarto beat.

Durante los pasos 27 y el cross roll (en el primer beat del paso 28) las manos de la pareja se unen.

En el Paso 28 cuenta con 4 beats para la mujer mientras que para el hombre es dividido en dos: 28a (dos beats) y 28b (dos beats).

Durante el paso 28 la pareja patina un derecho atrás externo – Cross Roll sobre el primer beat.

Durante el segundo beat del paso 28, la mujer realiza un tres (RBO a RFI) flexionando su rodilla izquierda y terminando en posición de Tango mientras el hombre (28a) permanece sobre la pierna derecha (RBO) y dobla hacia adelante su rodilla de la pierna izquierda libre.

El paso 28b para el hombre es un izquierdo atrás externo donde el movimiento de la pierna libre es libre y para la mujer al mismo tiempo es un cambio de filo de derecho adelante interno a derecha adelante externo (en el tercer beat del paso 28) con la pierna libre extendida hacia atrás hasta el final del paso 28 (en el cuarto beat).

Después del giro 3 de la dama, en el segundo beat del paso 28 al 29, la pareja se mantiene en la posición de Tango.

El Paso 29 es para la mujer un Cross Roll en el primer beat seguido de un tres en el segundo beat (de izquierda adelante externo a izquierda atrás interno), mientras el hombre con un derecho atrás externo prepara un mohawk abierto en posición Tango.

Desde el paso 30 (2 beats), la pareja que permanece en posición de Waltz para la ejecución de pasos de Baile de Salón.

Los "pasos de baile de salón" que son ejecutados por la pareja "ligeramente" en torno a ellos pasando de frente a espalda y viceversa en filos externos. Sobre el último paso de Baile de Salón, el paso 34, el hombre termina en posición Tango (posición externa).

Permanecen en posición Tango hasta el paso 35b. Después de este paso, la pareja asume una posición Kilian durante la ejecución del paso 36 derecho adelante externo.

En el paso 37 el hombre patina hacia adelante con un Cross – roll – Tres pasando por debajo de la mano izquierda de la dama. Ella patina un Cross roll – Chasse, 37a y 37b, durante el cual los patinadores están en posición mano a mano (manos izquierdas juntas) mientras que las manos derecha están libres.

Los pasos 38a - 38b son para el hombre 2 pasos cortos: un paso corto derecha atrás externo, con la pierna libre hacia delante y el segundo paso corto izquierda atrás interno, con la pierna libre hacia atrás mientras la mujer hace un izquierdo adelante externo (1 beat) seguido de un Swing con la pierna libre hacia adelante (1 beat).

La posición mano a mano se sostiene hasta el paso 38b.

El Paso 39, derecho atrás externo para el hombre, se patina en posición Partial Outside Reverse con la mujer ligeramente al lado izquierdo del hombre, patina un stroke (desde el lado) derecho adelante interno de dos tiempos.

Al final del paso 39 mientras el hombre prepara un Mohawk abierto (talón con talón) para reiniciar la danza, la dama trae cerca la pierna libre en posición AND antes de la reanudación.

**LA LISTA DE PASOS TANGO DELANCO**

HOLD	STEP	MAN	TIME			LADY
			M	B	W	
Foxtrot	1	LFO		1		LFO
	2	RFI Chasse		1		RFI Chasse
	3	LFO		1		LFO
	4	RFI Run		1		RFI Run
Partial - Outside	5	LFO – I	2			LFO – Paso Corto - Rocker
	6a	RFO “AND” Posición y la pierna libre Izquierda se estira 2 tiempos atrás.	4		2	RBI
	6b				2	LBO con “AND” Posición y la pierna libre adelante estirada 2 tiempos – Mohawk (talón con talón) a:
(Ver Notas)	7a	LFO Cross – tres a LBI	2		6	RFO – Rocker RBO Swing (sobre el Beat 3) - Choktaw abierto a:
Tandem	7b	RBO Swing (sobre el Beat 3) , choctaw abierto a:	4			
Kilian	8	LFI		2		LFI
Sombra: con la mano derecha sobre el hombro izquierdo de la mujer	9	RFO – Paseo Tango		2		RFO – Paseo Tango
	10	LFI		1		LFI
Tandem	11	RFI - Mohawk abierto (talón con talón) a:		1		RFI - Mohawk abierto (talón con talón) a:
Kilian	12a	LBI – tres (3er beat) a:	4		6	LBI – tres (3er beat) a:
		LFO				LFO
Partial - Outside	12b	RBO – Mohawk Abierto Talón adentro del talón del pie apoyado a:	1			LBI – tres (en beat 5) Con la pierna libre estirada hacia atrás (en el beat 6)
	12c	LFO – Mohawk abierto (talón con talón)	1			Trae su pierna libre a posición AND
	12d	RFI – Chasse muy corto	-			
(Ver Notas)	13a	LFO – Run Progressive	2		1	RBO – Mohawk Abierto (talón con talón) a:
(Ver Notas)	13b	LFO en AND Position con pies paralelo en segundo beat			1	LFO
Kilian	14	RFI – XF		2		RFI – XF
(Ver Notas)	15	LFI – Swing		4		LFI – Swing – Twizzle Interior
Kilian (Brazos Cruzados)	16	RFO		1		RFO

	17	LFI Chasse		1		LFI Chasse	
(Ver Notas)	18	RFO – Swing - Twizzle		4		RFO – Swing	
Kilian	19	LFO		2		LFO	
	20	RFI cruzado por detrás – O – I (2 beats)		4		RFI cruzado por detrás – O – I (2 beats)	
Foxtrot	21	LFO		2		LFO	
	22	RFI Run Progressive		1		RFI Run Progressive	
	23	LFO Run Progressive		1		LFO Run Progressive	
	24	RFI – Paso Corto		2		RFI – Paso Corto	
	25	LFO Run Progressive		1		LFO Run Progressive	
Waltz (Ver Notas)	26	RFI		1		RBO – Paso baile de salón – Mohawk Abierto a:	
(Ver Notas)	27	LFO (beat 1)–Swing (beat 2 )–Rocker(beat 3) a LBO (beat 4)		4		LFO (beat 1)– Swing (beat 2 ) – Rocker (beat 3) a LBO (beat 4)	
(Ver Notas)	28a	RBO – X Roll Flexión de la rodilla de la pierna libre (beat 2)	2	4		RBO – X roll Tres (RFI) flexión de la rodilla de la pierna libre (2 beats ) a:	
Tango		28b	LBO (con el movimiento libre de la pierna libre)			2	RFO (-O) en 3 betas con la extensión de la pierna libre hacia atrás hasta el final del paso
		29	RBO – a Mohawk abierto a				2
Waltz	30	LFO		2		RBO	
	31	RBO - Paso de baile de salón		2		LFO - Paso de baile de salón	
	32	LFO - Paso de baile de salón		1		RBO - Paso de baile de salón	
	33	RBO - Paso de baile de salón		1		LFO - Paso de baile de salón	
Tango	34	LFO - Paso de baile de salón		2		RBO - Paso de baile de salón	
	35a	RFO – X Roll	1	2		LBO – X Roll a Mohawk abierto	
	35b	LFI Chasse	1				
Kilian	36	RFO		2		RFO	
Hand in Hand	37a	LFO – XRoll – Tres a LBI	2		1	LFO – X Roll	
	37b	LBI			1	RFI Chasse	
	38a	RBO – Paso Corto	1	2		LFO - Swing	
	38b	LBI – Paso Corto	1				
Partial – Outside	39	RBO a Mohawk Abierto (talón a talón) para reiniciar en LFO	2			RFI stroke para reiniciar en LFO	



## POSICIONES DE DANZA CIPA

**MANO EN MANO (G):** Los patinadores miran en la misma dirección y están lado a lado con los brazos estirados cómodamente, la mano derecha del hombre, con la mano izquierda de su compañera. La mujer está a la derecha a menos que se indique lo contrario.



**CERRADA O WALTZ (A):** Los patinadores se miran directamente, uno patinando hacia adelante mientras que el otro patina hacia atrás. La mano derecha del hombre está puesta firmemente contra la espalda de su compañera a la altura del omoplato, con el codo levantado y doblado lo suficiente como para mantenerla cerca. La mano izquierda de la mujer está puesta contra el hombro derecho del hombre con el brazo de ella apoyado cómodamente en el de él, codo sobre codo. El brazo izquierdo del hombre y el brazo derecho de la mujer están extendidos a la altura del hombro, con los hombros paralelos.



**FOXTROT o ABIERTA (D):** Las posiciones de manos y brazos son similares a las de la posición cerrada, pero los patinadores se giran ligeramente de forma que ambos puedan patinar en la misma dirección. La mano izquierda del hombre y la mano derecha de la mujer dirigen. Esta posición puede ser también REVERTIDA, con el hombre en el lado derecho de la mujer.



**REVERSA FOXTROT O (TANGO) (E):** Igual que el Foxtrot o Abierta (D), excepto por que las manos unidas están atrás, siguiendo a la pareja en lugar de guiar a la pareja.



**KILIAN o LADO (B):** Los patinadores miran en la misma dirección, la mujer a la derecha del hombre, el hombro derecho del hombre detrás del izquierdo de la mujer. El brazo izquierdo de la mujer está estirado y cruzado por delante del cuerpo del hombre hasta la mano izquierda de éste, mientras que el brazo derecho del hombre está detrás de la espalda de ella. Las manos derechas de ambos están unidas y apoyadas en la cintura de ella por encima del hueso de la cadera. Esta posición también puede ser REVERTIDA, con el hombre a la derecha de la mujer, las manos izquierdas de ambos unidas y apoyadas en la cintura de ella por encima del hueso de la cadera izquierda.



KILIAN



KILIAN REVERSA

**TANDEM (C):** Los patinadores ubicados directamente uno detrás del otro, patinando con los mismos filos. La tomada puede ser tanto con ambas manos de los patinadores en la cintura de la mujer, o bien con una mano en la cintura de la mujer (ambos patinadores) y la otra extendida hacia fuera.



## APÉNDICE 3. DESCRIPCIÓN DE SALTOS

### COMENTARIOS

**f** Adelante

**b** Atrás

**o** Externo

**i** Interno

**T** Rotación en el sentido del giro tres  
(rotación natural)

**C** Rotación en el sentido del giro  
Counter

**!** Empuje con el freno

**X** Símbolo para pies cruzado  
(Mazurca)



Split



Externo



Interno



Exterior Derecho



Interior Izquierdo



Rotación de 360<sup>0</sup> en el Aire



Rotación de 180<sup>0</sup> en el Aire

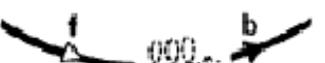
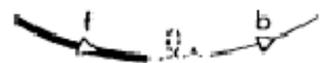
### DEFINICIONES:

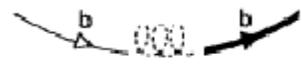
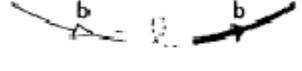
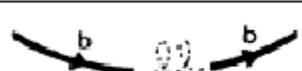
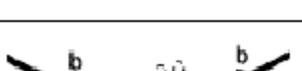
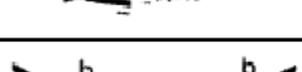
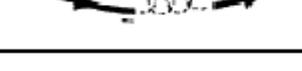
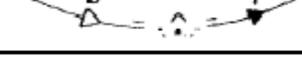
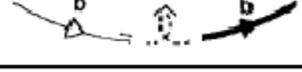
**Media Revolución de Salto:** Cualquier salto de media revolución (180° grados) en el aire.

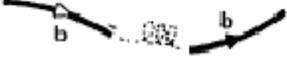
**Salto Simple:** Cualquier salto de uno o más, pero menos de dos revoluciones.

**Salto doble:** Cualquier salto de dos o más, pero menos de tres revoluciones.

**Salto triple:** Cualquier salto de tres o más, pero menos de cuatro revoluciones.

FIGURE	Number	Description	Factor	Denomination
	1	fo ½ Tbo	1	Three Jump (Waltz Jump)
	2a	fo 1 ½ Tbo	4	Axel Paulsen
	2b	fo 2 ½ Tbo	7	Double Axel Paulsen
	2c	fo 3 ½ Tbo	10	Triple Axel Paulsen
	3a	fo 1 ½ Tbi	4	One foot Axel Paulsen
	3b	fo 2 ½ Tbi	7	Double one foot Axel Paulsen
	4a	fi 1 ½ Tbo	3	Inside Axel Paulsen
	4b	fi 2 ½ Tbo	8	Double Inside Axel Paulsen

	5a	bi 1 Tbo	2	Salchow
	5b	bi 2 Tbo	4	Double Salchow
	5c	bi 3 Tbo	6	Triple Salchow
	6	bi! ½ Tfi	1	Half Flip (Half Toe Salchow)
	7a	bi! 1 Tbo	3	Flip (Toe Salchow)
	7b	bi! 2 Tbo	5	Double Flip (Double Toe Salchow)
	7c	bi! 3 Tbo	8	Triple Flip (Triple Toe Salchow)
	8	bo 1 Tbo	2	Half Loop (Thoren)
	9a	bo 1 Tbo	3	Loop (Rittberger)
	9b	bo 2 Tbo	5	Double Loop (Double Rittberger)
	9c	bo 3 Tbo	8	Triple Loop (Triple Rittberger)
	10a	bo! 1 Tbo	2	Toe-Loop
	10b	bo! 2 Tbo	3	Double Toe-Loop
	10c	bo! 3 Tbo	6	Triple Toe-Loop
	11	bf! ½ Tif	2	Split
	12	bf! 1Tbo	3	Split Flip (Split Toe Salchow)
	13a	bo ! 1 Tbo	4	Lutz

	13b	bo ! 2 Tbo	6	Double Lutz
	13c	bo ! 3 Tbo	8	Triple Lutz

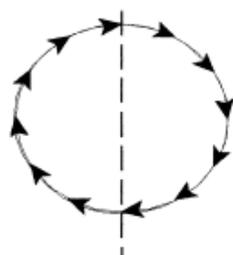
## APÉNDICE 4 SECUENCIAS DE TRABAJOS DE PIES PARA PATINAJE LIBRE Y PAREJA

Todos los Trabajos de pies tienen que ser ejecutados de acuerdo con el carácter de la música usando trabajo de pies avanzado. Cada paso de la secuencia tiene que ser progresivo. No se permite retroceder. Se permiten paradas cortas de acuerdo con la música.

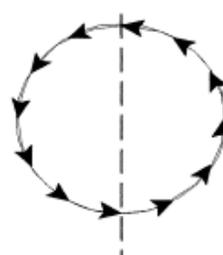
Las Regulaciones de los Elementos obligatorios establecen cuales son los saltos que deben realizarse en el Programa Corto. Cualquier otro salto, reconocido o no reconocido, se prohíbe en la secuencia de paso y en cualquier otra parte del Programa Corto. Para ser considerado un salto el movimiento de los patinadores debe tener una aparente preparación, despegue y aterrizando.

### 1. PATRONES CIRCULAR A O B PARA AÑO 2016 Y 2019

Patinar un círculo completo u ovalado utilizando por lo menos tres cuartas (3/4) partes del ancho de la pista, usando pasos avanzados.



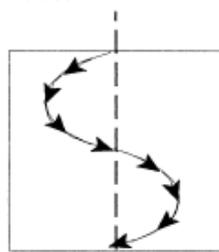
PATRÓN A



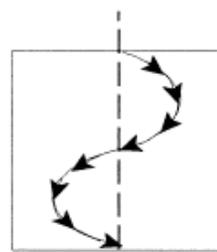
PATRÓN B

### 2. PATRONES DE SERPENTINA A O B: AÑO 2014 Y 2017

Se patina empezando desde cualquier lado corto de la pista y progresando hasta realizar por lo menos dos (2) curvas de no menos de la mitad de la pista (1/2) del ancho de la pista de patinaje y terminando en el otro lado opuesto de la pista, usando pasos avanzados.



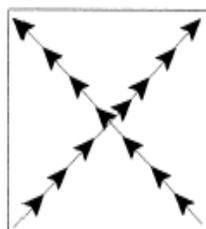
PATRÓN A



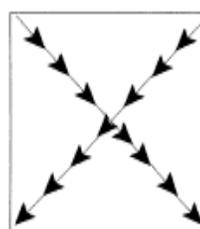
PATRÓN B

### 3. PATRONES DIAGONALES A O B AÑO 2015 Y 2018

Se patina empezando en una esquina de la pista y terminando cerca de la esquina diagonal opuesta a la misma. Se tendrá que cubrir por lo menos tres cuartas (3/4) partes de la pista con pasos avanzados.



PATRÓN A



PATRÓN B

## APÉNDICE 5 PAUTAS PARA JUZGAR LOS ELEMENTOS DEL PROGRAMA CORTO DE PATINAJE LIBRE

La puntuación no debería ser simplemente el resultado de una suma de figuras, más bien debería reflejar la actuación global incluyendo los aspectos buenos y malos de la misma.

### NOTA A

Elemento	Puntuación	Puntuación máx total
Axel (sencillo, doble, triple)	de 0.6 a 1.8	
Salto asistido por freno	0.6 a 1.6	
Combinación de saltos	0.6 a 1.8	<b>10.0</b>
Giro clase A (o B o C)	0.6 a 1.6	
Giro combinado	0.6 a 1.6	
Secuencia de pasos	0.6 a 1.6	

**Nota:** Cada elemento intentado pero no realizado no recibirá puntuación. Cada elemento no intentado tendrá una penalización de 0.5 de la Nota A.

Cualquier giro con más de una (1) posición se le dará una deducción de 0.5 de la Nota A.

AXEL	
Sencillo	de 0.6 a 1.0
Doble	de 0.9 a 1.5
Triple	de 1.4 a 1.8

- Cada rotación en el aire debe ser completa. En caso de que falte rotación (por más de un cuarto) el salto será considerado de grado inferior (doble en lugar de triple, sencillo en lugar de doble). Un axel al que le falte rotación no recibirá crédito en absoluto.
- La puntuación en cada clase (sencillo, doble, triple) dependerá de la calidad del salto. Se deberá considerar: velocidad, altura, desplazamiento, filos de entrada y salida, posición del cuerpo, seguridad y control.

SALTO ASISTIDO POR FRENO		
Sencillo	Mapes / Toe Walley	de 0.6
	Flip/Lutz	de 0.6 a 0.8
Doble	Mapes / Toe Walley	de 0.8 a 0.9
	Flip/Lutz	de 0.9 a 1.1
Triple	Mapes / Toe Walley	de 1.1 a 1.3
	Flip/Lutz	de 1.3 a 1.6

- Cada rotación en el aire debe ser completa, En caso de que falte rotación el salto será considerado de grado inferior (doble en lugar de triple, sencillo en lugar de doble). Un salto sencillo al que le falte rotación no recibirá crédito en absoluto.
- La puntuación en cada clase (sencillo, doble, triple) dependerá de la calidad del salto. Se deberá considerar: velocidad, altura, desplazamiento, filos de entrada y salida, posición del cuerpo, seguridad y control.

COMBINACIÓN DE SALTOS (Mínimo 3, Máximo 5)	
Incluyendo sólo un doble (excepto Axel)	de 0.6 a 0.9
Incluyendo más de un doble (excepto Axel)	de 0.9 a 1.3
Incluyendo un Doble Axel o un Triple	de 1.3 a 1.5
Incluyendo dos Triples o un Doble Axel y un Triple	de 1.5 a 1.8

Combinación de saltos es una sucesión de saltos en la que el filo y pie de salida son el filo y pie de entrada del salto siguiente, sin giros, cambios de filo o trabajo de pies.

1. Cada rotación en el aire debe ser completa. En el caso de que falte rotación el salto será considerado de grado inferior.
2. La puntuación en cada clase dependerá de la calidad de los saltos y su grado de dificultad, como se detalla a continuación.
3. Lista de los saltos en orden decreciente de dificultad:

Axel  
Loop  
Lutz  
Flip  
Salchow  
Toe Walley, Mapes (Toe Loop)

#### **GIROS CLASE A (B o C)**

Salto Sentado / Salto Camel	de 0.6 a 1.1
Camel Lay over / Camel Broken Ankle	de 1.1 a 1.3
Camel Heel / Camel Invertido	de 1.3 a 1.6

#### **GIROS COMBINADAS**

Sitspin con Combinación de Giros Altos	de 0.6 a 0.7
Combinación de Camel/ Giro Sentado	de 0.7 a 1.2
Combinación de Giros Clase A	de 1.2 a 1.6

Para que reciba valoración, un giro debe ser una combinación de dos o tres posiciones con o sin cambio de pie. Como mínimo tres vueltas en cada posición. La entrada y salida son opcionales.

La puntuación dentro de cada clase depende de la calidad del giro y de su grado de dificultad, como se detalla en FS 6.10.01.

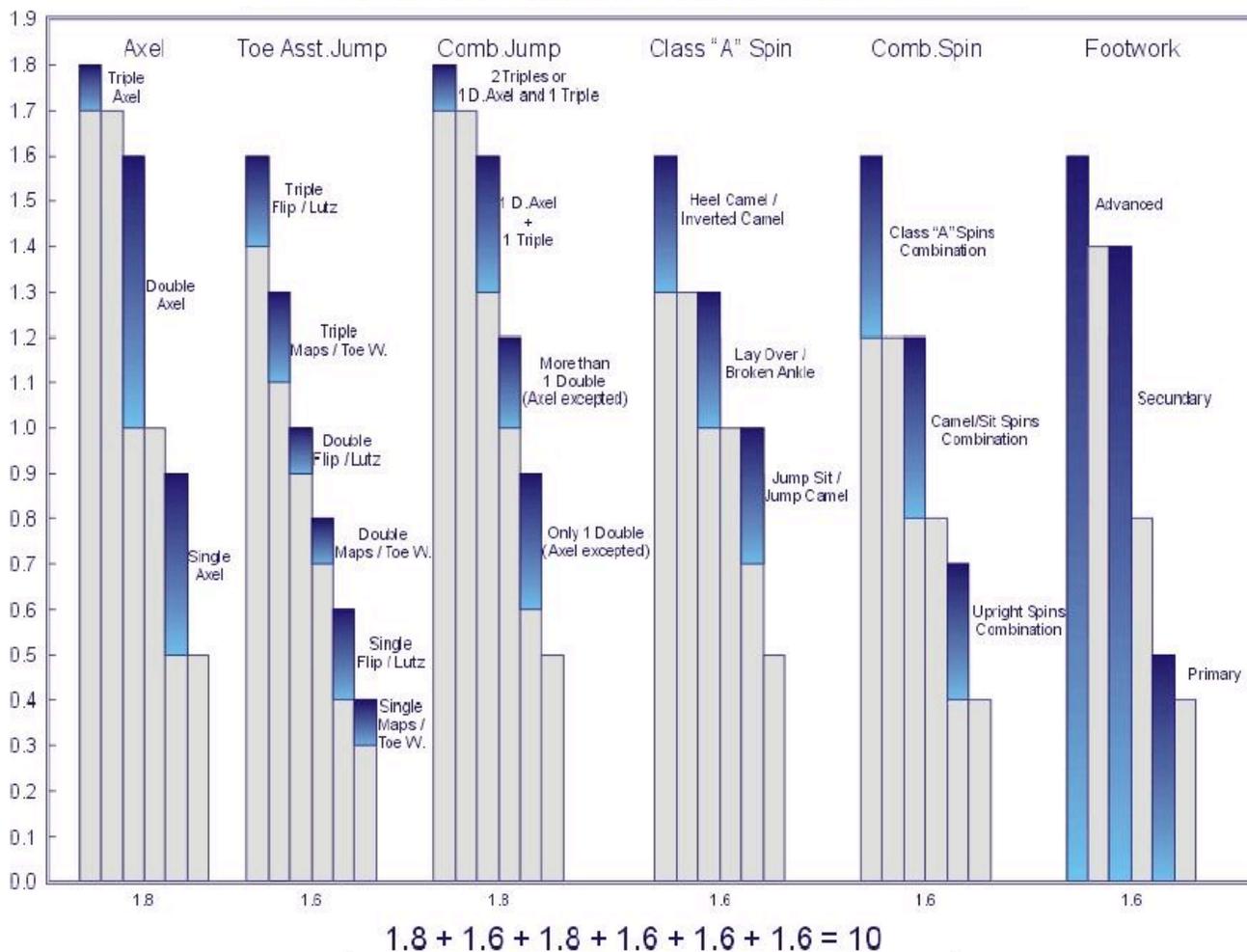
#### **SECUENCIA DE PASOS**

Debe basarse en el trabajo de pies avanzado para obedecer las regulaciones a Apéndice 4.

Puntuación del 0.6 al 1.6.

Dificultad, originalidad, virtuosidad y armonía con la música son esenciales las consideraciones que se deben tener en cuenta a la hora de puntuar los trabajos de pies.

### VALORES DE LOS ELEMENTOS DEL PROGRAMA CORTO



**NOTA A – Cada Elemento No intentado = - 0.5**

**NOTA B – Cada caída = - 0.2**

**NOTA B – Cada Elemento Adicional = - 0.5**

#### NOTA B

Debido a las características del contenido del programa en el programa corto con elementos fijados, la valoración de la impresión artística puede, en algunos casos, estar menos relacionada de lo habitual con la evaluación del mérito técnico. Sin embargo, dado que es imposible valorar la forma sin referirse a su contenido, la diferencia entre la nota A y la B no debería exceder normalmente de 1.0.

Cada caída recibirá una penalización de 0.2.

Cada elemento adicional no listado recibirá una penalización de 0.5.

Arrodillarse o estirarse en la pista sólo está permitido al principio y/o final de la actuación. Esto podrá hacerse durante un máximo de 5 (cinco) segundos al principio o al final. La penalización será de 0.3 por cada violación de esta norma.

NOTA: Una caída es una completa pérdida de equilibrio que supone contacto corporal con la pista.

## APÉNDICE 6 PATINAJE DE PAREJA

### Puntos a Juzgar en la Elevación

1. El hombre no debe apoyar los tacos durante ninguna parte de la elevación; debería realizar giros mohawk cerrados.
2. Todos los despegues de las elevaciones de la mujer deben consistir en entrada técnicas de saltos reconocidos y aceptados; las entradas con dos pies deberían ser penalizadas.
3. La mujer debe ascender desde el suelo hasta la cúspide de la elevación sin interrupción y de forma suave y continua.
4. Ambos patinadores deben realizar el mismo esfuerzo en la entrada de las elevaciones.
5. La posición de la mujer en la elevación debería ser ejecutada con limpieza: separación de las piernas hasta la máxima extensión y sin doblar las rodillas, puntas del pie estiradas, posición corporal firme y controlada.
6. Siempre y cuando el número máximo de rotaciones permitidas no sea excedido, se dará mejor valoración a una elevación en la que la mujer demuestre su habilidad para mantener la posición de la elevación. Se dará menor valoración a una elevación o parte de elevación en la que la mujer pierda la posición o se vea forzada a bajar antes de tiempo. La elevación debe ser completada desde la entrada hasta la salida.
7. Al realizar elevaciones combinadas, cada posición de la combinación debe ser mantenida durante dos (2) rotaciones completas antes de cambiar a la siguiente posición.
8. Los hombros del hombre no podrán ser utilizados para asistir a la mujer al salir de la elevación. La bajada de la mujer no puede ser interrumpida desde el punto más alto de la elevación hasta la posición de caída final.
9. Se dará menor valoración a una elevación en la que la mujer toque con su pie libre en el suelo o apoye el taco en la caída de la elevación.
10. Si se falla un intento de elevación, ésta no debería ser valorada totalmente si el hombre baja la mujer hasta sus hombros y la vuelve a subir para salvar la elevación. Sin embargo, y sólo en Clase Mundial, si el hombre eleva a la mujer intencionadamente hasta sus hombros y entonces la eleva por encima de su cabeza, la elevación recibirá valoración completa si ha sido ejecutada correctamente. Durante las elevaciones, los brazos del hombre deben permanecer cerrados.
11. Si el hombre baja a la mujer de forma no intencionada, interrumpiendo así la continuidad de la elevación, se deberá penalizar.
12. Las elevaciones Twist Lutz deben ser ejecutadas con buena altura y con todas las rotaciones completadas en el aire para que reciban valoración total. Las parejas que caigan en posición cara a cara recibirán mayor puntuación que aquéllas que caigan con ambos patinadores en la misma dirección.
13. En todas las caídas de las elevaciones, ambos patinadores deberán mantener una buena posición, es decir, firme, espaldas rectas, piernas libres totalmente estiradas, puntas de los pies hacia abajo y afuera y con posiciones corporales lo más cercanas posible.
14. Las caídas de las elevaciones deben ser también ejecutadas lo más suavemente posible. La mujer debería ser colocada sobre la pista y no dejarla "caer libremente" hasta la posición de caída.
15. Excepto en la Clase Mundial, los movimientos tipo adagio al final de cualquier elevación están estrictamente prohibidos.

### Puntos a Juzgar en los Giros

Completar giros de pareja sólidos es un arte en sí. Por desgracia, al formular muchos de los programas de parejas artísticas, el valor de los giros a menudo se pasa por alto. Los giros de pareja bien ejecutados,

realizadas con correctas posiciones corporales, son una gran base para cualquier programa de parejas artísticas, independientemente del nivel. Demasiado a menudo parece que el entusiasmo provocado por las elevaciones prolongadas eclipsa el valor de los giros.

Acostumbra a faltar una buena posición corporal durante los giros de parejas. Al realizar un giro, la pareja debería esforzarse para mantener las mejores posiciones corporales en todo momento. Para que el juez pueda dar una valoración completa a un giro de parejas, cada patinador debería mantener las distintas posiciones corporales durante un tiempo suficiente que le permita al juez tener una visión clara del filo de entrada, los filos de la rotación, las posiciones del giro (mínimo de dos vueltas por posición) y el filo de salida.

Las rotaciones corporales en los giros Camel deberían coincidir de forma que, al ejecutarse, la pareja parezca la imagen de un espejo. El arco de la espalda y la curva del cuello debería ser idéntica, y ambas piernas libres deberían salir de la posición del giro a la vez. Si la mujer es demasiado baja para el hombre, las piernas y cuerpo no coincidirán adecuadamente. Cuando esto ocurre, la puntuación de impresión artística debería reflejar esta desigualdad.

Al realizar un giro combinado de parejas, cada cambio de posición debe ser mantenido durante dos (2) rotaciones completas. El cambio de una posición a la otra no se cuenta como rotación.

El uso de los frenos durante cualquier parte del giro es un error en la ejecución y debe ser penalizado.

### Evaluación de la Impresión Artística

La Impresión Artística (forma de representación) refleja la habilidad del individuo para interpretar el ritmo, tempo y el carácter de la música del programa. Como resultado, el movimiento corporal y las partes de trabajo de pies deberían estar diseñados para estar en conformidad y armonía con las pautas musicales seleccionadas para el programa.

Otro aspecto clave de la impresión artística es la fuerza con la que se ejecutan cada uno de los contenidos individuales que están siendo interpretados por la pareja. Al evaluar un programa, tanto los jueces como los entrenadores deberían tener en cuenta la velocidad, limpieza y elegancia con que se presentan los elementos. La fuerza y la habilidad artística demostradas por la pareja durante las elevaciones y giros serán reflejadas en las puntuaciones de impresión artística. De hecho, ambas facetas -interpretación individual y fuerza del contenido sirven como base de valoración para la puntuación de Impresión Artística.

### Música

La música escogida para el programa debería armonizar el contenido con la impresión artística, de igual forma que una pieza de ballet debería realzar las elevaciones, giros, elementos simétricos y trabajo de pies de un ballet. Para que refleje adecuadamente la interpretación artística de que se trata, la música seleccionada por un entrenador o pareja debería proporcionar la perfección final al programa de patinaje de parejas.

El objetivo último de una pareja es capturar la atención de la audiencia, teniéndola "en la palma de la mano" desde el principio hasta el final. Cuando una pareja técnicamente hábil sea capaz de cumplir esto con regularidad, habrá conseguido dominar el oficio.

Las elecciones musicales, como el tiempo de la música de danza, deberían proporcionar a la pareja el esquema básico para las

secuencias de pasos y los contenidos. Si se realiza con la música adecuada, una elevación puede parecer el doble de dinámica. El giro que es acentuado con la música apropiada permite al espectador "sentir" el movimiento mientras observa el giro.

La música enfatiza el contenido, trabajo de pies y movimientos corporales, es el ingrediente que coloca el programa en la perspectiva deseada por el entrenador. Aunque la música debe ser usada en todo programa de patinaje, ésta es pocas veces completamente utilizada. Es importante para el juez el ser capaz de relacionar lo que ve con lo que oye. Una puntuación de impresión de artística de parejas debería reflejar su habilidad para usar la música efectivamente.

### Coreografía y Patinaje en Pareja

La coreografía es la habilidad de un patinador para realizar movimientos de brazo, pierna y cuerpo que realcen e interpreten la selección musical. La música del programa envía un mensaje al oyente, y cada uno desarrolla una "imagen mental" diferente de los movimientos que mejor interpretan la selección. La habilidad de la pareja para demostrar que puede patinar siguiendo la música seleccionada para el programa de parejas es un componente muy importante de la presentación. Esta habilidad será recibida favorablemente por el juez y el espectador.

Los movimientos básicos de patinaje swings de pierna, cruzados (crosses), mohawks, giros de un pie, brincos y saltos- deben ser usados en distintas combinaciones para crear diversos segmentos de pasos. Este trabajo de pies debería incluir también el uso de filos profundos y marcados diseñados para demostrar la fuerza de los patinadores y realzar cada segmento de pasos.

Al realizar cualquier segmento de pasos, el cuerpo del patinador permanecer en una línea corporal recta, usando flexiones de rodilla para que el movimiento armonice con la música. Muchos de los movimientos formales que se encuentran en el ballet tradicional y el jazz armonizan perfectamente con movimientos de patinaje sobre ruedas.

Sin buena coreografía incluso la pareja con mejor habilidad técnica será incompleta, realizando su mejor programa como robots. Dicho sencillamente, el patinaje en pareja sin buena coreografía e interpretación musical no es patinaje en pareja.

### PROGRAMA PROGRAM

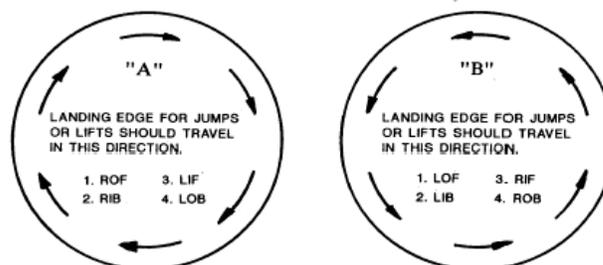
#### Organización del Contenido

El programa debería ser diseñado de forma que los diversos contenidos no estén amontonados ni en una misma parte de la actuación ni en una misma zona de la pista. Los programas deberían cubrir la totalidad de la pista. El programa debería dar la sensación de continuidad, no una colección de sucesivos momentos aislados.

#### Patrón

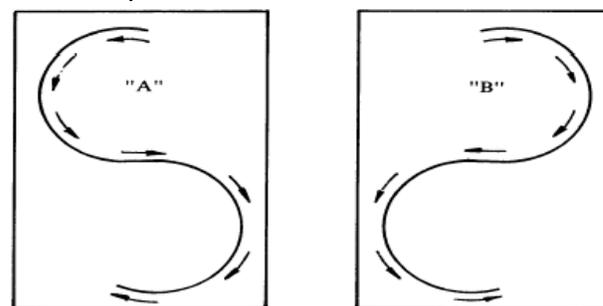
Una combinación de diseños direccionales en la pista ayudarán a hacer un programa de pareja bien equilibrado. La importancia de diseños variados y la utilización de la mayor porción posible de la pista no pueden ser enfatizadas en exceso en el patinaje de parejas. La pista de patinaje es para el entrenador lo mismo que el lienzo para el pintor. Una presentación de patinaje de parejas no es completa si hay partes del área creativa sin utilizar.

#### Patrones Circulares A y B

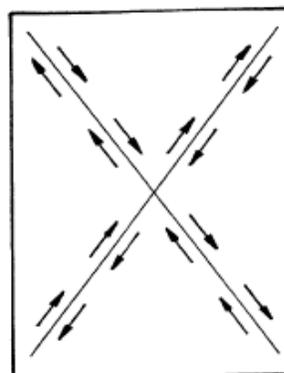


**Nota:** Si se usa una correcta dirección en las caídas, los patinadores no deberían tener problemas con una salida natural debido a las barreras o vallas.

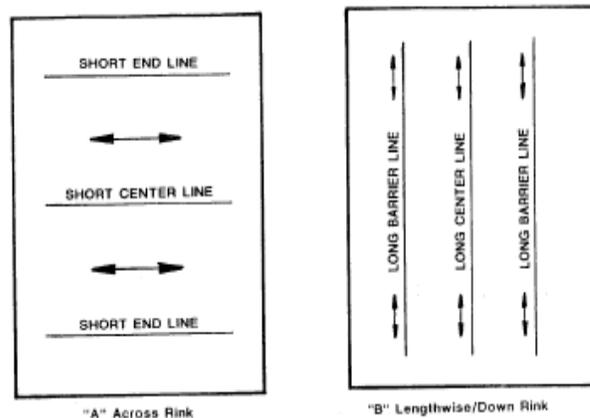
#### Patrón "S" A y B



#### Patrón Diagonal



#### Patrón Línea Recta Corto y Largo



## CLASIFICACIÓN DEL TRABAJO DE PIES

En patinaje libre, hay tres clasificaciones de habilidad de pasos: primaria, secundaria y avanzada. El patinaje en pareja utiliza las tres y también añade algunos métodos de ejecución que son únicos de esta disciplina. La ejecución de los pasos es una parte integral de toda la actuación. Quizás más que cualquier otro componente, los pasos bien ejecutados pueden expresar la esencia del programa de parejas. La importancia de un buen trabajo de pies es también obvio para el juez, el cual apreciará inmediatamente la diferencia entre un programa que ha armonizado satisfactoriamente con la música, pasos y contenido comparado con uno que se centre solamente en la ejecución del contenido.

El trabajo de pies primario, o una serie de pasos que no incluya giros, consiste en cruzados por delante, cruzados por detrás, balanceos de piernas y chasses.

El trabajo de pies secundario consiste en cualquiera de los elementos anteriores pero añade la ejecución hacia atrás de los mismos gracias a giros de dos pies. Estos giros incluyen mohawks y choctaws, que pueden ser ejecutados en las posiciones abierta, cerrada, dropped o held y realizados de adelante hacia atrás o viceversa.

El trabajo de pies avanzado, la categoría de mayor dificultad, implica el uso de bucles y cualquiera de los giros de un pie usados en patinaje sobre ruedas. Estos giros incluyen tres, rockers, counters y brackets. La creación y ejecución de segmentos de pasos avanzados debería reflejar las habilidades técnicas más elevadas del deporte.

### Trabajo de Pies Lado a Lado

Durante la realización de pasos lado a lado en parejas, el movimiento del cuerpo, brazos, piernas y manos debería coincidir lo máximo posible, presentando a la pareja como uno.

### Trabajo de Pies de Contacto

El trabajo de pies de contacto es un elemento obligatorio en patinaje de parejas y, como otras partes del programa, debe ser practicado durante muchas horas cada semana. Al presentar pasos de contacto, una pareja puede ejecutar los mismos movimientos que en los pasos individuales. Cualquier segmento con movimientos de pasos de contacto debe ser realizado mientras la pareja mantiene algún tipo de contacto físico.

Cuando los pasos de contacto se patinan con música viva o muy energética, estos segmentos se alargarán durante una distancia bastante larga de la pista. En otras ocasiones, los pasos pueden quedar restringidos a un área muy pequeña de la pista, realizando un trozo de música lenta con un diseño circular. En cualquier caso, es importante recordar que la incorporación de pasos de contacto debe adecuarse a la música elegida y no ser simplemente añadida para llenar una idea preconcebida de los requisitos del campeonato. Para añadir valor a un programa de parejas, los pasos de cualquier tipo deben complementar la música, como si las ideas para la música y los pasos hubieran sido creadas a la vez.

Aunque normalmente se ejecutan "en línea", hay momentos en algunos programas en los que, mientras se realizan giros, los patinadores podrían estar alineados uno detrás del otro. Sea cual sea la posición de los patinadores, los pasos, saltos e inclinaciones del cuerpo deberían ser construidos con imaginación. Aunque existen muchas variaciones de pasos, se debe recordar que los filos crean movimiento y que el movimiento da la sensación de espectáculo - un importante efecto desde el punto de vista del juez y del espectador.

### Trabajo de Pies en Sombra

El trabajo de pies sombra es exactamente lo que su nombre indica: segmentos de pasos de diversa dificultad realizados por cada patinador como si fuera la misma imagen que el otro. Los pasos sombra deberían consistir en la acción duplicada de los movimientos del otro miembro de la pareja que pueden ser cualquier acción, movimiento o serie de pasos. La forma más sencilla para imaginar la realización de un movimiento simétrico sería pensar en la pareja realizando amplias águilas, con un patinador detrás del otro.

Los pasos sombra pueden ser realizados con los patinadores patinando lado a lado o "en línea" pero separados. Independientemente del nivel, todos los programas de parejas deberían contener al menos un segmento de pasos simétricos. La realización de estos pasos demuestra no sólo la habilidad de la pareja para patinar juntos al unísono, sino que también revela los puntos fuertes de las habilidades individuales de cada uno de los patinadores.

Se deben invertir muchas horas de práctica, tanto dentro como fuera de la pista, para perfeccionar los pasos sombra. Se trata de uno de los elementos más difíciles e importantes que hay que dominar. El uso de espejos es una ayuda importante para igualar los movimientos corporales de ambos patinadores. El espejo permite a la pareja ver inmediatamente las posiciones de brazo y cuerpo y les permite "sentir" cada posición mientras ven como la realizan.

Sin importar qué tipo de pasos se incluyen en el programa final de parejas, cada tipo debería estar bien planeado y bien ejecutado. El uso de brazos, manos, piernas y otros movimientos corporales expresivos sirve para realzar el valor de los pasos y armonizará los movimientos con la música tal y como el director manipula los miembros de una orquesta. Se debería hacer todo el esfuerzo posible para coordinar al máximo cada paso en el segmento, proyectando la imagen de simetría por la que todas las parejas deberían esforzarse.

## CATEGORIZACIÓN DE LAS ELEVACIONES

Cuando están bien ejecutadas, la realización de elevaciones por encima de la cabeza puede ser el elemento más emocionante de un programa de parejas. Muchas elevaciones completan el repertorio de los patinadores de parejas. La siguiente lista de elevaciones está diseñada para proporcionar a los jueces, patinadores y entrenadores una idea general del tipo y dificultad relativa de cada una de las diferentes elevaciones. Se debería tener en cuenta que cada patinador y/o pareja pueden encontrar algunos elementos más difíciles de ejecutar debido a una diferencia en la altura, peso o habilidad técnica de los patinadores. En general, las parejas en las que ambos patinadores son de estatura parecida precisan de un mayor grado de unísono, coordinación de fuerza y ritmo para realizar los movimientos.

### Dificultad de las elevaciones

Las elevaciones más difíciles de ejecutar para cualquier pareja son las elevaciones combinadas, que se componen de dos o más elevaciones de las listadas más adelante. Las posibilidades de elevaciones combinadas son infinitas. El grado de dificultad de cada combinación, sin embargo, puede ser medido por la dificultad de las posiciones de cada elevación más que por el número de posiciones conseguidas en cada elevación. Para que reciba valoración completa como una parte válida de la combinación, cada posición en una elevación combinada debe ser mantenida durante dos (2) rotaciones completas.

### ELEVACIONES LIFTS (listadas en orden descendente de dificultad)

#### A. Militano

1. **Star Position** Posición estrella
2. **No-handed by the woman** Sin manos de la mujer
3. **One-handed by the woman** Una mano de la mujer
4. **Two-handed Position** Posición con dos manos

#### B. Elevaciones twist

1. **Triple Twist** Triple Twist
2. **Double Twist:** Doble Twist

#### C. Kennedy

1. **One-handed Kennedy Position** Con una mano, posición Kennedy
2. **One-handed layout Position** Con una mano, posición layout
3. **Two-handed Kennedy Position** Con dos manos, posición Kennedy
4. **Two-handed layout Position** Con dos manos, posición layout

#### D Cartwheel

1. **T Posición** Posición T
2. **T Position legs split** Posición T, piernas abiertas
3. **No-handed, catwheel position by the woman** Sin manos, posición cartwheel de la mujer
4. **One-handed, catwheel position by the woman** Con una mano, posición cartwheel de la mujer
5. **Two-handed, catwheel position by the woman** Con dos manos, posición cartwheel de la mujer

#### E. Pancake

1. **One-handed Pancake position** Posición pancake con una mano
2. **Two-handed Pancake position** Posición pancake con dos manos

#### F. Press (o Forward Extension)

1. **One-handed press position** Con una mano, posición press
2. **One-handed layout press position** Con una mano, posición layout press
3. **Two-handed press position** Con dos manos, posición press
4. **Two-handed layout press position** Con dos manos, posición layout press

#### G. Airplane

1. **No-handed, Airplane position by the woman** Airplane sin manos de la mujer
2. **One-handed, Airplane position by the woman** Airplane con una mano de la mujer
3. **Two-handed, Airplane position by the woman** Airplane con dos manos de la mujer

#### H. Kick-over Flip

1. **Kick-over con un twist**
2. **Kick-over**

#### I. Elevación Lutz o Flip

1. **Full Split Position** Posición totalmente abierta
2. **Reverse Split Position, One-Handed** Posición abierta (split) reversa, con una mano
3. **Reverse Split Position, Two-Handed** Posición abierta (split) reversa, con dos manos
4. **Half-Turn Lutz or Flip Lift** Elevación Lutz o Flip de media vuelta

#### J. Around the Back

#### K. Pass Over Axel

1. **One-Arm Pass Over** con una mano
2. **Two-Arm Pass Over** con dos manos

#### L. Bucket or Pull Through

#### Notas Especiales sobre la Ejecución de las Elevaciones

Aunque cada elevación se realiza de forma ligeramente diferente, hay ciertas normas fundamentales que deben ser observadas al enseñar y realizar cualquier elevación. A continuación se encuentran algunas de estas importantes guías.

Al empezar una elevación, una combinación del hombre inclinándose hacia abajo y la mujer saltando hacia arriba le facilitará al hombre el

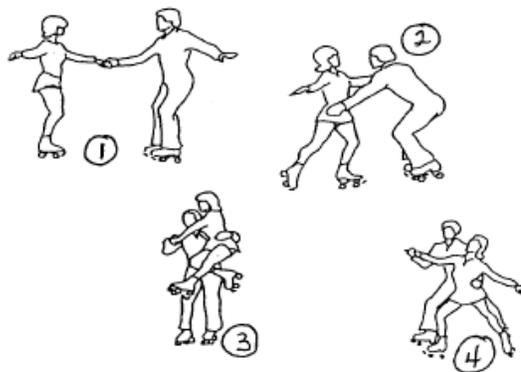
levantar a la mujer hasta la posición de elevación adecuada. El hombre nunca debería tener que levantar a la mujer desde el suelo - él sólo debería levantar el peso de la mujer en su camino hacia arriba.

Durante la rotación, el hombre nunca debería empujar con los filos internos hacia adelante. Él debería usar la velocidad de entrada para mantener el desplazamiento de la elevación por la pista y no debería usar los frenos en ningún momento durante la rotación de la elevación. Él debería usar una serie de giros mohawk rápidos, hacia adelante y hacia atrás, realizados en posición talón con talón, para completar el número requerido de rotaciones. La posición corporal del hombre debería ser erguida, con inclinación- hacia adelante y sólo las rodillas flexionadas cuando sea necesario.

En todas las elevaciones la mujer debe mantener la posición tanto tiempo como sea necesario hasta que complete la elevación. La elevación se acabará con ambos patinadores patinando en filos sólidos, con posiciones de caída tan extendidas como sea posible. Las rodillas empleadas de ambos patinadores deberían estar tan flexionadas como sea posible para obtener la posición de caída deseada.

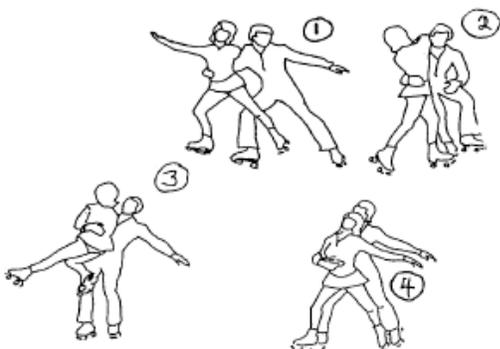
#### Bucket or Pull Through

La elevación bucket es una elevación fundamental y una buena elevación para principiantes. Mientras el hombre patina hacia atrás y la mujer patina hacia adelante, la mujer coger la mano derecha del hombre con su mano izquierda. Después de extender las piernas libres, el hombre atrae la mujer hacia sí, flexionando ambas rodillas cuando ella se acerca y patinando en filo externo atrás derecho. La mujer, flexionando su rodilla derecha, salta arriba hacia la cadera izquierda del hombre mientras gira. Al finalizar el movimiento, ella pasa su mano derecha alrededor del cuello del hombre y coge su hombro.



#### Axel por encima

Para empezar la elevación, ambos patinadores deberían estar patinando en filo externo atrás. La mano derecha del hombre está alrededor de la espalda de la mujer, con el brazo izquierdo de la mujer alrededor del hombro derecho del hombre. Mientras ambos patinadores pasan a filo izquierdo externo adelante la mujer, al lado derecho del hombre, se balanceará hacia arriba hasta una posición de cara a él en la primera media rotación. Entonces el hombre cambia el brazo con el que sostiene a la mujer, del derecho al izquierdo, y continúa la siguiente media rotación, colocando a la mujer en el suelo hacia atrás a su lado izquierdo, con ambos patinadores patinando en filos externo atrás derecho. En la posición de caída, la posición corporal de cada patinador debería ser lo más cercana posible con las cabezas erguidas, espaldas rectas, piernas libres estiradas y con las puntas de los pies hacia abajo y afuera.



### Pass Over con Un brazo

La entrada de esta elevación es la misma que el Pass Over normal, excepto que en el despegue la mujer gira el cuerpo media vuelta. Con su cuerpo apoyado en el hombro derecho del hombre, la mujer mantiene la posición empujándose hacia arriba con el brazo derecho. Entonces el hombre gira media vuelta, coloca a la mujer en el suelo en un filo atrás externo derecho y se pone en la misma posición de caída que la mujer: filo atrás externo derecho.



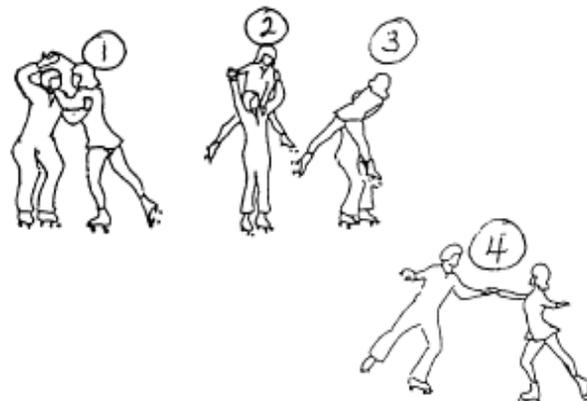
### Elevación Alrededor de la Espalda

En la posición de entrada de esta elevación el hombre va patinando hacia adelante con dos pies mientras que la mujer patina en filo atrás interno izquierdo. Con su mano izquierda, el hombre agarra la axila izquierda de la mujer (palma hacia arriba, dedo pulgar hacia el pecho de la mujer). La mano derecha del hombre está extendida sobre su cabeza, cogiendo la muñeca o mano derecha de la mujer. Ésta agarra la muñeca o mano izquierda del hombre.

Mientras el hombre se inclina para elevar a la mujer, ésta apoya el freno del pie derecho y se empuja hacia arriba, hacia el hombro izquierdo del hombre, con su mano izquierda. Mientras la mujer empieza éste movimiento, el hombre continúa su elevación aprovechando el impulso de la mujer y la eleva directamente arriba y por detrás de su cuerpo. En la cúspide de la elevación, la mujer estará apoyada en la espalda del hombre, con ambos patinadores mirando en la misma dirección, y los brazos totalmente extendidos. La mujer abre las piernas con las puntas estiradas, sosteniendo la posición con la mano izquierda mientras mantiene la cabeza erguida y la espalda tan recta como sea posible.

Al acabar las rotaciones requeridas, el hombre traslada a la mujer y la coloca delante de su cuerpo en un filo atrás externo derecho mientras él pasa a un filo adelante externo izquierdo. Al coger la mano derecha de la mujer con la mano izquierda del hombre consiguen una buena posición de caída. Como siempre, se debería observar una buena

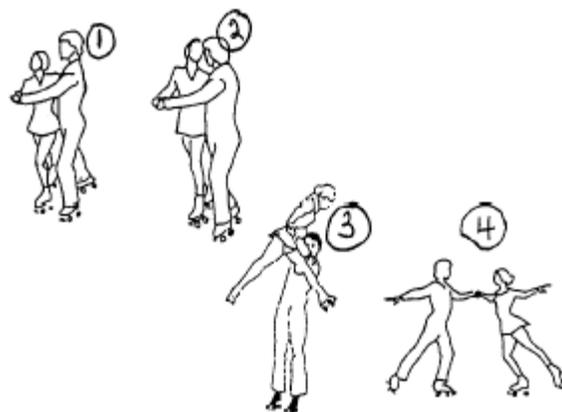
posición, con las piernas libres totalmente estiradas y las puntas de los pies hacia abajo y afuera.



### Elevación Lutz o Flip (Posición Split al Revés)

Ambos patinadores van hacia atrás, con la mujer colocada en el lado derecho del hombre. La mano izquierda de la mujer está sobre el hombro derecho del hombre, la mano derecha del hombre debajo de la axila izquierda de la mujer, las manos derecha de la mujer e izquierda del hombre juntas delante del cuerpo y ligeramente abajo. La mujer apoya el freno del pie derecho, empezando su ascenso mientras el hombre la eleva a una posición abierta (split) al revés. En la posición totalmente estirada, la mujer estará mirando hacia el hombre.

La mujer acabará en un filo atrás externo derecho y, siempre y cuando el número de rotaciones requeridas estén completas, la posición de salida del hombre es opcional. El hombre puede ir hacia adelante en filo externo izquierdo o hacia atrás en filo externo derecho, igualando la posición de caída tanto como sea posible. La posición usual de caída de elevaciones debería mantenerse.



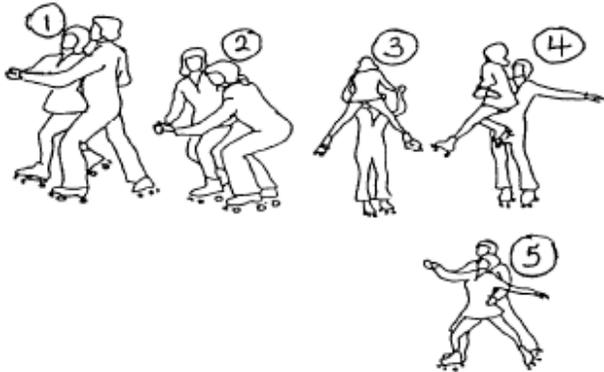
### Elevación Lutz o Flip (Posición Totalmente Abierta)

La pareja empieza la elevación patinando hacia atrás en filo interno o externo del patín izquierdo. La mano izquierda de la mujer está sobre el hombro derecho del hombre, la mano derecha del hombre está bajo la axila izquierda de la mujer, la mano izquierda del hombre y la mano derecha de la mujer están unidas delante de la pareja.

En el despegue el hombre flexiona las rodillas mientras la mujer apoya el freno del pie derecho. Al saltar, ella empuja fuertemente con la mano izquierda, inclinándose sobre ésta mientras el hombre empuja hacia arriba con su mano derecha. Mientras él equilibra el peso de la mujer con su mano izquierda, la mujer debe alcanzar la extensión

completa, con las piernas en una abertura (split) delantera total con la espalda recta y la cabeza arriba.

La posición de caída es opcional: la mujer puede caer en frente del hombre en un filo atrás externo derecho (con el hombre acabando en frente en un filo adelante externo izquierdo); o la mujer puede girar media rotación en frente del hombre, cayendo en un filo atrás externo derecho con el hombre coincidiendo con su posición. Cualquiera que sea el método usado, debe prevalecer una buena posición según se ha indicado con espaldas rectas, cabezas arriba, y las piernas libres totalmente estiradas con las puntas de los pies hacia abajo y afuera.



#### Elevación Swing (Una Rotación)

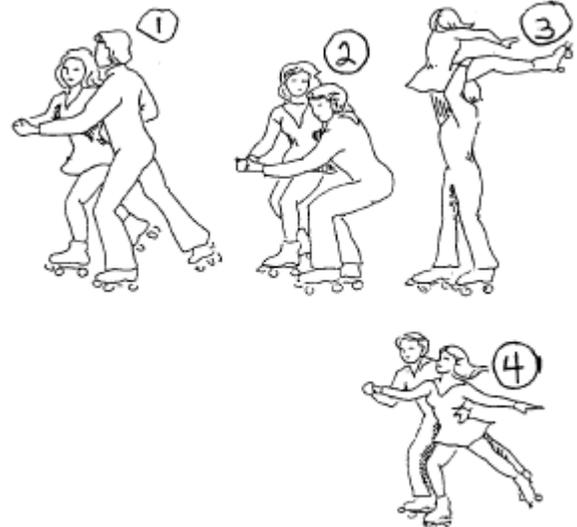
Ambos patinadores patinan hacia atrás, la mujer al lado derecho del hombre, el brazo derecho del hombre alrededor de la espalda de la mujer, el brazo izquierdo de la mujer alrededor del hombro derecho del hombre. La mujer coge la mano izquierda del hombre con su mano derecha, ambos pasan a filo LOF al hacer este paso, el hombre balancea la mujer hacia arriba, mientras la mujer balancea la pierna derecha hacia arriba cuando el hombre la sube. La mujer junta las piernas cuando su pierna derecha alcanza la máxima altura. El hombre gira una rotación, dejando a la mujer en un filo ROB delante de él, mientras él hace un filo LOF.



#### Elevación Kick Over Flip

La elevación empieza con los patinadores en la misma posición que en la elevación Flip o Lutz. La mujer es elevada hasta la extensión total, cerrando su brazo izquierdo mientras alarga su pierna derecha sobre la cabeza del hombre. Ella debería mantener una línea corporal recta, El hombre la eleva con su mano y brazo derechos. En la cúspide de la elevación (cuando la mujer está arriba), él libera el agarre de la mano derecha, cogiendo a la mujer con ambas manos mientras ésta alcanza la posición de caída. Ambos patinadores deberían acabar en filo atrás externo derecho, la mujer haciéndolo sin ninguna pérdida de posición, Deberían observarse los requisitos de posición estándar.

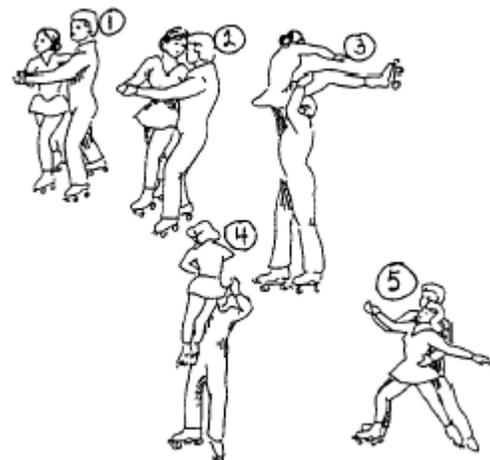
**NOTA:** Durante la ejecución de esta elevación, el hombre debería mantener un eje corporal recto, sin que se perciba inclinación de la cintura. El hombre no gira durante esta elevación y no debería apoyar los frenos en ningún momento.



#### Kick Over the Head Flip con un Twist

La posición de entrada es la misma que la del Kick Over Flip. Después de que la mujer alcance la posición completamente extendida con su pierna derecha sobre la cabeza del hombre, ella tocará ligeramente con su cuerpo el hombro del hombre. Cuando el hombre note este contacto, levantará su hombro elevándose con sus piernas. Cuando la mujer note este movimiento, ella moverá su cuerpo hasta una posición de giro, dando un giro y cayendo en filo atrás externo derecho en la misma posición que en la elevación Kick Over.

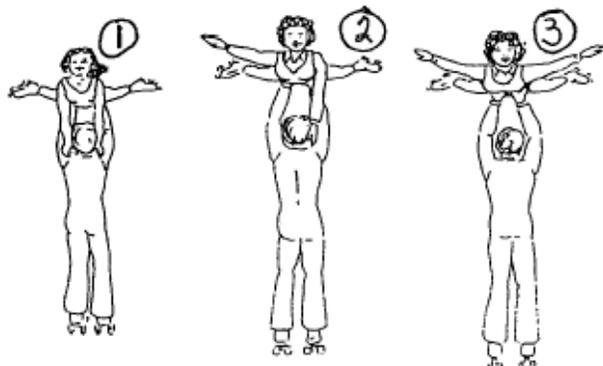
**NOTA:** Durante la ejecución de esta elevación, el hombre debe mantener un eje corporal recto. El hombre no gira - sólo la mujer realiza un giro durante esta elevación.



#### Elevación Airplane (Despegue Básico)

Esta elevación empieza con los patinadores mirándose, el hombre patinado hacia adelante. Al coger las caderas de la mujer (pulgares hacia adentro), el hombre se inclina para empezar la elevación mientras la mujer pica con el freno derecho. Una vez empezada la elevación, la mujer presiona su cuerpo sobre los hombros del hombre y extiende los brazos. El hombre eleva las caderas de la mujer por encima de su cabeza hasta la posición estirada, en la que la mujer abre totalmente las piernas, arqueando la espalda y levantando la cabeza.

Ella debe mantener los brazos cerrados durante la rotación. El hombre baja a la mujer en frente suyo, colocándola en filo atrás externo derecho, mientras él patina en filo adelante externo izquierdo. Debe mantenerse una buena postura.



#### Elevación Airplane (Despegue Avanzado)

En esta versión, la posición de los patinadores está invertida, con el hombre patinando hacia atrás en lugar de hacia adelante. El hombre coge la mano izquierda de la mujer con su mano derecha y atrae a la mujer hacia sí mientras él se inclina. Patinando en un filo adelante externo izquierdo, la mujer se inclina hacia adelante y salta sobre el cuerpo del hombre hasta una posición de Airplane totalmente estirada. Las posiciones de caída son las mismas que para la elevación Airplane básica.

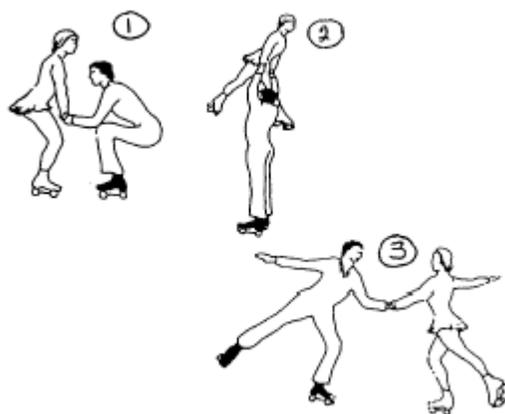
**NOTA:** Desde un punto de vista de la puntuación, éste método de despegue debería recibir mayor crédito que la posición de despegue básica. Durante esta elevación, la mujer puede aguantarse con ambas manos, una mano o escoger liberar el agarre completamente.

#### Elevación Press (Posición Con Dos Manos)

El hombre está de cara a la mujer, la mano derecha del hombre coge la mano izquierda de la mujer, la mano izquierda del hombre coge la mano derecha de ella. La posición vertical debe mantenerse sin perder el contacto de las manos desde la posición de manos inicial mientras el hombre eleva a la mujer en alto hasta la posición extendida. Como en otras elevaciones, el hombre debería contar con el impulso de la mujer para empezar la elevación, empujando con ambos brazos hasta que se alcanza la total extensión. Una vez que la mujer está en la posición extendida, el hombre gira sobre su eje, en posición nivelada con los brazos cerrados. La posición de caída de la elevación Vertical es opcional, pero siempre las posiciones corporales deben mostrar las características de la buena postura que se observan en todo el patinaje: piernas libres estiradas, espaldas rectas, cabezas arriba y puntas de los pies hacia abajo y afuera.

**NOTA:** Durante la rotación, el hombre debería realizar mohawks pequeños y cerrados que le permitan girar sobre su eje corporal sin inclinaciones adelante, atrás o a los lados. Esta práctica debería ser común a todas las elevaciones.

**Despegue opcional:** El hombre patina hacia atrás mientras la mujer va hacia adelante. La mujer coge la mano derecha del hombre con su mano izquierda, Mientras él atrae a la mujer hacia sí., coge la mano derecha de ella con su mano izquierda y ella salta hacia arriba y sobre él. El resto de la elevación es igual.



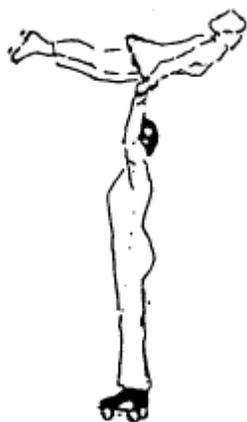
#### Elevación Press (Posición con Una Mano)

La elevación Vertical realizada en la posición con una mano empieza de la misma forma que la posición estándar. Durante el cambio hasta la posición con una mano, el hombre moverá su mano derecha hacia adentro, hacia el centro del cuerpo de la mujer. La mujer cambiará su peso hacia la mano derecha de él, cerrando su posición de brazos y cuerpo mientras su cuerpo se mueve ligeramente hacia adelante. La posición de la elevación no debería cambiarse, debería mantenerse fuerte y cerrada como se ha dicho anteriormente.



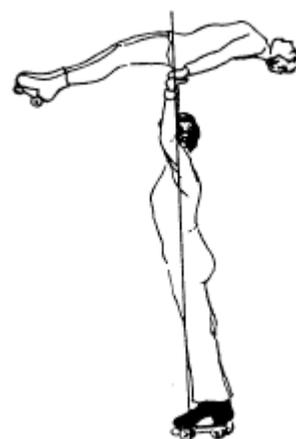
#### Elevación Press (Posición con Dos Manos, en Plancha)

La elevación Vertical realizada en posición con dos manos se realiza de la misma forma que se ha explicado antes excepto por que la mujer cambiará su posición hacia adelante y juntará las piernas, manteniéndolas cerradas y rectas con las puntas estiradas. Su cuerpo debería mantenerse paralelo a la pista. La posición de caída es opcional siempre y cuando sea fuerte con espaldas rectas y piernas libres estiradas, cabezas mantenidas arriba, puntas de los pies hacia abajo y afuera.



### Elevación Press (Posición con Una Mano, en Plancha)

En la posición con una mano en plancha, el hombre patina hacia adelante mientras la mujer va hacia atrás. La mujer coge la mano izquierda del hombre con su mano derecha, mientras mantiene su mano derecha con la izquierda (de ella) tocándose las palmas. El hombre se inclina para empezar la elevación mientras la mujer apoya el freno con el pie derecho o izquierdo, saltando hacia arriba y sobre la cabeza de él. Mientras hace esto, ella cambia el peso de su cuerpo ligeramente hacia adelante y se pone en posición abierta frontal (piernas y espalda recta, cabeza arriba, puntas hacia abajo y afuera). La mujer cerrará esta posición y la mantendrá hasta que las rotaciones hayan sido completadas.



### Elevación Pancake (posición con una mano)

Esta elevación empieza igual que la posición con dos manos, con las manos del hombre colocadas en las caderas o la mano izquierda en la cadera y la mano derecha en el centro de la parte inferior de la espalda de la mujer. En la cúspide de la elevación, y dependiendo de la posición inicial de las manos, el hombre moverá su mano derecha hacia el centro de la parte inferior de la espalda de la mujer, liberando su mano izquierda y equilibrando el peso de la mujer en su mano derecha. El hombre debe mantener su brazo y muñeca cerrados para asegurar que no haya más movimiento que el de la rotación. La mujer debería mantener una posición dura y estirada. La posición de caída es de nuevo opcional siempre que se mantenga una buena posición.



### Elevación Pancake (Airplane Invertido)

Esta elevación empieza con ambos patinadores hacia atrás, el hombre detrás de la mujer. El hombre coge la parte más baja de las caderas de la mujer (mano derecha en la cadera derecha, mano izquierda en la cadera izquierda), y la mujer coge las muñecas del hombre. Mientras el hombre flexiona sus rodillas, la mujer apoya el freno con el pie derecho, saltando arriba y sobre la cabeza del hombre. El hombre la eleva hasta el centro de su eje corporal, cerrando los brazos y muñecas. En la cúspide de la elevación, la posición del cuerpo de la mujer debería ser paralela al suelo, con las piernas, cuerpo y cabeza extendidos y sin moverse excepto por la rotación del hombre. La posición de caída es opcional siempre y cuando se mantenga una posición corporal sólida.

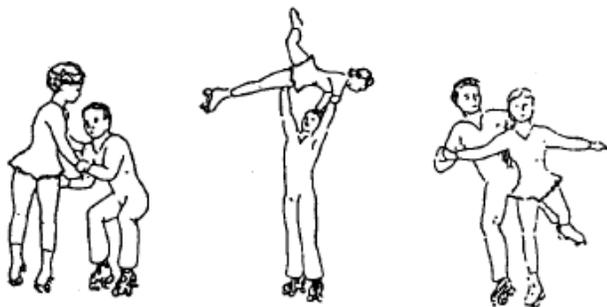


### Cartwheel

Ambos patinadores empiezan la elevación patinando hacia atrás. La mano derecha de la mujer coge la izquierda del hombre, la mano izquierda de ella está sobre el hombro derecho del hombre. La mano derecha del hombre está en la pierna izquierda de la mujer, cerca de su cadera. Mientras el hombre se inclina para la elevación, la mujer despegará (usando una entrada de flip o de Mapes) levantando su pierna derecha hacia el techo en posición abierta (split) en línea con el eje corporal del hombre. La pierna izquierda debería permanecer paralela a la pista. La mujer debe mantener la espalda fuertemente arqueada (sin colgar sobre el hombre) y el efecto general debería ser el de una posición de camel externo adelante. La cadera y hombro derechos de la mujer deberían permanecer ligeramente abiertos, con la mayor parte del peso de ella en la mano derecha del hombre. La mujer puede usar la mano derecha para mantener el equilibrio y la posición de la elevación.

Con los hombros paralelos a la pista, el hombre girará mohawks pequeños y cerrados. Durante la caída, él liberará el agarre con su

mano izquierda y cogerá la cadera derecha de la mujer, bajando a la mujer delante de él en un filo atrás externo derecho.



### Cartwheel (Posición T)

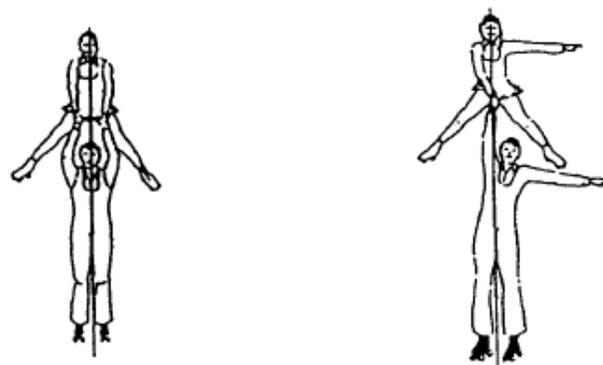
Se realiza como el cartwheel de lado estándar, pero la mujer junta las piernas en posición "T". Esta posición debería ser ejecutada paralela al suelo, mantenida lo más estirada posible sin ningún movimiento. La mujer no debería cambiar en ningún momento el peso hacia la derecha o ejercer demasiada presión sobre la mano izquierda del hombre. Si esto sucede, el soltarse será difícil de realizar. La muñeca y el brazo del hombre deben permanecer rígidos, con el hombro paralelo al suelo. La posición de caída es opcional.



### Elevación Kennedy

La ejecución estándar de esta elevación empieza con ambos patinadores mirándose, el hombre patinando hacia adelante. Ambos patinadores deberían cogerse las manos izquierdas con izquierda y derecha con derecha, usando el agarre del pulgar pivote. El hombre se inclina lo más abajo posible bajo la mano izquierda de la mujer, levantando las manos derechas por encima de la cabeza. Entonces la mujer apoya el freno con el pie derecho para iniciar el movimiento hacia arriba mientras el hombre la levanta con su mano izquierda. La mujer girará entonces hacia arriba y hacia la derecha, empujando hacia abajo con la mano derecha y cerrando la mano derecha e izquierda en la posición totalmente abierta.

Durante la rotación de la elevación, ambos patinadores deben mantener la posición de los hombros paralela. La mujer debería estar en posición totalmente abierta (split): piernas estiradas y puntas hacia abajo y afuera. La posición de caída es opcional siempre y cuando se mantenga una posición de caída adecuada.



### Elevación Kennedy (posición en plancha)

Se empieza de la misma forma que el Kennedy estándar. En la cumbre la extensión, sin embargo, la mujer empieza a mover el cuerpo hacia adelante, cerrando las piernas y estirando el cuerpo desde la cabeza hasta los pies. La cabeza de ella debería estar arriba y la espalda derecha, sin ningún movimiento visible una vez que se haya llegado a la posición. El hombre debería bloquear a la mujer en esta posición sobre su propio eje corporal y girar con los hombros paralelos al suelo. Esta elevación debería ser ejecutada con velocidad y el hombre debería girar con mohawks pequeños y cerrados. La posición de caída es opcional.

### Elevación Kennedy (posición en plancha con una mano)

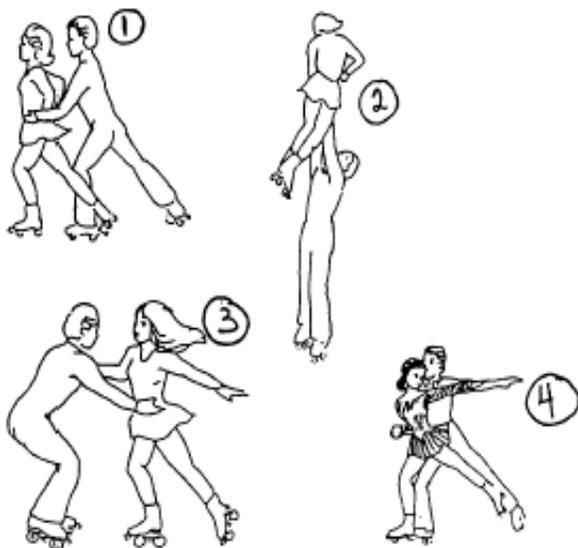
Esta elevación utiliza la misma entrada que el Kennedy estándar pero, en la cúspide de la elevación, el hombre mueve su mano derecha hacia el centro, colocándola bajo el ombligo de la mujer. Mientras lo hace, la mujer saca su mano izquierda hacia un lado, equilibrando su peso sobre la mano derecha del hombre para mantener el cuerpo paralelo al suelo en posición de plancha. Esta mano debe mantenerse firme y la posición de la mujer debe mantenerse sólida, sin que haya ningún movimiento perceptible durante la rotación de la elevación. La posición de caída es opcional.



### Elevación Twist (rotación doble o triple)

Ambos patinadores deberían ir patinando hacia atrás con el hombre colocado detrás de la mujer y guiándola en la dirección del desplazamiento. Él debería tener las manos en las caderas de la mujer con las manos de ella cubriendo las de él. La mujer realiza una entrada de Lutz o Flip e inmediatamente alcanza una abertura o extensión total, seguida por el número de rotaciones correspondientes. Durante estas rotaciones, la mujer debe girar libremente en el aire. Antes de la caída, la mujer será cogida por el hombre y éste la asistirá en una caída suave en filo atrás externo.

En la caída, los patinadores pueden estar en la misma dirección o mirándose. Sin embargo, la técnica de caída cara a cara es más difícil y se considerará de ejecución técnica superior.



#### Elevación Militano (o Elevación Silla)

La entrada utilizada en la Militano es la más difícil de ejecutar. La elevación se empieza con ambos patinadores patinando hacia atrás. Los patinadores deberían cogerse por las manos opuestas -derecha con izquierda e izquierda con derecha- usando el agarre de pivote pulgar. En el despegue, la mano izquierda del hombre y la mano derecha de la mujer se mantienen abajo (cerca de las nalgas de la mujer), mientras que la mano derecha del hombre y la mano izquierda de la mujer se mantienen por encima de la cabeza.

En este momento la mujer, que está colocada justo en frente del hombre, es elevada desde una entrada atrás externo derecha y girada media rotación hasta la cumbre de la elevación. En esta posición, la mujer mueve su mano izquierda bajo su pierna izquierda, movimiento que resulta más fácil si la mujer mantiene la pierna izquierda doblada hasta que la mano está en posición. Una vez que esto está hecho, la posición básica se realiza con ambos patinadores mirando en direcciones opuestas con la mujer sentada sobre ambas manos. Su pierna izquierda está estirada mientras que la derecha está doblada, en una posición "de corredor de vallas".

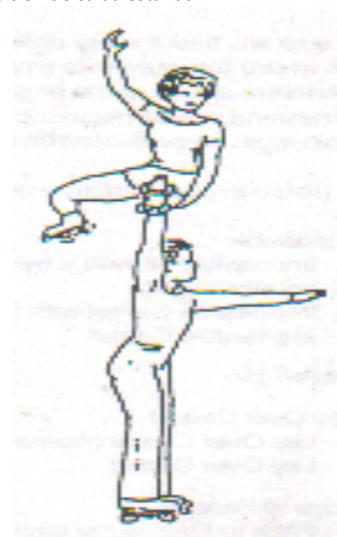
Para mantener esta posición, el hombre debe mantener sus brazos cerrados mientras que la mujer debe permanecer rígida e inclinada ligeramente hacia adelante. Ambos patinadores deben girar exactamente con la misma velocidad. Durante el descenso, la mujer debería estar sentada sobre su mano derecha.



#### Elevación Militano (posición silla con una mano y sin manos)

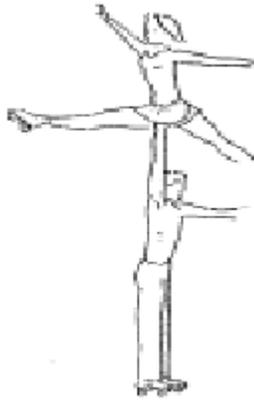
Esta elevación se ejecuta igual que la Militano estándar, excepto por que en la cumbre de la elevación la mujer cambia todo su peso a la pierna y mano izquierdas. Una vez que esto está hecho, la mujer puede liberar la mano derecha de la mano izquierda del hombre. Al soltarla, la mujer girará automáticamente un cuarto de vuelta adicional hacia la izquierda, moviendo la pierna izquierda paralela a los hombros del hombre.

Para cambiar a la posición sin manos, la mujer debe soltar ambas manos, liberando primero la mano izquierda para permitirle al hombre que agarre su pierna izquierda. Esto se realiza más fácilmente manteniendo el peso de la mujer ligeramente hacia su derecha. Una vez que se ha soltado la mano izquierda el peso se cambia de nuevo hacia la pierna izquierda (y a la mano derecha del hombre) para permitir la liberación de la mano derecha. La caída de la elevación es opcional siempre y cuando la mujer esté colocada en un claro filo atrás externo en posición de caída estándar.



#### Elevación Estrella

La elevación Estrella es una variación de la Militano sin manos. Las dos piernas de la mujer permanecen en posición estirada y abierta (split), con la pierna izquierda guiando a la derecha. La posición de caída es opcional, siempre y cuando el hombre coloque a la mujer en un claro filo atrás externo sin la ayuda de su hombro.



### Reversed Loop

Ambos patinadores patinan hacia atrás, el hombre detrás de la mujer. El hombre ase las caderas de la mujer (la mano derecha en la cadera derecha, mano izquierda en la cadera izquierda), con la mujer sosteniendo las muñecas del hombre. Después de una rotación hacia afuera, el hombre rota a la mujer en una posición Split reversa extendido. En una bajada standard o normal, el hombre baja a la mujer sosteniéndola por la cintura.

### Posición invertida de Cartwheel

Es una variación de la posición Cartwheel cruzado "T", con las piernas de la mujer dispuestas en una posición invertida.

### Cartwheel invertida (posición invertida)

Los patinadores están enfrentados, el hombre rueda hacia adelante. Ambos patinadores asidos mano izquierda con izquierda y derecha con derecha. La salida es la mismaalzada de Kennedy. Durante la subida de la alzada de la mujer asume una posición invertida en la misma dirección del hombre. El descenso es Standard o normal, el hombre rodando de frente, el aterrizaje de la mujer es en una posición hacia atrás externa.

### Invertido Cartwheel

Los patinadores están enfrentados, el hombre rueda hacia adelante. Ambos patinadores asidos mano izquierda con izquierda y derecha con derecha. La salida es la misma alzada de Kennedy. En el ápice de la elevación la mujer asume una posición split, en la misma dirección del hombre, con su pierna izquierda hacia el techo.

### Giro Pancake

Ambos patinadores ruedan hacia adelante, el hombre detrás de la mujer. El hombre ase la cintura de la mujer (la mano derecha en el lado izquierdo, y mano izquierda en el lado derecho), con la mujer sosteniendo las muñecas del hombre. Aunque el hombre dobla sus rodillas, la mujer usa una salida de flip. El hombre alza a la mujer, mientras ella hace un giro a una posición invertida, mientras enfrenta la dirección del hombre. Las piernas de la mujer pueden estar en una posición split o una posición cruzada. La salida es opcional.

### Combinación de Elevaciones

1. La elevacion debe debe desplazarse por el suelo, no girar en un solo lugar incluyendo el ultimo cambio de posición;
2. cada posición debe ser mantenida mientras el joven realiza dos vueltas completas para recibir crédito completo;
3. no debe haber más de tres cambios de posición sobre la cabeza;
4. el cambio de posiciones debe hacerse fluidamente. El muchacho no debe perder el equilibrio durante los cambios de posición.

Las Combinaciones de elevaciones son difíciles y emocionantes; se debe dar el crédito completo si son hechas apropiamente.

## CLASIFICACIÓN DE LOS GIROS

### Importancia del Eje de los Giros

Además de la calidad del filo y de la posición corporal, el eje (la línea base de rotación de los giros) es el principal ingrediente de un buen giro. Cuando el cuerpo está en la posición correcta ir se apoya un filo claro, el cuerpo empieza a girar alrededor del eje. Cuanto más se estira el cuerpo lejos del compañero durante un giro tipo circular, el giro se hace más fuerte mientras el eje del giro se mueve entre ambos patinadores.

Los giros de pareja mantienen su fuerza (o energía de giro) a través de dos métodos: alejándose del compañero o del eje del giro. Cuanto más se alejen los patinadores del centro o eje del giro, más rápido podrán girar. Cuando los patinadores estiran la posición del giro aumentan su "energía de giro". Durante el Pull Camel, por ejemplo, el hombre gira sobre el eje mientras la mujer girar alrededor de éste Cuanto mayor sea el pivote usado por el hombre, la posición del giro será más fuerte.

### Cómo Afecta el Tamaño a los Giros

Corno hemos mencionado previamente, la naturaleza del patinaje en pareja requiere que todos los movimientos sean ejecutados como uno. Cuando los patinadores hacen giros, la alineación del cuerpo a través del grado de curvatura de la rodilla crea y estabiliza una posición de giro equilibrada. Si la mujer es demasiado baja de estatura para el hombre, será imposible mantener una posición de giro satisfactorio.

### Dificultad de Contenido

Los giros de pareja combinados se componen de dos o más giros de los listados más adelante. Las posibilidades de giros combinados son infinitos, pero la dificultad de cada combinación debería ser determinada por la dificultad técnica de las posiciones de cada giro individual, y no por el número de posiciones en el giro. Cada posición debe ser mantenida durante dos rotaciones completas -el cambio de una posición a la siguiente no se incluye en el conteo total de posiciones.

### Entradas de los Giros

Hay muchas técnicas usadas para iniciar giros, pero en la más común los patinadores giran en círculo a una cierta distancia alrededor de un mismo centro, acercándose hasta que se encuentran en el centro. Otros métodos pueden ser empujar a la mujer hasta que está en giro, o utilizar un salto reconocido como un Camel Axel cogido. Sea cual sea el método utilizado, la variedad e inventiva usadas al diseñar las entradas y salidas de los giros servirán para realizar el giro y el programa en su conjunto.

La siguiente lista de giros da una idea general a los patinadores, entrenadores y jueces sobre la dificultad relativa de los giros. De nuevo se debe tener en cuenta que cada patinador y/o pareja puede encontrar uno u otro elemento más fácil o más difícil debido a la altura, peso o habilidad técnica del patinador. Las parejas que tienen una altura similar encontrarán más difícil realizar los giros "imposible" y "por encima de la cabeza". Las parejas en las que la mujer es más baja encontrarán más difícil encontrarse y coger velocidad al principio de un giro, así como crear las líneas corporales deseadas y la apariencia estética general. Las características de cada pareja y giro deben ser evaluadas individualmente.

### GIROS Spins (listadas en orden decreciente de dificultad)

#### A. Imposible

1. **Imposible sit with a twist** imposible Sentado con un twist
2. **Imposible sit** imposible Sentado
3. **Imposible Camel with a twist** Camel imposible con un twist
4. **Imposible Camel** Camel imposible

#### B. Hazle Spin

### C. Lay Over Camel

1. **Lay Over Camel** Camel Lay Over (mujer sin contacto de manos)
2. **Lay Over Camel** Camel Lay Over

### D. Face to Face Sit

1. **Face to Face outer back sit** Sentado cara a cara atrás externo
2. **Face to Face inner back sit** Sentado cara a cara atrás interno

### E. Tango Spin (face to face Camel)

1. **Tango Position** Posición tango (la mujer girando en atrás interno izquierdo, el hombre girando en atrás externo derecho)

### F. Pull Around Camel

1. **Pull Around Camel over Lay Over (invertid)** Camel Pull Around sobre Lay Over (invertido)
2. **Pull Around Camel over Camel** Camel Pull Around sobre Camel
3. **Pull Around Camel side by side position** Camel Pull Around, posición lado a lado
4. **Pull Around Camel to catch waist camel** Camel Pull Around para coger Camel de cintura

### G. Hand in Hand Spins

1. **Outer forward Had in Hand Camels** Cameles Mano con Mano adelante externo
2. **Outer back Had in Hand Camels** Cameles Mano con Mano atrás externo
3. **Outer forward Had in Hand Upright** Mano con Mano Alta adelante externo
4. **Outer back Had in Hand Upright** Mano con Mano Alta atrás externo

### H. Death Spiral

**NOTA:** Aunque esta lista no agota las posibilidades de otros giros y posiciones, sí contiene la mayoría de los giros usados actualmente en patinaje de parejas.

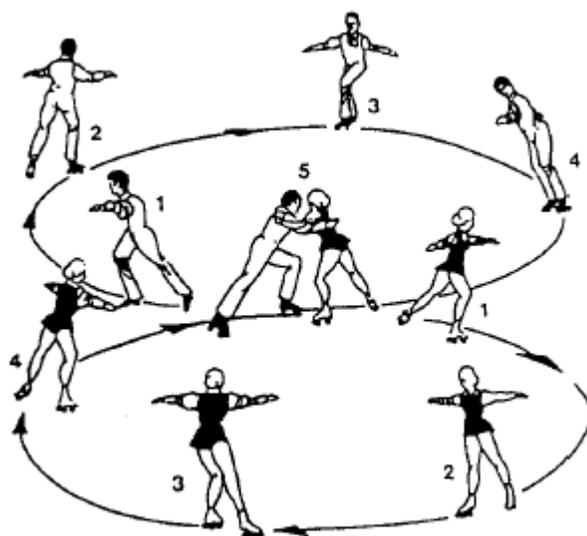
### GIROS DE PAREJAS - PUNTOS BÁSICOS

Como en cualquier otra rama del deporte, existen ciertos "bloques de construcción" que son a la vez únicos y necesarios para la correcta ejecución del contenido. A continuación sigue un resumen de estos componentes básicos.

#### Giros Circulares

El tiempo es muy importante para la correcta ejecución de los giros circulares. Los patinadores empiezan juntos, empujando hacia adelante y alejándose del otro en filos derecho adelante externo. Al entrar a girar, los patinadores deben mantener la misma velocidad y permanecer colocados directamente uno opuesto al otro en el arco imaginario. A medio círculo, ambos patinadores giran hacia atrás (usando un giro de tres o mohawk) y empiezan a patinar hacia uno hacia el otro en un filo derecho atrás interno.

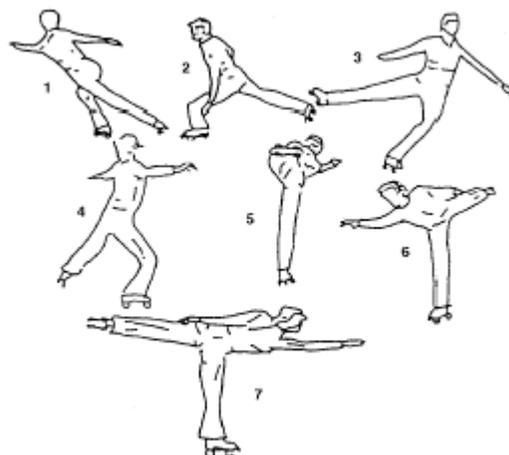
Justo en el momento en el que se encuentran los patinadores pasan al filo izquierdo adelante externo y se cogen, incrementando la profundidad del filo izquierdo adelante externo. En este punto es muy importante para los patinadores el permanecer en filos (no apoyos planos) mientras empiezan a girar uno alrededor del otro. Desde este punto son posibles una gran variedad de giros, filos y agarres.



#### Camel Atrás Externo

El Camel atrás externo es el giro más importante que ha de realizar un patinador de parejas. Dado que la mayor parte de los giros de pareja combinadas utilizan el Camel atrás externo, este giro sirve de base para los giros de pareja. Puesto que la correcta ejecución de este giro determinará la habilidad de los patinadores para igualar sus respectivas posiciones de giro, es importante ejecutar este giro sin el uso de los frenos.

Una vez que se ha establecido la posición del giro, se debe ejercer un empuje constante de la pierna libre y un estirar los músculos de la espalda y del estómago para hacer la posición tan fuerte como sea posible. El desarrollo de esta fuerza permitirá la posterior introducción de posiciones más difíciles, tales como el hombre cogiendo a la mujer sobre el suelo. La fuerza de la posición del giro y la cantidad de energía que queda al finalizar el giro es más importante que el número de rotaciones realizadas. Sin una buena ejecución, el número de rotaciones se vuelve inútil.



#### Giros Sombra

En el patinaje de parejas moderno, los giros sombra son un elemento obligatorio. Para poder alcanzar su máximo potencial, la pareja debe realizar este tipo de giro. Cada patinador de la pareja debe intentar igualar al otro lo máximo posible en todos los aspectos del giro sombra -posición de entrada, calidad del filo y la posición del cuerpo, brazos, manos y piernas libres. Dado que éste es un aspecto muy difícil de la

disciplina, los jueces deberían conceder mayor grado de crédito a una pareja que pueda ejecutar con éxito un giro sombra.

Sólo la práctica y un ojo vigilante pueden hacer que el giro sombra (o cualquier otro elemento) sea un éxito. El entrenador tendrá que trabajar durante muchas horas con la pareja para conseguir esta victoria. El entrenador y la pareja necesitarán disciplina y determinación, dos cualidades importantes en cualquier aspecto del deporte.

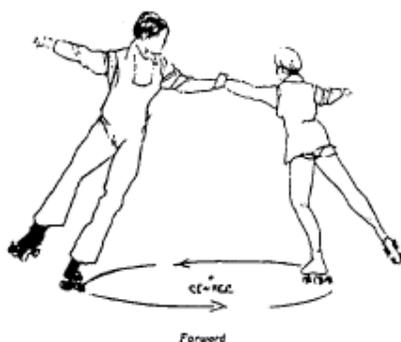
## DESCRIPCIONES DE LOS GIROS

### Hand in Hand Upright or Camel Alta o Camel Mano con Mano

Ambos giros empiezan con el hombre y la mujer girando en filo derecho atrás externo o izquierdo adelante externo. Durante el giro atrás externo las manos derechas estarán juntas; las manos izquierdas estarán juntas cuando se gire en filo adelante externo. En ambas posiciones los brazos deben mantenerse firmes e inmóviles, excepto por el movimiento alrededor del eje del giro. Habrá un ligero empuje de alejamiento respecto al otro miembro de la pareja para mantener la velocidad del giro.

La posición adquirida en la ejecución de la Alta Mano con Mano incluirá una ligera flexión de la rodilla de la pierna que patina, espaldas rectas, cabezas erguidas y piernas libres rectas y estiradas con las puntas abajo y afuera. La salida del giro es opcional siempre y cuando se mantengan buenas posiciones corporales.

Durante la ejecución del Camel Mano con Mano ambos cuerpos deberían estar colocados en posición Camel atrás externo o adelante externo. Se debería mantener una buena posición corporal, con cabezas erguidas, espaldas rectas y brazos extendidos a los lados. Las piernas libres deberían estar totalmente extendidas, con las puntas hacia abajo y afuera. La salida de este giro es opcional.



Spinning Position Holding Hands



Backward

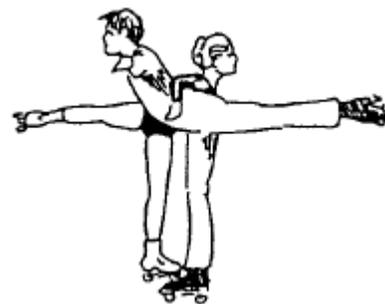
### Pull Around Camel

El giro empieza con ambos patinadores hacia adelante, con el hombre cogiendo la mano derecha de la mujer con su mano derecha en el agarre del pulgar pivote. Mientras el hombre hace girar a la mujer en un filo derecho adelante interno, ella hará este filo más profundo y girará a un filo atrás externo, estando siempre en posición camel. Mientras hace esto, el hombre debería coger la cadera izquierda de la mujer con su mano izquierda atrayendo a la mujer, que está en posición de Camel, mientras él pasa a derecho atrás externo y se une a ella en la posición de camel. Las posiciones del giro de ambos patinadores deberían ser iguales, demostrando una buena forma del giro como se ha indicado previamente. La salida de este giro es opcional.



### Pull Around Catch-Waist Camel

Este giro empieza igual que la camel Pull Around, excepto por que el hombre gira media rotación más mientras sujeta la cadera izquierda de la mujer con su mano derecha. Los patinadores deberían mirar en direcciones opuestas. La salida de este giro es opcional.



### Pull Around Over the Head Camel

Empieza también como el Camel Pull Around. El hombre realizará una rotación completa más que la mujer pasando su pierna izquierda por encima del cuerpo de la mujer. La salida de este giro es opcional.



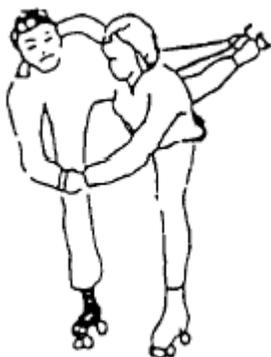
### Pull Around Camel Over Inverted Camel

Se hace igual que la Camel Pull. Around sobre la Cabeza, excepto por que la mujer se inclina atrás hasta la posición invertida, después de lo cual la pierna libre del hombre pasa por encima de su cuerpo. La posición de salida de este giro es opcional.

**NOTA:** Los jueces deberían prestar atención y ver si el hombre apoya el freno mientras pasa su pierna libre por encima del cuerpo de su compañera. Esto es un fallo.

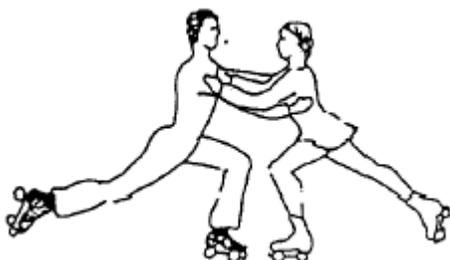
### Tango or Face to Face Camels

Usando la entrada del giro circular, la mujer gira media vuelta más de forma que ambos patinadores estarán mirando en la misma dirección. El hombre debería estar en la posición Camel derecho adelante interno; la mujer en la posición de camel izquierdo atrás interno. La mano derecha del hombre y la izquierda de la mujer deberían estar unidas delante de la pareja, con la mano izquierda del hombre cogiendo la cadera izquierda de su compañera. La posición de ambos patinadores debería coincidir y se debería observar una buena posición de giro. La salida de este giro es opcional.



### Face to Face Inner Back Sit Spin

Usando la entrada circular, los patinadores se miran uno a otro mientras giran en filo izquierdo atrás interno, las piernas libres extendidas y espalda recta. Usando ambas manos, el hombre cogerá la parte inferior de la espalda de la mujer mientras la mujer coge los hombros de su compañero. Para mantener la posición corporal correcta, las espaldas de ambos patinadores deben permanecer firmes mientras los patinadores se inclinan lejos uno del otro. Las espaldas y piernas libres deberían permanecer rectas, con las cabezas erguidas. La salida de este giro es opcional.



### Face to Face Outer Back Sit Spin

Se ejecuta igual que el giro sentado Atrás Interno Cara a Cara, excepto por que ambos patinadores girarán en filos derecho atrás externo.

### Lay Over Camel Spin

Después de ejecutar la entrada circular, ambos patinadores cambian a filos derecho adelante interno cuando se encuentran. El hombre cambia entonces a Camel derecho atrás externo, mientras la mujer cambia a la posición invertida. También es posible que el hombre

cambie el pie en este momento y realice un Camel IB El hombre coge a la mujer por la parte inferior de la espalda; la mujer coge los hombros de su compañero. La mujer debe mantener el control de la pierna libre estirándola para igualar la línea de la pierna libre del hombre (el lado izquierdo del cuerpo del hombre debería estar mirando hacia arriba). Ella debe estar girando en un filo y aguantando el peso de su cuerpo - no dejando que el pie que patina se arrastre.

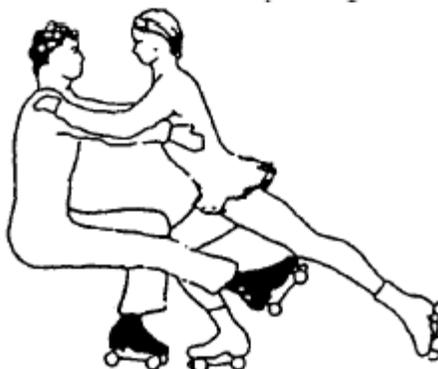
**NOTA:** Al ejecutar el camel, el hombre debe coger la máxima fuerza posible con su pierna libre para mantener el giro en movimiento. Al mismo tiempo, debe también mantener la posición de la parte superior del cuerpo tan fuerte como sea posible para sostener a la mujer. En ningún momento durante este giro puede la mujer inclinarse hacia abajo ni el hombre se puede inclinar hacia adelante. La salida es opcional, pero se deben hacer todos los esfuerzos para acabar el giro con buen estilo.



### Hazel Spin

Después de la entrada circular, los patinadores se cogerán en posición cara a cara mientras patinan en filo izquierdo adelante externo. Simultáneamente la mujer cambiará a filo derecho adelante interno mientras el hombre balancea su pierna derecha en redondo y hacia adelante hasta una posición sentado izquierdo atrás interno. La mujer debería entonces cambiar a sentado atrás externo derecho con la pierna libre extendida atrás. El hombre debería coger la parte inferior de la espalda de la mujer con ambas manos; la mujer debería coger los hombros de su compañero.

**NOTA:** La mujer puede elegir soltar ambas manos mientras gira en esta posición.



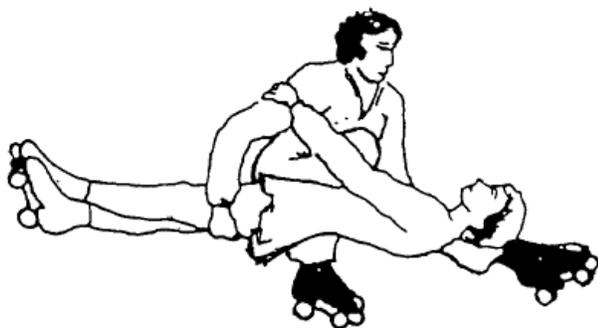
### Impossible Spins

Usando una entrada circular, la pareja ejecuta un giro Camel Lay Over, después de la cual el hombre mueve su mano derecha hacia abajo hasta la pierna izquierda de la mujer y la eleva sobre el suelo. La mujer debe permanecer muy rígida durante el giro. Para salir del giro, la mujer baja la pierna derecha hasta el suelo y ambos patinadores se levantan, girando en filos derecho atrás externo.



#### Impossible Sit Spin

Ejecutada igual que el giro Imposible, excepto por que el hombre gira en posición sentada.



#### Impossible with a Twist

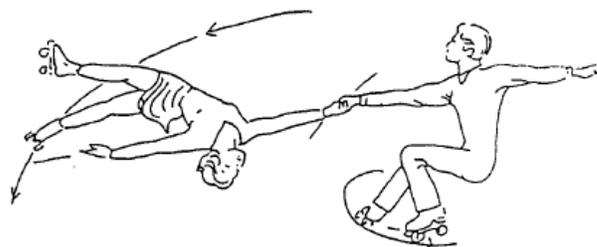
Se realiza como el giro Imposible, pero mientras la mujer es elevada del suelo, ella gira y mira hacia abajo.

**NOTA:** La salida de todos los giros Imposibles es opcional después de alcanzar la posición de filo atrás externo. Recuerden que todas las posiciones de salida deberían ser realizadas con buena forma con las cabezas erguidas, brazos estirados, espaldas rectas y las piernas libres estiradas y totalmente extendidas.

#### Death Spiral

Ambos patinadores giran atrás en un pequeño círculo. El hombre agarra la muñeca derecha de la mujer con su mano derecha e inclina su cuerpo hacia atrás, lejos de la mujer. Mientras él hace esto, la mujer también se inclina hacia atrás. Entonces el hombre flexiona las rodillas y gira alrededor del freno izquierdo. La posición de la mujer debería ser con las caderas hacia arriba, los hombros inclinados hacia abajo y la pierna libre recta desde la cabeza hasta la punta del pie. La cabeza debería estar ligeramente hacia abajo. Para completar la Espiral de la Muerte, el hombre tira hacia arriba el brazo de la mujer mientras ella empuja con su pierna para acabar en una posición de espiral atrás externo derecho.

**NOTA:** Es muy importante que el hombre mantenga un tirón constante hacia atrás sobre la mujer, permitiéndole a ella, aguantar su posición corporal mientras mantiene la velocidad del movimiento.



#### PUNTOS DE JUZGAMIENTO

##### CROSSPULLS Y TRABAJO DE PIES

Los jueces deben puntuar la habilidad de la pareja para patinar juntos. A las parejas se les debe conceder mejores puntuaciones si la calidad del patinaje y del unísono son mejores, puesto que una pareja no puede ganar sólo por el contenido. Los jueces deben buscar:

1. Unísono;
2. Porte;
3. Fuerza;
4. Variedad de trabajo de pies;
5. Variedad de agarre de manos;
6. Crosspulls, trabajo de pies, movimiento corporal y expresión facial que realzan la música;
7. Contacto visual y emoción entre ambos y con la audiencia.

La puntuación de la pareja deberá reflejar si se es flojo en estas áreas.

##### ELEVACIONES

###### Bucket Lift

Se reciben mayores puntuaciones por:

1. El control y velocidad de la entrada;
  2. Posición de la mujer con espalda arqueada y cabeza arriba;
  3. Control y unísono de la caída.
- Caída de la mujer con posición corporal estirada y espalda arqueada (sin estar doblada por la cintura).
  - La elevación debe desplazarse por la pista (no girar en un mismo sitio).

Deducción de puntos por:

1. Entrada que no sea un salto reconocido o filos de las caídas;
2. Uso del freno en la entrada, rotación o caída por parte del hombre;
3. Posiciones corporales incorrectas de algún patinador;
4. Uso del freno o caída de la pierna libre por parte de la mujer en la caída.

###### Elevación Lutz

Se reciben mayores puntuaciones por:

1. Control y velocidad de la entrada;
2. Posición de la mujer con espalda arqueada, cabeza arriba y piernas estiradas en completa abertura con las puntas estiradas;
3. Control de la posición corporal y rotación del hombre;
4. Control y unísono de la caída.

- Caída de la mujer con posición corporal estirada y espalda arqueada (sin estar doblada por la cintura).
- La elevación debe desplazarse por la pista (no girar en un mismo sitio).

Deducción de puntos por:

1. Entrada que no sea un salto reconocido o filos de las caídas;
2. Uso del freno en la entrada, rotación o caída por parte del hombre;
3. Posiciones corporales incorrectas de algún patinador;
4. Elevación no totalmente extendida;
5. Uso del freno o caída de la pierna libre por parte de la mujer en la caída.

### Lutz Change Split Lift

Se reciben mayores puntuaciones por:

Control y velocidad de la entrada;

1. Posición de la mujer con espalda arqueada, cabeza arriba y piernas estiradas en completa abertura con las puntas estiradas y sin movimiento de la parte superior del cuerpo durante el cambio de abertura;
2. Control de la posición corporal y rotación del hombre;
3. Control y unísono de la caída.

- Caída de la mujer con posición corporal estirada y espalda arqueada (sin estar doblada por la cintura).
- La elevación debe desplazarse por la pista (no girar en un mismo sitio).

Deducción de puntos por:

1. Entrada que no sea un salto reconocido o filos de las caídas;
2. Uso del freno en la entrada, rotación o caída por parte del hombre;
3. Posiciones corporales incorrectas de algún patinador;
4. Elevación no totalmente extendida;
5. Uso del freno o caída de la pierna libre por parte de la mujer en la caída.

### Around the Back Lift

Se reciben mayores puntuaciones por:

1. Control y velocidad de la entrada;
2. Posición de la mujer con espalda arqueada, cabeza arriba y piernas estiradas en completa abertura con las puntas estiradas y posición corporal de la mujer mantenida lejos de la espalda del hombre.
3. Control de la posición corporal y rotación del hombre;
4. Control y unísono de la caída.

- Caída de la mujer con posición corporal estirada y espalda arqueada (sin estar doblada por la cintura).
- La elevación debe desplazarse por la pista (no girar en un mismo sitio).

Deducción de puntos por:

1. Entrada que no sea un salto reconocido o filos de las caídas;
2. Uso del freno en la entrada, rotación o caída por parte del hombre;
3. Posiciones corporales incorrectas de algún patinador;
4. Posición de la mujer apoyándose en la espalda del hombre;
5. Elevación no totalmente extendida;
6. Uso del freno o caída de la pierna libre por parte de la mujer en la caída.

### Lutz Kick Over

Se reciben mayores puntuaciones por:

1. Control y velocidad de la entrada;
2. La mujer da una patada hacia arriba (kick over) con las piernas estiradas en una abertura total y está totalmente extendida sobre la cabeza del hombre;
3. Control de la posición corporal del hombre; control y unísono de la caída.

- La mujer cae con posición corporal estirada y espalda arqueada (sin estar doblada por la cintura).

Deducción de puntos por:

1. Entrada que no sea un salto reconocido o filos de las caídas;
2. Uso del freno en la entrada o caída por parte del hombre;
3. Posición corporal incorrecta de algún patinador;
4. Elevación no totalmente extendida;
5. Sentarse en el hombro del hombre antes de bajar al suelo;
6. Uso del freno o caída de la pierna libre por parte de la mujer en la caída.

### Elevación Airplane

Se reciben mayores puntuaciones por:

1. Control y velocidad de la entrada;
2. Posición de la mujer con espalda arqueada, cabeza arriba y piernas estiradas y al mismo nivel en posición totalmente abierta con las puntas estiradas;
3. Control de la posición corporal y rotación del hombre;
4. Ningún titubeo al levantar a la mujer por encima de la cabeza;
5. Soltarse la mujer con ambas manos (si se hace bien);
6. Giro de la mujer de media vuelta con el hombre igualando la posición de caída de la mujer hacia atrás;
7. Control y unísono de la caída.

- En la posición sin manos, el hombre debe girar al menos dos rotaciones en la posición "suelta" para recibir crédito completo.

- La mujer cae con posición corporal estirada y espalda arqueada (sin estar doblada por la cintura).
- La elevación se debe desplazar por la pista (no girar en un mismo sitio).

Deducción de puntos por:

1. Entrada que no sea un salto reconocido o filos de las caídas;
2. Uso del freno en la entrada, rotación o caída por parte del hombre;
3. Posición corporal incorrecta de algún patinador;
4. Elevación no totalmente extendida;
5. Uso del freno o caída de la pierna libre por parte de la mujer en la caída.

### Elevación Press

Se reciben mayores puntuaciones por:

1. Control y velocidad de la entrada;
  2. Posición de la mujer con espalda arqueada, cabeza arriba, brazos cerrados con los hombros hacia abajo y piernas estiradas en posición abierta con las puntas estiradas;
  3. Control de la posición corporal y rotación del hombre;
  4. Control y unísono de la caída;
  5. Caída kick over (si se hace mal, no debe recibir nota Alta)
  6. Sí la división lo permite, la elevación con una mano debe recibir mayor crédito si se hace con control y se ejecuta correctamente.
- Al hacer elevaciones con una mano, el hombre debe girar al menos dos rotaciones en la posición "suelta" para recibir crédito completo.
  - La mujer cae con posición corporal estirada y espalda arqueada (sin estar doblada por la cintura).
  - La elevación se debe desplazar por la pista (no girar en un mismo sitio).

Deducción de puntos por:

1. Entrada que no sea un salto reconocido o filos de las caídas;
2. Uso del freno en la entrada, rotación o caída por parte del hombre;
3. Posición corporal incorrecta de algún patinador; elevación no totalmente extendida;
4. Cuando se hace caída kick over y la mujer se sienta en el hombro del hombre antes de caer;
5. Uso del freno o caída de la pierna libre por parte de la mujer en la caída.

### Cartwheel

Se reciben mayores puntuaciones por:

1. Control y velocidad de la entrada;
2. Posición de la mujer con espalda arqueada (no apoyada en la espalda del hombre), ambas piernas estiradas en posición abierta con la pierna derecha extendida directamente en línea y por encima de la cabeza del hombre y puntas estiradas. Al hacer la elevación con dos manos, los dos brazos de la mujer están estirados;

3. Control de la posición corporal y rotación del hombre;
4. Ningún titubeo al levantar a la mujer hasta la posición por encima de la cabeza del hombre;
5. Caída kick over (si se hace mal, no debe recibir nota Alta)
6. Sí la división lo permite, la elevación con una mano debe recibir mayor crédito si se hace con control y se ejecuta correctamente (la elevación sin manos recibe más crédito que con una mano);
7. Control y unísono de la caída.
  - Al hacer posiciones con una mano o sin manos, el hombre debe girar al menos dos rotaciones en la posición "suelta" para recibir crédito completo.
  - Caída de la mujer con posición corporal estirada y espalda arqueada (sin estar doblada por la cintura).
  - La elevación se debe desplazar por la pista (no girar en un mismo sitio).

Deducción de puntos por:

1. Entrada que no sea un salto reconocido o filos de las caídas;
2. Uso del freno en la entrada, rotación o caída por parte del hombre;
3. Posición corporal incorrecta de algún patinador (mujer apoyada en la espalda del hombre);
4. Elevación no totalmente extendida;
5. Cuando se hace caída kick over y la mujer se sienta en el hombro del hombre antes de caer (excepto cuando la división permite caídas interrumpidas);
6. Uso del freno o caída de la pierna libre por parte de la mujer en la caída.

#### **Elevación Kennedy**

Se reciben mayores puntuaciones por:

1. Control y velocidad de la entrada;
2. Posición de la mujer:
  - a. Con dos manos, espalda arqueada, cabeza arriba, piernas estiradas en posición abierta con puntas abajo y afuera, y ambos brazos cerrados con los hombros presionando hacia abajo;
  - b. Cuando la división lo permite, la pareja que lo haga con una mano recibirá mayor crédito si se hace con control y se ejecuta correctamente. Cuando se realiza en la posición en plancha las piernas están al mismo nivel;
  - c. La elevación con una mano y con la mujer perpendicular al suelo en lugar de la posición en plancha es mucho más difícil. Si se ejecuta con control y facilidad debería recibir mayor crédito;
3. Control de la posición corporal y rotación del hombre;
4. Ningún titubeo al levantar a la mujer hasta la posición por encima de la cabeza del hombre;
5. Control y unísono de la caída.
  - En la posición con una mano o sin manos, el hombre debe girar al menos dos rotaciones para recibir crédito completo.
  - La mujer cae con posición corporal estirada y espalda arqueada (sin estar doblada por la cintura).
  - La elevación se debe desplazar por la pista (no girar en un mismo sitio).

Deducción de puntos por:

1. Entrada que no sea un salto reconocido o filos de las caídas;
2. Uso del freno en la entrada, rotación o caída por parte del hombre;
3. Posición corporal incorrecta de algún patinador;
4. Elevación no totalmente extendida;
5. Uso del freno o caída de la pierna libre por parte de la mujer en la caída.

#### **Press Chair Lift**

Se reciben mayores puntuaciones por:

1. Control y velocidad de la entrada;

2. Posición de la mujer -sentada arriba estirada con espalda arqueada, cabeza arriba, pierna izquierda estirada extendida delante de ella con la punta hacia afuera y los hombros presionando hacia abajo con el brazo o brazos mantenidos en una posición controlada;
3. La elevación silla sin manos recibe un crédito mucho mayor que con una mano si se ejecuta correctamente y con control. (Una elevación sin manos débil no debería percibir puntuaciones altas).
4. Control de la posición corporal y rotación del hombre;
5. Ningún titubeo al levantar a la mujer hasta la posición por encima de la cabeza del hombre;
6. Control y unísono de la caída.

- En la posición con una mano o sin manos, el hombre debe girar al menos dos rotaciones para recibir crédito completo.
- La mujer cae con posición corporal estirada y espalda arqueada (sin estar doblada por la cintura).
- La elevación se debe desplazar por la pista (no girar en un mismo sitio).

Deducción de puntos por:

1. Entrada que no sea un salto reconocido o filos de las caídas;
2. Uso del freno en la entrada, rotación o caída por parte del hombre;
3. Posición corporal incorrecta de la mujer, como pierna izquierda doblada, espalda encorvada y la pierna derecha caída;
4. Elevación no totalmente extendida;
5. Uso del freno o caída de la pierna libre por parte de la mujer en la caída,

#### **Pancake Lift**

Se reciben mayores puntuaciones por:

1. Control y velocidad de la entrada;
2. Posición de la mujer con espalda arqueada con la cabeza inclinada hacia atrás (no mirando hacia el techo) y cuando la mujer suelta ambas manos;
3. Con una mano recibe mayor crédito que con dos manos. La elevación con una mano insegura no debería recibir puntuaciones elevadas.
4. Ningún titubeo al levantar a la mujer hasta la posición por encima de la cabeza;
5. Control de la posición corporal y rotación del hombre;
6. control y unísono de la caída.
  - Al hacer las posiciones con una mano o sin manos, el hombre debe girar al menos dos rotaciones para recibir crédito completo.
  - Caída de la mujer con posición corporal estirada y espalda arqueada (sin estar doblada por la cintura).
  - La elevación se debe desplazar por la pista (no girar en un mismo sitio).

Deducción de puntos por:

1. Entrada que no sea un salto reconocido o filos de las caídas;
2. Uso del freno en la entrada, rotación o caída por parte del hombre;
3. Posición corporal incorrecta de la mujer, como rodillas dobladas y posición corporal caída,
4. Elevación no totalmente extendida;
5. Uso del freno o caída de la pierna libre por parte de la mujer en la caída.

#### **Militano Lift (most difficult lift)**

Se reciben mayores puntuaciones por:

1. Control y velocidad de la entrada;
2. Espalda arqueada, cabeza arriba y pierna izquierda extendida delante de ella con la punta estirada;
3. Con una mano o sin manos (si se ejecuta de forma insegura no debería recibir puntuaciones elevadas);
4. Control de la posición corporal y rotación del hombre;

5. Ningún titubeo al levantar a la mujer hasta la posición por encima de la cabeza;
6. Control y unísono de la caída.

Deducción de puntos por:

1. Entrada que no sea un salto reconocido o filos de las caídas;
2. Uso del freno en la entrada, rotación o caída por parte del hombre;
3. Posición corporal incorrecta de cualquier patinador;
4. Uso del hombro del hombre en la entrada o en la caída. Ejemplo: La mujer sentándose en el hombro del hombre antes de estirarse en el aire o antes de descender al suelo para caer. Excepción: Cuando la división permite una caída interrumpida (caída con truco o falsa).
5. Elevación no totalmente extendida;
6. Uso del freno o caída de la pierna libre por parte de la mujer en la caída.

#### **Star Lift (variation de la Militano)**

Se reciben mayores puntuaciones por:

1. Control y velocidad de la entrada;
2. Posición de la mujer con espalda arqueada, cabeza arriba y piernas extendidas en abertura (split) completa. con las puntas estiradas. Pierna izquierda extendida delante.
3. Sin manos (si es insegura no debería recibir puntuaciones elevadas);
4. Control de la posición corporal y rotación del hombre;
5. Ningún titubeo al levantar a la mujer hasta la posición por encima de la cabeza.
6. Control y unísono de la caída.

Deducción de puntos por:

1. Entrada. que no sea un salto reconocido o filos de las caídas;
2. Uso del freno en la entrada, rotación o caída por parte del hombre;
3. Posición corporal incorrecta de cualquier patinador;
4. Uso del hombro del hombre en la entrada o en la caída. Ejemplo: La mujer sentándose en el hombro del hombre antes de estirarse en el aire o antes de descender al suelo para caer. Excepción: Cuando la división permite una caída interrumpida. (caída con truco).
5. Elevación no totalmente extendida;
6. Uso del freno o caída de la pierna libre por parte de la mujer en la caída.

#### **Combinación de Elevaciones**

1. La elevación se debe desplazar por la pista - no girar en un mismo sitio, incluyendo el último cambio de posición;
  2. Cada posición debería ser mantenida mientras el hombre gira dos rotaciones completas para recibir crédito completo;
  3. No debería tener más de tres cambios de posición por encima de la cabeza;
  4. El cambio de posiciones debe ser realizado con fluidez. El hombre no debe perder el ritmo, de los pies en ningún cambio de posición.
- Las elevaciones combinadas son difíciles y emocionantes; si se hacen correctamente se les debe conceder una puntuación elevada.

#### **Elevaciones en General**

1. Deben desplazarse por el suelo - usar tanta superficie de la pista como sea posible;
2. Deben ser realizadas con velocidad y control;
3. El programa debe incluir una variedad de elevaciones;
4. Las elevaciones tienen variaciones en las entradas, posiciones en el aire y caídas, algunas de las cuales son más difíciles que otras.  
**Los jueces deben puntuar consecuentemente.**
5. Las elevaciones son un elemento muy importante de un programa, pero no deberían ser usadas en exceso. Todas las

divisiones están limitadas excepto el evento de Clase Mundial. Un programa de Clase Mundial bien equilibrado, no contendría más de tres o cuatro elevaciones que se desplacen por la pista.

6. Al realizar elevaciones combinadas, en el programa, cada combinación debería ser diferente y no debería contener la misma posición. Ejemplo: Todas las salidas de las combinaciones en posición de cartwheel de lado, o incluyendo la posición cartwheel de lado.
7. Aunque las elevaciones combinadas son difíciles y emocionantes, las parejas deben mostrar su habilidad para, realizar una elevación de una posición con velocidad, control y fuerza. Un programa debe incluir ambos tipos de elevaciones.
8. Las elevaciones en los programas deberían tener una variedad de caídas. Las caídas con truco (o falsas) son a veces difíciles y realzan la música, pero no todas las elevaciones deberían acabar con una de éstas.
9. Al montar la coreografía de un programa, las elevaciones deben ser ubicadas en ángulos diferentes e ir en diferentes direcciones.

#### **Salto Lanzados**

1. Deben alcanzar altura y distancia;
2. La mujer no debe doblarse por la cintura, dejar caer la pierna libre o usar el freno en la caída;
3. El hombre no debe tropezar mientras lanza la mujer al salto;
4. Un triple recibe mayor puntuación si la rotación es completa y la caída se hace con control y fuerza.

- Todos los programas de Clase Júnior y Mundial deberían contener un salto lanzado.
- Las parejas con fuertes saltos lanzados deben ser premiadas en su puntuación.

#### **Elevación Twist**

1. Debe alcanzar altura. Los brazos del hombre están totalmente extendidos antes de que la mujer empiece la rotación.
2. La rotación debe ser completa;
3. La caída de la mujer hacia atrás con el hombre patinando hacia adelante en lugar de ambos patinando hacia atrás recibe mayor crédito porque ésta es una forma más difícil de caer.

Se debe recibir mayor crédito sólo si la rotación es completa y la caída es ejecutada con fuerza y control. El hombre no debería sobrepasar a la mujer o tropezar con ella en la caída.

- Este elemento debería ser realizado con máxima velocidad y altura.
- Todos los programas de Clase Júnior y Mundial deberían incluir una elevación twist.

#### **ESPIRAL DE LA MUERTE**

1. La entrada debería empezar en un amplio círculo y acabar con el hombre en un canadiense cerrado;
  2. La mujer debe mantener al menos tres ruedas en el suelo para recibir crédito completo;
  3. El peso del hombre debería estar sobre el patín derecho y el freno izquierdo. El freno izquierdo debería estar directamente detrás del patín derecho con el patín derecho pivotando alrededor del freno.
  4. Durante el canadiense, el hombre debería estar tan flexionado como, sea posible. El hombre no debería estar sobre las 8 ruedas en una posición de Águila abierta. El hombre no debe usar las dos manos para, coger a la mujer.
  5. La posición corporal de la mujer debería ser lo más baja posible con la cabeza hacia atrás y la espalda arqueada;
  6. Las espirales de la muerte se pueden hacer en todos los filos. Se deberían juzgar en función de la calidad del filo y de las posiciones de la pareja.
- Todos los programas de Clase Júnior y Mundial deberían incluir una espiral de la muerte.

## GIROS

- Las entradas deberán hacerse con filos limpios y precisos;
  - Las posiciones deben tener buenas líneas corporales para, recibir elevada puntuación;
  - Se debe girar al menos tres rotaciones para que, reciba algún crédito;
  - Al hacer giros combinados cada posición o filo debe mantenerse al menos dos vueltas para recibir algún crédito;
  - Las salidas deben ser también limpias y precisas. Ejemplo: Al hacer Camel atrás externo juntos, y el hombre gira, y pasa la pierna sobre la mujer, la pareja debe acabar en un filo de giro y entonces salir;
  - No se deben usar frenos durante ninguna parte de los filos del giro. Los frenos son a veces utilizados durante los giros combinados para pivotar o coger velocidad.
- Al hacer un imposible sentado, se debe conceder mayor crédito cuando el hombre sube de la posición baja hasta la posición Camel antes de bajar a la mujer al suelo.

### Giros Individuales

Los giros deben ser ejecutados por la pareja simultáneamente. Para recibir crédito, los giros deben empezar y acabar en el mismo momento, y las rotaciones deben ser las mismas. Los giros deberían ser juzgados según los mismos estándares que en el patinaje libre individual. Para recibir crédito, ambos patinadores deben hacer bien la ejecución lo que significa que cada giro debe estar centrado alrededor de su eje y tener al menos tres rotaciones con buenas posiciones corporales y al unísono.

### Salto Individuales

Cada salto debe ser el mismo para ambos patinadores, que tienen que hacerlo simultáneamente. Estos saltos son juzgados según los mismos estándares que en el patinaje libre Individual.

## PROGRAMAS

- Las música y el programa deberían estar relacionados el uno con el otro;
  - El programa debería estar equilibrado.
- Se deberían usar diversas zonas de la pista para las elevaciones, giros, elementos simétricos, trabajo de pies y otros elementos. La totalidad de la pista debería ser utilizada para hacer que el programa sea interesante.
  - Todos los eventos que llevan al de Clase Mundial están limitados en el número de elevaciones, giros y elementos simétricos que se deben hacer. Es incluso obligatorio que se hagan secciones de trabajo de pies. Las Parejas de Clase Mundial no tienen limitaciones. Por tanto, al puntuar un juez debe dar mayor crédito a una pareja que haya mostrado fuerza en todas las áreas del programa.

### PUNTUANDO PATINAJE DE PAREJAS

La evaluación de cualquier fase del deporte debe empezar considerando la correcta ejecución de los movimientos prescritos. Esta evaluación debe considerar también la actuación de los patinadores, y cualquier evaluación de esa actuación artística dependerá directamente de los elementos técnicos del programa. Por lo que se refiere a la música, los patinadores deben ser capaces de demostrar su habilidad para interpretar esa música.

El patinaje de parejas se puntúa en las dos áreas siguientes:

**Merito Técnico:** el contenido ejecutado en el programa, teniendo en cuenta la dificultad y variedad del contenido, y la composición armoniosa del contenido dentro del programa.

**Impresión Artística:** la forma de ejecutar el contenido, considerando la seguridad de la ejecución, porte del cuerpo (postura), y el ritmo y tiempo de los pasos y del contenido en relación a la música.

Al puntuar un programa de parejas artísticas, los jueces deben dar la misma consideración al merito técnico y a la impresión artística.

Al asignar la nota Al mérito técnico, se debería considerar la variedad de elementos, así como su dificultad. Un programa de patinaje de parejas bien equilibrado incluirá todos los elementos de la disciplina, y una abundancia excesiva de un mismo elemento se considera una falta.

Al asignar la nota A la impresión artística, se debería tener en cuenta la interpretación del ritmo, tempo y humor, la proyección de facilidad, talento y confianza de los patinadores, la planificación armoniosa, originalidad e inventiva de la actuación, y el unísono, forma y porte de la pareja.

Los patinadores que se caigan en elementos deben ser penalizados en el merito técnico y en la impresión artística. La cuantía de la penalización debería ser evaluada según las circunstancias de la caída, como la demostración de una falta de control que causa la caída. Una caída se define como "un pérdida completa de equilibrio que implica contacto corporal con la pista".

Los patinadores cuyos elementos no se ajusten a la definición de "completos" (es decir, saltos y giros con trampa) deben ser penalizados en el merito técnico y en la impresión artística. Un elemento "con trampa" se define como un contenido con insuficiente rotación, o con demasiada asistencia en la entrada o caída. En ningún caso debería el juez condonar este tipo de contenido.

El juez dará mayor crédito a un programa equilibrado que a un programa con sólo un área de excepcional excelencia. El equilibrio de programa incluye:

- Ejecución de saltos, giros y trabajo de pies de dificultad de análoga dificultad
- Interpretación musical
- Utilización de toda la pista
- Distribución del contenido en la presentación

### REGLAMENTO PARA JUZGAMIENTO DE CLASE MUNDIAL DEL PROGRAMA CORTO DE PAREJAS

La puntuación no debería ser simplemente el resultado de una suma de figuras. Debería más bien reflejar la actuación global incluyendo los buenos y malos aspectos.

#### NOTA A

Elemento	Puntuación	Puntuación máxima total
Espiral de la Muerte	de 0.5 a 1.2	10.0
Giro de Contacto	0.5 a 1.3	
Elevación con una Posición	0.5 a 1.2	
Elevación Combinada	0.5 a 1.3	
Salto Sombra	0.5 a 1.2	
Secuencia de trabajo de pies	0.5 a 1.2	
Salto Lanzado o Elevación Twist	0.5 a 1.4	
Giro Sombra	0.5 a 1.2	

**Nota:** Cada elemento intentado pero no ejecutado no recibirá puntuación. Cada elemento no intentado recibirá una penalización de 0.5.

#### ESPIRAL DE LA MUERTE

Puntuación de 0.5 a 1.2

- Cualquier filo. Al menos una rotación.
- El hombre no debe usar las dos (2) manos para coger a su compañera.
- El hombre debe hacer un canadiense, trazando una circunferencia alrededor del freno.
- El hombre debe estar lo más flexionado posible.
- La mujer debe tener al menos tres ruedas en el suelo.
- La posición corporal de la mujer debe ser lo más baja posible con la cabeza y espalda arqueadas.

#### GIROS DE CONTACTO

Puntuación de 0.5 a 1.3

**Clase C** - Puntuación de 0.5 a 0.6

1. Hand in Hand Upright (Arriba mano con mano)
2. Hand in Hand Camel (Camel mano con mano)
3. Face to Face Sit (sentado cara a cara)

**Clase B** – Puntuación de 0.6 – 0.9

1. Pull around side by side Camel (Camel lado a lado pull around)  
Pull around catch-waist Camel (Camel cogida por la cintura pull around)
2. Spin Hazel (giro Hazel)  
Face to Face Camel (Camel cara a cara)
3. Lay-Over Camel (Camel Lay-Over)
4. Pull around over the Head Camel (Camel pull around por encima de la cabeza)

**Clase A** - Puntuación de 0.9 a 1.3

1. Pull around side by side Camel (Camel invertido pull around por encima de la cabeza)
2. Impossible Lay-Over Camel (Camel Lay-Over imposible)  
Impossible twist Camel (Camel twist imposible)
3. Impossible Sit (Imposible Sentado)  
Impossible twist sit (Imposible twist Sentado)

Cualquier combinación.

- Cada posición debe ser mantenida durante al menos dos (2) rotaciones.
- El cambio de una posición a la siguiente no cuenta como rotación.
- Mientras cambia de posición el hombre puede girar sobre ambos pies, durante un tiempo que no exceda dos (2) rotaciones.
- El uso del freno está terminantemente prohibido.

#### ELEVACION CON UNA POSICION

Puntuación de 0.5 a 1.2

**Clase D** - Puntuación de 0.5 a 0.6

1. Airplane
2. Reversed Loop

**Clase C** – Puntuación de 0.6 a 0.7

1. Press (ambas posiciones)
2. Pancake
3. Press Chair

**Clase B** - Puntuación de 0.7 a 1.0

1. Cartwheel (Todas las posiciones)
2. Kennedy (ambas posiciones)
3. Twist Pancake

**Clase A** – Puntuación de 1.0 a 1.2

1. Reverse Cartwheel (ambas posiciones)
2. Spin Pancake
3. Militano

**Nota:** La elevación Press Chair empieza de la misma forma que la elevación Press. Desde una entrada de elevación Press, el hombre eleva a su compañera hasta la posición Militano. El resto de la elevación es la misma que en la elevación Militano. La mujer debe estar en la posición correcta en las dos primeras rotaciones de la elevación.

En la elevación de Pancake twist empieza de la misma manera que la elevación Pancake. En cuanto la posición corporal de la mujer está mirando hacia arriba paralela al suelo (piernas, cuerpo y cabeza mantenidas en posición extendida y sin moverse excepto por la rotación del hombre), el hombre cambia a la mujer a posición Aeroplano sin manos. La mujer debe estar en la posición correcta en las dos primeras rotaciones de la elevación.

#### Notas Generales en las Elevaciones

- Máximo de cuatro (4) rotaciones del hombre cuando la mujer está en el aire.
- Todas las entradas de la mujer deben ser técnicas de entrada de saltos reconocidas y aceptadas.
- Los frenos no deben ser usados por el hombre en ninguna parte de la elevación.
- Los movimientos de tipo adagio al final de cualquier elevación no están permitidos.
- El descenso de la mujer desde la posición elevada hasta la posición de caída no debe ser interrumpido.
- La mujer no debe tocar con el pie libre en el suelo ni usar los frenos en la caída.
- Las elevaciones sin manos deberían recibir mayor valoración que con una (1) o dos (2) manos sólo si se ejecutan correctamente y con control. Si la elevación se gira durante más de cuatro (4) rotaciones la pareja recibirá una deducción de .5 en la Nota A.

#### ELEVACIÓN COMBINADA

Puntuación de 0.5 a 1.3

**Clase C** - Puntuación de 0.5 a 0.6

La combinación no incluye elevaciones de Clase B o A.

**Clase B** – Puntuación de 0.6 a 1.0

La combinación incluye una (1) o más elevaciones Clase B y no incluye elevaciones de Clase A.

**Clase A** - Puntuación de 1.0 a 1.3

La combinación incluye una (1) o más elevaciones de Clase A.

- Máximo tres (3) posiciones. No más de ocho (8) rotaciones del hombre desde la entrada hasta la caída.
- Los movimientos de tipo adagio al final de cualquier elevación no están permitidos.
- El descenso de la mujer desde la posición elevada hasta la posición de caída no debe ser interrumpido.
- Excepto por el número de rotaciones, remítase a todas las instrucciones relativas a las elevaciones con una (1) posición.
- Si una elevación combinada se gira durante más de ocho (8) rotaciones, se deducirá .5 de la Nota A.

#### SALTO SIMÉTRICO

Puntuación de 0.5 a 1.2

**Clase C** - Puntuación de 0.5 a 0.7

- Axel (0.4)
- Double Mapes (0.5)
- Double toe walley (0.6)
- Double slachow (0.7)

**Clase B** - Puntuación de 0.7 a 1.0

- Double Flip (0.8)
- Double Lutz (0.9)
- Double Loop (1.0)

**Clase A** - Puntuación de 1.0 a 1.2

Double Axel (1.1)

Triple jumps (1.2)

Sin combinaciones. Cada rotación en el aire debe ser completada. En caso de que falte vuelta, el salto será considerado de grado inferior (doble en lugar de triple, sencillo en lugar de doble).

La calidad de cada salto depende de: velocidad, altura, desplazamiento, filos de entrada y salida, posición corporal, seguridad y control.

El salto puede ser realizado por la pareja patinando lado a lado o uno detrás del otro, siempre y cuando en ambos casos mantengan la distancia inicial en la caída. La distancia óptima debería ser de 1.5 metros.

**GIRO SIMÉTRICO**

Puntuación de 0.5 a 1.2

**Clase C** - Puntuación de 0.5 a 0.7

1. Sentado IB (0.4)
2. Sentado OF (0.5)
3. Camel OF (0.6)

**Clase B** - Puntuación de 0.7 a 1.0

1. Sentado OB (0.7)
2. Camel OB (0.8)
3. Camel IB (0.9)

**Clase A** - Puntuación de 1.0 a 1.2

1. Salto Sentado (1.0)  
Salto Camel
2. Camel Lay-Over (1.1)  
Broken Ankle
3. Heel Camel (1.2)  
Invertido Camel

Sin combinaciones. Mínimo de tres (3) rotaciones. La distancia óptima entre los patinadores debería ser de 1.5 metros. Cualquier giro de más de una (1) posición recibirá una deducción de .5 de la Nota A.

**SECUENCIA DE PASOS**

Puntuación de 0.5 a 1.2.

- El Trabajo de pies debe obedecer las regulaciones del Apéndice 4.
- Los patinadores pueden escoger patinar pasos simétricos o en contacto (lado a lado o en línea).
- No se permiten los giros y saltos que involucran más de una rotación.

**SALTO LANZADO O ELEVACIÓN TWIST**

Puntuación de 0.5 a 1.4

**Clase C** - Puntuación de 0.5 a 0.9

Elevación Twist Doble ambos patinadores mirando en la misma dirección. Axel

1. Doble Mapes, Doble Toe Walley, Doble Salchow
2. Doble Loop
3. Elevación Twist Doble, caída frontal.

**Clase B** - Puntuación de 0.9 a 1.3

1. Elevación Twist Triple ambos patinadores mirando en la misma dirección en la caída
2. Doble Axel
3. Triple Mapes, Triple Toe Walley, Triple Salchow
4. Triple Loop
5. Elevación Twist Triple, caída frontal

**Clase A** - Puntuación de 1.3 a 1.4.

Saltos con mayor número de rotaciones.

En la Elevación Twist, inmediatamente después de la entrada la mujer puede realizar o una extensión completa o una abertura (split) completa antes de girar; ésta última recibirá mayor crédito.

**FACTORES PARA PAREJA**

N	DESCRIPCIÓN	FACTOR
A	Spin Pancake – Militano position	9.5
	Spin Pancake (Venerucci)	9.3
	Reverse Cartwheel	9.0
	Reverse Cartwheel T-Postion	8.7
	Reverse Cartwheel T- Position Leg Split	8.7
	Militano – Star Position	8.5
	Militano	8.3
	Kennedy – Layout Position	8.0
	Kennedy	7.8
	Cartwheel	7.5
	Cartwheel T- position legs split	7.2
	Cartwheel T- position	7.0
B		
	Press – Militano Position	6.7
	Press – Layout Position	6.4
	Press	6.2

	Reversed Loop	6.7
	Pancake Twist Airplane	6.7
	Pancake	6.0
	Airplane	5.5
<b>C</b>		
	Kick-over with a twist	4.7
	Kick-over Flip	4.2
	Lutz or Flip - Full split Position	4.2
	Lutz or Flip - Reverse Split	4.2
	Half-turn Lutz or flip lift	4.2
<b>D</b>		
	Alrededor de la espalda	3.3
	Dos-brazos pass over Axel	3.0
	Un-brazo pass over Axel	2.5
	Bucket or Pull through	1.7

**Todas las elevaciones son consideradas a dos manos. Cada cambio de posición que haga que la elevación se realice con uno o sin manos aumenta el valor de la elevación.**

*Giros y saltos sombra:* factores para saltos y giros sombra son los mismos que para libre.

*Giros de contacto:* Proponemos los siguientes factores para los giros de contacto.

N	DESCRIPCIÓN	FACTOR
<b>A</b>	Imposible sit con un twist	9.2
	Imposible sit	8.8
	Imposible Camel con un twist	8.3
	Imposible Camel	8.0
<b>B</b>	Lay Over Camel – Mujer sin contacto de manos	7.5
	Lay Over Camel	7.0
	Posición Tango (hombre que gira en derecho adelante interno, mujer girando en izquierdo interio atrás)	6.5
	Pull Around Camel, posición lado a lado	6.0
	Pull Around Camel, posición lado a lado	6.0
	Pull Around Camel para atrapar la cintura	6.0
<b>C</b>	Hazel Spin	5.8
	Cara a cara sit atrás externo	5.2
	Cara a cara sit atrás interno	5.2
<b>D</b>	Camel externo adelante mano en mano	4.8
	Camel externo atrás mano en mano	4.8
	Arriba externo adelante mano en mano	3.7
	Arriba externo atrás mano en mano	3.7

*Espirales de la muerte*

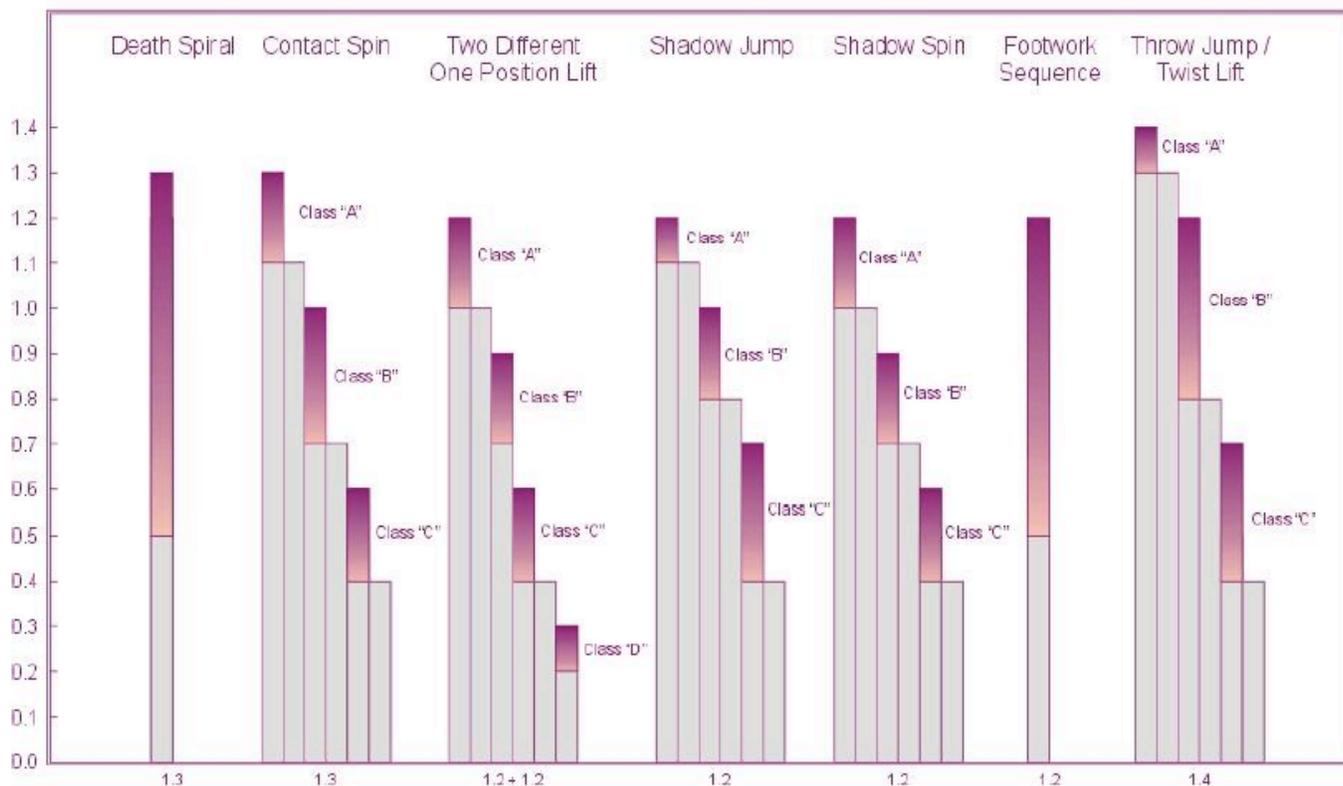
N	DESCRIPCIÓN	FACTOR
A	Espiral de la muerte – Adelante externo	8.3
	Espiral de la muerte – Adelante interno	8.3
	Espiral de la muerte – Atrás externo	8.3
	Espiral de la muerte – Atrás interno	8.3
B	Camel espiral – Adelante externo	5.0
	Camel espiral – Adelante interno	5.0
	Camel espiral – Atrás externo	5.0
	Camel espiral – Atrás interno	5.0

*Salto lanzados*

N	DESCRIPCIÓN	FACTOR
A	Triple Axel	10.0
	Triple Lutz Twist	9.2
	Triple Loop	9.2
	Triple Toe-Loop	8.7
	Triple Salchow	8.7
	Triple Lutz Twist – No en posición opuesta	7.5
B	Doble Axel	8.3
	Doble Lutz	6.7
	Doble Loop	6.7
	Doble Salchow	5.3
	Doble Toe-loop	5.3
C	Axel	4.2
	Lutz Twist	3.5
	Loop	3.0
	Salchow	1.7
	Toe-Loop	1.7
	Three Jump	0.8

Los siguientes diagramas de barras muestran claramente el rango de notas de los elementos para el Programa Corto Júnior y Senior

### VALORES DE LOS ELEMENTOS DEL PROGRAMA CORTO PAREJAS JÚNIOR



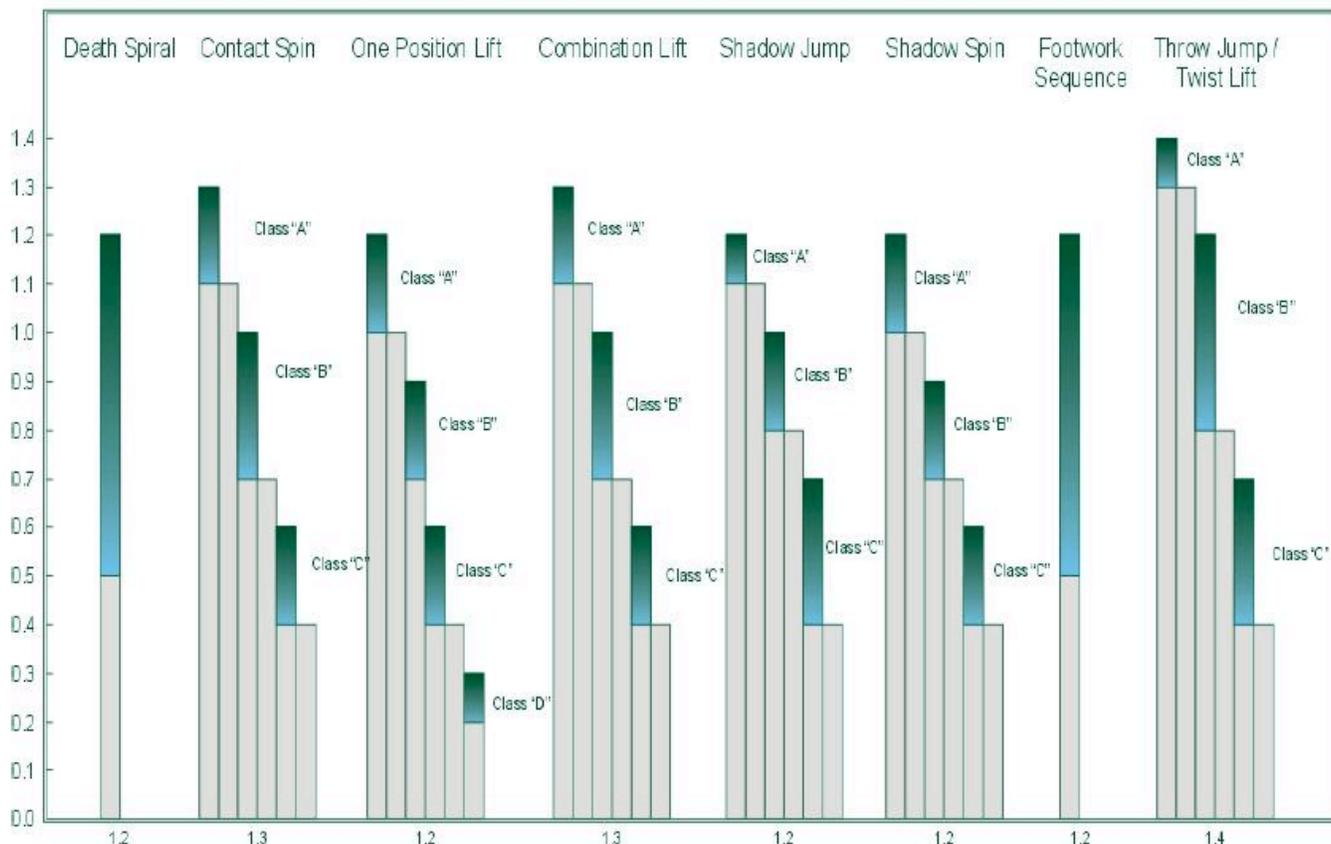
$$1.3 + 1.3 + 1.2 + 1.2 + 1.2 + 1.2 + 1.2 + 1.4 = 10$$

**NOTA A – Cada Elemento No intentado = - 0.5**

**NOTA B – Cada caída = - 0.2**

**NOTA B – Cada Elemento Adicional = - 0.5**

### VALORES DE LOS ELEMENTOS DEL PROGRAMA CORTO PAREJAS SENIOR



$$1.2 + 1.3 + 1.2 + 1.3 + 1.2 + 1.2 + 1.2 + 1.4 = 10$$

**NOTA A – Cada Elemento No intentado = - 0.5**

**NOTA B – Cada caída = - 0.2**

**NOTA B – Cada Elemento Adicional = - 0.5**

#### NOTA B

Debido a las características inusuales del Contenido del Programa en el Programa Corto Obligatorio, la puntuación de la Impresión Artística puede estar en algunos casos menos relacionada de lo que sería usual con la evaluación de Mérito Técnico. Sin embargo, dado que es imposible evaluar la forma sin referirse a su contenido, la diferencia entre la Nota A y B no debería exceder normalmente de 1.0.

Cada caída recibirá una penalización de 0.2. La caída de ambos patinadores a la vez recibirá una penalización de 0.3.

Los elementos pueden ser patinados en cualquier orden. No se pueden añadir elementos adicionales. Los ocho (8) elementos no deben repetirse. Cada elemento adicional intentado conllevará una penalización de 0.5.

#### NOTAS GENERALES SOBRE LOS ELEMENTOS OBLIGATORIOS DEL PROGRAMA CORTO DE PATINAJE DE PAREJAS

##### Espiral de la Muerte

1. Es importante que el hombre debe pivotar sobre su freno.
2. El filo de la mujer no está sobre dos ruedas, debería tener al menos tres ruedas en el suelo.
3. El agarre del hombre no puede ser con las dos manos.,
4. La posición del hombre debería ser lo más **flexionada** posible.
5. Puede hacerse interno o externo, atrás o adelante.
6. Las Espirales de la Muerte no son demostraciones de fuerza. Por tanto el agarre del hombre debería ser lo más suave posible, y no sosteniendo el movimiento de la mujer.

##### Giros de Contacto

1. Prestar atención a los "engaños".

2. En el giro Camel por encima de la cabeza, por ejemplo, vigilar que la mujer esté girando.
3. Imposible sentado - El hombre debe subir de la posición sentado manteniendo sólo un pie en el suelo.

#### **Elevación de una Posición**

1. La entrada de la mujer debe ser una entrada reconocida.
2. La elevación no debe ser realizada con la ayuda del hombro, del hombre.
3. El número de rotaciones desde el momento en que la mujer está en el aire no debe ser de más de cuatro (4) rotaciones.
4. "Los movimientos de tipo adagio al final de la elevación no están permitidos". Esto significa que los hombros del hombre (o cualquier otra parte de su cuerpo, excepto los brazos) no puede ser usada para asistir a la mujer en la caída. El descenso de la mujer no debe ser interrumpido desde el punto más alto de la elevación hasta la posición de caída final.
5. Elevación Press Chair y Twist Pancake - Para ser aceptadas como elevaciones de una posición, la posición Press (o Pancake) no debe ser mantenida durante más de dos rotaciones completas.

#### **Elevación Combinada**

1. Máximo tres posiciones y el número de rotaciones **no debe ser más** de ocho (8) desde la entrada hasta la caída.
2. La elevación no debe ser realizada con la ayuda del hombro, del hombre.
3. El número de rotaciones desde el momento en que la mujer está en el aire no debe ser de más de ocho (8) rotaciones.
4. "Los movimientos de tipo adagio al final de la elevación no están permitidos". Esto significa que los hombros del hombre (o cualquier otra parte de su cuerpo, excepto los brazos) no puede ser usada para asistir a la mujer en la caída. El descenso de la mujer no debe ser interrumpido desde el punto más alto de la elevación hasta la posición de caída final.

#### **Salto Sombra**

1. Debería ser a la vez en todo momento.
2. Tres fallos comunes, en orden descendente de importancia, son:
  - a. La diferencia de Tiempo desde la entrada hasta la caída.
  - b. Entrada a la vez pero caída diferente
  - c. Diferente entrada pero caída a la vez.
3. La distancia entre los patinadores no debería ser de más de un metro y medio, y debería ser la misma desde la entrada hasta la caída.

#### **Giro Sombra**

1. Debería ser a la vez en todo momento
2. Mínimo tres (3) rotaciones.
3. La distancia no debería ser de más de un metro y medio, y debería ser siempre la misma.

#### **Salto Lanzado o Elevación Twist**

1. Elevación Twist - La caída de una Elevación Twist en posición cara a cara (el hombre patinando hacia adelante con ambos pies mantenidos paralelos) debe recibir mayor crédito que la caída con ambos patinadores patinando hacia atrás.
2. La caída en una posición cara a cara correcta asciende una Elevación Twist triple o cuádruple hasta el máximo nivel de dificultad (excepto por los saltos con mayor número de rotaciones).
3. Sin embargo, ¡atención a los engaños!
  - los pies del hombre en la posición abierta en la caída de la mujer es un engaño común (ambos patines deben estar patinando hacia adelante);
  - el número de rotaciones planeado debe ser completado por la mujer mientras gira libremente en el aire y no con la asistencia de su compañero (que es otro engaño común). Antes de la caída, la mujer debe ser cogida por el hombre **sólo** para ser ayudada a hacer una caída suave.

#### **Secuencia de Pasos**

1. Deben hacerla juntos y debe ser compleja
2. Pueden ser pasos de contacto o en sombra (simétricos), realizados lado a lado o en línea.
3. El error más común: no obedecer las regulaciones completamente establecidas en el Apéndice 4.
4. Asegurarse de que es trabajo de pies y no sólo "trabajo de manos".

## APÉNDICE 7. EJEMPLO PARA SORTEO DE LOS CATORCE JUECES PARA UN CAMPEONATO DEL MUNDO JÚNIOR/SENIOR

### JÚNIOR (14 Jueces)

Mujeres/Danza (Panel 1)                      Jueces quienes sorteen 1 - 3

Hombres/Parejas (Panel 2)                      Jueces quienes sorteen 4 - 6

**EUROPA**  
**3      3**

**AMÉRICA**  
**3      3**

**OCEANÍA & ASIA**  
**1      1**

### SENIOR (14 Jueces)

Mujeres/Parejas/InLine Mujeres (Panel 1)                      Jueces quienes sorteen 1 - 3

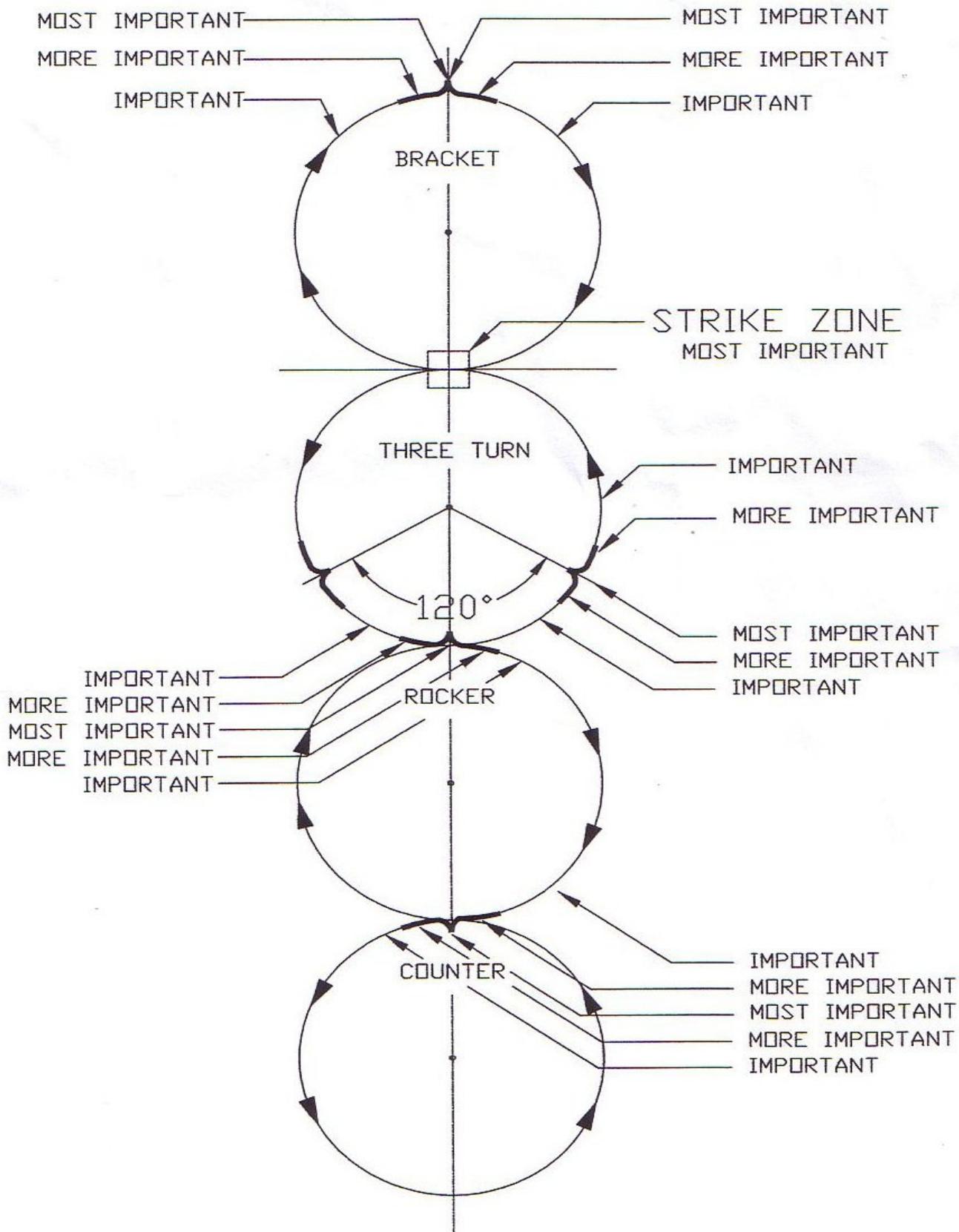
Hombres/Danza/InLine Hombres (Panel 2)                      Jueces quienes sorteen 4 - 6

**EUROPA**  
**3      3**

**AMÉRICA**  
**3      3**

**OCEANÍA & ASIA**  
**1      1**

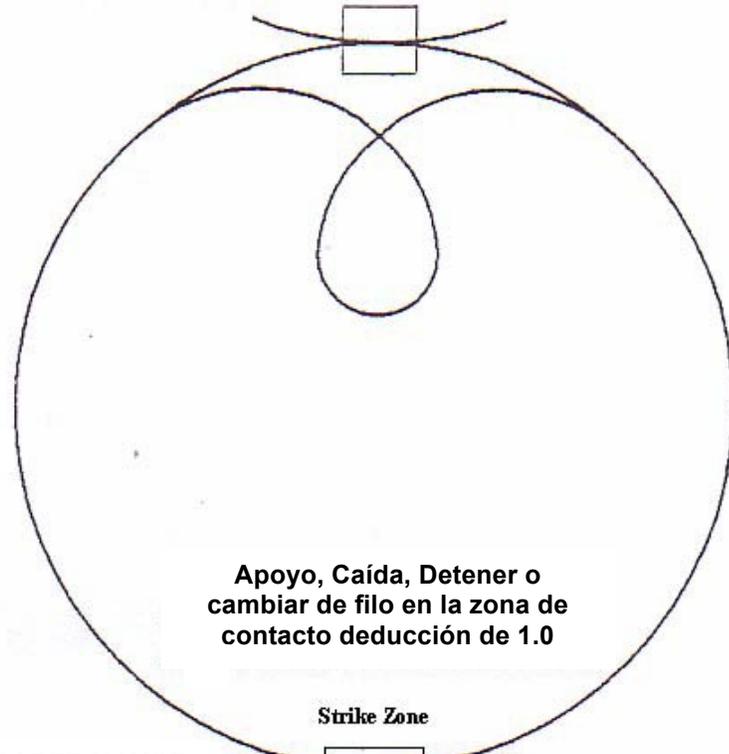
## APÉNDICE 8. ANÁLISIS DE LOS CAMBIOS



**LOOPS**

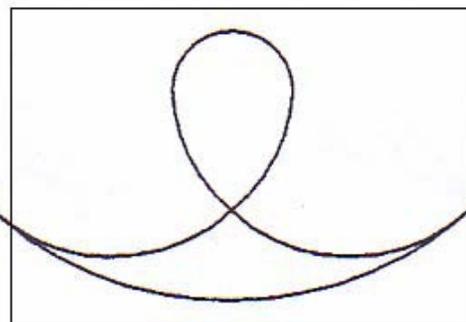
**Apoyo, caída o detener en la parte muy importante deducción de 1.0**

**PARTE MENOR**  
**Apoyo, Caída o Detener en la**  
**parte menor deducción de 0.5**



**PARTE MAYOR**

**PARTE MUY IMPORTANTE**



## APÉNDICE 9. DEDUCCIONES CIPA

### DEDUCCIONES FIGURAS

1	Apoyo en la parte Mayor	1.0	Deducción por el Juez Árbitro
2	Apoyo en la parte Menor	0.5	Deducción por el Juez Árbitro
3	Caída o detención	1.0	Deducción por el Juez Árbitro
4	Giro incorrecto	1.0	Deducción por el Juez Árbitro

### GENERAL

1	Arrodillarse o yacer sobre el piso	0.3	Deducción por el Juez Árbitro – Nota B
2	Violación al vestuario	0.5 – 1.0	Acorde al grado de la violación, deducción por el Juez Árbitro - Nota B
3	Duración menor a la requerida	0.2	En A y B para cada 10 segundos o menos, deducción por el Juez Árbitro.

### DANZAS OBLIGATORIAS PAREJA / SOLO

1	Pasos apertura que usen más de 24 beats	0.1	Por cada beat extra deducción por el Juez Árbitro
2	Entrada y salida de más de 15 segundos	0.1	Por cada segundo extra deducción por el Juez Árbitro
3	Tiempo Faltante	0.2	Mínimo por los Jueces
4	Falta menor	0.1 – 0.2	Deducción por el Juez
	media	0.3 – 0.7	Deducción por el Juez
	Mayor	0.8 – 1.0	Deducción por el Juez
5	Cada secuencia de Danza obligatoria no patinada	1.0	Deducción por el Juez Árbitro

### DANZAS ORIGINAL PAREJA

1	Entrada y salida de más de 15 segundos	0.1	Por cada segunda extra, deducción por el Juez Árbitro
2	Tiempo faltante	0.2 Mínimo	Deducción por el Juez – Nota B
3	Falta menor	0.1 – 0.2	Deducción por el Juez – Nota B
	media	0.3 – 0.7	Deducción por el Juez – Nota B
	Mayor	0.8 – 1.0	Deducción por el Juez – Nota B
4	Cada elemento obligatorio no realizado	0.5	Deducción por el Juez Árbitro – Nota A
5	Violación de los elementos obligatorios	0.2	Deducción por el Juez – Nota A
6	Durante los primeros y últimos 10 segundos de la DO, los movimientos estacionarios se permiten (pero no son obligatorios) en carácter con el ritmo de la DO.	0.2	Deducción por el Juez Árbitro – Nota A & B
7	Tirar o empujar a la pareja por la bota o el patín no está permitido	0.2	Deducción por el Juez Árbitro – Nota B

### DANZAS LIBRE PAREJA

1	Entrada y salida de más de 15 segundos	0.1	Por cada segundo extra, deducción por el Juez Árbitro
2	Tiempo Faltante	0.2 Mínimo	Deducción por los Jueces – Nota B
3	Falta menor	0.1 – 0.2	Deducción por el Juez – Nota B
	media	0.3 – 0.7	Deducción por el Juez – Nota B
	Mayor	0.8 – 1.0	Deducción por el Juez – Nota B
4	Cada elemento obligatorio no realizado	0.5	Deducción por el Juez Árbitro – Nota A
5	Violación Elevaciones	0.2	Deducción por el Juez – Nota A
6	Elevaciones Transportada	0.2	Deducción por el Juez – Nota A
7	Violación en Arabescos, Pívor, Giros	0.2	Deducción por el Juez – Nota A
8	Separación en exceso de duración	0.1	Deducción por el Juez Árbitro – Nota A
9	Salto o revoluciones en exceso	0.2	Deducción por el Juez – Nota A

### DANZAS LIBRE – SOLO DANZA

1	Entrada y salida de más de 15 segundos	0.1	Por cada segundo extra, deducción por el Juez Árbitro
2	Tiempo Faltante	0.2 Mínimo	Deducción por los Jueces – Nota B
3	Falta menor	0.1 – 0.2	Deducción por los Jueces – Nota B
	media	0.3 – 0.7	Deducción por los Jueces – Nota B

	Mayor	0.8 – 1.0	Deducción por los Jueces – Nota B
4	Cada elemento obligatorio no realizado	0.5	Deducción por el Juez Árbitro – Nota A
5	Exceso Saltos/Giros y/o Revoluciones	0.2	Deducción por el Juez – Nota A

### PATINAJE LIBRE

#### PROGRAMA CORTO – NOTA A

1	Combinación de Saltos con más de 5 saltos	0.5	Deducción por el Juez Árbitro
2	Combinación de Giros con más de 3 posiciones	0.5	Deducción por el Juez
3	Giro Simple con mas de una posición	0.5	Deducción por el Juez
4	Cada Elemento no intentado	0.5	Deducción por el Juez Árbitro
5	Giros con Pumping	0.3	Deducción por el Juez Árbitro
6	Mala ejecución del mapes	0.5	Deducción por el Juez Árbitro

#### PROGRAMA CORTO – NOTA B

1	Cada Caída	0.2	Deducción por el Juez Árbitro
2	Elemento Adicionado	0.5	Deducción por el Juez Árbitro
3	Incorrecto orden de elementos	0.5	Deducción por el Juez Árbitro

#### PROGRAMA LARGO

1	Cada Caída	0.2	Deducción por el Juez Árbitro – Nota B
2	Cada Elemento Obligatorio no intentado	0.5	Deducción por el Juez Árbitro – Nota A
3	Cada Salto (Tipo / Rotación) realizado mas de tres (3) veces	0.3	Deducción por el Juez Árbitro – Nota A
4	Cada Combinación de saltos realizada mas de una ves	0.3	Deducción por el Juez Árbitro – Nota A
5	Para programas que no contengan una combinación de giros	0.5	Deducción por el Juez Árbitro – Nota A
6	Para Programas que no contengan al menos dos (2) giros	0.5	Deducción por el Juez Árbitro – Nota A
7	Programa mal balanceado	0.5	Deducción por el Juez Árbitro – Nota B
8	Giros con Pumping	0.3	Deducción por el Juez Árbitro – Nota A
9	Mala ejecución del mapes	0.5	Deducción por el Juez Árbitro

### PATINAJE PAREJA

#### PROGRAMA CORTO – NOTA A

1	Cada Elemento no intentado	0.5	Deducción por el Juez Árbitro
2	Una elevación de una posición con más de 4 rotaciones	0.5	Deducción por el Juez Árbitro
3	Combinación de elevaciones con más de 8 rotaciones	0.5	Deducción por el Juez Árbitro
4	Giro Sombra con más de una posición	0.5	Deducción por el Juez

#### PROGRAMA CORTO – NOTA B

1	Cada Caída	0.2	Deducción por el Juez Árbitro
	Un Solo Patinador		Deducción por el Juez Árbitro
	Ambos Patinadores	0.3	Deducción por el Juez Árbitro
2	Elemento Adicionado	0.5	Deducción por el Juez

#### PROGRAMA LARGO

1	Cada Elemento Obligatorio no intentado	0.5	Deducción por el Juez – Nota A
2	Cada Elevación adicional	0.5	Deducción por el Juez Árbitro – Nota B
3	Elevación con más de 12 rotaciones	0.5	Deducción por el Juez Árbitro – Nota B
4	Cada Caída	0.2	Deducción por el Juez Árbitro – Nota B
	Un Solo Patinador		Deducción por el Juez Árbitro – Nota B
	Ambos Patinadores	0.3	Deducción por el Juez Árbitro – Nota B

### PRECISIÓN

1	Elementos obligatorios no intentados	1.0	Deducción por el Juez Árbitro – Nota A
2	Elementos obligatorios intentados pero no realizados correctamente (PR 11.02.01)	0.5	Deducción por el Juez – Nota A
2	Salto de más de media ½ revolución o Giros con más de una revolución	0.4	Deducción por el Juez – Nota A
3	Las elevaciones de cualquier tipo	0.4	Deducción por el Juez – Nota A
4	La parada en la ejecución de maniobras	0.2 - 0.4	Deducción por el Juez – Nota A
5	Menos de tres (3) agarres	0.4	Deducción por el Juez Árbitro – Nota A
6	Falta		
	<b>MAYOR</b> (más de un patinador durante un tiempo prolongado)	0.8 – 1.0	Deducción por el Juez – Nota B

	<b>MEDIO</b> (cualquier patinador durante un tiempo prolongado o caída corto para más de un patinador)	0.6	Deducción por el Juez – Nota B
	<b>MENOR</b> ( caída corto y rápida levantada de un patinador)	0.2	Deducción por el Juez – Nota B

#### SHOW

1	Más de 4 elementos típicos de precisión	1.0	Deducción por el Juez Árbitro – Nota A por elemento
2	Entrada a a pista más larga de lo permitido	0.3	Deducción por el Juez Árbitro – Nota A
3	Más de 15 segundos entre el comienzo de la música y el primer movimiento	0.2	Deducción por el Juez Árbitro – Nota B
4	Cuando la actuación general no es show sino precision	1.0	Deducción por el Juez Árbitro – Nota B
5	Si son incluidos elementos que no se permiten en el programa	0.5	Deducción por el Juez – Nota A & B por elemento
6	Accesorios no usados correctamente	0.5	Deducción por el Juez Árbitro – Nota A
	Falta		
7	<b>MAYOR</b> (más de un patinador durante un tiempo prolongado)	0.8 – 1.0	Deducción por el Juez – Nota B
	<b>MEDIO</b> (cualquier patinador durante un tiempo prolongado o caída corto para más de un patinador)	0.6	Deducción por el Juez – Nota B
	<b>MENOR</b> ( caída corto y rápida levantada de un patinador)	0.2	Deducción por el Juez – Nota B

**SI DURANTE LOS CAMPEONATOS OCURRE CUALQUIER EVENTO IMPREVISTO QUE NO ESTÉ RECOGIDO EN EL REGLAMENTO ESCRITO, EL ASUNTO SERÁ RESUELTO POR EL JUEZ ÁRBITRO EN EL BUEN INTERÉS DEL DEPORTE.**